

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN PYHTON**

MENGHITUNG LUAS & VOLUME



Dosen pengampu:

Yusuf Fadlila Rachman, S.Kom., M.Kom

Disusun oleh:

Andrian Dwi Saputra (V3923002)

**PROGAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA PSDKU
JURUSAN SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET 2023**

HASIL DAN PEMBAHASAN

Code :

```
1  #!/usr/bin/env python
2  # coding: utf-8
3
4  # In[ ]:
5
6
7  import math
8
9  def persegi(sisi):
10     return sisi**2
11
12  def persegi_panjang(panjang, lebar):
13     return panjang*lebar
14
15  def segitiga(alas, tinggi):
16     return 0.5*alas*tinggi
17
18  def lingkaran(jari_jari):
19     return math.pi*jari_jari**2
20
21  def jajargenjang(alas, tinggi):
22     return alas*tinggi
23
24  def trapesium(sisi_a, sisi_b, tinggi):
25     return 0.5*(sisi_a+sisi_b)*tinggi
26
27
```

```
1  #!/usr/bin/env python
2  # coding: utf-8
3
4  # In[ ]:
5
6
7  import math
8
9  def kubus(sisi):
10     return sisi**3
11
12  def balok(panjang, lebar, tinggi):
13     return panjang*lebar*tinggi
14
15  def tabung(jari_jari, tinggi):
16     return math.pi*jari_jari**2*tinggi
17
18  def kerucut(jari_jari, tinggi):
19     return 1/3*math.pi*jari_jari**2*tinggi
20
21  def limas(alas, tinggi):
22     return 1/3*alas*tinggi
23
24  def prisma(alas, tinggi_prisma):
25     return alas*tinggi_prisma
26
27
```

```
import luas2D as l1
```

```
import vol3D as v2
```

```
while True :
```

```
    print ("-----pilihan-----")
```

```
    print ("pilih bangun 2D,3D, atau Lainnya")
```

```
    pilihan = input ("2D, 3D, atau Lainnya")
```

```
    if pilihan == "2D":
```

```
        print ("pilih bangun 2D: ")
```

```
        print ("1. persegi")
```

```
        print ("2. persegi panjang")
```

```
        print ("3. segitiga")
```

```
        print ("4. lingkaran")
```

```
        print ("5. jajar genjang")
```

```
        print ("6. trapesium")
```

```
        print ("7. END")
```

```
        bangun = input ("pilih bangun :")
```

```
    if bangun == "1":
```

```
        sisi = float (input("masukkan panjang sisi :"))
```

```
        print("luas persegi =", l1.persegi(sisi))
```

```
    elif bangun == "2":
```

```
        panjang = float(input("Masukkan panjang: "))
```

```
        lebar = float(input("Masukkan lebar: "))
```

```
        print("Luas persegi panjang adalah:", l1.persegi_panjang(panjang, lebar))
```

```
    elif bangun == "3":
```

```
        alas = float(input("Masukkan alas: "))
```

```
        tinggi = float(input("Masukkan tinggi: "))
```

```
        print("Luas segitiga adalah:", l1.segitiga(alas, tinggi))
```

```
    elif bangun == "4":
```

```

    jari_jari = float(input("Masukkan jari-jari: "))
    print("Luas lingkaran adalah:", ll.lingkaran(jari_jari))
elif bangun == "5":
    alas = float(input("Masukkan alas: "))
    tinggi = float(input("Masukkan tinggi: "))
    print("Luas jajar genjang adalah:", ll.jajar_genjang(alas, tinggi))
elif bangun == "6":
    sisi_a = float(input("Masukkan sisi a: "))
    sisi_b = float(input("Masukkan sisi b: "))
    tinggi = float(input("Masukkan tinggi: "))
    print("Luas Trapesium adalah:", ll.trapesium(sisi_a, sisi_b, tinggi))
elif bangun == "7":
    kembali = input("Anda yakin ingin end dari program ini? (yes/no) ")
    if kembali == "yes":
        break
    elif kembali == "no":
        continue

elif pilihan == "3D":
    print("Pilih bangun 3D:")
    print("1. Kubus")
    print("2. Balok")
    print("3. Tabung")
    print("4. Kerucut")
    print("5. Limas")
    print("6. Prisma")
    print("7. Keluar")
    bangun1 = input("Pilih bangun: ")

    if bangun1 == "1":

```

```
sisi = float(input("Masukkan panjang sisi: "))
print("Volume kubus adalah:", v2.kubus(sisi))
elif bangun1 == "2":
    panjang = float(input("Masukkan panjang: "))
    lebar = float(input("Masukkan lebar: "))
    tinggi = float(input("Masukkan tinggi: "))
    print("Volume balok adalah:", v2.balok(panjang, lebar, tinggi))
elif bangun1 == "3":
    jari_jari = float(input("Masukkan jari-jari: "))
    tinggi = float(input("Masukkan tinggi: "))
    print("Volume tabung adalah:", v2.tabung(jari_jari, tinggi))
elif bangun1 == "4":
    jari_jari = float(input("Masukkan jari-jari: "))
    tinggi = float(input("Masukkan tinggi: "))
    print("Volume kerucut adalah:", v2.kerucut(jari_jari, tinggi))
elif bangun1 == "5":
    alas = float(input("Masukkan alas: "))
    tinggi = float(input("Masukkan tinggi: "))
    print("Volume limas adalah:", v2.limas(alas, tinggi))
elif bangun1 == "6":
    alas = float(input("Masukkan alas: "))
    tinggi_prisma = float(input("Masukkan tinggi: "))
    print("Volume prisma adalah:", v2.prisma(alas, tinggi_prisma))
elif bangun1 == "7":
    kembali = input("Anda yakin ingin keluar end program ini? (yes/no) ")
    if kembali == "yes":
        break
    elif kembali == "no":
        continue
else:
```

```
    print("Pilihan tidak valid. Silahkan pilih lagi")

elif pilihan == "other":
    break
else:
    print("Pilihan tidak valid. Silahkan pilih lagi")
print("-----Terima kasih-----")
```

Output

```
-----pilihan-----
pilih bangun 2D,3D, atau Lainnya
2D, 3D, atau Lainnya2D
pilih bangun 2D:
1. persegi
2. persegi panjang
3. segitiga
4. lingkaran
5. jajar genjang
6. trapesium
7. END
pilih bangun :2
Masukkan panjang: 6
Masukkan lebar: 4
Luas persegi panjang adalah: 24.0
```

```
-----pilihan-----
pilih bangun 2D,3D, atau Lainnya
2D, 3D, atau Lainnya3D
Pilih bangun 3D:
1. Kubus
2. Balok
3. Tabung
4. Kerucut
5. Limas
6. Prisma
7. Keluar
Pilih bangun: 2
Masukkan panjang: 8
Masukkan lebar: 4
Masukkan tinggi: 6
Volume balok adalah: 192.0
```
