



PROJETO APLICADO IV - SITE DE HOSPEDAGEM

ANDREY LUIZ PEREIRA

LUCA COMMUNELLO

LUIZ CARLOS SOUSA DA FONSECA

PAULO HENRIQUE BOCARDO

FLORIANÓPOLIS

2025

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....	4
2 REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS.....	5
2.1 Requisitos funcionais.....	5
2.1 Requisitos não funcionais.....	7
3 MODELAGEM DO SISTEMA.....	8
3.1 Diagrama de Classes.....	8
3.2 Diagrama Entidade-Relacionamento.....	9
3.3 Diagrama de Casos de Uso.....	10
3.4 Diagrama de Casos de uso Expandido.....	11
3.5 Diagrama de Atividades.....	11
3.6 Diagrama de Sequência.....	12
3.7 Diagrama de Componentes.....	13
3.8 Diagrama de Implantação.....	14
4 API E ENDPOINTS.....	15
4.1 Operações para gerenciar usuários.....	15
4.1.1 Cadastrar Usuário.....	15
4.1.2 Atualizar Dados do Usuário.....	16
4.1.3 Atualizar senha do Usuário.....	18
4.1.4 Habilitar/Desabilitar Usuário.....	19
4.1.5 Listar Usuários.....	20
4.1.6 Recuperar dados de Usuário.....	21
4.2 Autenticação.....	23
4.2.1 Autenticar e autorizar usuário.....	23
4.3 Operações para gerenciar as amenidades.....	24
4.3.1 Cadastrar Amenidade.....	24
4.3.2 Atualizar Dados da Amenidade.....	25
4.3.3 Listar Amenidades.....	26
4.3.4 Recuperar dados de Amenidade.....	28
4.4 Operações para gerenciar as acomodações.....	29
4.4.1 Cadastrar Acomodação.....	29
4.4.2 Atualizar Dados da Acomodação.....	30
4.4.3 Listar Acomodações.....	32
4.4.4 Recuperar dados de Acomodação.....	34
4.4.5 Habilitar/Desabilitar da Acomodação.....	36
4.5 Operações para gerenciar as reservas.....	37
4.5.1 Cadastrar Reservas.....	37
4.5.2 Atualizar Dados da Reserva.....	39
4.5.3 Listar Reservas.....	42
4.5.4 Recuperar dados das Reservas.....	43
4.6 Operações para gerenciar a agenda e calendário.....	45

4.6.1 Gerar uma agenda do dia atual com a disponibilidade de cada acomodação.....	45
4.6.2 Recupera uma lista de agendamentos efetuados no mês de acordo com a acomodação.....	46
4.6.3 Gera calendário do mês com a disponibilidade da acomodação em cada dia.....	48
4.7 Operações para gerenciar clientes.....	49
4.7.1 Cadastrar Clientes.....	49
4.7.2 Atualizar Clientes.....	51
4.7.3 Listar Clientes.....	53
4.7.4 Recuperar dados das Reservas.....	54
5 TESTES UNITÁRIOS.....	56
5.1 JUSTIFICATIVA DAS ESCOLHAS DOS TESTES UNITÁRIOS.....	56
5.2 DESCRIÇÃO E EXECUÇÃO DOS TESTES.....	56
5.2.1 AcomodacaoServiceTest.java.....	57
5.2.2 AgendaServiceTest.java.....	60
5.2.3 ClienteServiceTest.java.....	62
5.2.4 AmenidadeServiceTest.java.....	64
5.2.5 ReservaServiceTest.java.....	66
5.2.6 UsuarioServiceTest.java.....	70
5.3 RESULTADO DOS TESTES UNITÁRIOS.....	75
6 TESTES DE INTEGRAÇÃO.....	76
6.1 DESCRIÇÃO E EXECUÇÃO DOS TESTES.....	76
6.2 RESULTADO DOS TESTES.....	83
6.2.1 PRINT DA EXECUÇÃO COMPLETA DOS TESTES.....	83
7 TECNOLOGIAS ESCOLHIDAS.....	86

1 INTRODUÇÃO

O presente documento técnico tem como objetivo apresentar informações abrangentes e detalhadas sobre o desenvolvimento, funcionalidades e estrutura da aplicação, que visa oferecer soluções para o gerenciamento simplificado de hospedagem na Pousada Quinta do Ypuã. Entre as necessidades da empresa, destacam-se o controle de hospedagens, gerenciamento de clientes, acomodações e funcionários (que são os usuários do sistema). Como restrições, destaca-se a dependência de integração com a internet e a necessidade de manter o custo da solução acessível.

Este documento abordará os requisitos funcionais e não funcionais do sistema, a modelagem da aplicação por meio de diagramas, a definição da API e seus respectivos endpoints, além dos testes unitários realizados e das tecnologias utilizadas ao longo do processo de desenvolvimento.

2 REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS

O levantamento de requisitos é a construção de uma aplicação que atenda às necessidades dos usuários finais, esses requisitos podem ser funcionais e não funcionais, onde funcionais sendo referentes a funcionalidades específicas e não funcionais abordando aspectos voltados à performance, segurança, usabilidade, etc.

2.1 Requisitos funcionais

Os requisitos funcionais levantados com o objetivo de atender as necessidades da Pousada Quinta do Ypuã, abordam o gerenciamento de clientes, usuários, reservas, acomodações, autenticação e entre outros, conforme tabela abaixo:

Tabela 1 – Requisitos Funcionais do Sistema

ID	REQUISITO	DESCRIÇÃO	USUÁRIOS ENVOLVIDOS
RF01	Autenticação por Tela de Login	O sistema deve fornecer uma tela de login para autenticação dos usuários (administrador e funcionários), utilizando o CPF como login e senha.	Administrador, Funcionário
RF02	Cadastro de Usuário	O sistema deve permitir que o administrador crie usuários com permissão de funcionário, incluindo CPF, senha, nome, perfil, e-mail e status de habilitação.	Administrador
RF03	Visualização de Usuários	O sistema deve permitir que o administrador liste todos os usuários (administrador e funcionários), com dados como nome, perfil, e-mail e habilitação.	Administrador
RF04	Atualização de Permissão de Usuário	O sistema deve permitir que o administrador altere o status de habilitação dos usuários (funcionários), para garantir que ex-funcionários fiquem sem acesso.	Administrador
RF05	Atualização de Senha	O sistema deve permitir que os usuários (administrador e funcionários) atualizem sua senha, fornecendo uma nova senha e a confirmação da nova senha.	Administrador, Funcionário

RF06	Visualização de Acomodações	O sistema deve permitir que os usuários visualizem a lista de acomodações disponíveis.	Administrador, Funcionário
RF07	Criação de Acomodações	O sistema deve permitir que os usuários criem novas acomodações, com informações como nome, tipo, capacidade, preço, status habilitado, descrição e insira uma imagem.	Administrador, Funcionário
RF08	Atualização de Acomodações	O sistema deve permitir que os usuários atualizem as informações de acomodações existentes.	Administrador, Funcionário
RF09	Desabilitação de Acomodações	O sistema deve permitir que os usuários desabilitem acomodações, tornando-as indisponíveis para reservas.	Administrador, Funcionário
RF10	Visualização de Amenidades	O sistema deve permitir que os usuários visualizem a lista de amenidades disponíveis.	Administrador, Funcionário
RF11	Criação de Amenidades	O sistema deve permitir que os usuários criem novas amenidades, com o campo para nome.	Administrador, Funcionário
RF12	Atualização de Amenidades	O sistema deve permitir que os usuários atualizem as informações de amenidades existentes.	Administrador, Funcionário
RF13	Visualização de Reservas	O sistema deve permitir que os usuários visualizem todas as reservas de cada acomodação a partir do mês selecionado.	Administrador, Funcionário
RF14	Criação de Reservas	O sistema deve permitir que os usuários cadastrem novas reservas, com campos para data de entrada, data de saída, acomodação, cliente, status e valor total.	Administrador, Funcionário
RF15	Edição de Reservas	O sistema deve permitir que os usuários atualizem reservas existentes, como alterar o status de “Em andamento” para “Cancelado”.	Administrador, Funcionário
RF16	Controle de Disponibilidade em Tempo Real	O sistema deve exibir a disponibilidade de cada acomodação(habilitada) em tempo real, garantindo que a equipe visualize as ocupações.	Administrador, Funcionário
RF17	Dashboard Interativo com Power BI	O sistema deve apresentar um dashboard com um iframe do Power BI integrado, permitindo que o usuário visualize relatórios dinâmicos com dados extraídos diretamente do banco de dados. O dashboard inclui filtros interativos para que o usuário possa selecionar diferentes intervalos de datas, acomodação, ou qualquer	Administrador

		outro dado relevante para análise.	
--	--	------------------------------------	--

Autor: Autoria própria (2025)

2.1 Requisitos não funcionais

Os requisitos não funcionais levantados para o sistema de hospedagens têm como objetivo garantir bom desempenho, usabilidade, segurança e entre outros, conforme tabela abaixo:

Tabela 2 – Requisitos Não Funcionais do Sistema

ID	REQUISITO	DESCRIÇÃO
RNF01	Autenticação por Tela de Login	O sistema deve ser intuitivo e de fácil navegação, com interface amigável e acessível, seguindo princípios de design centrado no usuário, incluindo feedback visual e usabilidade.
RNF02	Compatibilidade com Navegadores	A aplicação deve ser compatível com os principais navegadores, como Chrome, Firefox, Safari e Edge.
RNF03	Segurança	As senhas dos usuários e cpfs devem ser criptografadas antes de serem armazenadas, utilizando hashing seguro e salt. O sistema deve ter proteção contra ataques de força bruta e SQL Injection.
RNF04	Escalabilidade e Manutenção	O sistema deve ser fácil de manter, com código bem documentado e estrutura modular, permitindo atualizações e adições de novas funcionalidades.
RNF05	Baixo Custo de Infraestrutura	A solução deve utilizar tecnologias de baixo custo e preferencialmente de código aberto, minimizando os gastos com servidores e manutenção.
RNF06	Atualização Periódica de Dados no Dashboard	O sistema deve ser capaz de atualizar os dados exibidos no dashboard do Power BI a cada 5 minutos. O processo de atualização deve ser automatizado, sem intervenção manual, garantindo que os usuários sempre vejam dados recentes.

