## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3

## МОДЕЛЮВАННЯ ЕЛЕМЕНТІВ НЕЧІТКИХ МНОЖИН ТА ФОРМУВАННЯ НЕЧІТКИХ ПРАВИЛ

**Мета роботи:** дослідити можливості ППП МАТLAВ щодо проектування систем керування на основі алгоритмів нечіткого виводу.

Сахно Андрій, 18 варіант

## Завдання 1

Задача 1. Побудова нечіткої моделі системи керування кранами гарячої і холодної води При користуванням системою водопостачання на вхід змішувача подається холодна та гаряча вода по відповідним трубопроводам. Задача полягає у створенні моделі системи засобами Matlab Fuzzy Logic, яка б дозволила автоматизувати процес. Кран змішувача можна повертати наліво і направо (тобто, область визначення кута - це відрізок [-90;90] градусів), керуючи тим самим температурою води і її напором. Нехай, повернення будьякого крану направо - це збільшити потік води відповідної температури. Евристичні правила приймають вигляд:

- 1. Якщо вода гаряча і її напір сильний, тоді необхідно повернути кран гарячої води на середній кут вліво, а кран холодної води на середній кут вправо
- 2. Якщо вода гаряча і її напір не дуже сильний, слід повернути кран холодної води на середній кут вправо
- 3. Якщо вода не дуже гаряча і її напір сильний, тоді необхідно повернути кран гарячої води на невеликий кут вліво
- 4. Якщо вода не дуже гаряча і її напір слабий, тоді слід повернути крани гарячої і холодної води на невеликий кут вправо

- 5. Якщо вода тепла і її напір не дуже сильний, тоді слід залишити кран змішувача в своєму положенні
- 6. Якщо вода прохолодна і її напір сильний, тоді необхідно повернути кран гарячої води на середній кут вправо, а кран холодної води на середній кут вліво
- 7. Якщо вода прохолодна і її напір не дуже сильний, тоді слід повернути кран гарячої води на середній кут вправо, а кран холодної води на невеликий кут вліво
- 8. Якщо вода холодна і її напір слабий, тоді слід повернути кран гарячої води на великий кут вправо
- 9. Якщо вода холодна і її напір сильний, тоді слід повернути кран гарячої води на середній кут вліво, а кран холодної води на середній кут вправо
- 10. Якщо вода тепла і її напір сильний, тоді слід повернути крани гарячої і холодної води на невеликий кут вліво.
- 11 .Якщо вода тепла і її напір слабий, тоді слід повернути крани гарячої і холодної води на невеликий кут вправо.

```
import numpy as np
import skfuzzy as fuzz
from skfuzzy import control as ctrl

# 3MiHHi BXOQY
temperature = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 101, 1), 'temperature')
pressure = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 101, 1), 'pressure')

# 3MiHHi BXXQQY
hot_valve = ctrl.Consequent(np.arange(-90, 91, 1), 'hot_valve')
cold_valve = ctrl.Consequent(np.arange(-90, 91, 1), 'cold_valve')

# ФУНКЦІЇ НАЛЕЖНОСТІ ДЛЯ ТЕМПЕРАТУРИ
temperature['cold'] = fuzz.trapmf(temperature.universe, [0, 0, 25, 50])
temperature['cool'] = fuzz.trimf(temperature.universe, [50, 75, 100])
temperature['warm'] = fuzz.trimf(temperature.universe, [75, 100, 100, 100])

# ФУНКЦІЇ НАЛЕЖНОСТІ ДЛЯ ТИСКУ
pressure['low'] = fuzz.trimf(pressure.universe, [0, 0, 50])
pressure['hot'] = fuzz.trimf(pressure.universe, [0, 50, 100])
pressure['high'] = fuzz.trimf(pressure.universe, [50, 100, 100])
```

```
hot_valve['big_left'] = fuzz.trimf(hot_valve.universe, [-90, -90, -45])
hot_valve['medium_left'] = fuzz.trimf(hot_valve.universe, [-90, -45, 0])
hot_valve['small_left'] = fuzz.trimf(hot_valve.universe, [-45, 0, 45])
hot_valve['small_right'] = fuzz.trimf(hot_valve.universe, [0, 45, 90])
hot_valve['medium_right'] = fuzz.trimf(hot_valve.universe, [45, 90, 90])
hot_valve['big_right'] = fuzz.trimf(hot_valve.universe, [45, 90, 90])
cold valve['big left'] = fuzz.trimf(cold valve.universe, [-90, -90, -45])
cold valve['medium left'] = fuzz.trimf(cold valve.universe, [-90, -45, 0])
cold valve['small right'] = fuzz.trimf(cold valve.universe, [0, 45, 90])
cold valve['medium right'] = fuzz.trimf(cold valve.universe, [45, 90, 90])
cold valve['big right'] = fuzz.trimf(cold valve.universe, [45, 90, 90])
rule1 = ctrl.Rule(temperature['hot'] & pressure['high'],
rule2 = ctrl.Rule(temperature['hot'] & pressure['medium'],
cold valve['medium right'])
rule3 = ctrl.Rule(temperature['warm'] & pressure['high'],
hot valve['small left'])
rule4 = ctrl.Rule(temperature['warm'] & pressure['low'],
rule5 = ctrl.Rule(temperature['warm'] & pressure['medium'],
rule6 = ctrl.Rule(temperature['cool'] & pressure['high'],
rule7 = ctrl.Rule(temperature['cool'] & pressure['medium'],
rule8 = ctrl.Rule(temperature['cold'] & pressure['low'],
rule9 = ctrl.Rule(temperature['cold'] & pressure['high'],
rule10 = ctrl.Rule(temperature['warm'] & pressure['high'],
rule11 = ctrl.Rule(temperature['warm'] & pressure['low'],
valve ctrl = ctrl.ControlSystem([rule1, rule2, rule3, rule4, rule5, rule6,
temp input = float(input("Введіть температуру води: "))
pressure input = float(input("Введіть тиск води: "))
valve simulation.input['temperature'] = temp input
valve simulation.input['pressure'] = pressure input
valve simulation.compute()
print(f"Кут повороту крану гарячої води:
{valve simulation.output['hot valve']}")
{valve simulation.output['cold valve']}")
```

