





- 2. Задаем скорость (стрелка 1) и высоту (стрелка 2) выхода на точку начала работы
- 3. Включаем Terrain Tracing (отработка изменений высоты рельефа при помощи радара)
- 4. Задаем промежуточную точку (Guide point) при помощи красного креста в центре экрана и кнопки "Add Guide Point" (стрелка 3)
- 5. Закрываем вкладку (стрелка 4)



Во вкладке "Return to Home" все параметры, включая расположение промежуточной точки(Guide point), должны быть идентичны вкладке "Start" Удалить лишнюю или некорректно поставленную промежуточную точку можно при помощи кнопки "Remove Guide Point", расположенной справа от "Add Guide Point"