Autor: Autoria própria (2025)

3 MODELAGEM DO SISTEMA

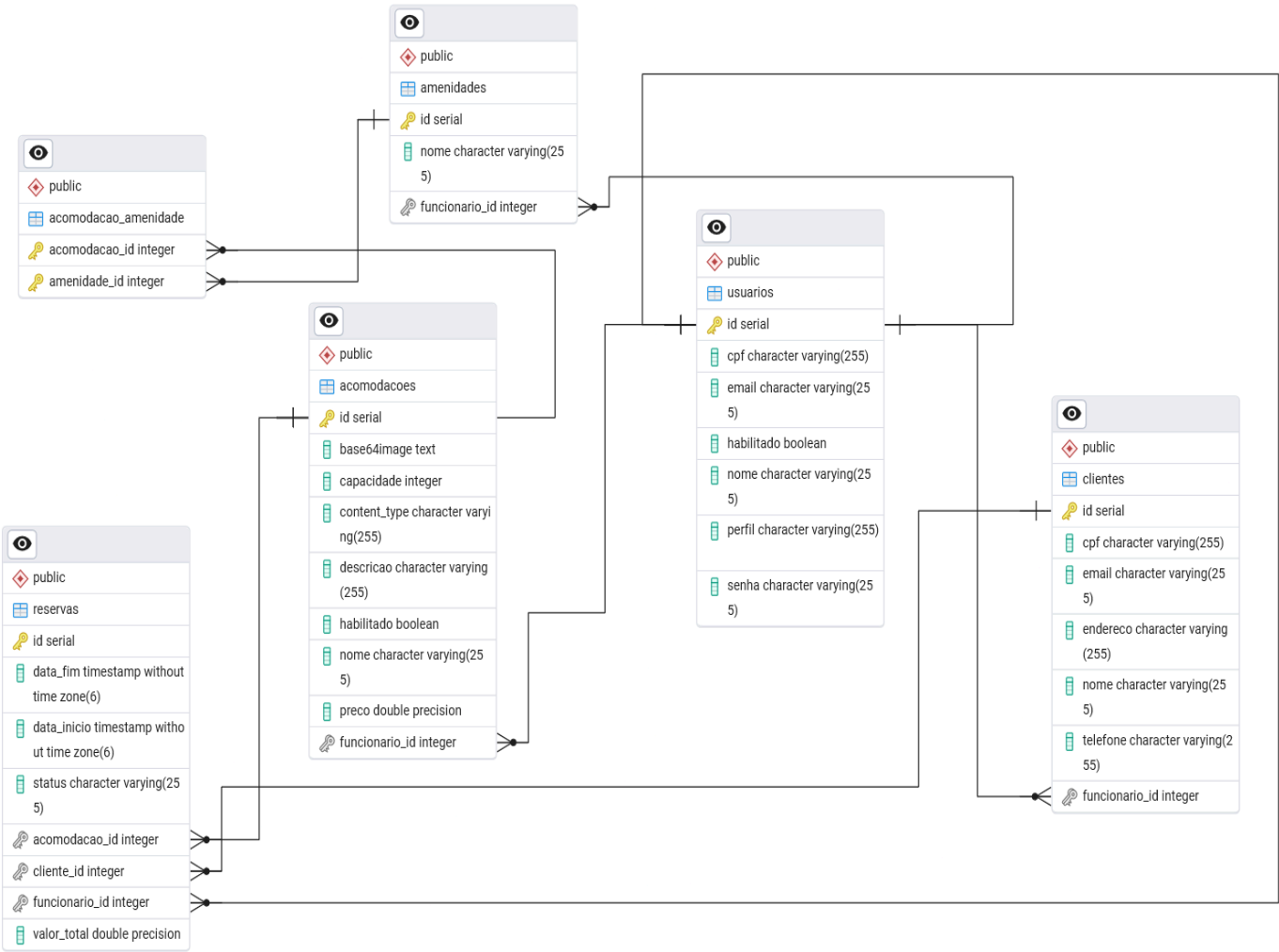
A modelagem do sistema é uma etapa essencial para representar de forma estruturada e visual o funcionamento e as interações do sistema de gerenciamento da Pousada Quinta do Ypuã. Esta seção apresenta os principais diagramas que ilustram a arquitetura e os processos do sistema, baseados nos requisitos funcionais e não funcionais definidos. Inclui o Diagrama de Classes, que descreve as entidades e suas relações; o Diagrama Entidade-Relacionamento (DER), que detalha a estrutura do banco de dados; o Diagrama de Casos de Uso, que define as funcionalidades disponíveis para os usuários (administrador e funcionário); o Diagrama de Atividades, que mapeia os fluxos de trabalho; o Diagrama de Sequência, que mostra a interação entre atores e componentes ao longo do tempo; o Diagrama de Componentes, que representa a organização dos módulos do sistema; e o Diagrama de Implantação, que ilustra a infraestrutura de deployment.

3.1 Diagrama de Classes

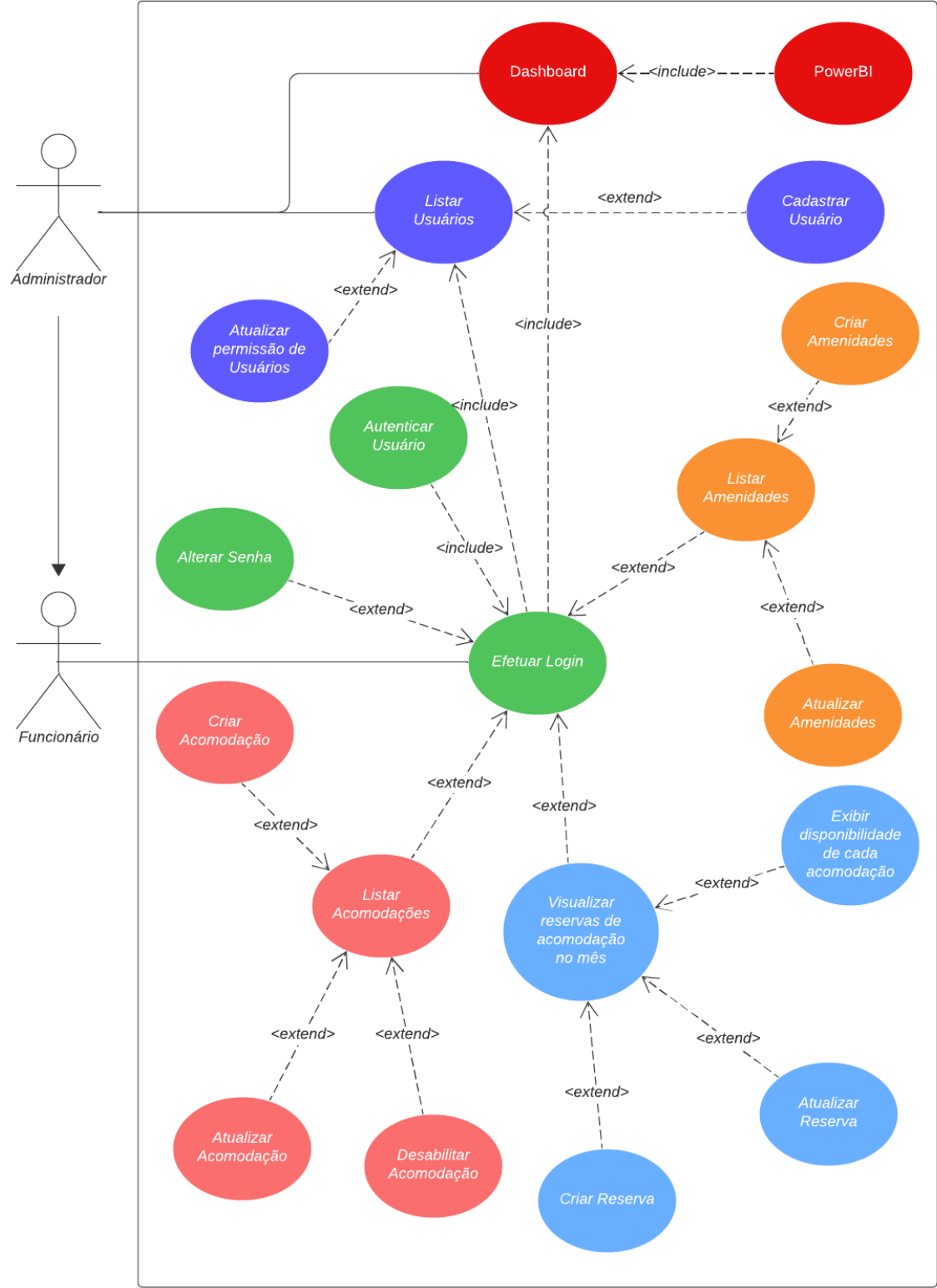
A figura completa do diagrama de classes pode ser acessada no link a seguir:

https://photos.google.com/share/AF1QipMUEs59LbosBmLbbBIORKcF5dxAdSov-OZw-BxlCo8nlzrx8jhzfa-_hwltlIMoQ/photo/AF1QipMFC6qtCBL08WUFqtTtTrXJoitKHQ2gQ9HdVVuB?key=X25fdlc2VXZTU0ptRGNaVDg2ZDAxQURqVnFnZTZR

3.2 Diagrama Entidade-Relacionamento



3.3 Diagrama de Casos de Uso



3.4 Diagrama de Casos de uso Expandido

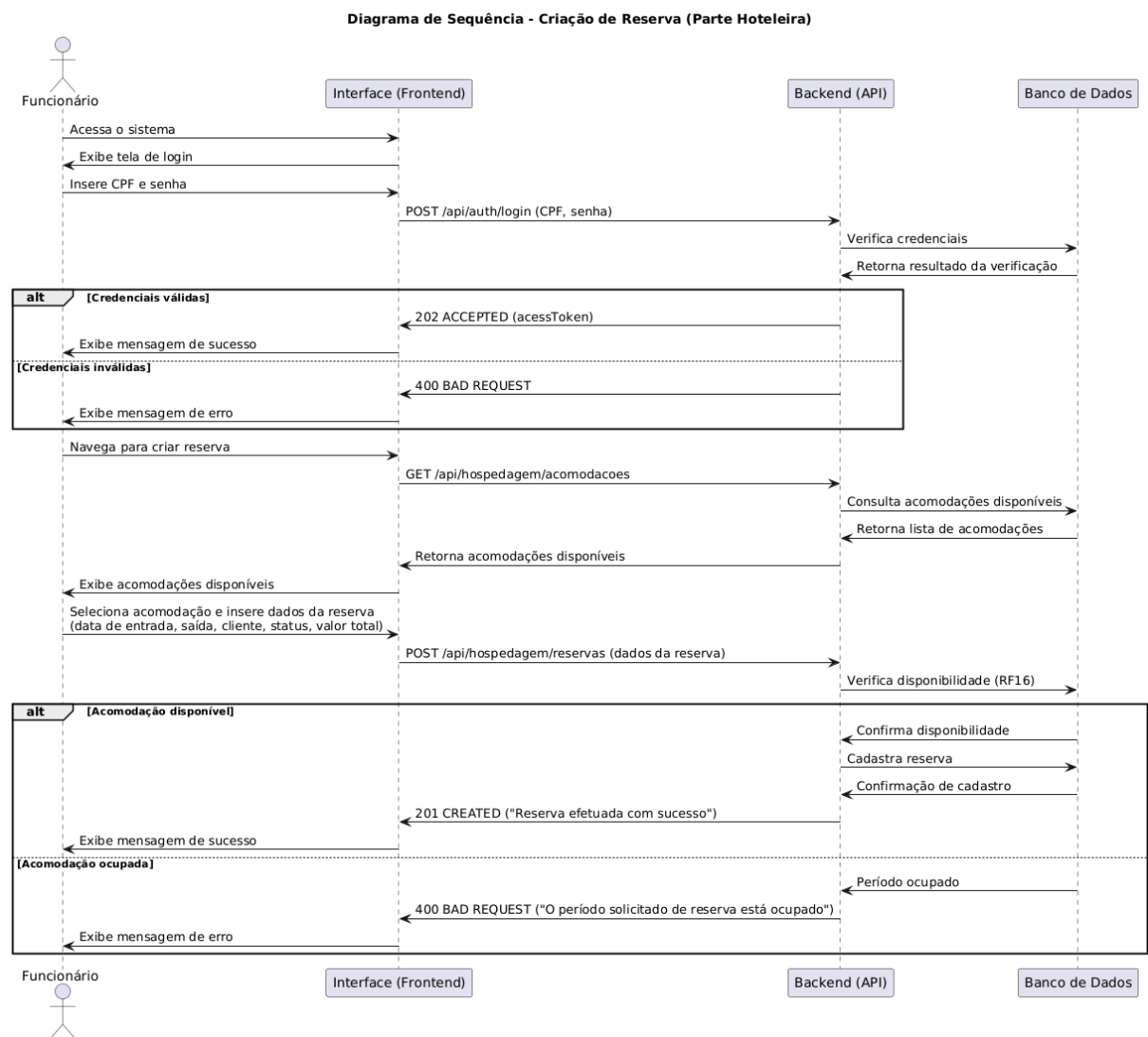
A figura completa do diagrama de casos de uso expandido pode ser acessada no link a seguir:

https://drive.google.com/file/d/1mEQNonQYlw6nA3_DCQf8Qt584rUpC3yj/view?usp=drive_link

