

IT COMPETITION (SEASON II) CONCEPT

Dilaksanakan selama: (2 Hari)

Macam-Macam Lomba :

A. ESPORT

1. MOBILE LEGEND COMPETITION

Rules :

- a. Satu tim terdiri dari 5 pemain + 1 Cadangan (boleh Pakai Coach)
- b. Biaya Pendaftaran : Rp.100.000,-/team
- c. Team paling telat hadir 10 menit dari waktu yg ditentukan
- d. Satu Tim bisa Mengambil lebih dari 1 slot
- e. Arena Pertandingan Lapangan Parkiran Lantai 1 Universitas Methodist Indonesia
- f. Arena dibagi 2 Bagian, Bagian Lomba dan Bagian Live untuk Penonton Pertandingan.
- g. Dilaksanakan selama 2 Hari
- h. Target minimal 32 Team dan Maksimal 64 Team
- i. Satu Hari sebelum pertandingan diadakan Technical Meeting
- j. Sistem pertandingan yaitu Knock Out atau kalah Gugur.
- k. Satu pertandingan Penyisihan dilaksanakan BO3
- l. Khusus Semi Final dan Final BO5
- m. Pada Saat Pertandingan di arena lomba hanya ada player dan panitia.
- n. Setiap Peserta diberikan sertifikat.
- o. Dan setiap peserta diberikan minuman (Teh Botol)
- p. Keputusan panitia tidak boleh diganggu gugat.

Alur pendaftaran:

1. Ketua tim mengisi formulir di Website yang akan dibuat atau formulir di sediakan.
2. Peserta membayar uang pendaftaran sebesar Rp. 100.000 ke rekening:
No. Rekening: -
A/N: -
Bank: BRI
Atau membayar secara langsung
3. Setelah melakukan pembayaran, peserta wajib mengkonfirmasi ke panitia dengan mengirimkan bukti pembayaran dengan format “**Nama tim: , Nama Ketua : , Instansi/kampus/sekolah :**” ke nomor whatsapp panitia.
4. Peserta akan menerima nomor registrasi dan nomor registrasi tersebut digunakan untuk alur permainan

2. PES (Play Evolution Soccer) 2017

Dilaksanakan selama : 1 Hari

- **Rules :**

- a. Terdiri dari perorangan
- b. Memiliki Nick Name In game untuk data di Bagan pertandingan
- c. Game yang digunakan adalah PES 2017 Original.
- d. Team paling telat hadir 10 menit dari waktu yg ditentukan
- e. Peralatan bertanding yang digunakan adalah peralatan yang telah disediakan oleh panitia.
- f. Target Peserta minimal 32 peserta Maksimal 64 orang
- g. Biaya pendaftaran sebesar Rp.50.000 / orang.
- h. Sistem Gugur (Knock Out)
- i. Kondisi player yang digunakan adalah normal.
- j. Waktu yang digunakan 8 menit. Apabila setelah kedua pertandingan selesai namun belum bisa diputuskan siapa yang lolos, Maka akan dilakukan pertandingan sekali lagi dengan waktu 5 menit. Apabila setelah dua kali babak selesai dan masih belum bisa diputuskan pemenangnya, maka akan dilakukan adu penalti.
- k. Peserta diberi waktu 3 menit untuk melakukan formasi sebelum pertandingan. Setelah waktu habis peserta wajib melakukan start match.
- l. Tombol start hanya boleh ditekan pada saat bola out, foul, dan goal. Jika melanggar, maka peserta akan diberi teguran. Jika peserta sudah diberi teguran sebanyak 2 kali, maka peserta yang melanggar akan didiskualifikasi.
- m. Jika terjadi kesalahan teknis, seperti stik tidak berfungsi dengan normal atau listrik mati, maka pertandingan akan diulang sesuai dengan kondisi dan skor terakhir.
- n. Pergantian pemain dapat dilakukan pada saat half time, pemain cedera, bola mati, atau saat bola keluar lapangan.
- o. Jika terjadi kartu merah, maka peserta diperbolehkan untuk mengatur formasi dan pergantian pemain maksimal 1 menit.
- p. Apabila pemain terkena kartu merah, maka pemain tersebut tidak boleh dimainkan satu laga selanjutnya.
- q. Sistem Tim yg dipilih acak, jadi dalam satu Match disediakan Satu Botol berisi Nama tim Di PES 2017. ronde pertama dan dua dipilih oleh masing2 peserta untuk menentukan Tim yg dipakai dalam Game.
- r. Tim PES yg terpilih dalam botol akan digunakan oleh 2 player pada ronde pertama dan seterusnya pada ronde kedua, player lawan akan mengundi tim dan sama seperti ronde pertama, 2 player yg bertanding memakai Tim yg telah diundi.
- s. Dilaksanakan Selama 1 Hari
- t. Waktu 1 ronde 8 Menit.
- u. Satu Hari sebelum Pertandingan ada Technical Meeting
- v. Peserta dilarang menggunakan cheat yang dapat merugikan pihak lawan.

