

Фιο: Воронин Андрей Петрович

Устройство: MacBook Air (M3)

ОС: Tahoe 26.2 (25C56)

Версия браузера: Safari 26.2 (21623.1.14.11.9)

Версия Node.js: v24.13.1

Тип запуска: локальный запуск

Общее время тестирования: 8 часов

Оглавление:

Тест-кейсы-----	3
-----------------	---

Дефекты:

Генератор сообщений-----	7
Виджет предпросмотра шаблона сообщений-----	13
Виджет редактирования шаблона сообщений-----	17
Анализ кода и связь с выявленными дефектами-----	24

Отчет о тестировании-----	30
---------------------------	----

Тест кейсы

Название	Шаги	Ожидаемый результат	Статус
1. Наличие кнопки Message Editor	1. Открыть приложение. 2. Проверить наличие кнопки.	Кнопка отображается и доступна.	Принято
2. Открытие редактора	Нажать Message Editor	Открывается Message Template Editor	Принято
3. Сохранение в localStorage	1. Изменить шаблон 2. Нажать Save 3. Проверить localStorage	Шаблон сохранён	Принято
4. Интерфейс не зависает	1. Установить курсор 2. Зажать клавишу 10 сек	Интерфейс остаётся отзывчивым	Принято
5. Работоспособность кнопок переменных	1. Открыть редактор 2. Нажать кнопку	Отображаются кнопки {firstname}, {lastname} т.д. и вставляется переменная	Неудача Д-1.1
6. Кнопка Close закрывает виджет	Нажать кнопку Close	Отображается кнопка Message Editor	Неудача Д-3.3
7. Вставка переменной по позиции курсора	1. Ввести текст 2. Установить курсор 3. Нажать кнопку переменной	Переменная вставляется и курсор остаётся после неё	Неудача Д-3.4
8. Замена выделенного текста переменной	1. Выделить часть текста 2. Нажать кнопку переменной	Выделенный текст полностью заменяется	Неудача Д-3.5
9. Добавление IF-THEN-ELSE	1. Ввести текст 2. Нажать IF-THEN-ELSE	Создаётся блок IF-THEN-ELSE	Принято
10. Удаление IF-блока корректно склеивает текст	1. Добавить IF 2. Ввести текст 3. Нажать Delete	Блок удаляется без искажения структуры	Неудача Д-3.2
11. Логические операторы в IF трактуются как текст	В IF ввести AND, , &&	Операторы отображаются как обычный текст	Принято
12. Preview открывается поверх редактора	Нажать Preview	Preview открывается модально	Принято

Название	Шаги	Ожидаемый результат	Статус
13. Save вызывает callbackSave	1. Изменить шаблон. 2. Нажать Save.	Вызывается callback и сохраняется шаблон.	Принято
14. Textarea автоматически увеличивается	Ввести многострочный текст	Высота увеличивается, скролл отсутствует	Принято
15. Структура Preview (3 части)	Открыть Preview	Отображается сообщение, переменные и Close	Принято
16. Обновление сообщения на лету	Изменить значение переменной	Сообщение обновляется без перезагрузки	Принято
17. Предзаполнение переменных	Открыть Preview	Поля переменных пустые до ввода пользователем	Неудача Д-1.2
18. Исполнение THEN при непустом IF	1. Заполнить IF 2. Открыть Preview	Исполняется только THEN ветка.	Неудача Д-3.1
19. Раздельный вывод текста	1. Создать шаблон с IF 2. Открыть Preview	Сообщение выводится единой строкой	Неудача Д-2.2
20. Длинная непрерывная строка переносится	1. Ввести 200+ символов без пробелов 2. Открыть Preview	Текст не выходит за границы контейнера	Неудача Д-2.1
21. Отсутствующие значения интерпретируются как пустые	1. Использовать {{lastname}} 2. Не вводить значение	Переменная заменяется пустой строкой	Принято
22. Игнорирование лишних name/value	1. Передать лишнюю пару name/value	Лишние пары игнорируются.	Принято