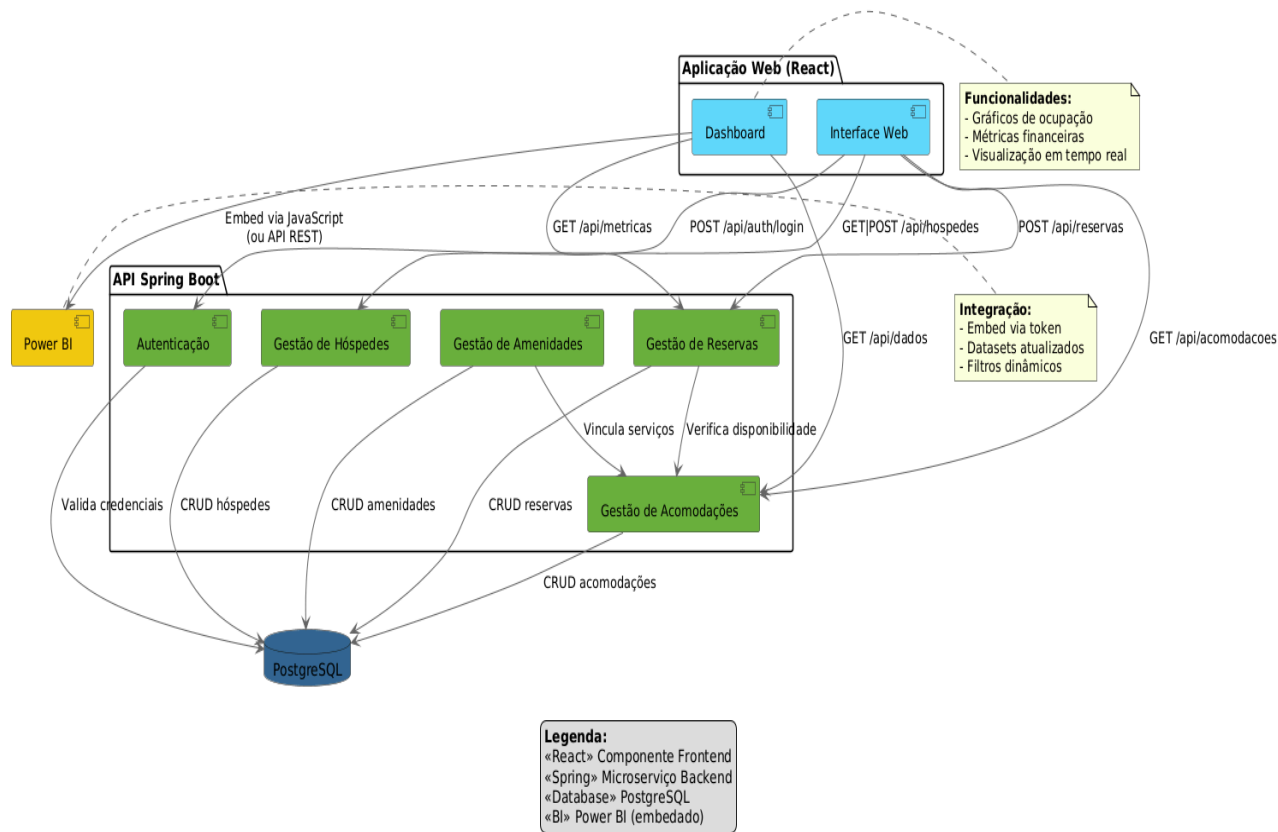
3.5 Diagrama de Atividades



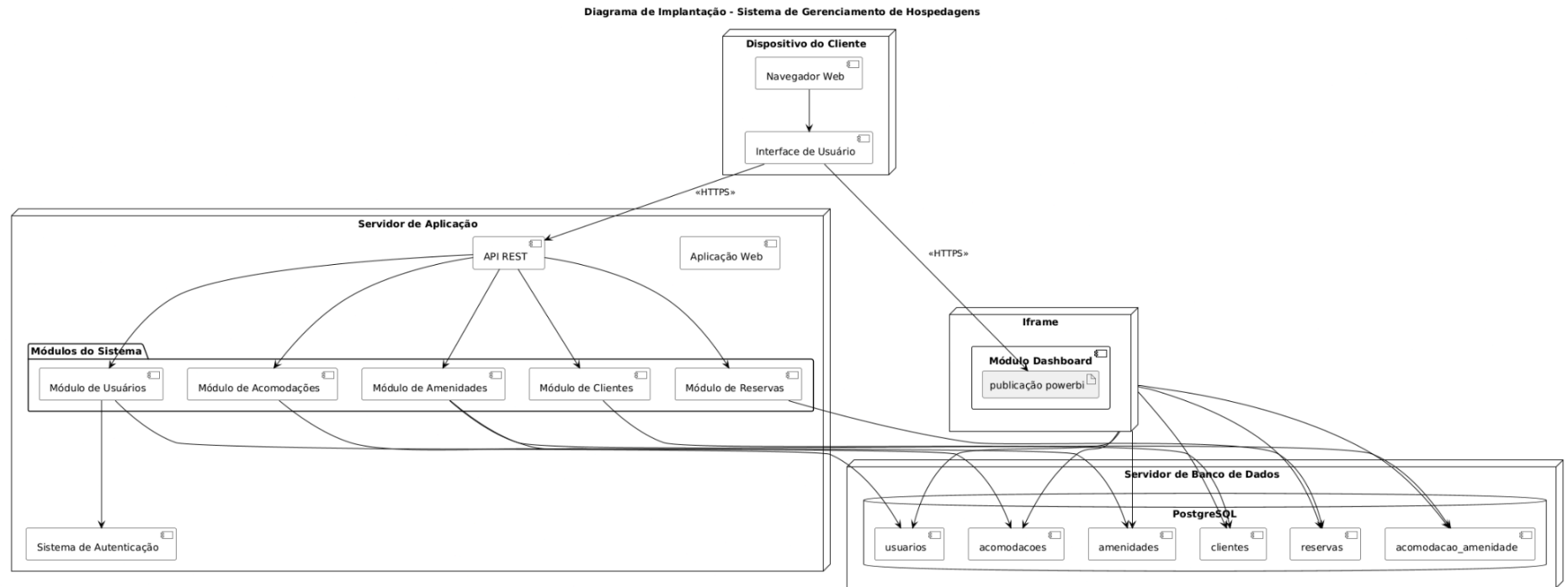
3.6 Diagrama de Sequência



3.7 Diagrama de Componentes



3.8 Diagrama de Implantação



4 API E ENDPOINTS

A aplicação possui 27 pontos de API construídos utilizando o Spring Boot, que abrange várias funcionalidades internas de gerenciamento, incluindo usuários, autenticação/autorização, clientes, acomodações, amenidades, reservas e outros. É importante destacar que todas as APIs são internas à aplicação e não há conexão com APIs externas.

A seguir, são apresentados os pontos de API e seus respectivos endpoints.

4.1 Operações para gerenciar usuários

4.1.1 Cadastrar Usuário

Endpoint

POST: /api/usuario/cadastrar

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com um objeto usuário no corpo da requisição, efetua cadastro de usuário no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - Nenhum.

Body (JSON):

```
{  
  "id": 0,  
  "cpf": "string",
```

```
"senha": "string",  
"perfil": "string",  
"nome": "string",  
"email": "string",  
"habilitado": true  
}
```

Respostas

- **201 CREATED**

```
{  
  "message": "Usuário cadastrado com sucesso."  
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{  
  "message": "Não foi possível cadastrar usuário."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "O CPF fornecido é inválido."  
}
```

4.1.2 Atualizar Dados do Usuário

Endpoint

PUT: /api/usuario/atualizar/{usuariold}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com usuariold como parâmetro e um objeto usuário no corpo da requisição, atualiza os dados do usuário que possui o valor do id do parâmetro.

Parâmetros

- **Paths:**
 - usuariold (integer): ID do usuário.

Body (JSON):

```
{
  "id": 0,
  "cpf": "string",
  "senha": "string",
  "perfil": "string",
  "nome": "string",
  "email": "string",
  "habilitado": true
}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{
  "message": "Usuário atualizado com sucesso."
}
```

```
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Não foi possível atualizar o usuário."  
}
```

4.1.3 Atualizar senha do Usuário

Endpoint

PUT: /api/usuario/atualizarSenha/{userId}
Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com userId como parâmetro e uma string com o valor de senha válido no corpo da requisição, atualiza a senha do usuário.

Parâmetros

- **Paths:**
 - userId (integer): ID do usuário.

Body (JSON):

```
"string"
```

Respostas

- **200 OK**

```
{  
  "message": "Senha atualizada com sucesso."  
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Não foi possível atualizar a senha."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "A senha fornecida é inválida."  
}
```

4.1.4 Habilitar/Desabilitar Usuário

Endpoint

PUT: /api/usuario/lista/{userId}/{habilitado}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com userId e um boolean como parâmetros, altera a habilitação do usuário com id do parâmetro no banco de dados, habilitando e desabilitando acesso do usuário no sistema.