Alur pendaftaran:

1. Peserta mengisi formulir di google form yang akan dibuat atau formulir di sediakan.
2. Peserta membayar uang pendaftaran sebesar Rp. 50.000 ke rekening:
No. Rekening: -
A/N: -
Bank: BRI
Atau membayar secara langsung
3. Setelah melakukan pembayaran, peserta wajib mengkonfirmasi ke panitia dengan mengirimkan bukti pembayaran dengan format “**Nama : , Instansi/kampus/sekolah :**” ke nomor whatsApp panitia.
4. Peserta akan menerima nomor registrasi dan nomor registrasi tersebut digunakan untuk alur permainan

B. EDUCATION COMPETITION

1. SHORT MOVIE

Rulebook :Short Movie

1. Deskripsi

Film Pendek / Short Movie adalah sebuah karya audio-visual yang berdurasi pendek dan bercerita dengan singkat. Satu situasi yang terjadi dalam kehidupan tokoh atau subyek tertentu yang mencerminkan tema. Yang menjadi fokus utama adalah short movie yang berisi saran, imbauan, seruan, dan solusi sesuai dengan tema lomba. Serta isi short movie yang harus menarik, komunikatif, dan inspiratif.

Lomba short movie ini terdiri atas dua tahap, yaitu tahap pendaftaran dan pengumpulan short movie, dan yang kedua adalah tahap penjurian.

2. Timeline kompetisi

- a. Pendaftaran peserta :
- b. Technical Meeting :
- c. Pengumpulan short movie :
- d. Penjurian short movie : (Ruangan kelas Universitas Methodist Indonesia)
- e. Final dan Pengumuman :

3. Syarat ketentuan lomba

a. Syarat dan ketentuan pendaftaran peserta:

1. Peserta lomba merupakan mahasiswa aktif tingkat SMA, D3, atau S1 se-Sumatera Utara
2. Peserta adalah per tim, dengan satu tim terdiri dari 3 orang
3. Aplikasi yang dapat digunakan Meliputi Sony Vegas Pro, Adobe Premier Pro, Affter Effect, filmora dll.
4. Peserta lomba diwajibkan membawa Kartu Pelajar atau Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dari masing-masing anggota yang ada.
5. Peserta akan dikenakan biaya pendaftaran untuk keikutsertaan dalam lomba.
6. Peserta mengisi formulir pendaftaran (Formulir online).
7. Tidak ada pengembalian uang pendaftaran apabila peserta yang telah membayar biaya pendaftaran hendak membatalkan keikutsertaan dalam lomba.

b. Alur pendaftaran:

1. Ketua tim mengisi formulir di website fikom fiesta (<http://...>) atau di google form yang akan dibuat
2. Peserta membayar uang pendaftaran sebesar Rp. 150.000 ke rekening:
No. Rekening: -
A/N: -
Bank: BRI
3. Setelah melakukan pembayaran, peserta wajib mengkonfirmasi ke panitia dengan mengirimkan bukti pembayaran dengan format “**Nama tim: , Nama Ketua : , Instansi/kampus/sekolah :**” ke nomor whatsapp panitia.

4. Peserta akan menerima nomor registrasi setelah dinyatakan valid oleh panitia lomba (nomor registrasi akan digunakan ketika melakukan registrasi ulang pada saat taap final).

c. Persyaratan short movie:

1. Karya yang dilombakan wajib berkaitan dengan tema (Tema ditentukan oleh panitia).
2. Karya yang dilombakan harus karya orisinil, bukan hasil karya orang lain.
3. Karya tidak mengandung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar golongan), pornografi, dan hal-hal lain yang bertentangan dengan norma dan hukum yang berlaku di Indonesia.
4. Karya bukan berbentuk animasi (kartun).
5. Pelanggaran dan gugatan atas hak cipta terhadap karya yang dilombakan di luar tanggung jawab panitia.
6. Karya yang menggunakan bahasa asing (bukan bahasa Indonesia) wajib menyertakan subtitle bahasa Indonesia.
7. Karya belum pernah mendapat penghargaan apapun sebelumnya pada ajang sejenis.
8. Pengumpulan karya dimulai tanggal (xx sampai xx)
9. Sebelum karya dikumpulkan atau dikirimkan kepada panitia, peserta wajib menghubungi contact person panitia terlebih dahulu.
10. Hak cipta karya akan menjadi milik panitia.
11. Panitia berhak menggunakan seluruh atau sebagian karya peserta untuk kepentingan publikasi.