Название	Шаги	Ожидаемый результат	Статус
23. Отсутствие side effects	1. Ввести спецсимволы 2. Открыть Preview	Структура шаблона не нарушается.	Неудача Д-1.4
24. Повторная интерпретация {{variable}} в значении	1. В шаблоне «{{firstname}} {{firstname}}». 2. Ввести значение {{firstname}}привет	Подстановка выполняется один раз.	Неудача Д-1.3
25. Неизвестная переменная {{unknown}} отображается как текст	1. Ввести {{unknown}} 2. Открыть Preview	{{unknown}} отображается как текст	Неудача Д-1.1 Д-2.3

Дефекты

Генератор сообщений

Дефект 1.1 - Генератор сообщений распознает переменные в формате «`{{variable}}`» вместо «`{variable}`».

Предусловие: Открыт редактор шаблонов сообщений.

Шаги воспроизведения:

1. Ввести вручную: «`{{firstname}}`» или нажать кнопку «`{firstname}`».
2. Открыть «Preview».
3. Ввести значение переменной.

Фактический результат:

Переменная подставляется в «Preview».

Ожидаемый результат:

Переменная не подставляется. Валидный формат переменной – «`{firstname}`».

Коментарий:

«Требования к виджету редактирования шаблона сообщений - 2 - а».
Также кнопки переменных вставляют «`{{firstname}}`»

Модуль: Генератор сообщений

Важность: Средняя

Срочность: Средняя

Приложение:

Message Preview	Message Preview
<div><code>{firstname}</code></div>	<div><code>{{firstname}}</code></div>
<p>Variables:</p> <div>Close</div>	<p>Variables:</p> <div><div>firstname <code>{{firstname}}</code></div><div>Close</div></div>

Дефект 1.2 - Поля переменных в «Preview» предзаполнены строками вида «{{variable}}».

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений.

Шаги воспроизведения:

1. Открыть «Preview».
2. Наблюдать поля переменных.

Фактический результат:

Поля автоматически заполнены строками {{firstname}}, {{lastname}} и т.д.

Ожидаемый результат:

Поля должны быть пустыми до ввода пользователем.

Коментарий: «Требования к функции-генератору сообщений - 1».

Модуль: Генератор сообщений

Важность: Средняя

Срочность: Низкая

Приложение:

Message Preview

{{firstname}} {{lastname}} {{company}} {{position}}

Variables:

firstname
{{firstname}}

lastname
{{lastname}}

company
{{company}}

position
{{position}}

Close

Дефект 1.3 - Некорректная генерация при значении переменной, содержащем шаблон переменной.

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений.

Шаги воспроизведения:

1. Ввести «`{{firstname}}` `{{firstname}}`».
2. Открыть «Preview»
3. Ввести в переменную «firstname»: «`{{firstname}}`привет»

Фактический результат:

Итоговая строка формируется некорректно. Происходит частичная повторная интерпретация шаблона:

«`{{firstname}}`привет привет `{{firstname}}`»

Ожидаемый результат:

Подстановка должна выполняться один раз без повторного парсинга результата. «`{{firstname}}`привет `{{firstname}}`привет»

Коментарий: «Требования к функции-генератору сообщений - 3»
(«У функции не должно быть side effects»).

Модуль: Генератор сообщений

Важность: Высокая

Срочность: Высокая

Приложение:

Message Preview

`{{firstname}}`привет привет `{{firstname}}`

Variables:

firstname
`{{firstname}}`привет |

Close

Дефект 1.4 – Генератор сообщений очищает строку при символе (").

Предусловие: Открыт редактор шаблонов сообщений.

Шаги воспроизведения:

1. Ввести валидную переменную (например, «{{firstname}}») и «привет».
2. Открыть «Preview».
3. Ввести в поле переменной значение, содержащее символ двойной кавычки: (")

Фактический результат:

При вводе символа (") сгенерированное сообщение очищается (пропадает весь текст).

Ожидаемый результат:

Символ (") должен обрабатываться как обычный текст. Сообщение не должно очищаться.

Коментарий: «Требования к функции-генератору сообщений - 3»
(«У функции не должно быть side effects»).

Модуль: Генератор сообщений

Важность: Высокая

Срочность: Высокая

Приложение:

Message Preview

Variables:

firstname
"

Close

Виджет предпросмотра шаблона сообщений

Дефект 2.1 – «Preview» некорректно отображает длинные непрерывные строки - текст выходит за границы контейнера.

