

Proyecto Inteligencia Artificial

Johan Andrés Latorre / Andrey David Morales

MODELO PARA CALCULAR EL PUNTAJE DE FELICIDAD CON IA

Objetivo General: Desarrollar una aplicación interactiva basada en inteligencia artificial que permita predecir el puntaje de felicidad de una persona en función de sus hábitos y estilo de vida, utilizando modelos de aprendizaje automático.

Problema a solucionar: Actualmente, la felicidad y el bienestar de las personas están influenciados por múltiples factores, como las horas de sueño, el tiempo de trabajo, el uso de pantallas y la interacción social. Sin embargo, muchas personas desconocen cómo estos elementos impactan en su felicidad. Este proyecto busca ofrecer una herramienta que facilite la evaluación y comprensión de estos factores mediante un modelo predictivo.

Alcances del proyecto:

- Implementación de una aplicación en Streamlit con una interfaz intuitiva para los usuarios.
- Uso de un modelo de aprendizaje automático Naive Bayes previamente entrenado para la predicción del puntaje de felicidad.
- Normalización de los datos de entrada mediante un Scaler para garantizar precisión en las predicciones.
- Inclusión de sliders para que los usuarios ingresen sus datos relacionados con el sueño, trabajo, tiempo en pantalla e interacción social.
- Implementación de verificaciones para asegurar la correcta estructura de los datos antes del procesamiento.
- Integración de un mensaje introductorio sobre el propósito y la utilidad de la aplicación.

Este proyecto no solo proporciona un análisis personalizado sobre la felicidad del usuario, sino que también fomenta la conciencia sobre los hábitos diarios que influyen en el bienestar emocional.

Links:

<https://github.com/andrey59/ProyectoIA/tree/main>

https://colab.research.google.com/drive/1n099srpTtlll4qKaAq_36ISd3X9ApSN?usp=sharing