Parâmetros

- **Paths:**

- usuariold (integer): ID do usuário.
- habilitado (boolean): true/false.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{  
  "message": "Credencial atualizada com sucesso."  
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Usuário com ID " + usuariold + " não encontrado."  
}
```

4.1.5 Listar Usuários

Endpoint

GET: /api/usuario/lista

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Recupera uma lista de usuários e seus respectivos dados do banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**

- usuariold (integer): ID do usuário.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
[  
  {  
    "id": 0,  
    "cpf": "string",  
    "senha": "string",  
    "perfil": "string",  
    "nome": "string",  
    "email": "string",  
    "habilitado": true  
  }  
]
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

1.6 Recuperar dados de Usuário

Endpoint

GET: /api/usuario/lista/{usuarioId}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com usuarioId como parâmetro, recupera um objeto contendo dados do usuário.

Parâmetros

- **Paths:**
 - usuarioId (integer): ID do usuário.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{  
  "id": 0,  
  "cpf": "string",  
  "senha": "string",  
  "perfil": "string",  
  "nome": "string",  
  "email": "string",  
  "habilitado": true  
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.2 Autenticação

4.2.1 Autenticar e autorizar usuário

Endpoint

POST: /api/auth/login

Descrição

Com credenciais de CPF e senha efetuar autenticação na aplicação retornando um token para ser incluído no cabeçalho das demais requisições.

Parâmetros

- **Paths:**
 - Nenhum.

Body (JSON):

```
{
  "cpf": "string",
  "senha": "string"
}
```

Respostas

- **202 ACCEPTED**

```
{
  "accessToken": "string",
}
```

```
"tokenType": "string"
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.3 Operações para gerenciar as amenidades

4.3.1 Cadastrar Amenidade

Endpoint

POST: /api/hospedagem/{userId}/amenidades
Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com userId como parâmetro e um objeto amenidade no corpo da requisição, efetua cadastro da amenidade no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - userId (integer): ID do usuário.

Body (JSON):

```
{
  "nome": "string"
}
```

Respostas

- **201 CREATED**


```
{  
  "message": "Amenidade adicionada ao banco de dados."  
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{  
  "message": "Já existe uma amenidade com este nome."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "Amenidade deve ter um nome válido."  
}
```

4.3.2 Atualizar Dados da Amenidade

Endpoint

PUT: /api/hospedagem/{usuariold}/amenidades/{amenidadeld}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com usuariold e amenidadeld como parâmetros e um objeto amenidade no corpo da requisição, atualiza o usuário que possui o valor do id do parâmetro.

Parâmetros

- **Paths:**
 - usuariold (integer): ID do usuário.

- `amenidadeId` (integer): ID da amenidade.

Body (JSON):

```
{
  "id": 0,
  "nome": "string"
}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{
  "message": "Amenidade atualizada com sucesso."
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{
  "message": "Amenidade não encontrada."
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{
  "message": "Amenidade deve ter um nome válido."
}
```

4.3.3 Listar Amenidades

Endpoint

GET: /api/hospedagem/amenidades

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Recupera uma lista de amenidades e seus respectivos dados do banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - Nenhum.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
[  
  {  
    "id": 0,  
    "nome": "string"  
  }  
]
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.3.4 Recuperar dados de Amenidade

Endpoint

GET: /api/hospedagem/amenidades/{amenidadeId}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com amenidadeId como parâmetro, recupera um objeto contendo dados da amenidade no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - amenidadeId (integer): ID da amenidade.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{  
  "id": 0,  
  "nome": "string"  
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.4 Operações para gerenciar as acomodações

4.4.1 Cadastrar Acomodação

Endpoint

POST: /api/hospedagem/{usuariold}/acomodacoes

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com usuário Id como parâmetro e um objeto acomodação no corpo da requisição, efetua cadastro da acomodação no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - usuariold (integer): ID do usuário.

Body (JSON):

```
{
  "id": 0,
  "nome": "string",
  "descricao": "string",
  "capacidade": 0,
  "funcionariold": 0,
  "reservald": 0,
  "preco": 0,
  "amenidades": [
    {
      "id": 0,
```

```
"nome": "string"
}
],
"habilitado": true,
"contentType": "string",
"base64Image": "string"
}
```

Respostas

- **201 CREATED**

```
{
  "message": "Acomodação adicionada com sucesso."
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{
  "message": "Os dados da acomodação estão incompletos."
}
```

4.4.2 Atualizar Dados da Acomodação

Endpoint

PUT: /api/hospedagem/{userId}/acomodacoes/{acomodacaoid}
Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com usuário Id e acomodação Id como parâmetros e um objeto acomodação no corpo da requisição, atualiza o usuário que possui o valor do id do parâmetro.

Parâmetros

- **Paths:**

- usuariold (integer): ID do usuário.
- acomodacaold (integer): ID da acomodacao.

Body (JSON):

```
{
  "id": 0,
  "nome": "string",
  "descricao": "string",
  "capacidade": 0,
  "funcionariold": 0,
  "reservald": 0,
  "preco": 0,
  "amenidades": [
    {
      "id": 0,
      "nome": "string"
    }
  ],
  "habilitado": true,
  "contentType": "string",
  "base64Image": "string"
}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{
  "message": "Acomodação atualizada com sucesso."
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{
  "message": "Amenidade com ID " + amenidade.getId() + " não encontrada."
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{
  "message": "Acomodação com ID " + acomodacaoid + " não encontrada."
}
```

4.4.3 Listar Acomodações

Endpoint

GET: /api/hospedagem/acomodacoes
Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Recupera uma lista de acomodações e seus respectivos dados do banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**

- Nenhum.

Body (JSON):

```
{ }
```

Respostas

- **200 OK**

```
[
  {
    "id": 0,
    "nome": "string",
    "descricao": "string",
    "capacidade": 0,
    "preco": 0,
    "habilitado": true,
    "contentType": "string",
    "base64Image": "string",
    "reservas": [
      {
        "id": 0,
        "cliente": "string",
        "dataInicio": "2025-05-05T22:29:51.963Z",
        "dataFim": "2025-05-05T22:29:51.963Z",
        "valorTotal": 0,
        "status": "Em andamento"
      }
    ]
  }
]
```

```
}  
],  
"amenidades": [  
  {  
    "id": 0,  
    "nome": "string"  
  }  
]  
}  
]
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.4.4 Recuperar dados de Acomodação

Endpoint

GET: /api/hospedagem/acomodacoes/{acomodacaold}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com acomodação Id como parâmetro, recupera um objeto contendo dados da acomodação no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - acomodacaold (integer): ID da acomodacao.

Body (JSON):

```
{
```

Respostas

- 200 OK

```
{
  "id": 0,
  "nome": "string",
  "descricao": "string",
  "capacidade": 0,
  "preco": 0,
  "habilitado": true,
  "contentType": "string",
  "base64Image": "string",
  "reservas": [
    {
      "id": 0,
      "cliente": "string",
      "dataInicio": "2025-05-05T22:21:22.566Z",
      "dataFim": "2025-05-05T22:21:22.566Z",
      "valorTotal": 0,
      "status": "Em andamento"
    }
  ],
  "amenidades": [
    {
      "id": 0,
```

```
    "nome": "string"
  }
]
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.4.5 Habilitar/Desabilitar da Acomodação

Endpoint

PUT: /api/hospedagem/acomodacoes/{acomodacaold}/{habilitado}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com acomodação Id e habilitado(boolean) como parâmetros, atualiza no banco de dados o campo 'habilitado' da acomodação com o id definido no parâmetro.

Parâmetros

- **Paths:**
 - acomodacaold (integer): ID da acomodação.
 - habilitado (boolean): true/false.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{  
  "message": "Estado da acomodação atualizado com sucesso."  
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Acomodação com ID " acomodacaold" não encontrado."  
}
```

4.5 Operações para gerenciar as reservas

4.5.1 Cadastrar Reservas

Endpoint

POST: /api/hospedagem/reservas
Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com um objeto reserva no corpo da requisição, efetua cadastro da reserva no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - Nenhum.

Body (JSON):

```
{
  "id": 0,
  "funcionariold": 0,
  "clienteld": 0,
  "acomodacaold": 0,
  "dataInicio": "2025-03-21T17:48:20.719Z",
  "dataFim": "2025-03-21T17:48:20.719Z",
  "status": "Em andamento",
  "valorTotal": 0
}
```

Respostas

- **201 CREATED**

```
{
  "message": "Reserva efetuada com sucesso."
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{
  "message": "O período solicitado de reserva está ocupado."
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{
```

```
"message": "Dados obrigatórios não fornecidos."
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{
  "message": "Usuário criador não encontrado."
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{
  "message": "Cliente não encontrado."
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{
  "message": "Acomodação não encontrada."
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{
  "message": "O período de reserva não foi definido corretamente."
}
```

4.5.2 Atualizar Dados da Reserva

Endpoint

PUT: /api/hospedagem/reservas/{reservaid}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com reserva Id como parâmetro e um objeto reserva no corpo da requisição, atualiza a reserva que possui o valor do id do parametro.

Parâmetros

- **Paths:**
 - usuariold (integer): ID do usuário.
 - acomodacaold (integer): ID da acomodacao.

Body (JSON):

```
{
  "id": 0,
  "funcionariold": 0,
  "clienteld": 0,
  "acomodacaold": 0,
  "dataInicio": "2025-05-05T22:21:22.578Z",
  "dataFim": "2025-05-05T22:21:22.578Z",
  "status": "Em andamento",
  "valorTotal": 0
}
```

Respostas

- **200 OK**


```
{  
  "message": "Reserva atualizada com sucesso."  
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{  
  "message": "O período solicitado de reserva está ocupado."  
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Dados obrigatórios não fornecidos."  
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Reserva não encontrada."  
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Usuário criador não encontrado."  
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Cliente não encontrado."  
}
```

- **404 NOT FOUND**

```
{  
  "message": "Acomodação não encontrada."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "O período de reserva não foi definido corretamente."  
}
```

4.5.3 Listar Reservas

Endpoint

GET: /api/hospedagem/reservas
Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Recupera uma lista de reservas e seus respectivos dados do banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - Nenhum.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- 200 OK

```
[  
  {  
    "id": 0,  
    "funcionariold": 0,  
    "clienteld": 0,  
    "acomodacaold": 0,  
    "dataInicio": "2025-03-21T18:04:41.426Z",  
    "dataFim": "2025-03-21T18:04:41.426Z",  
    "status": "Em andamento",  
    "valorTotal": 0  
  }  
]
```

- 400 BAD REQUEST

