

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ (ИУ7)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.04 Программная инженерия

$\mathbf{O}$	ГЦ	$\mathbf{F}\mathbf{T}$	
		.,	

по лабораторной работе № 4

наилучшего среднеквадратичного приближения

Название: Построение и программная реализация алгоритма

Дисциплина: Вычислительные алгоритмы

Студент	_ИУ7И - 46Б		Андрич К.
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			В.М. Градов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

## Цель работы

Получение навыков построения алгоритма метода наименьших квадратов с использованием полинома заданной степени при аппроксимации табличных функций с весами

#### Исходные данные

- 1. Таблица функции с весами і с количеством узлов N. Сформировать таблицу самостоятельно со случайным разбросом точек. Предусмотреть в интерфейсе удобную возможность изменения пользователем весов в таблице
- 2. Степень аппроксимирующего полинома п

#### Описание алгоритма

- 1. Возьмем степень полинома n < N
- 2. Составим СЛАУ вида

$$\sum_{m=0}^{n} (x^{k}, x^{m}) a_{m} = (y, x^{k}), 0 \le k \le n$$

$$(x^{k}, x^{m}) = \sum_{i=1}^{N} \rho_{i} x_{i}^{k+m}, \quad (y, x^{k}) = \sum_{i=1}^{N} \rho_{i} y_{i} x_{i}^{k}$$

3. В решении СЛАУ находится коэффициенты полинома

## Код программы

В программе есть 3 файлов: main.py, functions.py и result.py

main.py

```
from functions import *

def main():
    tbl = make_table()
    option = 2
    while (option != 0):
        choice(option, tbl)
        menu()
        try:
            option = int(input("\nInput choice: "))
        except:
            print("Invalid input")
            continue

if __name__ == "__main__":
        main()
```

functions.py

```
from random import random
from result import *
def make_table():
   tb1 = []
    for i in range(SIZE):
        tbl.append([i + 1, random() * 5, 1])
    return tbl
def table_print(tbl):
    print("Table:")
   for i in range(SIZE):
        print("%-5.2f | %-5.2f | %-5.2f " %(tbl[i][0], tbl[i][1],
tbl[i][2]))
    print("\n")
def change_weight(tbl):
   try:
        indx = int(input("\nInput row number: "))
    except:
        print("Invalid input")
        return tbl
    if (indx < 1 or indx > SIZE):
        print("The row you chose doesn't exist")
        return tbl
        weight = int(input("\nInput weight: "))
    except:
        print("Invalid input")
        return tbl
    tbl[indx - 1][2] = weight
    return tbl
def choice(argument, tbl):
    if argument == 1:
        result(tbl)
   elif argument == 2:
       table_print(tbl)
    if argument == 3:
        change_weight(tbl)
def menu():
    print("1. See the results")
    print("2. Print table")
    print("3. Change weight")
    print("0. Exit")
```

