

Documentação de cada arquivo do código fonte

- **/css:**

- vários bootstraps
 - Arquivos que deixam o jogo com uma aparência mais profissional.
- classificados.css:
 - Folha de estilos da página dos Classificados.
- comoJogar.css:
 - Folha de estilos da página que contém o vídeo “Como Jogar”.
- confirmaCenario.css:
 - Folha de estilos da janela que o usuário confirma ou não a oferta de emprego.
- feminino.css:
 - Folha de estilos para o jogo quando o jogador é do sexo feminino.
- font-awesome.min.css
 - Folha de estilos para personalizar algumas fontes no jogo.
- jogo.css:
 - Folha de estilos para a tela do jogo.php.
- masculino.css:
 - Folha de estilos para o jogo quando o jogador é do sexo masculino.
- paginalnicial.css:
 - Folha de estilos para a página inicial do jogo.
- partidas.css:
 - Folha de estilos para cada partida que o usuário joga. Cada partida está inclusa no arquivo jogo.php
- ranking.css:
 - Folha de estilos da página do ranking do jogo.
- tabelaDeErros.css:
 - Folha de estilos da tabela de erros mostrada durante a partida ao jogador.

- **/database:**

- acessaBD.php:
 - Arquivo que faz a conexão com o banco de dados informando o servidor, usuário, a senha e o nome da base de dados.
- avancaDeNivel.php:
 - Arquivo que permite que o jogador avance de nível. Se era do nível estagiário, passa a pertencer ao nível Júnior.
- cadastrar.php:

- Guarda no banco de dados as informações do novo usuário cadastrado.
 - contratar.php:
 - Arquivo que permite que o jogador passe a jogar nos cenários de uma empresa.
 - demissao.php:
 - Arquivo que permite que um jogador se demita de uma empresa. Chamado no botão “Pedir demissao” de confirmaLogout.
 - getData.php
 - Arquivo que gera um objeto json com os dados usados em uma partida
 - getErros.php:
 - Arquivo que gera um json com informações dos erros que são encontrados nas células.
 - getSetListaDeVitorias:
 - Arquivo que permite recuperar e alterar a lista que guarda a informação de quantas partidas o usuário ganhou ou perdeu.
 - login.php:
 - Arquivo que verifica se o e-mail e a senha que o usuário está informando para fazer o login estão corretos.
 - getScore.php:
 - Neste arquivo são guardados os resultados de cada partida, se o jogador venceu ou não.
 - pesquisaErro.php:
 - Busca no banco de dados o nome e a descrição dos erros de cada cenário para serem mostrados ao jogador no final de uma partida.
 - setPontuacao.php:
 - Atualiza o salário e o score obtidos pelo jogador até o momento.
 - setScore:
 - Atualiza o total da porcentagem de acertos obtido nas partidas.
- **/includes:**
- descricaoCenario.php:
 - Mostra a descrição de cada cenário da partida.
 - header.php:
 - Arquivo que possui uma parte do cabeçalho que aparece em vários arquivos. Foi criado para evitar a redundância.
 - models.php:
 - Arquivo que guarda os objetos que estão em sessões em uma variável. É incluso em todos os arquivos que usam esses objetos.
 - navbar.php:
 - Arquivo que possui a barra de navegação que aparece na maioria das páginas do jogo.
 - tabelaDeErros.php:

- Mostra as tabelas dos problemas de qualidade de erros utilizadas como base no jogo.

- **/js:**

- arquivos do bootstrap:
- jogo.js:
 - Arquivo para dinamizar as páginas do jogo, mais precisamente a navbar presente em jogo.php
- arquivos jquery
- partidas.js:
 - Arquivo para dinamizar as partidas que estão inclusas em jogo.php.
- proposta.js
 - Arquivo para dinamizar a página dos classificados. Adiciona o iframe com algumas especificações ao clicar em uma empresa.
- settings.js
 - Arquivo que permite o compartilhamento de resultados no twitter.

- **/modals:**

- avancar.php:
 - Modal para mudar de nível. Permite avançar de um nível para o próximo.
- confirmaLogout.php:
 - Arquivo que salva os dados do jogador caso confirme que deseja sair do jogo.
- dica1.php:
 - Arquivo que mostra uma das dicas disponibilizadas nos dois primeiros níveis do jogo.
- dica2.php:
 - Arquivo que mostra uma das dicas disponibilizadas nos dois primeiros níveis do jogo.
- login.php:
 - Arquivo que mostra a janela que será mostrada ao usuário para ele inserir os dados e realizar o login.
- message.php
 - Arquivo que possui um modal que é incluso em um arquivo sempre que pode haver uma mensagem de erro para o usuário. É o modal onde aparece a mensagem do erro que ocorreu.

- **/models:**

- Cenario.php:
 - Arquivo que guarda as informações dos cenários
- Empresa.php:
 - Arquivo que contém os dados de uma empresa (identificador e o nome).
- Jogador.php:

- Arquivo que contém os dados de um jogador.
- Model.php
 - Arquivo de conexão com o banco de dados. É estendido em todas as Classes que precisam acessar o banco de dados.
- Nivel.php:
 - Arquivo que contém os dados de um nível, que são: nome, sigla e salário inicial. Por exemplo, temos o nível de nome “Estagiário”, sua sigla é ETG e seu salário inicial é R\$788,00.
- Partida.php:
 - Classe que armazena as informações de uma partida.
- Pontuacao.php:
 - Classe que permite atualizar no banco de dados a pontuação do jogador quando ele avança de nível.
- Ranking.php:
 - Classe para atualizar a tabela de ranking no banco de dados.
- Tabela.php:
 - Arquivo que monta as tabelas a serem mostradas em cada partida.

- **jogobd**

- cadastro.php:
 - Arquivo que monta a página de cadastramento do usuário.
- classificados.php:
 - Arquivo que tem a estrutura da página de classificados mostrada ao usuário.
- comoJogar.php:
 - Mostra a página que contém o vídeo “Como Jogar”.
- compartilhamento.php:
 - Arquivo que contém as tags necessárias para o compartilhamento do resultado do jogo nas redes sociais.
- confirmaCenario.php:
 - Contém a janela que mostrará os dados da vaga de emprego que interessou o jogador e ele poderá aceitar ou não.
- credits.php:
 - Mostra os créditos do jogo.
- index.php:
 - Arquivo que monta a página inicial do jogo.
- jogo.php:
 - Monta a estrutura da página do jogo e nele são chamados os arquivos que a compõem (partidas.php, tabelaDeErros.php, descricaoCenario.php)
- logout.php:
 - Arquivo que faz o usuário deslogar do jogo.

- ranking.php:
 - Arquivo que mostra as melhores pontuações feitas pelos jogadores.