```
{}
```

4.5.4 Recuperar dados das Reservas

Endpoint

GET: /api/hospedagem/reservas/{reservald}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com reserva Id como parâmetro, recupera um objeto contendo dados da reserva no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - reservald (integer): ID da reserva.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{
  "id": 0,
  "funcionariold": 0,
  "clienteld": 0,
  "acomodacaold": 0,
  "dataInicio": "2025-03-21T18:18:55.042Z",
  "dataFim": "2025-03-21T18:18:55.042Z",
  "status": "Em andamento",
  "valorTotal": 0
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.6 Operações para gerenciar a agenda e calendário

4.6.1 Gerar uma agenda do dia atual com a disponibilidade de cada acomodação

Endpoint

GET: /api/hospedagem/agenda/{dia}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com a data do dia como parâmetro, gera uma lista com todas as acomodações, identificando a disponibilidade ou não da acomodação.

Parâmetros

- **Paths:**
 - dia (LocalDateTime): dia.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
[  
  {  
    "reservado": 0,  
    "clienteNome": "string",  
    "clienteEmail": "string",
```

```
"clienteTelefone": "string",  
"funcionarioNome": "string",  
"acomodacaoNome": "string",  
"reservaStatus": "string",  
"acomodacaold": 0,  
"dataInicio": "2025-03-21T18:28:23.674Z",  
"dataFim": "2025-03-21T18:28:23.674Z",  
"valorTotal": 0  
}  
]
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.6.2 Recupera uma lista de agendamentos efetuados no mês de acordo com a acomodação

Endpoint

GET: /api/hospedagem/agenda/{acomodacaold}/{mes}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com os parâmetros mês e o id da acomodação, vai gerar uma agenda do mês, informando as reservas realizadas naquela acomodação no mês.

Parâmetros

- **Paths:**
 - mes (LocalDateTime): mês.

- acomodacaold(integer) ID da acomodação.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
[
  {
    "reservald": 0,
    "clienteNome": "string",
    "clienteEmail": "string",
    "clienteTelefone": "string",
    "funcionarioNome": "string",
    "acomodacaoNome": "string",
    "reservaStatus": "string",
    "acomodacaold": 0,
    "dataInicio": "2025-03-21T18:28:23.674Z",
    "dataFim": "2025-03-21T18:28:23.674Z",
    "valorTotal": 0
  }
]
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.6.3 Gera calendário do mês com a disponibilidade da acomodação em cada dia

Endpoint

GET: /api/hospedagem/agenda/datas/{acomodacaold}/{mes}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com os parâmetros mês e o id da acomodação, gerará um calendário do mês, informando cada dia do mês e um boolean para identificar se o dia a acomodação está ocupada ou não.

Parâmetros

- **Paths:**
 - dia (LocalDateTime): dia.
 - acomodacaold (integer): ID da acomodação

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
[  
  {  
    "data": "2025-03-21T18:34:58.709Z",  
    "ocupado": true,  
    "reservald": 0
```



```
}  
]
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

4.7 Operações para gerenciar clientes

4.7.1 Cadastrar Clientes

Endpoint

POST: /api/hospedagem/{userId}/clientes

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com userId como parâmetro e um objeto cliente no corpo da requisição, efetua cadastro do cliente no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - userId (integer): ID do usuário.

Body (JSON):

```
{  
  "id": 0,  
  "cpf": "string",  
  "nome": "string",  
  "email": "string",  
}
```

```
"telefone": "string",  
"endereco": "string",  
"funcionarioid": 0,  
"reservaid": 0  
}
```

Respostas

- **201 CREATED**

```
{  
  "message": "Cliente cadastrado com sucesso."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "Formulário está incompleto, preencha todos os dados."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "Cliente com o CPF inválido."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "Funcionário não existe."  
}
```

```
}
```

4.7.2 Atualizar Clientes

Endpoint

PUT: /api/hospedagem/{usuarioid}/clientes/{clienteid}

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com usuarioid como parâmetro e um objeto cliente no corpo da requisição, efetua atualização do cliente no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - usuarioid (integer): ID do usuário.
 - clienteid (integer): ID do cliente.

Body (JSON):

```
{
  "id": 0,
  "cpf": "string",
  "nome": "string",
  "email": "string",
  "telefone": "string",
  "endereco": "string",
  "funcionarioid": 0,
  "reservaid": 0
}
```

```
}
```

Respostas

- **200 OK**

```
{  
  "message": "Cliente atualizado com sucesso."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "Formulário está incompleto, preencha todos os dados."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "Cliente não cadastrado no sistema."  
}
```

- **409 CONFLICT**

```
{  
  "message": "Funcionário não cadastrado no sistema."  
}
```

4.7.3 Listar Clientes

Endpoint

GET: /api/hospedagem/clientes

Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Recupera uma lista de clientes e seus respectivos dados do banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - Nenhum.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- **200 OK**

```
[  
  {  
    "id": 0,  
    "cpf": "string",  
    "nome": "string",  
    "email": "string",  
    "telefone": "string",  
    "endereco": "string",
```

```
"reservas": null
}
]
```

- 400 BAD REQUEST

```
{}
```

4.7.4 Recuperar dados das Reservas

Endpoint

GET: /api/hospedagem/clientes/{clienteld}
Authorization: Bearer {accessToken}

Descrição

Com clienteld como parâmetro, recupera um objeto contendo dados do cliente no banco de dados.

Parâmetros

- **Paths:**
 - clienteld (integer): ID do cliente.

Body (JSON):

```
{}
```

Respostas

- 200 OK

```
{  
  "id": 0,  
  "cpf": "string",  
  "nome": "string",  
  "email": "string",  
  "telefone": "string",  
  "endereco": "string",  
  "reservas": null  
}
```

- **400 BAD REQUEST**

```
{}
```

5 TESTES UNITÁRIOS

Testes unitários são componentes essenciais no processo de desenvolvimento de software, pois garantem que partes individuais do sistema — chamadas de *unidades* — funcionem conforme o esperado de forma isolada. No contexto desta aplicação, cada teste foi elaborado para verificar o comportamento de métodos específicos nos serviços principais, simulando interações com dependências através de *mocks* com a biblioteca Mockito.

Esses testes foram desenvolvidos com **JUnit 5** e estão localizados no seguinte caminho do projeto:

```
src/test/java/com/senai/api/services/
```

5.1 JUSTIFICATIVA DAS ESCOLHAS DOS TESTES UNITÁRIOS

A escolha do JUnit e do Mockito se baseou na capacidade dessas ferramentas de promover agilidade e clareza durante o desenvolvimento dos testes.

O JUnit oferece uma estrutura padronizada que facilita a organização dos casos de teste e a leitura dos resultados, tornando o processo mais intuitivo tanto para desenvolvedores quanto para revisores de código. Já o Mockito foi selecionado por permitir simulações precisas de dependências externas, o que viabilizou a criação de cenários realistas sem a necessidade de acionar serviços reais ou configurações complexas.

Essa abordagem contribuiu para um desenvolvimento mais fluido e para a redução de gargalos durante as fases de validação das funcionalidades.

5.2 DESCRIÇÃO E EXECUÇÃO DOS TESTES

A estrutura dos testes está organizada em arquivos distintos, seguindo a separação por serviço. Cada classe de teste tem como responsabilidade validar as principais operações disponíveis no respectivo serviço, como criação, edição, recuperação e manipulação de dados. Atualmente, os testes estão distribuídos em seis arquivos, cobrindo os seguintes serviços:

- **Acomodação**
- **Agenda**
- **Amenidade**
- **Cliente**
- **Reserva**
- **Usuário**

Cada seção a seguir representa um dos arquivos de teste.

5.2.1 AcomodacaoServiceTest.java

Este serviço é responsável pelas operações relacionadas à gestão de acomodações, como cadastro, edição, alteração de status (ativo/inativo) e consultas.

Testes implementados

testEditar

- **Descrição:** Avalia o método responsável por modificar os dados de uma acomodação existente.
- **Objetivo:** Garantir que a operação de edição seja processada corretamente, sem lançar exceções.

```
@Test

void testEditar() {

    AcomodacaoDto acomodacaoDto = new AcomodacaoDto();

    when(acomodacaoService.editar(acomodacaoDto, 1,
1)).thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

    assertDoesNotThrow(() ->
acomodacaoService.editar(acomodacaoDto, 1, 1));

}
```

testCadastrar

- **Descrição:** Valida o método de registro de uma nova acomodação, associando-a a um usuário.
- **Objetivo:** Assegurar que o serviço aceite os dados válidos e retorne uma resposta de sucesso (HTTP 200).

```
@Test

void testCadastrar() {

    AcomodacaoDto acomodacaoDto = new AcomodacaoDto();

    when(acomodacaoService.cadastrar(acomodacaoDto,
1)).thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

    assertDoesNotThrow(() ->
acomodacaoService.cadastrar(acomodacaoDto, 1));

}
```

testHabilitadoDesabilitado

- **Descrição:** Testa a funcionalidade de alteração do estado de disponibilidade de uma acomodação.
- **Objetivo:** Confirmar que o serviço trata adequadamente a requisição de habilitação/desabilitação.

```
@Test

void testHabilitadoDesabilitado() {

    when(acomodacaoService.habilitadoDesabilitado(1,
true)).thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

    assertDoesNotThrow(() ->
acomodacaoService.habilitadoDesabilitado(1, true));

}
```

testRecuperarAcomodacao

- **Descrição:** Verifica a recuperação de uma única acomodação, com base em seu identificador.
- **Objetivo:** Confirmar que o método retorna uma instância de Acomodação e responde com status 200.

```
@Test

void testRecuperarAcomodacao() {

when(acomodacaoService.recuperarAcomodacao(1)).thenReturn(ResponseEntity.ok(new Acomodacao()));

                                                                    assertDoesNotThrow(() ->
acomodacaoService.recuperarAcomodacao(1));

}
```

testRecuperarAcomodacoes

- **Descrição:** Testa a listagem de todas as acomodações registradas no sistema.
- **Objetivo:** Garantir que o serviço retorne uma coleção, mesmo que vazia, sem falhas.

```
@Test

void testRecuperarAcomodacoes() {

when(acomodacaoService.recuperarAcomodacoes()).thenReturn(ResponseEntity.ok(Collections.emptyList()));

}
```

```

                                                                    assertDoesNotThrow ( () ->
acomodacaoService.recuperarAcomodacoes ( ) );

    }

}

```

5.2.2 AgendaServiceTest.java

Este serviço trata da geração de agendas e calendários, tanto em tempo real quanto mensais, com base em datas e identificação do usuário.

Testes implementados

testGerarCalendarioMensal

- **Descrição:** Verifica se a geração de um calendário mensal com base na data atual e ID do usuário ocorre corretamente.
- **Objetivo:** Validar o retorno de uma lista de dados, assegurando que o método execute sem erros.

```

@Test

void testGerarCalendarioMensal() {

    LocalDateTime now = LocalDateTime.now();

    when (agendaService.gerarCalendarioMensal (now,
1)) .thenReturn (Collections.emptyList ());

                                                                    assertDoesNotThrow ( () ->
agendaService.gerarCalendarioMensal (now, 1));

    }
}

```

testGerarAgendaMensal

- **Descrição:** Testa a criação de uma agenda mensal para um usuário específico.
- **Objetivo:** Confirmar que o método retorna uma lista adequada e não lança exceções.

```
@Test

void testGerarAgendaMensal() {

    LocalDateTime now = LocalDateTime.now();

    when(agendaService.gerarAgendaMensal(now,
1)).thenReturn(Collections.emptyList());

    assertDoesNotThrow(() -> agendaService.gerarAgendaMensal(now,
1));

}
```

testGerarAgendaTempoReal

- **Descrição:** Avalia a geração de uma agenda em tempo real com base na data corrente.
- **Objetivo:** Verificar se o método responde com sucesso e entrega uma lista.

