

Palavras reservadas (não podem ser utilizadas como variáveis ou para qualquer outro fim)	Significado
auto	Declara uma variável com armazenamento automático (escopo local, geralmente na pilha).
break	Termina o loop ou switch mais próximo.
case	Define um rótulo para um valor específico em uma instrução switch.
char	Define um tipo de dados de caractere (geralmente 1 byte).
const	Define uma variável cujo valor não pode ser alterado após a inicialização.
continue	Pula para a próxima iteração do loop mais próximo.
default	Define o rótulo padrão em uma instrução switch, executado se nenhum outro case corresponder.
do	Inicia um loop do-while, que executa pelo menos uma vez antes de verificar a condição.
double	Define um tipo de dados de ponto flutuante de precisão dupla.
else	Define o bloco de código a ser executado se a condição em uma instrução if for falsa.
enum	Define um tipo de dados enumerado, que consiste em um conjunto de constantes nomeadas.
extern	Declara que uma variável ou função é definida em outro arquivo.
float	Define um tipo de dados de ponto flutuante de precisão simples.
for	Inicia um loop for, que executa um número específico de vezes.
if	Executa um bloco de código se uma determinada condição for verdadeira.
int	Define um tipo de dados inteiro.
long	Define um tipo de dados inteiro longo.
register	Sugere ao compilador que uma variável seja armazenada em um registrador para acesso mais rápido (pode ser ignorado pelo compilador).
return	Retorna um valor de uma função e encerra sua execução.
short	Define um tipo de dados inteiro curto.
signed	Indica que um tipo de dados inteiro pode armazenar valores positivos e negativos.
sizeof	Retorna o tamanho em bytes de um tipo de dados ou variável.
static	Declara uma variável com armazenamento estático (mantém seu valor entre chamadas de função) ou limita o escopo de uma função ou variável ao arquivo atual.
struct	Define uma estrutura, que agrupa vários tipos de dados em uma única unidade.
switch	Seleciona um bloco de código para executar com base no valor de uma expressão.
typedef	Cria um alias para um tipo de dados existente.
union	Define uma união, que permite que diferentes tipos de dados compartilhem o mesmo espaço de memória.
unsigned	Indica que um tipo de dados inteiro pode armazenar apenas valores não negativos.
void	Indica que uma função não retorna nenhum valor ou que um ponteiro não tem um tipo específico.
volatile	Indica que uma variável pode ser alterada por fatores externos ao programa (como hardware).
while	Inicia um loop while, que executa enquanto uma determinada condição for verdadeira.