

JavaScript Essential

```
if (!Function.prototype.bind) {  
  // Function.prototype.bind  
  Function.prototype.bind = function bind(scope) {  
    var  
    callback = this,  
    prepend = Array.prototype.slice.call(arguments, 1),  
    Constructor = function () {},  
    bound = function () {  
      return callback.apply(  
        this instanceof Constructor && scope ? this : scope,  
        prepend.concat(Array.prototype.slice.call(arguments, 0))  
      );  
    };  
    Constructor.prototype = bound.prototype = callback.prototype;  
    return bound;  
  }  
}
```

JavaScript Essential

Базовые знания.

Основные объекты.

Основы работы с DOM

Тег <script>

Предназначен для описания скриптов, может содержать ссылку на программу или ее текст на определенном языке. Скрипты могут располагаться во внешнем файле и связываться с любым HTML-документом

document.write()

корректно работает только пока HTML еще не догружен, дописывая текст в текущее место HTML.

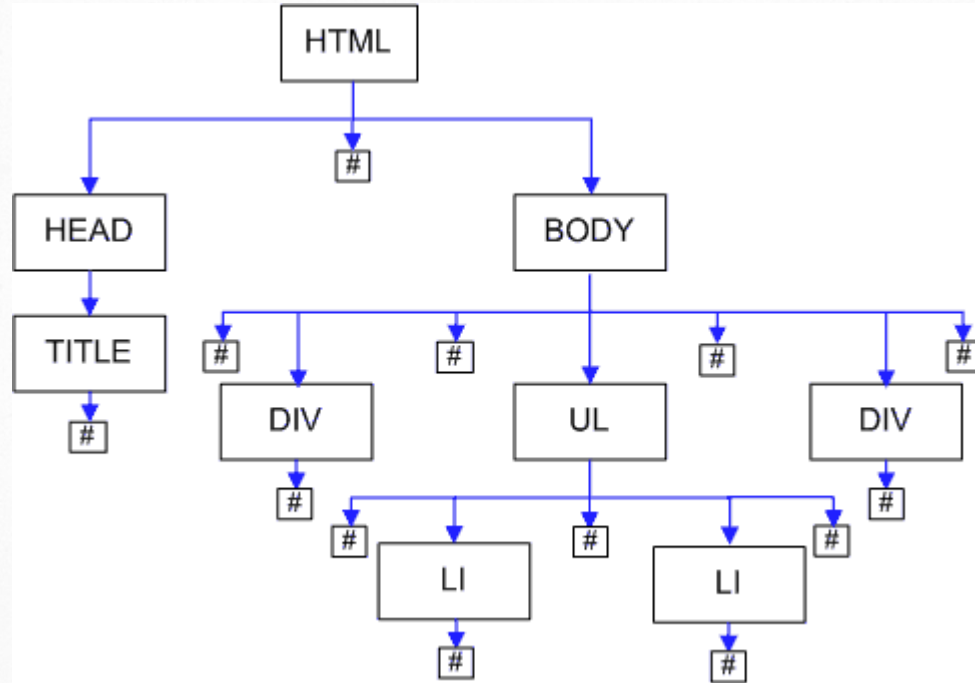
Объект Document

Объект Document обеспечивает доступ к элементам страницы, таким как якоря, поля формы и ссылки, а также к свойствам страницы, таким как цвет фона и текста.

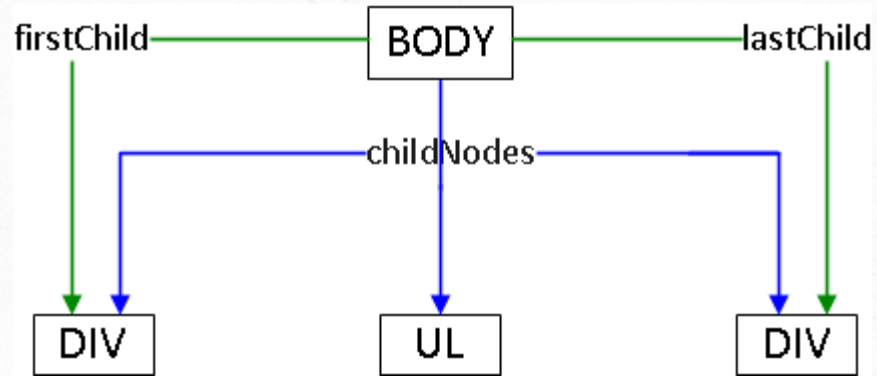
Объект Document

Частая опечатка связана с отсутствием буквы s в названии метода getElementById, в то время как в других методах эта буква есть: getElementByName. Правило здесь простое: один элемент - Element, много - Elements. Все методы *Elements* возвращают список узлов.

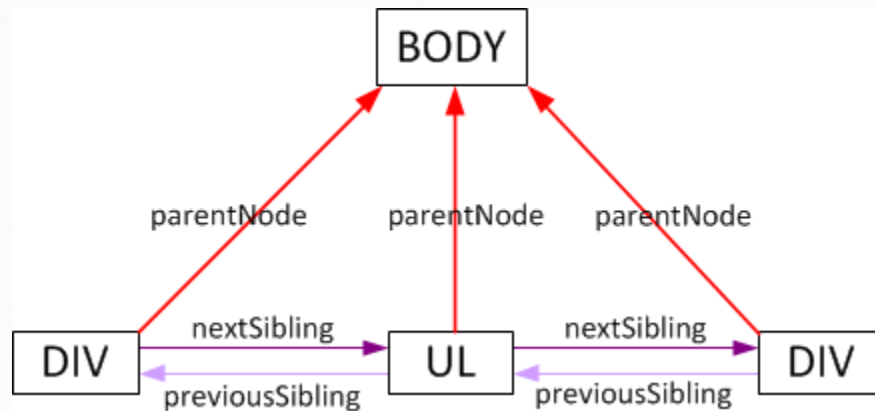
DOM дерево



ChildNodes Last&FirstChild



parentNode; nextSibling previousSibling



HOMEWORK

Создайте список. Реализуйте кнопки со следующим функционалом позволяющие изменять DOM

- Выбрать первый элемент
- Выбрать последний элемент
- Выбрать следующий элемент
- Выбрать предыдущий элемент
- Добавить элемент
- Удалить элемент
- Добавить в начало