



## **Andrieli Mendes**

Data de nascimento: 31/08/2005, 17 anos

Endereço: Gaspar, SC

Telefone: (47) 98851-2308

Email: mendesandrieli66@gmail.com

GitHub: <https://github.com/andrieli31>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/andrieli-mendes-790028249/>

## **FORMAÇÃO ACADÊMICA**

---

- Cursando Ensino Médio Técnico Integrado em Informática - IFSC - Instituto Federal de Santa Catarina - Campus Gaspar.

**Conclusão: 2023.**

## **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

---

### **Projeto de pesquisa e iniciação científica: Mapeamento do Uso de Metodologias Ativas em Sala de Aula**

Cargo: Bolsista

Período 06/2021 – 06/2022

Principal atividades: mapear as metodologias utilizadas pelos professores no período de aulas remotas e identificar, por meio de pesquisa com alguns professores, se as metodologias ativas podem ser uma estratégia a ser utilizada para o ensino remoto e o retorno presencial dos estudantes.

### **Projeto de pesquisa e extensão: (re) Criação de Jogos Para Idosos**

Cargo: Voluntária

Período 05/2021 – até o momento

Principal atividades: Recriar e readaptar jogos conhecidos para pessoas idosas, de forma que os mesmos se tornem mais compreensíveis e de melhor manuseio para essa população, além de auxiliar na função motora, cognitiva e até mesmo na memória da pessoa idosa.

## **CURSOS E APRIMORAMENTOS**

---

### **Curso Iniciando no Mercado de Trabalho**

PROGRID - Ensino a Distância

Carga horária: 01 hora

Conclusão: 2023

### **Informática Básica**

IFSC - Integrado ao Ensino Médio: Presencial

Carga horária: 40 horas

Conclusão: 2021

### **Introdução à Lógica para Programação**

IFSC - Integrado ao Ensino Médio: Presencial

Carga horária: 40 horas

Conclusão: 2021

### **Programação**

IFSC - Integrado ao Ensino Médio: Presencial

Carga horária: 200 horas

Conclusão: 2022

### **Análise e Projeto de Sistemas**

IFSC - Integrado ao Ensino Médio: Presencial

Carga horária: 40 horas

Conclusão: 2022

## **SOFTAWRES**

---

- Microsoft Excel;
- Microsoft Word;
- Canva;
- Eclipse IDE for Java Developers;
- Code::Blocks;
- LibreOffice;

## HABILIDADES

---

- Fácil adaptação
- Ótimo relacionamento interpessoal
- Proativa
- Comunicativa
- Flexível
- Dinâmica
- Resolução de problemas
- Organizada

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

---

### **Publicação**

Oechsler, V., Souza Guilherme, L. H., **Mendes, A.**, Batista, G. R., (2022). Mapeamento do Uso de Metodologias Ativas na Educação Básica. ReMATE - Revista de Metodologias Ativas & Tecnologias Educacionais, v.3, n.1.