result.py

```
import matplotlib.pyplot as plt
EPS = 0.001
SIZE = 10
def check_for_changes(tbl):
    for i in range(SIZE):
        if not (tbl[i][2] == 1):
            return True
    return False
def mtx_model(i):
    mtx = []
    for j in range(i + 1):
        row = []
        for k in range(i + 2):
            row.append(∅)
        mtx.append(row)
    return mtx
def slae_mtx(tbl, i):
    mtx = mtx model(i)
    for j in range(i + 1):
        for k in range(i + 1):
            mtx[j][k] = 0
            mtx[j][i + 1] = 0
            for 1 in range(SIZE):
                weight = tbl[1][2]
                x, y = tbl[1][0], tbl[1][1]
                mtx[j][k] += weight * pow(x, (j + k))
                mtx[j][i + 1] += weight * y * pow(x, j)
    return mtx
def gauss(mtx):
    res = []
    mxlen = len(mtx)
    for i in range(SIZE):
        for j in range(i + 1, mxlen):
            if (i == j):
                continue
            k = mtx[j][i] / mtx[i][i]
            for l in range(i, mxlen + 1):
                mtx[j][1] -= k * mtx[i][1]
    for i in range(mxlen):
        res.append(0)
    k = -1
    for i in range(mxlen - 1, k, -1):
        for j in range(mxlen - 1, i, -1):
            mtx[i][mxlen] -= res[j] * mtx[i][j]
        res[i] = mtx[i][mxlen] / mtx[i][i]
```

```
return res
def get_points(tbl, i):
   mtx = slae_mtx(tbl, i)
    res = gauss(mtx)
   X, Y = [], []
   x = tbl[0][0] - EPS
   while (x <= tbl[SIZE - 1][0] + EPS):</pre>
        y = 0
        for j in range(0, i + 1):
            y += res[j] * pow(x, j)
        X.append(x)
        Y.append(y)
        x += EPS
    return X, Y
def plot(tbl, n, points):
    for i in range(1, n + 1):
        if (i > 2 \text{ and } i < n):
            continue
        X, Y = get_points(tbl, i)
        plt.plot(X, Y, "-", label = "%s\nn = %d" %(points, i))
def get_original(tbl):
    new = []
    for i in range(SIZE):
        new.append([tbl[i][0], tbl[i][1], 1])
    return new
def draw_points(tbl):
   X, Y = [], []
    for i in range(SIZE):
        X.append(tbl[i][0])
        Y.append(tbl[i][1])
    return X, Y
def result(tbl):
        n = int(input("\nEnter the degree of the approximating polynomial: "))
    except:
        print("Invalid input")
        return tbl
    if n \le 0 or n >= SIZE:
        print("Invalid degree input \n")
        return tbl
    change indx = check for changes(tbl)
    if change indx:
        points = "Different weights"
        points = "Same weights"
    plot(tbl, n, points)
```

ЛР №4 Андрич К. ИУ7И - 46Б

```
if change_indx:
    points = "Same weights"
    same = get_original(tb1)
    plot(same, n, points)

PX, PY = draw_points(tb1)

plt.plot(PX, PY, 'o', label = "points")

plt.legend()

plt.grid()

plt.xlabel("X")

plt.ylabel("Y")

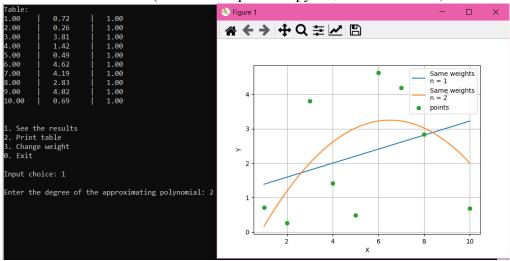
plt.show()
```

# Результаты работы

#### Интерфейс:

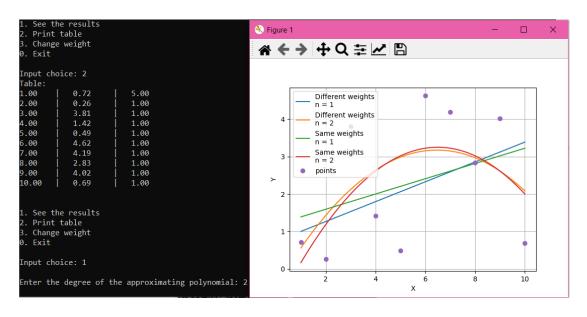
```
Table:
1.00
            0.72
                         1.00
2.00
            0.26
                         1.00
3.00
            3.81
                         1.00
4.00
            1.42
                         1.00
5.00
            0.49
                         1.00
6.00
            4.62
                         1.00
7.00
            4.19
                         1.00
8.00
            2.83
                         1.00
            4.02
9.00
                         1.00
10.00
            0.69
                         1.00
1. See the results
Print table
Change weight
0. Exit
Input choice: _
```

Если не изменаем вес (степень аппроксимирующего полинома 2):