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений. Открыт «Preview» с шаблоном, содержащим переменную.

Шаги воспроизведения:

1. Открыть «Preview» с шаблоном, содержащим переменную.
2. Ввести в поле переменной длинную строку без пробелов (200+ символов подряд).

Фактический результат:

Текст не переносится и выходит за границы контейнера «Preview». Нарушается верстка блока.

Ожидаемый результат:

Длинные строки должны корректно переноситься внутри контейнера «Preview», даже если не содержат пробелов. Текст не должен выходить за границы блока.

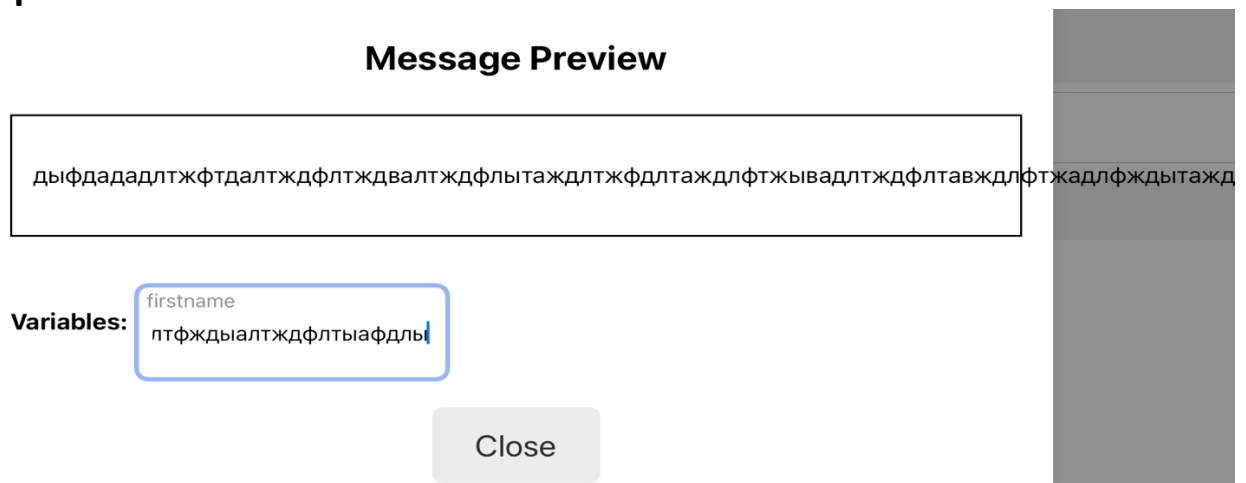
Коментарий: UI-дефект - Нарушение корректного отображения данных.

Модуль: «Preview»

Важность: Низкая

Срочность: Низкая

Приложение:



Дефект 2.2 - При вставке «IF-THEN-ELSE» между словами нарушается целостность предложения в «Preview».

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений и введен текст «Начало Конец».

Шаги воспроизведения:

1. Вставить блок «IF-THEN-ELSE» между словами.
2. В «IF» задать переменную.
3. В «THEN» и «ELSE» указать текст.
4. Открыть «Preview».

Фактический результат:

В «Preview» текст отображается как отдельные строки
«Начало или «Начало
ELSE текст THEN текст
Конец» Конец».

Ожидаемый результат:

Сгенерированное сообщение должно представлять собой единую строку - "Начало ELSE текст Конец" или «Начало THEN текст Конец»

Коментарий: «Требования к виджету редактирования шаблона сообщений - 8 - а».

Модуль: «Preview»

Важность: Высокая

Срочность: Средняя

Приложение:

Message Preview	Message Preview
<div>Начало</div> <div>ELSE текст</div> <div>Конец</div>	<div>Начало</div> <div>THEN текст</div> <div>Конец</div>
<div>Variables: <input type="text" value="firstname"/></div>	<div>Variables: <input type="text" value="{{firstname}}"/></div>
<div>Close</div>	<div>Close</div>

Дефект 2.3 - Неизвестная переменная в формате «{{unknown}}» исчезает из «Preview» вместо обработки как текст.

