Карточка курсовой работы по дисциплине «Теория языков программирования и методы трансляции»

Язык:		Objective C
Участники:		Устимов, Марченко

Возможность1	Bec ²	Особенности в языке ³	Кто реализует
Локальные переменные встроенных типов данных:	4 min	Статическая типизация	Устимов
Одномерные массивы (или контейнеры), операция доступа к элементу массива	3 min		Устимов
Числовые (целые числа), символьные и строковые константы (литералы) с поддержкой всех видов констант и служебных последовательностей символов	2 min		Устимов
Управляющие структуры: развилки	3 min		Марченко
Управляющие структуры: циклы	3 min	foreach в виде: for (var in arr)	Марченко
Функции (процедуры)	3 min		Марченко

_

¹ Строки возможностей, не планируемых к реализации в рамках работы, следует удалить. В конце таблицы оставлены пустые строки для особых возможностей языка, не входящих в данный перечень. Их вес определяется при утверждении карточки преподавателем.

² Вес возможностей языка, реализуемых студентом, является коэффициентом для определения его оценки за курсовую работу. Надписью «min» помечены возможности, реализация которых обязательна, их суммарный вес составляет 20 – по 10 на участника работы.

³ В этой графе вы кратко описываете особенности реализации данных возможностей в языке. Вес возможности может быть скорректирован, если ее реализация в данном языке значительно легче (тяжелее) чем в других языках.

Классы/функции для работы с консолью (ввод/вывод базовых	2 min		Марченко
типов данных)			
Классы, свойства и методы,	4		Устимов
одиночное наследование с			
динамическим связыванием			
Операции над строками, их	1		Марченко
участие в выражения			
Статические свойства и методы	2	Bce	Устимов
классов		реализуется	
		через методы	
		классов	