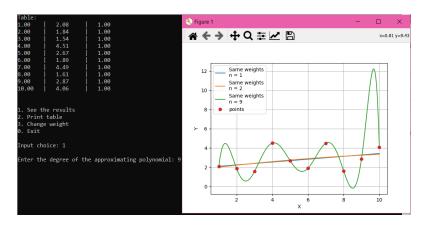
Если изменаем вес (степень аппроксимирующего полинома 2):

```
    See the results
    Print table
    Change weight
    Exit
    Input choice: 3
    Input row number: 1
    Input weight: 5
```

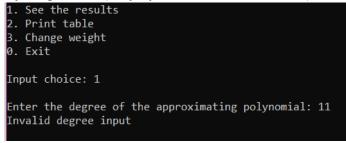


# Вопросы при защите лабораторной работы

1. Что произойдет при задании степени полинома n=N-1 (числу узлов таблицы минус 1)? Функция пройдет по всем заданным точкам



Будет ли работать Ваша программа при п ≥ N? Что именно в алгоритме требует отдельного анализа данного случая и может привести к аварийной остановке?
 В этом случайе, программа выведет сообщение об ошибке. Так будет, из-за того что при п ≥ N определитель будет равен 0 (слау будет линейно-зависима).



3. Получить формулу для коэффициента полинома  $a_0$  при степени полинома n=0. Какой смысл имеет величина, которую представляет данный коэффициент? математическое ожидание

$$\frac{\sum_{i=1}^{N} y_i \rho_i}{\sum_{i=1}^{N} \rho_i}$$

4. Записать и вычислить определитель матрицы СЛАУ для нахождения коэффициентов полинома для случая, когда n=N=2. Принять все  $\rho_i=1$ .

$$\int a_0 + (X_0 + X_1) a_1 + (X_0^2 + X_1^2) a_2 = y_0 + y_1 
(X_0 + X_1) a_0 + (X_0^2 + X_1^2) a_1 + (X_0^2 + X_1^3) a_2 = y_0 x_0 + y_1 x_1 
(X_0^2 + X_1^2) a_0 + (X_0^3 + X_1^3) a_1 + (X_0^4 + X_1^4) a_2 = y_0 X_0^2 + y_1 x_0^2$$

$$\Delta = (X_0^2 + X_1^2)(X_0^4 + X_1^4) + (X_0 + X_1)(X_0^3 + X_1^3)(X_0^2 + X_1^2) + (X_0^2 + X_1^2)(X_0^2 + X_1^2)(X_0^2 + X_1^2) - (X_0^3 + X_1^3)(X_0^3 + X_1^3) - (X_0^3 + X_1^3)(X_0^3 + X_1^3) - (X_0^4 + X_1^4)(X_0^4 + X_1^4) = 0$$

Из-за того что  $\Delta = 0$ , ситема не имеет решение

5. Построить СЛАУ при выборочном задании степеней аргумента полинома  $\varphi(x) = a_0 + a_1 x^m + a_2 x^n$ , причем степени п и т в этой формуле известны.

$$\begin{cases} (x^{o}, x^{o}) a_{o} + (x^{o}, x^{m}) a_{1} + (x^{o}, x^{h}) a_{2} = (y, x^{o}) \\ (x^{m}, x^{o}) a_{o} + (x^{m}, x^{m}) a_{1} + (x^{m}, x^{h}) a_{2} = (y, x^{m}) \\ (x^{n}, x^{o}) a_{o} + (x^{n}, x^{m}) a_{1} + (x^{n}, x^{h}) a_{2} = (y, x^{h}) \end{cases}$$

6. Предложить схему алгоритма решения задачи из вопроса 5, если степени п и т подлежат определению наравне с коэффициентами ак, т.е. количество неизвестных равно 5

Сначала сделаем перебор всех степеней n и m которые возможны. Затем, для каждый пар степени найдем коэффициент *a*. Наконец, выберем пар, у которого значение найболе блиско эталонному.