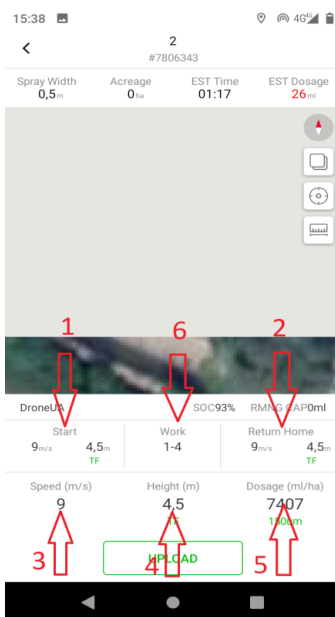


1. Переходим во вкладку по стрелке 6



2. Выбираем шаблон для обработки по стрелке 1:

- a. Standart - обработка всей площади поля
- b. Border - краевая обработка поля
- c. Standart+Border - сначала всё поле, потом краевая обработка

3. Выставляем количество маршрутов на один цикл аккумулятора при помощи синего(старт) и оранжевого(финиш) ползунков, отмеченных стрелками 2 и 3

Точка старта должна быть максимально близко к точке взлета. Изменить ее расположение можно при помощи стрелок, отмеченных красными овалами.

Полетное время, отмеченное в красной рамке, не должно превышать 12 минут

4. Заправляем в бак количество раствора, указанное справа от полетного времени + 1–1,5 литра

5. Закрываем вкладку с настройками полетного задания

