	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA GENERAL SANTANDER</b> <b>VIRTUD, DIOS Y CIENCIA</b> CREADO POR ORDENANZA No. 5 DE OCTUBRE 23 DE 1961 DANE 154874000130		Código: GAC-PP-01-01
	<b>GESTION ACADEMICA</b> <b>TALLER</b>		Fecha Aprobación 17-JUNIO-2016  Versión: 1.0

				<b>Taller No.1</b>	<b>Grado:</b>	<b>501</b>
<b>Semestre</b>	<b>I</b>	<b>Fecha entrega al estudiante</b>	<b>15 febrero 2021</b>	<b>Fecha entrega al Docente</b>	<b>MARZO 4 DE 2021</b>	
<b>Área:</b>	<b>TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA</b>		<b>DOCENTE</b>	<b>BALBINA MAHECHA AGUILAR</b>	<b>Duración (En Semanas)</b>	<b>3</b>
<b>Tema:</b>	<b>TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA</b>					
<b>Evidencia de Aprendizaje:</b>		Conoce los conceptos básicos relacionados con la informática, la tecnología y su evolución.				
<b>NOMBRE DEL ESTUDIANTE</b>						

## GUÍA TALLER #1

### 1.EXPLORACIÓN



Te invito a observar las imágenes anteriores y encerrar en un círculo rojo, los elementos que representan la tecnología, y en un círculo verde los de la informática. Argumenta tú respuesta.

---

---

---

---

---

---

---

## 2. ESTRUCTURACIÓN

En tu cuaderno escribe la fecha de hoy, tu nombre y luego el Título:

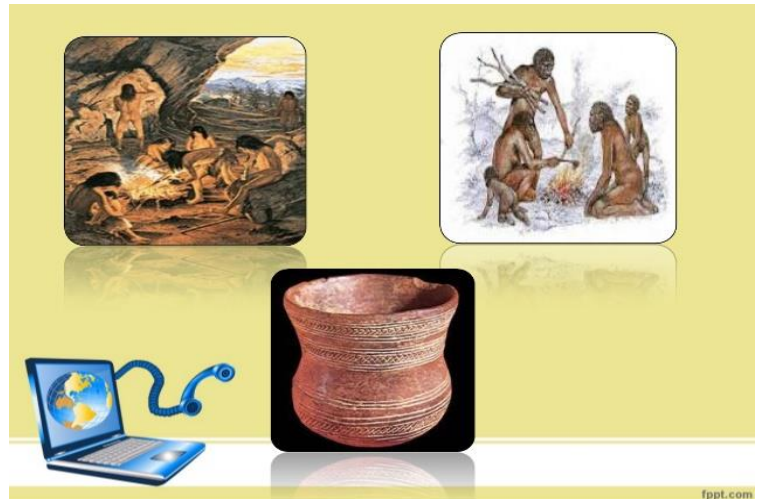
### TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

#### ¿QUÉ ES LA TECNOLOGÍA?

"La tecnología es la aplicación coordinada de un conjunto de conocimientos (ciencia) y habilidades (técnica) con el fin de crear una solución (tecnológica) que permita al ser humano satisfacer sus necesidades o resolver sus problemas".

#### HISTORIA Y EVOLUCIÓN DE LA TECNOLOGÍA

A través de la historia se ha evidenciado el fuerte lazo entre el hombre y la tecnología con el propósito de mejorar su calidad de vida, hacerla más amable y cómoda. La tecnología se hizo evidente con los primeros artefactos creados por el hombre para potenciar su trabajo, que a lo largo del tiempo fueron evolucionando, tanto en su forma como en el tipo de material con que se fabricaban, para hacerlos cada vez más eficaces y modernos.



#### AVANCES DE LA TECNOLOGÍA

La tecnología ha sido clave en el progreso técnico de la humanidad, en este sentido se ha podido evidenciar avances tecnológicos puntuales e importantes en diferentes épocas como:

- 1. Tecnologías primitivas o clásicas:** desembocaron en el descubrimiento del fuego, la invención de la rueda o la escritura.
- 2. Tecnologías medievales:** incluyen inventos tan importantes como la imprenta, el desarrollo de las tecnologías de navegación, o el perfeccionamiento de la tecnología militar.
- 3. Tecnología en la manufactura:** más recientemente, en el siglo XVIII, el desarrollo tecnológico de los procesos de manufactura resultó determinantes para la Revolución Industrial.
- 4. Tecnología de la información y comunicación:** en el siglo XX la tecnología evolucionó en el área de la información y la comunicación, así como hacia las tecnologías avanzadas, que incluyen el uso de la energía nuclear, la nanotecnología, la biotecnología, etc.

**5. Tecnología de punta.** Actualmente, es la tecnología avanzada e inventada recientemente, se caracteriza por su precio elevado, y por representar una innovación frente a las tecnologías que ya existen. Los avances de la tecnología o innovaciones tecnológicas ofrecen mejores condiciones de vida para la sociedad, mientras que, como factores negativos, surgen cuestiones sociales preocupantes, como el desempleo debido a la sustitución del hombre por la máquina o la contaminación del medio ambiente, que requieren un control continuo y estricto.

**6. La tecnología educativa:** comprende el conjunto de conocimientos científicos y pedagógicos, asociados a métodos, técnicas, medios y herramientas, que es aplicado con fines instructivos en el proceso de enseñanza-aprendizaje.

