

# Tags HTML

Patrícia Guimarães e Rodrigo Chaves

# O que é HTML

Hyper Text Markup Language

## Formato geral

```
<tag atributo1='atributo'>texto</tag>
```

ou

```
<tag atributo1='qualquer_coisa' />
```

# DOM (Document Object Model)

O DOM é uma multi-plataforma que representa como as marcações em HTML, XHTML e XML são organizadas e lidas pelo navegador que você usa. Uma vez indexadas, estas marcações se transformam em elementos de uma árvore que você pode manipular via API – que é o que fazemos quando usamos programas ou scripts para alterar funcionalidades de uma página: conteúdo, estrutura ou folha de estilo.

<!DOCTYPE HTML>

Ao ler essa tag, o navegador entende que se trata de um HTML e sabe como deve interpretar as demais tags. Além disso, <!DOCTYPE HTML> define que o arquivo em questão foi criado usando a especificação do HTML5.

```
<html> </html>
```

Primeira tag indispensável de um documento em HTML. Todas as demais tags devem estar abaixo dela.

# Comentários

```
<!-- aqui vão comentários -->
```

<head> </head>

É o cabeçalho da página, onde se encontram informações sobre a mesma, ou seja, as metainformações. Dentro dela, incluiremos outras informações, como título, links, estilo, etc.



## <meta>

É dentro dessa tag que serão colocadas informações sobre o documento HTML que não serão visíveis a quem acessar a página, como, por exemplo, a codificação de caracteres utilizada no documento. É a tag mais genérica quanto a metainformações.

```
<title> </title>
```

Fica dentro do `<head>` e define o título do documento, que aparece na barra de título do navegador ou na guia da página.

```
<link> </link>
```

É utilizado para “linkar”, ou seja, ligar arquivos externos (como documentos em JavaScript e CSS) ao documento HTML.

`<style> </style>`

É utilizado para alterar o estilo de algum texto do documento HTML, como, por exemplo, a cor. É escrito no formato CSS.

```
<script> </script>
```

É utilizada para definir tanto um script interno quanto um link para um script externo. É escrito no formato JavaScript.

```
<body> </body>
```

Onde se encontra o principal conteúdo de um documento HTML. Nele, são encontrados textos, imagens, links, etc.

<a>

Um hiperlink, ou seja, apresenta um link a um outro URL, uma seção, entre outras coisas. Essa ligação é feita por meio do href, que se encontra dentro da mesma linha de a.

`<img>`

É utilizado para inserir uma imagem. Dá mesma forma que em `<a>`, há um atributo que faz essa ligação, o `src`, que indica o local em que a imagem se encontra. Também pode ser utilizado o atributo `alt` para um texto alternativo a imagem..



<h1> </h1>, <h2> </h2>, <h3> </h3>

Definem os tamanhos de um título ou cabeçalho de um texto, sendo h1 o maior tamanho e h6 o menor.

<p>

Configura o texto no formato de um parágrafo.

<br>

Indica uma quebra de linha.

<hr>

Utilizado para uma separação entre blocos de textos que tratam sobre assuntos distintos. É representado como uma linha horizontal.

```
<ol> </ol>
```

Utilizado para indicar uma lista ordenada.

```
<ul> </ul>
```

Utilizado para indicar uma lista não-ordenada.

```
<li> </li>
```

Utilizado para indicar cada item de uma lista, seja ela ordenada ou não.

<table> </table>

Utilizado para indicar que, deste ponto em diante, haverá uma tabela. Dentro destas tags, deverão ser adicionadas outras tags, mostradas em seguida.



<thead> </thead>

É o bloco de linhas que descreve o(s) cabeçalho(s) de uma tabela

<tfoot> </tfoot>

É o bloco de linhas que descreve o(s) rodapé(s) de uma tabela.

```
<tbody> </tbody>
```

É o bloco de linhas que descreve os dados de uma tabela.

<tr> </tr>

É o que indica uma linha uma tabela. Deve ser utilizado entre o <thead> e o <th>, entre o <tfoot> e o <th> e entre o <tbody> e o <td>.

<th> </th>

É utilizado para nomear os itens do cabeçalho e/ou do rodapé da tabela.

```
<td> </td>
```

É o que define uma célula em uma tabela.

`<form> </form>`

Utilizado para indicar que, deste ponto em diante, haverá um formulário. Dentro destas tags deverão ser adicionadas outras tags, mostradas em seguida. Além disso, dentro da própria tag pode ser adicionada um atributo `action` (ou seja, a URL para aonde a informação do formulário será enviada) ou um atributo `method` (relacionado ao método HTTP utilizado para a submissão do formulário).

```
<label> </label>
```

Define o rótulo para o próprio formulário e/ou para seus campos.



## <input>

Define um campo que poderá ser de um determinado formato, como uma checkbox, um texto, um número, etc. Essa escolha do tipo é determinada por meio do atributo `type`. Ele também pode receber um nome por meio do atributo `name` e um exemplo do formato que é aceito no campo por meio do atributo `placeholder`.

<textarea>

Define um campo com uma área para inserir um texto. A Deve ser utilizada juntamente com o atributo name. Além disso, aceita os atributos placeholder, minlength e/ou um maxlength. Estes dois últimos rerepresentam, respectivamente, o número mínimo e máximo de caracteres aceito pelo campo.

<select>

Define uma lista com objetos para serem selecionados.

`<option> </option>`

Cada objeto da lista acima está contido nessa tag. Deve ser acrescentado o atributo `value`, ou seja, o valor da opção escolhida.

```
<fieldset> </fieldset>
```

Utilizado para definir um conjunto de campos. Dentro desta tag, serão utilizadas outras tags, como <input>e ‘

```
<button> </button>
```

Representa o botão que será clicado pelo usuário para submeter o form. Ele pode ter um `name`, que servirá para identificá-lo, e um `type`, sendo os mais comuns o `submit` e o `reset`.

`<span></span>`

Define uma linha para adicionar conteúdo, atua de forma semelhante a um container.

```
<div> </div>
```

Define um bloco para adicionar conteúdo, de forma semelhante a um container. É muito utilizado para a parte de layout da página.



```
<header> </header>
```

Define um cabeçalho para a página HTML ou para uma seção.

```
<footer> </footer>
```

Define um rodapé para a página HTML ou para uma seção.

## Bibliografia:

- ▶ develop mozilla
- ▶ devmedia
- ▶ HTMLReference
- ▶ DOM Tabless