4. Alur teknis lomba

a. Tahap pendaftaran & pengumpulan

Pendaftaran & pengumpulan dilaksanakan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Methodist Indonesia (UMI) kepada pihak panitia atau melalui form online resmi fikom fiesta dengan memperhatikan ketentuan dan tenggat waktu yang telah di tentukan.

Kriteria teknis karya:

1. Durasi karya minimal 5 menit dan maksimal 10 menit (termasuk opening dan credit).
2. Karya di render dengan format file .AVI, .MKV, MPEG atau MP4 dalam format minimal 480p.

3. Peserta wajib mengupload short movie karyanya ke youtube dengan format title “Judul Short Movie [Short Movie] Kompetisi film Pendek 2020”.

**italic disesuaikan dengan judul short movie masing-masing peserta.*

b. Tahap Penjurian

1. Penilaian dilakukan dengan memperhatikan keterkaitan tema, orisinalitas dan kreatifitas, production design, kejelasan makna, sinematografi dan penataan suara/audio.

2. Tim juri melakukan penjurian dan menentukan 3 tim peserta dengan karya terbaik menjadi pemenang kompetisi dan akan diumumkan pada acara penutupan.

5. Aspek penilaian

a. Sistem penilaian adalah berdasarkan:

No.	Kriteria	Penjelasan
1.	Keterkaitan dengan tema	Short movie yang diajukan mengacu pada tema yang telah ditentukan

2.	Orisinalitas & Kreatifitas	Short movie bersifat orisinal dan tidak menjiplak, serta konsepnya menarik & berbeda atau memiliki ciri khas tersendiri.
3.	Production design	Memperhatikan setting tempat lokasi shot serta kostum dari para talent.
4.	Kejelasan Makna	Makna yang terkandung dalam short movie tersampaikan dengan baik.
5.	Penataan gambar / sinematografi	Teknik pengambilan gambar dan juga editing video (Pencahayaannya, detail shot, komposisi warna, dll).
6.	Penataan suara / Audio	Kualitas dari rekaman suara dialog para talent dan pemilihan soundtrack / background.

b. Panitia berhak mendiskualifikasi short movie peserta sebelum dan sesudah penjurian apabila dianggap tidak sesuai dengan ketentuan.

c. Hasil penilaian tim juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

2. LOMBA FOTOGRAFIS

Konsep :

- a. Terdiri dari perorangan
- b. Tema Fotografi dari Panitia
- c. Terbuka untuk seluruh mahasiswa se Sumatera
- d. Foto merupakan hasil karya sendiri, belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan
- e. Foto tidak diperbolehkan mengandung unsur non-fotografi, seperti tanda tangan, frame, watermark, pornografi, SARA, dll.
- f. Teknik fotografi yang digunakan bebas, foto dapat berupa landscape, hitam putih, street photography, foto jurnalistik, dll.
- g. Pemenang lomba akan mempresentasikan hasil fotonya pada saat pembukaan pameran foto
- h. Keputusan dewan juri bersifat mutlak, mengikat dan tidak dapat diganggu gugat
- i. Panitia tidak bertanggungjawab terhadap pelanggaran hak cipta dan tuntutan hukum dari pihak lain

- j. Para Peserta mengirim Hasil Foto Grafi pada panitia
- k. Setiap Peserta Menyediakan 3 Foto Sesuai Dengan Tema dan diletakkan dalam satu Folder dengan Format Folder (NAMA, KAMPUS) dikumpulkan Satu Hari Sebelum Acara IT Competition.
- l. Peserta yg Juara Akan dihadirkan Dalam acara Seremony Penutupan untuk penyerahan Hadiah.

Alur pendaftaran:

- 1. Ketua tim mengisi formulir di google form yang akan dibuat atau formulir di sediakan.
- 2. Peserta membayar uang pendaftaran sebesar Rp. 50.000 ke rekening:
No. Rekening: -
A/N: -
Bank: BRI
Atau membayar secara langsung
- 3. Setelah melakukan pembayaran, peserta wajib mengkonfirmasi ke panitia dengan mengirimkan bukti pembayaran dengan format “**Nama tim: , Nama Ketua : , Instansi/kampus/sekolah :**” ke nomor whatsapp panitia.