



... ..... --



# **MANCITOSH v6**



TINGKAT MTS/SMP SE-EKS KARESIDENAN MADIUN

# **PEDOMAN LOMBA VLOG**

**TAHUN 2021** 





... ..... ..



---..... -



## MANCITOSH v6 **LOMBA VLOG TAHUN 2021**



#### A. Syarat Peserta

- 1. Peserta adalah siswa SMP / MTs se-Karesidenan Madiun
- 2. Peserta dapat bersifat individu atau tim beranggotakan maksimal 3 (tiga) orang dari sekolah yang sama.

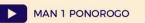
.....

3. Tim merupakan siswa aktif, bukan alumni dari sekolah yang bersangkutan.

#### B. Ketentuan Lomba

- 1. Pendaftaran dimulai dari tanggal 25 Januari 20 Februari 2021.
- 2. Mengisi formulir pendaftaran melalui website/laman: man1ponorogo.sch.id
- 3. Topik Utama lomba Film MANCITOSH v6 adalah : "Produktif dari Rumah Selama Pandemi", adapun sub temanya sebagai berikut :
  - a. Berkarya Di Rumah
  - b. Penerapan Protokol Kesehatan dan Adaptasi Baru di Rumah
  - c. Belajar dari Rumah
- 4. Durasi Film MAKSIMUM 3 menit, termasuk intro, inti film dan credit title, jika melebihi durasi akan berdampak pengurangan nilai.
- 5. Produksi film dibuat di lingkungan rumah, dengan menerapkan wajib protokol kesehatan ketat, dan tidak diperbolehkan mengadakan pertemuan luring.
- 6. Artis dan Aktor adalah siswa, guru, atau staf di sekolah masing-masing.
- 7. Format video adalah .MP4 720p.
- 8. Buatlah thumbnail video yang berisi judul dan potongan film dengan ukuran 1280 x 720 pixel dengan desain yang menarik.
- 9. Video dan Thumbnail diunggah ke laman web MAN 1 Ponorogo: https://www.man1ponorogo.sch.id/ pada tanggal 1 – 21 Februari 2021.
- 10. Penilaian film ter-favorit akan dipilih berdasarkan jumlah views, like, dan share pada youtube.
- 11. Peserta diperbolehkan menggunakan aplikasi sesuai kemampuan (KineMaster, VivaVideo, Ulead Video Studio, Adobe Premiere, Pinnacle, dan lain-lainnya).
- 12. Untuk Vlog yang menggunakan Bahasa selain Bahasa Indonesia, wajib dibetambahkan subtitle Bahasa Indonesia ke dalam video.
  - 13. Footage film harus dibuat sendiri dan merupakan karya orisinil tiap anggota tim.
  - 14. Tahap pertama, semua hasil karya akan dinilai juri untuk masuk ke tahap final.
  - 15. Tim yang terpilih, diundang mempresentasikan karyanya pada tanggal 27 Februari 2021 untuk mengikuti seleksi tahap akhir bertempat di MAN 1 Ponorogo.







. . . . . .



Adapun kriteria penilaian masing-masing tahap sebagai berikut:

### Tahap 1: Desk Evaluasi (Bobot 60%)

1. Aspek Content (40%)

Meliputi: Ide dasar, Kesesuaian dengan tema, konsep, kedalaman eksplorasi tema serta komunikatif dalam penyampaian pesan. 



- ..... 2. Aspek Visual dan Audio (40%) Meliputi: inovasi kreatif film, keunikan ide cerita, teknik pengambilan video dan Audio, serta konsep editing.
- 3. Kesesuaian dengan tema (20%) Karya tersebut dirancang dan didesain mengikuti tema lomba yang sudah ditentukan.

## Tahap 2 FINAL: Presentasi (Bobot 40%)

1. Kompetensi teknis (bobot 70%) Meliputi: verifikasi kreatifitas, ide dan konsep serta kemampuan pengoperasian software, penyimpanan dan penyajian file akhir, ketepatan waktu.

2. Kerjasama Tim (bobot 30%) Meliputi: Kemampuan mengemukakan gagasan dan konsep.

Untuk kejuaraan diambil Juara 1, 2, 3, Harapan 1,2,3 dan 4 Honourable Mention.

#### C. Tanggal Penting

18 – 23 Januari 2021 : Sosialisasi MANCITOSH v6 - Robot Aplikatif dan Vlog

25 Januari – 20 Februari : Registrasi Peserta

1 Februari 2021 : Sosialisasi Teknis Lomba – Q&A via zoom meeting

1 – 21 Februari 2021 : Upload Video 22 – 23 Februari 2021 : Penjurian Tahap 1

: Pengumuman Peserta yang lolos Final Lomba Vlog dan 24 Februari 2021

Robotik

: Final Lomba Vlog dan Robotik (Bertempat di MAN 1 27 Febriari 2021

Ponorogo)

#### D. Ketentuan Lain

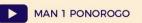
... .....

- 1. Keputusan dewan juri bersifat MUTLAK dan tidak dapat diganggu gugat.
- 2. Seluruh karya Film yang masuk ke panitia menjadi hak milik panitia.
- 3. Karya peserta WAJIB orsinil, apabila peserta terbukti melakukan kecurangan dalam perlombaan maka panitia berhak melakukan diskualifikasi terhadap tim tersebut.

#### E. Contact Person

1. Rofif: 0812 3152 4296 2. Nur: 0857 4969 9665





. . . . . .