Предусловие:

Шаги воспроизведения:

1. Ввести в шаблон текст - «Текст {{unknown}} текст»
2. Открыть «Preview».
3. Наблюдать сгенерированное сообщение.

Фактический результат:

В «Preview» отображается - «Текст текст»

Ожидаемый результат:

Если имя в фигурных скобках отсутствует в arrVarNames, конструкция должна восприниматься как обычный текст. Ожидаемый вывод - «Текст {{unknown}} текст».

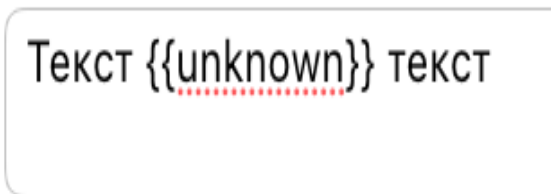
Коментарий: «Требования к виджету редактирования шаблона сообщений - 8 - b». Поведение зависит от алфавита - «{{неизвестная}}» отображается как текст.

Модуль: «Preview»

Важность: Высокая

Срочность: Высокая

Приложение:

	<div data-bbox="1099 1588 1331 1632">Message Preview</div> <div data-bbox="855 1733 963 1767">Текст текст</div> <div data-bbox="839 1868 935 1901">Variables:</div> <div data-bbox="1150 1935 1278 2024"><button>Close</button></div>
---	--

Виджет редактирования шаблона сообщений

Дефект 3.1 - При вложенных «IF-THEN-ELSE» исполняются обе ветви (THEN и ELSE) внешнего условия.

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений.

Шаги воспроизведения:

1. Создать внешний «IF-THEN-ELSE».
2. Внутри блока «ELSE» добавить вложенный «IF-THEN-ELSE»
3. Создать структуру:
 - Внешний IF - «{{firstname}}»
 - Внешний THEN - «Внешний THEN»
 - Внешний ELSE - (вложенный IF)
 - Внутренний IF - «{{lastname}}»
 - Внутренний THEN - «Внутренний THEN»
 - Внутренний ELSE - «Внутренний ELSE»
4. Открыть «Preview».
5. Заполнить «firstname» значением (например, «Андрей»).
6. Заполнить «lastname» значением (например, «Иванов»).
7. Наблюдать результат.

Фактический результат:

Отображается - «Внешний THEN Внутренний THEN». При заполненном «firstname» и пустом «lastname» отображается - «Внешний THEN Внутренний ELSE».

Ожидаемый результат:

Если внешний IF заполнен, должна исполняться только ветка «THEN» внешнего «IF», блок «ELSE» и вложенные конструкции внутри него не должны вычисляться.

Коментарий: «Требования к виджету редактирования шаблона сообщений - 4) Подвиджет [IF-THEN-ELSE] - с)». Дефект проявляется только при наличии вложенного «IF» внутри ветви «ELSE», что указывает на некорректную реализацию иерархии условий (линейное, а не древовидное исполнение).

Модуль: Подвиджет [IF-THEN-ELSE]
Важность: Критическая
Срочность: Высокая
Приложение:

main

IF

Delete

{{firstname}}

THEN

Внешний THEN

ELSE

else

IF

Delete

{{lastname}}

THEN

Внутренний THEN

ELSE

Внутренний ELSE

optional

optional

Message Preview

Внешний THEN

Внутренний THEN

Variables:

firstname

Андрей

lastname

Иванов

Close

Message Preview

Внешний THEN

Внутренний ELSE

Variables:

firstname

Андрей

lastname

lastname

Close

Дефект 3.2 - Некорректная обработка «DELETE» при удалении вложенного «IF-THEN-ELSE».

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений.

Шаги воспроизведения:

1. Создать внешний «IF-THEN-ELSE».
2. Внутри «IF» добавить вложенный «IF-THEN-ELSE».
3. Под вложенным блоком ввести текст («привет») в строке «optional».
4. Нажать «DELETE» у вложенного «IF».
5. Наблюдать структуру редактора

Фактический результат:

1. Вложенный «IF» удаляется.
2. Текст из «optional» переносится в верхний IF-блок.
3. Структура изменяется не как простое склеивание соседних блоков.