```
@Test

void testGerarAgendaTempoReal() {

    LocalDateTime now = LocalDateTime.now();

    when(agendaService.gerarAgendaTempoReal(now)).thenReturn(Collections.em
ptyList());

    assertDoesNotThrow(() ->
agendaService.gerarAgendaTempoReal(now));

}
```

```
}
```

5.2.3 ClienteServiceTest.java

Responsável por operações relacionadas ao gerenciamento de clientes, como cadastro, edição e recuperação de dados.

Testes implementados

testCadastrar

- **Descrição:** Avalia o método que registra um novo cliente vinculado a um usuário.
- **Objetivo:** Garantir que a requisição de cadastro seja aceita com dados válidos.

```
@Test

void testCadastrar() throws Exception {

    ClienteDto clienteDto = new ClienteDto();

    when(clienteService.cadastrar(clienteDto,
1)) .thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

    assertDoesNotThrow(() -> clienteService.cadastrar(clienteDto,
1));

}
```

testEditar

- **Descrição:** Testa o processo de atualização das informações de um cliente já existente.

- **Objetivo:** Validar que o método executa corretamente e retorna a resposta adequada.

```
@Test

void testEditar() throws Exception {

    ClienteDto clienteDto = new ClienteDto();

    when(clienteService.editar(clienteDto, 1,
1)).thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

    assertDoesNotThrow(() -> clienteService.editar(clienteDto, 1,
1));

}
```

testRecuperarClientes

- **Descrição:** Testa a listagem de todos os clientes registrados no sistema.
- **Objetivo:** Assegurar que uma lista (mesmo vazia) seja retornada sem exceções.

```
@Test

void testRecuperarClientes() {

when(clienteService.recuperarClientes()).thenReturn(ResponseEntity.ok(C
ollections.emptyList()));

    assertDoesNotThrow(() -> clienteService.recuperarClientes());

}
```

testRecuperarCliente

- **Descrição:** Avalia a recuperação de um cliente específico com base em seu ID.
- **Objetivo:** Confirmar que o método retorna uma instância de Cliente e responde com sucesso.

```
@Test

void testRecuperarCliente() {

    when(clienteService.recuperarCliente(1)).thenReturn(ResponseEntity.ok(new Cliente()));

    assertDoesNotThrow(() -> clienteService.recuperarCliente(1));

}

}
```

5.2.4 AmenidadeServiceTest.java

O serviço de amenidades gerencia itens ou características adicionais oferecidas em acomodações (ex.: café da manhã, estacionamento, Wi-Fi etc.). Os testes verificam operações básicas como cadastro, edição e recuperação de dados.

Testes implementados

testCadastrar

- **Descrição:** Válida a criação de uma nova amenidade associada a um usuário.
- **Objetivo:** Garantir que o serviço aceita os dados fornecidos e retorna uma resposta de sucesso.

```
@Test

void testCadastrar() {
```



```

        AmenidadeDto amenidadeDto = new AmenidadeDto();

        when(amenidadeService.cadastrar(amenidadeDto,
1)) .thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

        assertDoesNotThrow(() ->
amenidadeService.cadastrar(amenidadeDto, 1));

    }

```

testEditar

- **Descrição:** Avalia o processo de modificação de uma amenidade existente.
- **Objetivo:** Certificar que o método pode ser executado sem erros e com retorno HTTP 200.

```

@Test

void testEditar() {

    AmenidadeDto amenidadeDto = new AmenidadeDto();

    when(amenidadeService.editar(amenidadeDto, 1,
1)) .thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

    assertDoesNotThrow(() -> amenidadeService.editar(amenidadeDto,
1, 1));

}

```

testRecuperarAmenidades

- **Descrição:** Testa a listagem de todas as amenidades disponíveis no sistema.
- **Objetivo:** Assegurar que o método retorna uma coleção, mesmo que vazia, sem lançar exceções.

```

@Test

```

```

void testRecuperarAmenidades() {

when(amenidadeService.recuperarAmenidades()).thenReturn(ResponseEntity.
ok(Collections.emptyList()));

                                assertDoesNotThrow(() ->
amenidadeService.recuperarAmenidades());

}

```

testRecuperarAmenidade

- **Descrição:** Verifica a recuperação de uma amenidade específica por ID.
- **Objetivo:** Confirmar que o serviço retorna corretamente um objeto do tipo Amenity.

```

@Test

void testRecuperarAmenidade() {

when(amenidadeService.recuperarAmenidade(1)).thenReturn(ResponseEntity.
ok(new Amenity()));

                                assertDoesNotThrow(() ->
amenidadeService.recuperarAmenidade(1));

}

}

```

5.2.5 ReservaServiceTest.java

O serviço de reservas trata da criação, edição, verificação de disponibilidade e consulta de reservas para acomodações. Os testes abrangem tanto funcionalidades CRUD quanto validações temporais.

Testes implementados

testCadastrar

- **Descrição:** Avalia o processo de criação de uma nova reserva.
- **Objetivo:** Garantir que o serviço aceita reservas válidas e responde com HTTP 200.

```
@Test

void testCadastrar() {

    ReservaDto reservaDto = new ReservaDto(null, null, null, null,
LocalDateTime.now(), LocalDateTime.now().plusDays(1), Status.PENDENTE);

    when(reservaService.cadastrar(reservaDto)).thenReturn(ResponseEntity.ok
().build());

    assertDoesNotThrow(() -> reservaService.cadastrar(reservaDto));

}
```

testEditar

- **Descrição:** Testa a edição de uma reserva existente, incluindo status e datas.
- **Objetivo:** Certificar que a atualização é realizada com sucesso.

```
@Test

void testEditar() {

    ReservaDto reservaDto = new ReservaDto(null, null, null, null,
LocalDateTime.now(),
LocalDateTime.now().plusDays(1),
Status.CONFIRMADO);

    when(reservaService.editar(reservaDto,
1)).thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

}
```

```

        assertDoesNotThrow(() -> reservaService.editar(reservaDto, 1));
    }

```

testListarReservas

- **Descrição:** Verifica a listagem de todas as reservas cadastradas.
- **Objetivo:** Assegurar que o método retorna uma lista adequada.

```

@Test

void testListarReservas() {

    when(reservaService.listarReservas()).thenReturn(Collections.emptyList());

    assertDoesNotThrow(() -> reservaService.listarReservas());

}

```

testReservaById

- **Descrição:** Testa a recuperação de uma reserva específica com base no ID.
- **Objetivo:** Validar o retorno de uma instância do tipo ReservaDto.

```

@Test

void testReservaById() {

    when(reservaService.reservaById(1)).thenReturn(new
ReservaDto(null, null, null, null, LocalDateTime.now(),
LocalDateTime.now().plusDays(1), Status.CONCLUIDO));

    assertDoesNotThrow(() -> reservaService.reservaById(1));

}

```

testVerificarDisponibilidadeComDuasDatas

- **Descrição:** Verifica se há disponibilidade de acomodação entre duas datas fornecidas.
- **Objetivo:** Testar a resposta booleana indicando a viabilidade da reserva.

```
@Test

void testVerificarDisponibilidadeComDuasDatas() {

    LocalDateTime now = LocalDateTime.now();

    when(reservaService.verificarDisponibilidade(1, now,
now.plusDays(1))).thenReturn(true);

    assertDoesNotThrow(() ->
reservaService.verificarDisponibilidade(1, now, now.plusDays(1)));

}
```

testVerificarDisponibilidadeComTresDatas

- **Descrição:** Versão alternativa da verificação de disponibilidade, com três parâmetros.
- **Objetivo:** Validar lógica adicional com um identificador específico na consulta.

```
@Test

void testVerificarDisponibilidadeComTresDatas() {

    LocalDateTime now = LocalDateTime.now();

    when(reservaService.verificarDisponibilidade(1, now,
now.plusDays(1), 1)).thenReturn(true);

    assertDoesNotThrow(() ->
reservaService.verificarDisponibilidade(1, now, now.plusDays(1), 1));

}
```

```
}  
  
}
```

5.2.6 UsuarioServiceTest.java

O serviço de usuários trata da criação, edição e validações relacionadas a usuários da plataforma, incluindo CPF e permissões. Os testes cobrem não só operações de CRUD, mas também lógica de formatação e verificação.

Testes implementados

testCadastrar

- **Descrição:** Testa o cadastro de um novo usuário.
- **Objetivo:** Verificar que o serviço responde com sucesso a uma requisição válida.

```
@Test  
  
void testCadastrar() throws NoSuchAlgorithmException, Exception {  
    UsuarioDto usuarioDto = new UsuarioDto();  
  
    when(usuarioService.cadastrar(usuarioDto)).thenReturn(ResponseEntity.ok()  
        ().build());  
  
    assertDoesNotThrow(() -> usuarioService.cadastrar(usuarioDto));  
}
```

testFormatCpf

- **Descrição:** Testa a formatação do CPF bruto para o formato padrão brasileiro.
- **Objetivo:** Garantir que a função transforma corretamente a string numérica.

```

@Test

void testFormatCpf() {

    when(usuarioService.formatCpf("12345678900")).thenReturn("123.456.789-00");

    assertDoesNotThrow(() ->
        usuarioService.formatCpf("12345678900"));

}

```

testIsCpf

- **Descrição:** Verifica se a string fornecida é considerada um CPF válido (já formatado).
- **Objetivo:** Confirmar a lógica de verificação de padrão.

```

@Test

void testIsCpf() {

    when(usuarioService.isCpf("123.456.789-00")).thenReturn(true);

    assertDoesNotThrow(() ->
        usuarioService.isCpf("123.456.789-00"));

}

```

testValidCpf

- **Descrição:** Avalia a validade do CPF, independentemente da formatação.
- **Objetivo:** Validar que o número atende às regras algorítmicas de CPF.

```

@Test

void testValidCpf() {

```

```

when(usuarioService.validCpf("123.456.789-00")).thenReturn(true);

                                assertDoesNotThrow(() ->
usuarioService.validCpf("123.456.789-00"));

    }

```

testVerificarCpfExistente

- **Descrição:** Testa se o CPF fornecido já está registrado no sistema.
- **Objetivo:** Confirmar que o sistema identifica corretamente CPFs duplicados.

```

@Test

void testVerificarCpfExistente() throws Exception {

when(usuarioService.verificarCpfExistente("123.456.789-00")).thenReturn
(false);

                                assertDoesNotThrow(() ->
usuarioService.verificarCpfExistente("123.456.789-00"));

    }

```

testEditar

- **Descrição:** Testa a atualização dos dados de um usuário.
- **Objetivo:** Verificar se o método executa corretamente e responde com HTTP 200.

```

@Test

void testEditar() throws NoSuchAlgorithmException, Exception {

    UsuarioDto usuarioDto = new UsuarioDto();

                                when(usuarioService.editar(usuarioDto,
1)).thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

```



```

        assertDoesNotThrow(() -> usuarioService.editar(usuarioDto, 1));
    }

```

testEditarSenha

- **Descrição:** Avalia o processo de alteração da senha de um usuário.
- **Objetivo:** Confirmar que a nova senha é aplicada com sucesso.

```

@Test

void testEditarSenha() {

    when(usuarioService.editarSenha("novaSenha",
1)).thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

    assertDoesNotThrow(() ->
usuarioService.editarSenha("novaSenha", 1));

}

```

testEditarPermissao

- **Descrição:** Testa a modificação das permissões de acesso de um usuário.
- **Objetivo:** Garantir que o sistema aceita e processa a alteração de permissões.

