

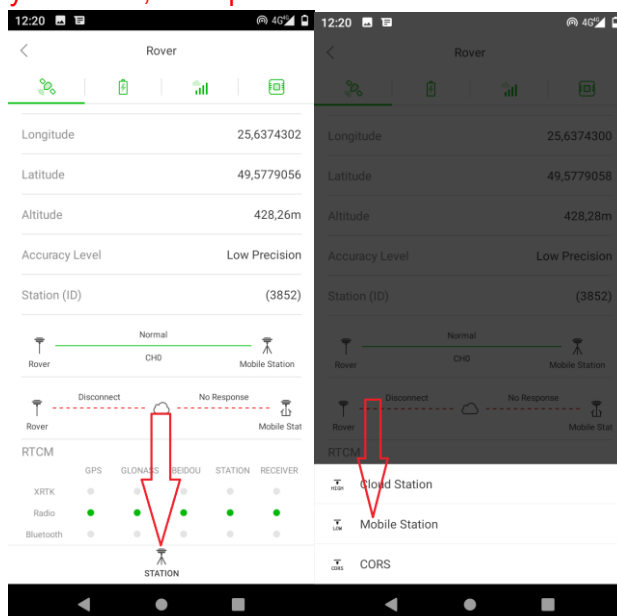
## Разметка:

Если связь между ровером и мобильной базовой станцией отсутствует - на экране будет видно надпись "XRTK is offline" (стрелка на скрине 1):

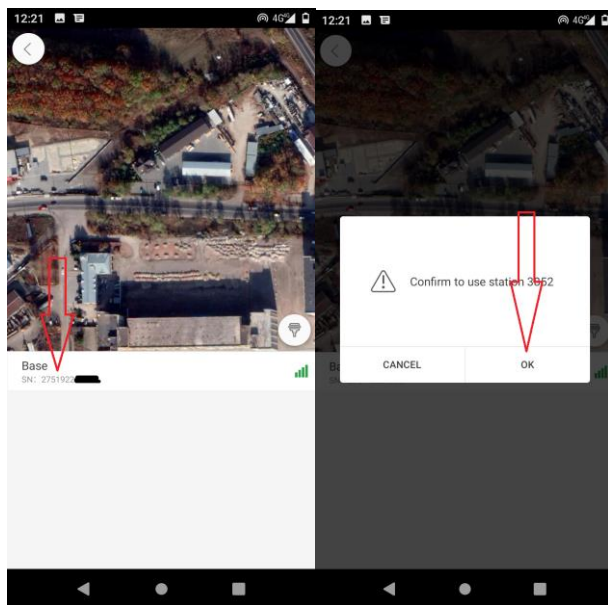
- Нажимаем на иконку, обозначенную красной рамкой (скрин 1)
- Выбираем Rover (стрелка 1)
- Нажимаем Connect Rover (стрелка 2) и выбираем устройство, которое планируем использовать как ровер
- После успешного соединения переходим в настройки ровера (стрелка 3)



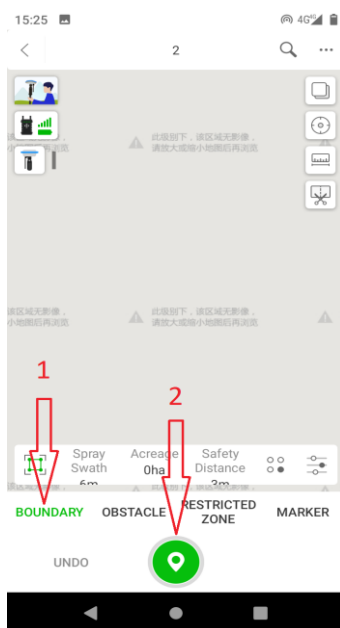
- Нажимаем кнопку "Station", выбираем Mobile Station



f. Выбираем нашу мобильную станцию из списка доступных и подтверждаем соединение



1. Границы поля:
  - а. Переходим во вкладку Boundary (стрелка 1)
  - б. Обходим поле по периметру, останавливаясь и снимая точки нажатием на кнопку (стрелка 2)



**ВАЖНО!!!**

Количество отснятых точек зависит от конфигурации поля

При разметке ориентироваться стоит не на фактическую границу посевов, а на края крон деревьев или других объектов, расположенных вдоль

## 2. Препятствия:

а. Переходим во вкладку Obstacle (стрелка 1)

б. Обходим препятствие по периметру, останавливаясь и снимая точки нажатием на кнопку (стрелка 2)

**ВАЖНО!!!**

Количество препятствий может быть больше 1. Для окончания разметки текущего и создания нового - нажимаем кнопку New (стрелка 3)



На всех точках отступить полшага от границы препятствия

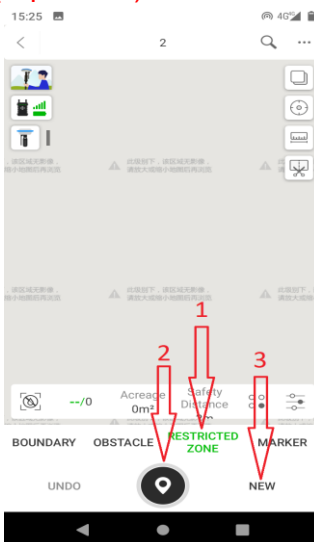
## 3. Restricted zone (пай):

а. Переходим во вкладку Restricted zone (стрелка 1)

б. Обходим пай по периметру, останавливаясь и снимая точки нажатием на кнопку (стрелка 2)

**ВАЖНО!!!**

Количество паев может быть больше 1. Для окончания разметки текущего и создания нового - нажимаем кнопку New (стрелка 3)



## Редактирование:

1. Выбираем раздел для редактирования (Boundary, Obstacle, Restricted zone)
2. Нажимаем на кнопку по стрелке
3. Редактируем

