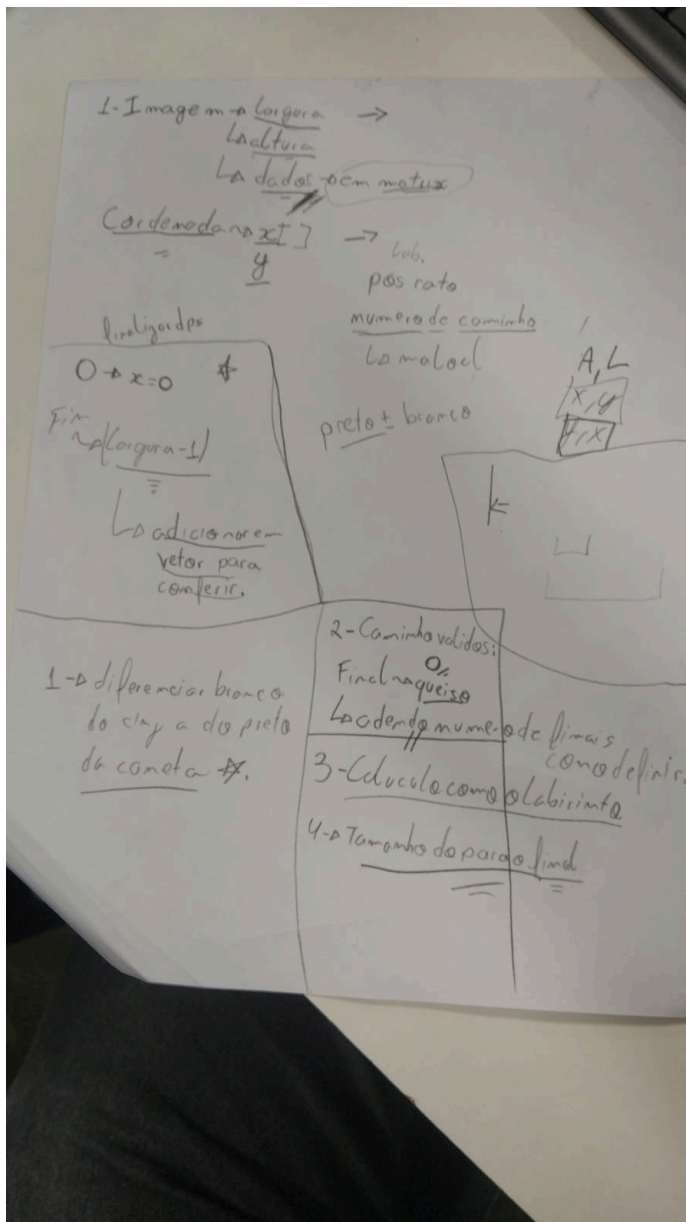


**Andre Costa Castilhano - RA: 2659280, Rafael Goulart Mendes - RA:
2684152 e Thierry Trannin - RA: 2619741**
Fundamentos de Programação - Projeto 3

A maneira como os trabalhos anteriores foram construídos ajudou muito a desenvolver o projeto principal, pois a maior dificuldade nos projetos passados foi a interpretação de texto e, como houveram trabalhos anteriores que eram parecidos com o projeto final, foi mais fácil de se compreender. Outro elemento que ajudou muito na criação do trabalho foi a comunicação sobre o projeto em sala de aula. Tivemos muito tempo para pensar com papel e caneta e elaborarmos nossas ideias, decidindo assim, qual seria a nossa estratégia para construirmos o projeto.



Outro problema que tivemos ao longo do projeto foi a organização das tarefas que tinham que ser realizadas. A princípio, tivemos problemas para definir o que cada um do grupo teria que realizar, mas com o passar do tempo percebemos que a melhor maneira de realizar era fazer em conjunto e cada um se ajudar na parte um do outro. A função que teve a maior dificuldade de elaboração foi a identificação de linhas pretas. Reduzimos um pouco a complexidade do algoritmo, nos baseando apenas em uma simples média que, com o passar do tempo foi se adaptando tão bem a todos os teste que acabamos decidindo aderir a tal método. As outras partes do código já tinham sido discutidas em sala de aula, restando apenas aplicá-las na prática.

De maneira geral o trabalho foi tranquilo, embora uma das observações do grupo foi justamente a otimização do código, pois o trabalho foi realizado com pressa e talvez não tenha sido centrado em otimização.