

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА
Факультет електроніки і комп'ютерних технологій
Кафедра системного проектування

Звіт
про виконання лабораторної роботи № 9
«СТРІЧКИ.»

Виконав:
студент групи Фел-13
Карсанапвілі А.Р.
Викладач:
Крупич О.М.

Львів 2020

Мета: вивчити поняття і застосування стрічок.

Прилади та обладнання: онлайн компілятор мови Cі, ноутбук.

Порядок виконання роботи:

1. Написати програму, яка реалізує введення прислів'я або афоризму із 7+ слів однією стрічкою, розбиває її на масив окремих слів із зворотнім порядком символів в словах і виводить їх в окремих рядках.

```
#include <string.h>
#include <stdio.h>

int main(void) {

    char str [69420] = "", sep [10]="/", *istr;
    scanf("%s", str);
    printf ("Ваш вірш: %s\n", str);
    printf ("Результат роздробленості і вивід
    в зворотному порядку стрічки:\n");

    istr = strtok (str,sep);

    while (istr != NULL)
    {
        int leng = strlen(istr);
        for(int g = leng - 1; g >= 0; g--) {
            printf("%c", istr[g]);
        }
        printf("\n");
        istr = strtok (NULL,sep);
    }

    return 0;
}
```

```
when/I/was/young/I/wanted/to/become/a/pirate.
Ваш вірш: when/I/was/young/I/wanted/to/become/a/pirate.
Результат роздробленості і вивід в зворотному порядку стрічки:
```

```
nehw
I
saw
gnuoy
I
detnaw
ot
emoceb
a
.etarip
```

<https://repl.it/@AndrianKarsanas/String-1>

2. Зараз я занадто тупий для 2 завдання.

3. Написати програму, яка перевіряє на правильність введену адресу електронної пошти. Правильний формат: префікс@домен1.домен2[.домен3]. Приклади: 1) правильні – johndeer@gmail.com, ivan.franko@lnu.edu.ua; 2) неправильні – jackdoe@gmail, Іван2020@укр.нет.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int validation (char s[]);

int main(void) {
    char s1[]="johndeer@lnu.edu.ug",
    s2[]="ivan.franko@lnu.edu.ua;",
    s3[]="jackdoe@gmail",
    s4[]="andrian.karsanashvili@gmail.com",
    s5[]="Іван2020@укр.нет";

    if (validation(s1) == 1) {
        printf("\nSuccessful validation!\n");
    } else {
        printf("\nYou did something wrong!\n");
    }

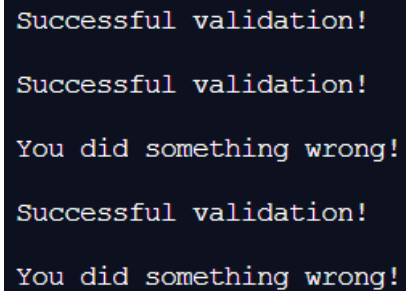
    if (validation(s2) == 1) {
        printf("\nSuccessful validation!\n");
    } else {
        printf("\nYou did something wrong!\n");
    }

    if (validation(s3) == 1) {
        printf("\nSuccessful validation!\n");
    } else {
        printf("\nYou did something wrong!\n");
    }

    if (validation(s4) == 1) {
        printf("\nSuccessful validation!\n");
    } else {
        printf("\nYou did something wrong!\n");
    }

    if (validation(s5) == 1) {
        printf("\nSuccessful validation!\n");
    } else {
        printf("\nYou did something wrong!\n");
    }

    return 0;
}
```



```
Successful validation!
Successful validation!
You did something wrong!
Successful validation!
You did something wrong!
```

```

int validation (char s[]) {
    int length = strlen(s), i1 = 0, i2 = 0, i3 = 0;

    if ((s[0] >= 'a' && s[0] <= 'z') || s[0] == '.') {
        for (int i = 1; i < length; i++) {
            if (s[i] == '@') {
                i1 = i + 1;
                break;
            } else if (s[i] <= 'a' && s[i] >= 'z' && s[i] != '.') {
                return 0;
            }
        }
    }

    for (int j = i1; j < length; j++) {
        if (s[j] == '.') {
            i2 = j + 1;
            break;
        } else if (s[j] < 'a' || s[j] > 'z') {
            return 0;
        }
    }

    for (int k = i2; k < length; k++) {
        if (length - i2 == 2 || length - i2 == 3) {
            i3 = 1;
            break;
        } else if (s[k] == '.') {
            i3 = k + 1;
            break;
        } else if (s[k] < 'a' || s[k] > 'z') {
            return 0;
        }
    }

    if (i3 == 1) {
        return 1;
    } else if (length - i3 == 3 || length - i3 == 2) {
        return 1;
    } else {
        return 0;
    }
}

```

Не добавив scanf, бо дебажити код і вам перевіряти без нього буде легше.

<https://repl.it/@AndrianKarsanas/String-3>

Висновок: на лабораторній роботі було освоєні поняття та застосування стрічок, а також були написані дві програми.