

# ANDRE GILANG FIRMANYAH

085261638431 | gfandre3@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/andre-gilang-firmansyah/> | <https://andrgf.github.io/portfolio/>  
gfandre3@gmail.com

Mahasiswa S1 Teknik Informatika Universitas Lampung yang memiliki ketertarikan pada bidang UI/UX Design dan Front End.

## Work Experience

### Internship Kemendikbud (SISTER BKD) - Jakart

Feb 2024 - Jun 2024

#### UI/UX Designer

Sebagai UI/UX Engineer di Kemendikbud, saya bertanggung jawab untuk merancang dan mengembangkan antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik untuk berbagai aplikasi pendidikan digital.

- Merancang wireframe, mockup, dan prototipe interaktif menggunakan Figma untuk berbagai platform, termasuk web dan mobile.
- Berkolaborasi erat dengan tim pengembang untuk memastikan implementasi desain.
- Mengembangkan dan menerapkan desain UI yang responsif dan mudah digunakan.
- Melakukan pengujian kegunaan (usability testing) dan pengumpulan umpan balik pengguna untuk iterasi desain yang berkelanjutan.

## Project

### Redesign Website BUMN

- Membuat wireframe, prototipe, dan desain fidelity tinggi menggunakan Figma, dengan pendekatan yang berpusat pada pengguna.
- Menerapkan prinsip desain responsif untuk memastikan kinerja optimal di berbagai perangkat dan ukuran layar.

### Kabar KINI

- Melakukan riset pengguna dan analisis pasar untuk memahami kebutuhan dan preferensi audiens target.
- Merancang wireframe dan prototipe interaktif menggunakan Figma untuk memastikan alur pengguna yang optimal.
- Mengembangkan desain UI/UX yang responsif dan intuitif, dengan fokus pada kemudahan navigasi dan keterbacaan konten.

### Cloth Store

- Membuat desain dan mockup visual yang efektif untuk meningkatkan interaksi pengguna dan meningkatkan konversi.
- Mengikuti tren dan teknologi desain terbaru untuk terus meningkatkan kualitas desain dan pengalaman pengguna.
- Mengembangkan dan mengelola sistem desain yang konsisten untuk digunakan di seluruh aplikasi web dan mobile.

### Kjaga

- Menganalisis kebutuhan user untuk mengembangkan desain UI/UX.
- Bertanggung jawab dalam merancang desain UI/UX berdasarkan hasil analisis kebutuhan user.
- Bertanggung jawab dalam slicing desain menggunakan xml.
- Berkolaborasi dengan Cloud Computing dan Mechine Learning.
- mengimplementasikan API, Livedata, RecyclerView, Paging, MVVM, Datastore, Injection dan CameraX.

## Education

### Universitas Lampung - Bandar Lampung

Aug 2021 - Present

S1 Teknik Informatika / 3.70

### Bangkit Academy - Bandung

Aug 2023 - Dec 2023

Cohort Mobile Development

## Skills, Achievements & Other Experience

- **Soft Skill:** Public Speaking, Time Management, Kerjasama Tim
- **Hard Skill:** UI/UX Design, Front End Mobile dan Website