Ожидаемый результат:

1. Вложенный «IF» полностью удаляется.
2. Блоки над и под ним объединяются в один.
3. Родительская структура не изменяется.

Коментарий: «Требования к виджету редактирования шаблона сообщений - Подвиджет [IF-THEN-ELSE] - d»

Модуль: Подвиджет [IF-THEN-ELSE]

Важность: Высокая

Срочность: Средняя

Приложение:

<p>main</p> <p>IF Delete</p> <p>if</p> <p>IF Delete</p> <p>if</p> <p>THEN</p> <p>then</p> <p>ELSE</p> <p>else</p> <p>привет</p> <p>THEN</p> <p>then</p> <p>ELSE</p> <p>else</p> <p>optional</p>	<p>main</p> <p>IF Delete</p> <p>привет</p> <p>THEN</p> <p>then</p> <p>ELSE</p> <p>else</p> <p>optional</p>
---	---

Дефект 3.3 - Редактор не закрывается после подтверждения сохранения.

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений. В редакторе внесены изменения.

Шаги воспроизведения:

1. Нажать «Close».
2. В появившемся окне нажать «Ок».
3. В окне «Сохранен!» нажать «Заккрыть».

Фактический результат:

Редактор не закрывается.

Ожидаемый результат:

После подтверждения сохранения редактор закрывается.

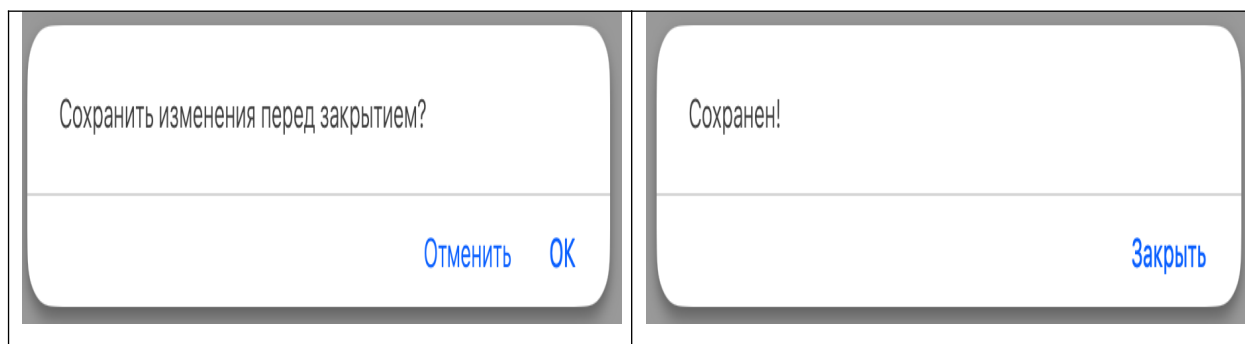
Коментарий: «Требования к виджету редактирования шаблона сообщений - 5»

Модуль: Виджет редактирования / Кнопка Close

Важность: Средняя

Срочность: Средняя

Приложение:



Дефект 3.4 - Курсор не сохраняет позицию после вставки переменной.

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений.

Шаги воспроизведения:

1. Ввести текст: «Привет мир».
2. Установить курсор между словами «Привет» и «мир».
3. Нажать кнопку любой переменной, например «{firstname}».

Фактический результат:

Переменная вставляется корректно в позицию курсора. Однако после вставки курсор смещается к ранее сохранённой позиции конечного слова.

Ожидаемый результат:

После вставки курсор должен находиться сразу после добавленной переменной.