```

@Test

void testEditarPermissao() {

    when(usuarioService.editarPermissao(1,
true)).thenReturn(ResponseEntity.ok().build());

    assertDoesNotThrow(() -> usuarioService.editarPermissao(1,
true));

}

```

testRecuperarUsuarios

- **Descrição:** Avalia a listagem de todos os usuários do sistema.
- **Objetivo:** Verificar que a resposta contém uma lista de usuários ou está vazia.

```
@Test

void testRecuperarUsuarios() {

when(usuarioService.recuperarUsuarios()).thenReturn(ResponseEntity.ok(C
ollections.emptyList()));

    assertDoesNotThrow(() -> usuarioService.recuperarUsuarios());

}
```

testRecuperarUsuario

- **Descrição:** Testa a recuperação de um usuário específico pelo ID.
- **Objetivo:** Confirmar que o método retorna uma instância válida do tipo Usuário.

```
@Test

void testRecuperarUsuario() {

when(usuarioService.recuperarUsuario(1)).thenReturn(ResponseEntity.ok(n
ew Usuario()));

    assertDoesNotThrow(() -> usuarioService.recuperarUsuario(1));

}

}
```

5.3 RESULTADO DOS TESTES UNITÁRIOS

Durante o processo de validação das funcionalidades implementadas, foram realizados testes unitários utilizando os frameworks JUnit e Mockito, com foco nos principais serviços da aplicação. Ao todo, foram executados 32 testes, distribuídos entre as classes responsáveis pelos módulos de Acomodação, Agenda, Amenidade, Cliente, Reserva e Usuário.

Todos os testes foram concluídos com êxito, não sendo registrados casos de falhas, erros de execução ou testes ignorados. Esse resultado evidencia a conformidade dos métodos testados com os comportamentos esperados, reforçando a consistência lógica das implementações. A ausência de falhas indica que as unidades de código avaliadas respondem de forma adequada aos cenários previstos, contribuindo para a qualidade e estabilidade da aplicação como um todo.

Adicionalmente, o tempo de execução dos testes mostrou-se satisfatório, mantendo o processo de build ágil e eficiente. O sucesso da execução completa dos testes unitários também demonstra a eficácia da estratégia adotada para isolamento das dependências externas, bem como a adequação da estrutura de testes ao contexto da aplicação.

```
[INFO] -----
[INFO] T E S T S
[INFO] -----
[INFO] Running com.senai.api.services.AcomodacaoServiceTest
OpenJDK 64-Bit Server VM warning: Sharing is only supported for boot loader classes because bootstrap classpath has been appended
[INFO] Tests run: 5, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 5.994 s -- in com.senai.api.services.AcomodacaoServiceTest
[INFO] Running com.senai.api.services.AgendaServiceTest
[INFO] Tests run: 3, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.411 s -- in com.senai.api.services.AgendaServiceTest
[INFO] Running com.senai.api.services.AmenidadeServiceTest
[INFO] Tests run: 4, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.312 s -- in com.senai.api.services.AmenidadeServiceTest
[INFO] Running com.senai.api.services.ClienteServiceTest
[INFO] Tests run: 4, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.374 s -- in com.senai.api.services.ClienteServiceTest
[INFO] Running com.senai.api.services.ReservaServiceTest
[INFO] Tests run: 6, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.504 s -- in com.senai.api.services.ReservaServiceTest
[INFO] Running com.senai.api.services.UsuarioServiceTest
[INFO] Tests run: 10, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.394 s -- in com.senai.api.services.UsuarioServiceTest
[INFO] Results:
[INFO] Tests run: 32, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 21.356 s
[INFO] Finished at: 2025-05-08T23:05:56Z
[INFO] -----
```

6 TESTES DE INTEGRAÇÃO

Esta seção reúne a especificação técnica e a descrição detalhada de todos os testes de integração implementados para a classe `AcomodacaoControllerTest`, localizada no seguinte caminho do projeto:

`src/test/java/com/senai/api/controllers/AcomodacaoControllerTest.java`

Diferentemente dos testes unitários, que avaliam componentes isolados da aplicação, os testes de integração têm como objetivo verificar o comportamento do sistema quando múltiplos componentes interagem entre si, como controladores, serviços, repositórios e a própria infraestrutura de persistência. Esses testes garantem que as integrações entre as camadas estejam corretamente implementadas e que os fluxos completos funcionem como esperado em condições reais de execução.

A implementação dos testes de integração foi um diferencial na abordagem de qualidade adotada para este projeto, proporcionando uma camada adicional de segurança e confiabilidade. A classe de testes cobre diversos cenários envolvendo os endpoints relacionados às operações com acomodações no sistema — incluindo casos de sucesso (cadastro, atualização, listagem e consulta) e também situações de falha, como envio de dados inválidos, uso de identificadores inexistentes, erros internos e parâmetros mal formatados.

A presença desses testes contribui para a detecção precoce de problemas que poderiam passar despercebidos em testes unitários, especialmente aqueles decorrentes de falhas de comunicação entre componentes ou inconsistências na configuração da API. Com isso, fortalece-se a robustez do sistema e eleva-se o nível de confiabilidade da aplicação como um todo.

6.1 DESCRIÇÃO E EXECUÇÃO DOS TESTES

Teste 1 – `testInsertAcomodacao_Success`

Descrição:

Testa o cenário de sucesso ao realizar o cadastro de uma nova acomodação via endpoint HTTP POST /api/hospedagem/{usuarioId}/acomodacoes, com dados válidos.

Objetivo:

Validar que o controller aceita corretamente uma requisição com o corpo esperado e retorna 200 OK, confirmando que a chamada ao serviço foi concluída com sucesso.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
{"descricao": "Acomodação Válida"}	HTTP 200 OK

```
[INFO] -----
[INFO] T E S T S
[INFO] -----
[INFO] Running AcomodacaoControllerTest
OpenJDK 64-Bit Server VM warning: Sharing is only supported for boot loader classes because bootstrap classpath has been appended
18:19:21.865 [main] INFO org.hibernate.validator.internal.util.Version -- HV000001: Hibernate Validator 8.0.1.Final
18:19:26.467 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:26.467 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:26.534 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 61 ms

[TESTE 01] POST /api/hospedagem/{usuarioId}/acomodacoes
Cenário: Dados válidos
Dados enviados: {"descricao": "Acomodação Válida"}
Status esperado: 200 | Status recebido: 200
Resultado: SUCESSO
```

Teste 2 – testInsertAcomodacao_Failure

Descrição:

Simula uma tentativa de cadastro com dados inválidos (por exemplo, descrição vazia).

Objetivo:

Verificar se o controller responde com 400 Bad Request ao receber um corpo de requisição inválido, garantindo que validações básicas estão sendo respeitadas.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
{"descricao": ""}	HTTP 400 Bad Request

```
[TESTE 02] POST /api/hospedagem/{usuarioId}/acomodacoes
Cenário: Dados inválidos
Dados enviados: {"descricao": ""}
Status esperado: 400 | Status recebido: 400
Resultado: SUCESSO
```

Teste 3 – testInsertAcomodacaoSuccess

Descrição:

Testa o cadastro de uma acomodação diretamente pelo método do controller (insertAcomodacao), sem passar pela camada de requisição HTTP (MockMvc).

Objetivo:

Confirmar que o método insertAcomodacao() funciona corretamente quando invocado diretamente com um DTO válido, retornando o status 201 Created.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
DTO válido: nome, descrição, capacidade, preço, habilitado, amenidades	HTTP 201 Created

```
[TESTE 03] POST /acomodacoes (diretamente)
Cenário: DTO válido
Dados enviados: AcomodacaoDto[nome=Válida, descricao=Descrição completa]
Status esperado: 201 | Status recebido: 201
Resultado: SUCESSO
```

Teste 4 – testUpdateAcomodacaoSuccess

Descrição:

Valida o processo de atualização de uma acomodação já existente com dados válidos, via chamada direta ao controller.

Objetivo:

Assegurar que o método updateAcomodacao() retorna 200 OK ao receber um DTO completo e IDs válidos, representando uma atualização bem-sucedida.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
---------	----------------

DTO válido e ID existente	HTTP 200 OK
---------------------------	-------------

```
[TESTE 04] PUT /acomodacoes/{id}
Cenário: Atualização válida
Dados enviados: AcomodacaoDto[nome=Válida, descricao=Descrição completa]
Status esperado: 200 | Status recebido: 200
Resultado: SUCESSO
```

Teste 5 – testFindAcomodacoesSuccess

Descrição:

Testa a listagem de todas as acomodações registradas no sistema.

Objetivo:

Verificar se o método findAcomodacoes() do controller retorna corretamente uma lista com os dados simulados no serviço, confirmando o status 200 OK e o tamanho esperado da lista.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
Nenhum	HTTP 200 OK e lista de acomodações

```
[TESTE 05] GET /acomodacoes
Cenário: Listagem completa
Dados enviados: Quantidade esperada: 2
Status esperado: 2 | Status recebido: 2
Resultado: SUCESSO
```

Teste 6 – testFindAcomodacaoSuccess

Descrição:

Realiza a consulta de uma única acomodação com ID existente.

Objetivo:

Confirmar que a busca por ID retorna o objeto correto, com 200 OK, e que os dados correspondem ao ID solicitado.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
---------	----------------

ID válido	HTTP 200 OK e dados da acomodação
-----------	-----------------------------------

```
[TESTE 06] GET /acomodacoes/{id}
Cenário: ID existente
Dados enviados: ID: 1
Status esperado: 200 | Status recebido: 200
Resultado: SUCESSO
```

Teste 7 – testUpdateHabilitadoSuccess

Descrição:

Testa a alteração do status de habilitação (habilitado/desabilitado) de uma acomodação existente.

Objetivo:

Garantir que o endpoint de PATCH responde corretamente à solicitação de alteração de status, retornando 200 OK para operações válidas.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
ID existente, status booleano	HTTP 200 OK

```
[TESTE 07] PATCH /acomodacoes/{id}/status
Cenário: Status válido
Dados enviados: Status: true
Status esperado: 200 | Status recebido: 200
Resultado: SUCESSO
```

Teste 8 – testUpdateAcomodacaoWithInvalidDataAndId

Descrição:

Simula a tentativa de atualizar uma acomodação usando um DTO inválido e um ID inexistente.

Objetivo:

Verificar se o sistema responde com 400 Bad Request ao receber dados incorretos e IDs inválidos, validando os mecanismos de fallback e validação.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
{}	HTTP 400 Bad Request

```
[TESTE 08] PUT /acomodacoes/{id}
Cenário: DTO inválido + ID inexistente
Dados enviados: AcomodacaoDto[nome=null, descricao=null]
Status esperado: 400 | Status recebido: 400
Resultado: SUCESSO
```

Teste 9 – testFindAcomodacoesFailure

Descrição:

Simula uma falha interna do servidor durante a listagem de acomodações.

Objetivo:

Assegurar que o controller lida corretamente com exceções internas, retornando o status 500 Internal Server Error.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
Nenhum	HTTP 500 Internal Server Error

