

Dýflissan

Yfirlit

- Hönnun leiksins
 - Í stuttu máli
 - Spilun
 - Hugarfar
- Tækniatriði
 - Skjárinn
 - Stýringar
 - Mechanics
- Level Design
 - Þema
 - Flæði
- Grafík
- Hljóð

Hönnun leiksins

Í stuttu máli

Aðal söguhetja Dýflissunnar er brennandi beinagrind sem safnar hauskúpum sem detta úr lofti borðsins. Á jörðinni eru óvinir á hreyfingu, leikmaður tapar ef hann rekst á óvin.

Spilun

Leikurinn snýst um að safna eins mörgum hauskúpum og maður getur án þess að rekast á óvin. Leikmaður getur labbað til hliðar í báðar áttir og hoppað. Um leið og leikmaður rekst á óvin er Game Over og leikurinn byrjar upp á nýtt. High score verður alltaf til sýnis til hliðar í leiknum.

Hugarfar

Markmiðið er að hafa leikinn frekar erfiðan, því þá verður sigurtilfinningin ennþá meiri þegar leikmaður nær nýju high-score.

Tækniatriði

Skjárin

Eins og ég sagði fyrir ofan verður stigatafla alltaf sýnileg á skjánum og planið er að hafa einhverskonar menu/start screen þegar leikurinn byrjar og þegar leikmaður tapar.

Stýring

Leikmanni er stýrt með örvatökkum (hægri og vinstri) og space bar til að hoppa. Allt annað í leiknum (óvinir/drops) verða automatic.

Það verður ekki mikið áhugavert í gangi Mechanics wise, smá automatic hreyfingar hjá óvinum og einhverskonar gravity á drops sem leikmaður safnar.

Level Design / Grafík

Þema/Flæði

Leikurinn verður Single Screen, bakgrunnur/umhverfi hreyfist ekkert.

Ég sé fyrir mér mjög mikinn retro fýling. Allt í leiknum verður 8-bit. Ég fann mjög góða síðu á netinu þar sem maður getur búið til 8-bita sprites, ég notaði hana fyrir leikmanns sprite-inn og nota hana eflust í óvinina líka. Umhverfið verður svolítið drungalegt í stíl við leikmanns sprite-inn, eldur og eitthvað svoléiðis.

Leikurinn verður ágætlega fast paced til að gera hann spennandi og erfiðan.

Hljóð

Ég á eflaust eitthvað eftir að notast við hljóð þegar leikmaður rekst á óvin og þegar leikmaður nær droppi (hauskúpurnar sem falla af himnum). Og planið er að hafa einhverna drungalega retro tölvuleikjatonlist spilandi á meðan leikur er í gangi.