### ¿QUÉ ES LA INFORMÁTICA?

La informática también llamada computación, es una ciencia que estudia métodos, técnicas, procesos, con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formato digital. La informática, que se ha desarrollado rápidamente a partir de la segunda mitad del siglo XX con la aparición de tecnologías como el circuito integrado, el internet y el teléfono móvil, es la rama de la tecnología que estudia el tratamiento automático de la información.



### EVOLUCIÓN DE LA INFORMÁTICA



### 3. TRANSFERENCIA

Cuando termines la lectura comprensiva, organiza tus ideas y desarrolla el taller propuesto de la temática. **Recuerda que el taller propuesto en la guía, lo resolverás en el cuaderno de Informática**, debes colocar fecha, tu nombre en cada hoja y el título, además escribir cada respuesta con su respectiva solución ordenadamente a lapicero.



### TALLER EVALUATIVO # 1

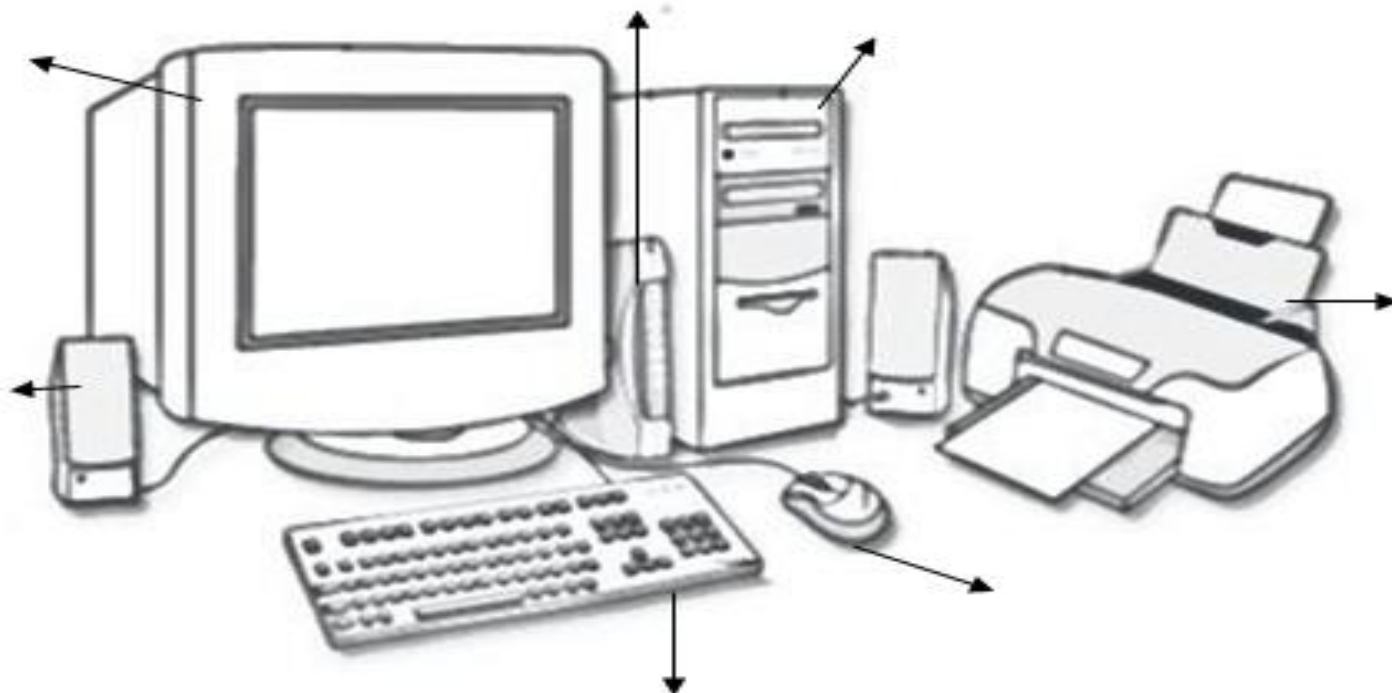
1. Consulta en el diccionario y escribe el significado de las siguientes palabras:

Tecnología, avances, informática, ciencia, evolución, generación, programación, artefacto, moderno, conocimiento, habilidades, navegación, procesos, digital, información.

2. Elabora una sopa de letras incluyendo 10 términos de los conceptos de tecnología e informática.



3. Colorear y escribir las partes de la computadora.



#### 4. ESTRATEGIAS Y ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN.

- Promoviendo instancias de autoevaluación.
- Dar un lugar relevante a la retroalimentación brindando información necesaria y frecuente por los medios ya establecidos.
- La evaluación debe ser cualitativa.

##### 1. ¿Qué aprendí?




---

---

---

#### AUTOEVALUACIÓN:

a. Autoevalúe su desempeño y al terminar cada actividad propuesta, dibuja una carita, según considere merece por su trabajo.

BÁSICO	ALTO	SUPERIOR
		



b. Cuando termine el desarrollo de la **Guía # 1**, debes tomar una foto por cada actividad evaluativa, organizar archivo PDF y enviar a mi correo: [bmahecha@iecolgesan.edu.co](mailto:bmahecha@iecolgesan.edu.co) **EL 4 DE MARZO /21**  
Recuerda la evidencia debe ser clara, visible, completa y que esté marcada con su nombre completo en cada hoja de su evidencia antes de tomar la foto.