Міністерство освіти і науки України Львівський національний університет імені Івана Франка Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

Звіт
про виконання лабораторної роботи №7
Реалізація міжпроцесової взаємодії на основі інтерфейсу файлової системи"

Виконав: студент групи ФеП-13 Андріан Карсанашвілі Прийняв: доц. Бойко Я.В. Мета: реалізувати міжпроцесову взаємодію на основі інтерфейсу файлової системи.

Операційна система: Ubuntu 18.04.

Завдання 1

Код:

```
#include <pthread.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/mman.h>
#include <fcntl.h>
void* server(void* par) {
    int fdl;
    int* map;
    fdl = open("tmp", 0_RDWR | 0_CREAT, 0644);
lseek(fdl, sizeof(int), SEEK_SET);
    write(fdl, "", 1);
map = (int*)mmap(0, sizeof(int), PROT_WRITE | PROT_READ, MAP_SHARED, fdl, 0);
    close(fdl);
    map[0] = 5;
    while(1) {
    printf("Server temperature is : %i\n", map[0]);
         if (map[0] == 0)
             break;
         usleep(200);
         map[0]--;
    }
}
int index = 0;
pthread_mutex_t i = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
int getIndex(){
    index++;
return index;
```

```
void* client(void* par) {
   usleep(200);
   int fdl;
   int* map;
   pthread_mutex_lock(&i);
    int index = getIndex();
   pthread_mutex_unlock(&i);
   fdl = open("./tmp", O_RDONLY);
   map = (int*)mmap(0, sizeof(int), PROT_READ, MAP_SHARED, fdl, 0);
   close(fdl);
   while(1) {
        printf("client %i temperature is : %i\n", index, map[0]);
        if (map[0] == 0)
            break;
        usleep(200);
}
int main() {
   int clientCount = 3;
   pthread_t serverThread;
   pthread_t clientThreads[clientCount];
   pthread_create(&serverThread, NULL, server, NULL);
    for (int i = 0; i < clientCount; ++i)</pre>
        pthread_create(&clientThreads[i], NULL, client, NULL);
    for (int i = 0; i < clientCount; ++i)</pre>
        pthread_join(clientThreads[i], NULL);
   pthread_join(serverThread, NULL);
   return 0;
}
```

У даній програмі створено один потім-менеджер та три потоки-клієнти. Потік-менеджер задає значення температури від 5 до 1, а кожен з трьох потоків-клієнтів відображає ці зміни. Дійшовши до нуля, робота завершується.

```
Server set yemperature 5
Client 5
Server set yemperature 4
Client 4
Server set yemperature 3
Client 3
Server set yemperature 2
Client 2
Server set yemperature 1
Client 1
```

Завдання 2

Код:

```
void* server(void* par) {
   mkfifo("serverFIFO", 0644);
   int file;
   char fileName[100], fileEntry[10000];
   int length;
   while(1) {
       file = open("serverFIFO", O_RDONLY);
       length = read(file, fileName, sizeof(fileName));
       close(file);
       if (strcmp(fileName, "exit") == 0)
           break;
       file = open(fileName, O_RDONLY);
       length = read(file, fileEntry, sizeof(fileEntry));
       close(file);
       if (length > 0) {
           file = open("clientFIFO", O_WRONLY);
           write(file, fileEntry, sizeof(fileEntry));
           close(file);
           file = open("clientFIFO", O_WRONLY);
           char erorrStr[] = "Erorr while try to open file\nMaybe file doesn't exist!";
           write(file, erorrStr, sizeof(erorrStr));
           close(file);
```

```
Input file name: 123.txt

File isn't exist

Input file name: text.txt

This is simple text file with some text

Input file name: exit

Goodbay
```

Створено два потоки: сервер та клієнт. Ми маємо набір з двох файлів: file1 та file2. При вводі назви файлу, сервер зчитує вміст файлу та виводить його на екран. При вводі назви неіснуючого файлу видається помилка. При вводі слова ехіт робота завершається.

Висновок: Вивчив та застосував механізми міжпроцесової взаємодію на основі інтерфейсу файлової системи.