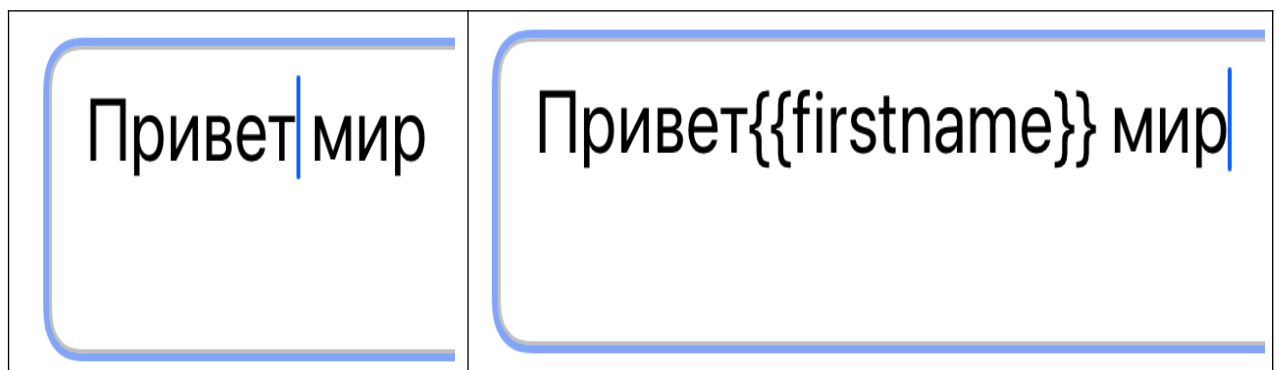
Коментарий: Смещение также зависит от ранее введённых пробелов у конечного слова в строке. Происходит смещение между любыми символами.

Модуль: Виджет редактирования / Поле ввода и переменные

Важность: Низкая

Срочность: Низкая

Приложение:



Дефект 3.5 - Выделенный текст не заменяется при вставке переменной

Предусловие:

Открыт редактор шаблонов сообщений.

Шаги воспроизведения:

1. Ввести текст: «Привет мир»
2. Выделить слово «мир».
3. Нажать кнопку переменной, например «{firstname}»

Фактический результат:

Выделенный текст не удаляется. Переменная вставляется в начало выделенной области.

Ожидаемый результат:

Выделенный текст должен быть заменен выбранной переменной. После вставки курсор должен находиться сразу после переменной.

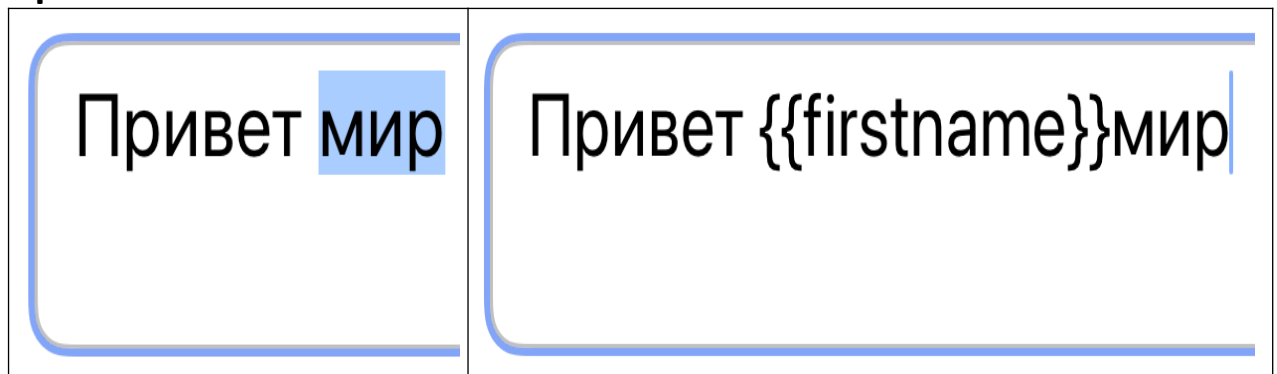
Коментарий: После вставки наблюдается смещение курсора (см. дефект 1).

Модуль: Виджет редактирования / Поле ввода и переменные

Важность: Средняя

Срочность: Средняя

Приложение:



Анализ кода и связь с выявленными дефектами

Дефект 1.1 - Генератор сообщений распознает переменные в формате «`{{variable}}`» вместо «`{variable}`».

Файлы:	Код:
VariableButton.tsx	<code>onClick(`\${name}`)</code>
utils/index.ts	<code>template.match(/{{\w+}}/g)</code>

Кнопка вставляет `{variable}`, генератор ищет `{{variable}}`.

Дефект 1.2 - Поля переменных в «Preview» предзаполнены строками вида «`{{variable}}`».