## Завдання 2

Задача 2. Нечітка модель керування кондиціонером повітря в приміщенні. Нехай, в приміщенні встановлений кондиціонер, який дозволяє регулювати (нагрівати чи охолоджувати) температуру. Найбільш комфортні умови складаються при встановленні деякої заданої комфортної температури. Задача полягає у розробці АСУ, яка б змогла автоматизувати роботу кондиціонера при коливанні температури приміщення через різні зовнішні дестабілізуючі фактори. Досвід використання побутових кондиціонерів показує деяку інертність в процесі нагріву чи охолодження повітря. Наприклад, після включення режиму «холод», відбувається нагнітання холодного повітря, через що температура в приміщенні поступово спадає. При цьому, при виключенні цього режиму, температура все рівно деякий час продовжує знижуватися. Аналогічна картина спостерігається при включенні режиму «тепло». Щоб врахувати цю властивість, потрібно задати як вхідну змінну не тільки температуру приміщення, але і швидкість її зміни. В такому випадку, досвід показує адекватність наступних правил керування кондиціонеру:

- 1. Якщо температура повітря дуже тепла і швидкість зміни температури додатня, то потрібно включити режим «холод», повернувши регулятор кондиціонеру на великий кут вліво.
- 2. Якщо температура повітря дуже тепла, а швидкість зміни температури від'ємна, тоді необхідно включити режим «холод», повернувши регулятор кондиціонеру на невеликий кут вліво.
- 3. Якщо температура повітря тепла, а швидкість зміни температури додатня, тоді потрібно включити режим «холод», повернувши регулятор кондиціонеру на великий кут вліво.

- 4. Якщо температура повітря тепла, а швидкість зміни температури від'ємна, тоді потрібно включити режим «холод», повернувши регулятор кондиціонеру слід вимкнути.
- 5. Якщо температура повітря дуже холодна, а швидкість зміни температури від'ємна, тоді потрібно включити режим «тепло», повернувши регулятор кондиціонеру на великий кут вправо.
- 6. Якщо температура повітря дуже холодна, а швидкість зміни температури додатня, тоді потрібно включити режим «тепло», повернувши регулятор кондиціонеру на невеликий кут вправо.
- 7. Якщо температура повітря холодна, а швидкість зміни температури від'ємна, тоді потрібно включити режим «тепло», повернувши регулятор кондиціонеру на великий кут вліво.
- 8. Якщо температура повітря холодна, а швидкість зміни температури додатня, тоді потрібно виключити кондиціонер.
- 9. Якщо температура повітря дуже тепла, а швидкість зміни температури дорівнює 0, тоді потрібно включити режим «холод», повернувши регулятор кондиціонеру на великий кут вліво.
- 10.Якщо температура повітря тепла, а швидкість зміни температури дорівнює 0, тоді потрібно включити режим «холод», повернувши регулятор кондиціонеру на невеликий кут вліво.
- 11. Якщо температура повітря дуже холодна, а швидкість зміни температури дорівнює 0, тоді потрібно включити режим «тепло», повернувши регулятор кондиціонеру на великий кут вправо.
- 12. Якщо температура повітря холодна, а швидкість зміни температури дорівнює 0, тоді потрібно включити режим «тепло», повернувши регулятор кондиціонеру на невеликий кут вправо.