```
[TESTE 09] GET /acomodacoes
Cenário: Erro interno
Dados enviados:
Status esperado: 500 | Status recebido: 500
Resultado: SUCESSO
```

Teste 10 – testFindAcomodacaoInvalidIdFormat

Descrição:

Simula o envio de um ID não numérico para a rota de consulta de acomodação.

Objetivo:

Validar que a rota retorna 404 Not Found quando o ID fornecido na URL não pode ser interpretado como um número inteiro (ex: "abc").

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
---------	----------------

ID = 'abc'	HTTP 404 Not Found
------------	--------------------

```
[TESTE 10] GET /acomodacoes/{id}
Cenário: ID não numérico
18:19:27.240 [main] WARN org.springframework.web.servlet.PageNotFound -- No mapping for GET /acomodacoes/abc
18:19:27.253 [main] WARN org.springframework.web.servlet.PageNotFound -- No endpoint GET /acomodacoes/abc.
Dados enviados: ID: abc
Status esperado: 404 | Status recebido: 404
Resultado: SUCESSO
```

Teste 11 – testFindAcomodacaoNonExistentId

Descrição:

Testa o comportamento do sistema ao buscar uma acomodação com um ID que não existe na base de dados.

Objetivo:

Confirmar que o retorno é 404 Not Found, garantindo que a ausência de registros é tratada de forma apropriada.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
ID = 999	HTTP 404 Not Found

```
[TESTE 11] GET /acomodacoes/{id}
Cenário: ID inexistente
Dados enviados: ID: 999
Status esperado: 404 | Status recebido: 404
Resultado: SUCESSO
```

Teste 12 – testUpdateHabilitadoFailure

Descrição:

Simula a tentativa de atualizar o status de uma acomodação com um ID inexistente.

Objetivo:

Verificar se o controller retorna 404 Not Found ao tentar alterar o status de uma entidade que não existe, assegurando a robustez da verificação de existência.

Entrada/Saída Esperada:

Entrada	Saída Esperada
---------	----------------

ID = 999, Status = true	HTTP 404 Not Found
-------------------------	--------------------

```
[TESTE 12] PATCH /acomodacoes/{id}/status}
Cenário: ID inexistente
Dados enviados: ID: 999
Status esperado: 404 | Status recebido: 404
Resultado: SUCESSO
```

6.2 RESULTADO DOS TESTES

```
[INFO] Tests run: 12, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 15.91 s -- in AcomodacaoControllerTest
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 12, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 43.415 s
[INFO] Finished at: 2025-05-01T18:19:29Z
[INFO] -----
```

6.2.1 PRINT DA EXECUÇÃO COMPLETA DOS TESTES

```
[INFO] -----
[INFO] T E S T S
[INFO] -----
[INFO] Running AcomodacaoControllerTest
OpenJDK 64-Bit Server VM warning: Sharing is only supported for boot loader classes because bootstrap classpath has been appended
18:19:21.865 [main] INFO org.hibernate.validator.internal.util.Version -- HV000001: Hibernate Validator 8.0.1.Final
18:19:26.467 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:26.467 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:26.534 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 61 ms

[TESTE 04] PUT /acomodacoes/{id}
Cenário: Atualização válida
Dados enviados: AcomodacaoDto[nome=Válida, descricao=Descrição completa]
Status esperado: 200 | Status recebido: 200
Resultado: SUCESSO

18:19:26.850 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:26.851 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:26.854 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 2 ms

[TESTE 06] GET /acomodacoes/{id}
Cenário: ID existente
Dados enviados: ID: 1
Status esperado: 200 | Status recebido: 200
Resultado: SUCESSO

18:19:27.030 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:27.030 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:27.031 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 09] GET /acomodacoes
Cenário: Erro interno
Dados enviados:
Status esperado: 500 | Status recebido: 500
Resultado: SUCESSO

18:19:27.092 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:27.092 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:27.092 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 10] GET /acomodacoes/{id}
Cenário: ID não numérico
18:19:27.240 [main] WARN org.springframework.web.servlet.PageNotFound -- No mapping for GET /acomodacoes/abc
18:19:27.253 [main] WARN org.springframework.web.servlet.PageNotFound -- No endpoint GET /acomodacoes/abc.
Dados enviados: ID: abc
Status esperado: 404 | Status recebido: 404
Resultado: SUCESSO
```

```

18:19:27.360 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:27.361 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:27.361 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 08] PUT /acomodacoes/{id}
Cenário: DTO inválido + ID inexistente
Dados enviados: AcomodacaoDto[nome=null, descricao=null]
Status esperado: 400 | Status recebido: 400
Resultado: SUCESSO

18:19:27.626 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:27.626 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:27.626 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 01] POST /api/hospedagem/{usuarioId}/acomodacoes
Cenário: Dados válidos
Dados enviados: {"descricao": "Acomodação Válida"}
Status esperado: 200 | Status recebido: 200
Resultado: SUCESSO

18:19:28.462 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:28.462 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:28.462 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 07] PATCH /acomodacoes/{id}/status
Cenário: Status válido
Dados enviados: Status: true
Status esperado: 200 | Status recebido: 200
Resultado: SUCESSO

18:19:28.554 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:28.554 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:28.554 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 02] POST /api/hospedagem/{usuarioId}/acomodacoes
Cenário: Dados inválidos
Dados enviados: {"descricao": ""}
Status esperado: 400 | Status recebido: 400
Resultado: SUCESSO

18:19:28.636 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:28.636 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:28.636 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 03] POST /acomodacoes (diretamente)
Cenário: DTO válido
Dados enviados: AcomodacaoDto[nome=Válida, descricao=Descrição completa]

```

```

Cenário: DTO válido
Dados enviados: AcomodacaoDto[nome=Válida, descricao=Descrição completa]
Status esperado: 201 | Status recebido: 201
Resultado: SUCESSO

18:19:28.720 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:28.720 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:28.721 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 1 ms

[TESTE 11] GET /acomodacoes/{id}
Cenário: ID inexistente
Dados enviados: ID: 999
Status esperado: 404 | Status recebido: 404
Resultado: SUCESSO

18:19:28.746 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:28.746 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:28.747 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 12] PATCH /acomodacoes/{id}/status}
Cenário: ID inexistente
Dados enviados: ID: 999
Status esperado: 404 | Status recebido: 404
Resultado: SUCESSO

18:19:28.838 [main] INFO org.springframework.mock.web.MockServletContext -- Initializing Spring TestDispatcherServlet ''
18:19:28.838 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Initializing Servlet ''
18:19:28.838 [main] INFO org.springframework.test.web.servlet.TestDispatcherServlet -- Completed initialization in 0 ms

[TESTE 05] GET /acomodacoes
Cenário: Listagem completa
Dados enviados: Quantidade esperada: 2
Status esperado: 2 | Status recebido: 2
Resultado: SUCESSO

[INFO] Tests run: 12, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 15.91 s -- in AcomodacaoControllerTest
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 12, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 43.415 s
[INFO] Finished at: 2025-05-01T18:19:29Z
[INFO] -----

```

7 TECNOLOGIAS ESCOLHIDAS

No processo de desenvolvimento da solução, foram utilizadas diversas tecnologias com o objetivo de otimizar o tempo de desenvolvimento, facilitando a abstração de complexidades em diversos aspectos do projeto. Entre as tecnologias utilizadas estiveram: Git/GitHub, Spring Boot, React, PostgreSQL, Bootstrap, Bootswatch, Power BI, Docker e Render.

A API (Application Programming Interface) foi desenvolvida por meio do framework Spring Boot. Além da vantagem de a equipe de desenvolvimento já ter tido algum contato com essa tecnologia durante a vida acadêmica, o framework abstraiu toda a complexidade das configurações, permitindo que o foco fosse direcionado para a lógica de negócio. Além disso, ele se mostrou altamente escalável, com uma estrutura de segurança robusta por meio do Spring Security e ampla documentação de apoio para a equipe.

Outra tecnologia utilizada foi a biblioteca React, que também possui vasta documentação, é amplamente popular e facilitou significativamente o desenvolvimento. Com ela, os desenvolvedores conseguiram reduzir consideravelmente o tempo de entrega, especialmente em razão do grande número de bibliotecas disponíveis, da familiaridade da equipe e da possibilidade de criação de componentes reutilizáveis.

O framework Bootstrap e a biblioteca Bootswatch foram selecionados para reduzir a complexidade do desenvolvimento da interface do site. Enquanto o primeiro auxiliou com grids responsivos e componentes prontos, o segundo contribuiu com temas prontos, facilitando a definição e alteração da aparência da aplicação.

O banco de dados definido para a aplicação foi o PostgreSQL, um dos bancos relacionais mais conhecidos, que apresentou ótima escalabilidade, integração e desempenho, além de compatibilidade com diversas tecnologias e plataformas. Entre as tecnologias compatíveis, destacou-se o Power BI, escolhido

pela facilidade de integração com o banco de dados, com a interface em React, pela extensa documentação e pela praticidade na criação e publicação de dashboards.

O Git/GitHub foram utilizados como ferramentas de versionamento e repositório da aplicação. Além de gratuitos, contam com vasta documentação e já eram bem dominados pela equipe. Também apresentaram compatibilidade com a plataforma Render, utilizada para a implantação da aplicação. O Render, por sua vez, foi escolhido por ser uma plataforma em nuvem que dispensou preocupações com infraestrutura. Ele abstraiu a complexidade da implantação, permitiu escalabilidade automática e ofereceu um plano gratuito (com limitações e sem necessidade de dados bancários). A implantação da API (com suporte do Docker), do site e do banco de dados foi possível apenas com a integração entre GitHub e Render. O Docker auxiliou na simplificação da implementação da API em conjunto com a plataforma de hospedagem.

Foi adotado o uso do JUnit como framework principal para a construção dos testes unitários, por ser uma das ferramentas mais consolidadas e amplamente adotadas no ecossistema Java. Ele ofereceu uma sintaxe simples e direta para estruturar os testes, além de excelente integração com ferramentas de build como Maven e Gradle. O JUnit também se mostrou compatível com bibliotecas populares de mocking, como o Mockito, e foi facilmente integrado a pipelines de integração contínua (CI/CD). Outro ponto positivo foi o amplo suporte oferecido pelas principais IDEs, como IntelliJ IDEA e Eclipse. Esses fatores tornaram o JUnit uma escolha confiável e eficiente, especialmente em um projeto que visava manter uma base sólida de testes automatizados. Seu uso também favoreceu o isolamento das unidades testadas, permitindo que cada método do controller fosse avaliado de forma individual, precisa e automatizada.

As tecnologias escolhidas, com o objetivo de otimizar o tempo de desenvolvimento, mostraram-se consolidadas no mercado, com vasta documentação e material de consulta, compatibilidade entre si, escalabilidade, suporte, familiaridade para os desenvolvedores e gratuidade, com exceção do

Render, que apresentou algumas limitações quanto à implementação e aos recursos disponíveis.