Файлы:	Код:
MessagePreview.tsx	<code>acc[item] = `{{\${item}}}`</code>
VariableInput.ts	<code>defaultValue={value `{{\${name}}}`}</code>

Дефект 1.3 - Некорректная генерация при значении переменной, содержащем шаблон переменной.

Файлы:	Код:
utils/index	<code>generatedMessage.replace(variable, value)</code>

Строковая замена без изоляции значений.

Дефект 1.4 – Генератор сообщений очищает строку при символе (").

Файлы:	Код:
MessagePreview.ts x	Serialize Template - generateMessage - deserializeTemplate
utils/index.ts	return JSON.parse(templateString);

Нарушение структуры JSON приводит к возврату пустого шаблона.

Дефект 2.1 – «Preview» некорректно отображает длинные непрерывные строки - текст выходит за границы контейнера.

Файл: MessagePreview.tsx

Отображение выполняется через <p>, перенос зависит от CSS.
Логика генерации не управляет переносом длинных строк.

Дефект 2.2 - При вставке «IF-THEN-ELSE» между словами нарушается целостность предложения в «Preview».

Файлы:	Код:
MessagePreview.ts x	<p>{tpl.main}</p> <p>{node.then}</p>

Используется блочная разметка вместо единой строки.

Дефект 2.3 - Неизвестная переменная в формате «`{{unknown}}`» исчезает из «Preview» вместо обработки как текст.

Файлы:	Код:
utils/index.ts	<code>const value = values[name] ""</code>

Отсутствующая переменная заменяется на пустую строку.

Дефект 3.1 - При вложенных «IF-THEN-ELSE» исполняются обе ветви (THEN и ELSE) внешнего условия.

Дефект связан не с компонентом редактирования IF-THEN-ELSE, а с логикой вычисления условий в MessagePreview.tsx.

1. Вложенные IF-блоки вычисляются внутри `resolveIfBlocks` до проверки родительского условия.
2. Результат вложенного условия добавляется к строке родительского IF: `if: node.if + resultIf`
3. Проверка выполняется через `truthy`-значение строки: `node.if ?`
- ...

Если строка становится непустой за счёт добавленного `resultIf`, родительское условие считается истинным независимо от исходного значения. Это приводит к некорректному исполнению ветвей при вложенных IF-THEN-ELSE.

Дефект 3.2 - Некорректная обработка «DELETE» при удалении вложенного «IF-THEN-ELSE».

Файлы:	Код:
MessageTemplateEditor. tsx	optional: item.optional + optionalValue

Происходит перераспределение текста между блоками.

Дефект 3.3 - Редактор не закрывается после подтверждения сохранения.

Файлы:	Код:
MessageTemplateEditor. tsx	if (shouldSaveChanges) { handleSave(); }

После сохранения не вызывается onClose().

Дефект 3.4 - Курсор не сохраняет позицию после вставки переменной.

Файлы:	Код:
MessageTemplateEditor. tsx	activeRef.current.setSelectionRange(...)
ResizableTextarea.tsx	textareaRef.current.focus();

Повторный вызов focus() при перерендере может приводить к смещению позиции курсора.

Дефект 3.5 - Выделенный текст не заменяется при вставке переменной

Файлы:	Код:
MessageTemplate Editor.tsx	<code>oldValue.slice(0, startPos) + value</code> <code>oldValue.slice(startPos)</code>

Используется только `selectionStart`, `selectionEnd` не учитывается.

Отчет о тестировании

Тестирование проводилось на основе анализа требований и построения тест-кейсов, покрывающих весь функционал проекта.

Всего выполнено: **25 тест-кейсов**

Выявлено: **12 дефектов**

Критические — 1

Высокие — 4

Средние — 4

Низкие — 3

В ходе тестирования установлено, что проект реализован с соблюдением общей архитектурной логики и соответствует базовым требованиям задания. Основной функционал редактора, механизма условных блоков и предварительного просмотра реализован.

При этом выявлены функциональные и логические дефекты, влияющие на корректность генерации итогового сообщения и работу вложенных условных конструкций. Также обнаружены ошибки обработки переменных и специальные случаи, приводящие к некорректному поведению системы.