- 13. Якщо температура повітря в нормі, а швидкість зміни температури додатня, тоді потрібно включити режим «холод», повернувши регулятор кондиціонеру на невеликий кут вліво.
- 14. Якщо температура повітря в нормі, а швидкість зміни температури від'ємна, тоді потрібно включити режим «тепло», повернувши регулятор кондиціонеру на невеликий кут вправо.
- 15. Якшо температура повітря в нормі, а швидкість зміни температури дорівнює 0, тоді потрібно виключити кондиціонер.

```
import numpy as np
temperature = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 41, 1), 'temperature')
temperature change = ctrl.Antecedent(np.arange(-10, 11, 1),
regulator angle = ctrl.Consequent(np.arange(-90, 91, 1), 'regulator angle')
temperature['cold'] = fuzz.trimf(temperature.universe, [5, 10, 15])
temperature['very warm'] = fuzz.trimf(temperature.universe, [25, 40, 40])
temperature change['decreasing'] = fuzz.trimf(temperature change.universe, [-
temperature_change['constant'] = fuzz.trimf(temperature change.universe, [-1,
temperature change['increasing'] = fuzz.trimf(temperature change.universe,
regulator_angle['large_left'] = fuzz.trimf(regulator angle.universe, [-90, -
regulator angle['small left'] = fuzz.trimf(regulator angle.universe, [-45, -
regulator angle['off'] = fuzz.trimf(regulator angle.universe, [-5, 0, 5])
regulator angle['small right'] = fuzz.trimf(regulator angle.universe, [0,
regulator angle['large right'] = fuzz.trimf(regulator angle.universe, [45,
rule1 = ctrl.Rule(temperature['very warm'] &
temperature change['increasing'], regulator angle['large left'])
rule2 = ctrl.Rule(temperature['very warm'] &
temperature change['decreasing'], regulator angle['small left'])
rule3 = ctrl.Rule(temperature['warm'] & temperature change['increasing'],
regulator angle['large left'])
```

```
rule4 = ctrl.Rule(temperature['warm'] & temperature change['decreasing'],
regulator angle['off'])
rule5 = ctrl.Rule(temperature['very cold'] &
temperature_change['decreasing'], regulator_angle['large_right'])
rule6 = ctrl.Rule(temperature['very_cold'] &
temperature_change['increasing'], regulator_angle['small_right'])
rule7 = ctrl.Rule(temperature['cold'] & temperature_change['decreasing'],
regulator angle['large_right'])
rule8 = ctrl.Rule(temperature['cold'] & temperature change['increasing'],
regulator angle['off'])
rule9 = ctrl.Rule(temperature['very warm'] & temperature change['constant'],
regulator angle['large left'])
rule10 = ctrl.Rule(temperature['warm'] & temperature change['constant'],
regulator angle['small left'])
rule11 = ctrl.Rule(temperature['very cold'] & temperature change['constant'],
regulator angle['large right'])
rule12 = ctrl.Rule(temperature['cold'] & temperature change['constant'],
regulator angle['small right'])
rule13 = ctrl.Rule(temperature['comfortable'] &
temperature_change['increasing'], regulator_angle['small left'])
rule14 = ctrl.Rule(temperature['comfortable'] &
temperature_change['decreasing'], regulator_angle['small_right'])
rule15 = ctrl.Rule(temperature['comfortable'] &
temperature change['constant'], regulator angle['off'])
aircon ctrl = ctrl.ControlSystem([rule1, rule2, rule3, rule4, rule5, rule6,
rule7, rule8, rule9, rule10,
                                    rule11, rule12, rule13, rule14, rule15])
aircon = ctrl.ControlSystemSimulation(aircon ctrl)
temp input = float(input("Введіть поточну температуру повітря: "))
temp change input = float(input("Введіть швидкість зміни температури (додатня
для зростання, від'ємна для зниження): "))
aircon.input['temperature'] = temp input
aircon.input['temperature change'] = temp change input
aircon.compute()
angle output = aircon.output['regulator angle']
print(f"Кут повороту регулятора: {angle output}")
```

```
C:\Users\User\AppData\Local\Programs\Python\Python313\python.exe "C:\Users\User\Desktop\ua-un\7th semester\CWI\artificial-intelligence\lab3\LR_3
Введіть поточну температуру повітря: 5
Введіть швидкість зміни температури (додатня для зростання, від'ємна для зниження): -5
Кут повороту регулятора: 72.5
```

**Висновок:** На лабораторній роботі дослідив можливості ППП МАТLAВ щодо проектування систем керування на основі алгоритмів нечіткого виводу.

https://github.com/andreylion06/artificial-intelligence