

Запитання: "Символічна назва методу для звільнення таблиці методів COM-об'єкту"

Відповідь: "Release"

Запитання: "Виділити системну область пам'яті для роботи з COM-об'єктами і скопіювати в неї рядок"

Відповідь: "SysAllocString"

Запитання: "Розділ реєстру, в якому прописані інтерфейси COM-об'єктів"

Відповідь: "HKEY_CLASSES_ROOT\Interface"

Запитання: "Ініціалізація бібліотеки для роботи з COM-об'єктами"

Відповідь: "CoInitialize"

Запитання: "Завантажити BMP-зображення з файлу і отримати його хендл"

Відповідь: "LoadImageA"

Запитання: "Ключове слово для опису спадаючого меню в ресурсному файлі (.RC)"

Відповідь: "popup"

Запитання: "Ключове слово для опису звичайного пункту меню в RC-файлі"

Відповідь: "menuitem"

Запитання: "Відтворити звуковий файл, що збережений у ресурсах"

Відповідь: "PlaySoundA"

Запитання: "Отримати ідентифікатор спеціалізованого каталогу"

Відповідь: "SHGetSpecialFolderLocation"

Запитання: "Отримати шлях спеціалізованого каталогу по його ідентифікатору"

Відповідь: "SHGetPathFromIDList"

Запитання: "Назва інтерфейсу COM-об'єктів для роботи з картинками"

Відповідь: "IPicture"

Запитання: "Назва інтерфейсу COM-об'єктів для роботи з ярликами"

Відповідь: "IShellLink"

Запитання: "Назва інтерфейсу COM-об'єктів для роботи з файлами"

Відповідь: "IPersistFile"

Запитання: "Символічна назва методу для вказування іконки ярлика"

Відповідь: "SetIconLocation"

Запитання: "Відкрити звуковий пристрій для вводу"

Відповідь: "waveInOpen"

Запитання: "Функція для відкриття звукового пристрою для відтворення звуку"

Відповідь: "waveOutOpen"

Запитання: "Дати опис буферу для вводу аудіо-даних"

Відповідь: "waveInPrepareHeader"

Запитання: "Функція для надання опису буферу для виводу аудіо-даних"

Відповідь: "waveOutPrepareHeader"

Запитання: "Додати буфер аудіо-даних в чергу вводу"

Відповідь: "waveInAddBuffer"

Запитання: "Функція для відтворення готового звукового буферу аудіо-даних"

Відповідь: "waveOutWrite"

Запитання: "Розпочати ввід аудіо-даних"

Відповідь: "waveInStart"

Запитання: "Отримати позицію відтворення аудіо-буферу"

Відповідь: "waveOutGetPosition"

Запитання: "Відновити прямокутну ділянку екрану"

Відповідь: "InvalidateRect"

Запитання: "Створити екземпляр COM-об'єкту DirectDraw"

Відповідь: "DirectDrawCreate"

Запитання: "Символічна назва методу DirectDraw для отримання графічного контексту"

Відповідь: "GetDC"

Запитання: "Відкрити Інтернет-сесію"

Відповідь: "InternetOpenA"

Запитання: "Відкрити Інтернет-ресурс"

Відповідь: "InternetOpenUrlA"

Запитання: "Отримати http-заголовок відкритого Інтернет-ресурсу"

Відповідь: "HttpQueryInfoA"

Запитання: "Прочитати Інтернет-ресурс"

Відповідь: "InternetReadFile"

Запитання: "Поставити адресу читання Інтернет-ресурсу в певну позицію"

Відповідь: "InternetSetFilePointer"

Запитання: "mci-команда: чи присутній компакт-диск в CD-ROM"

Відповідь: "status CdAudio Media Present"

Запитання: "mci-команда: висунути компакт-диск з CD-ROM"

Відповідь: "set CdAudio Door Open Wait"

Запитання: "mci-команда: задвинути компакт-диск у CD-ROM"

Відповідь: "Set CdAudio Door closed"

Запитання: "mci-команда: Розпочати відтворення файлу F1.mp3"

Відповідь: "play F1.mp3"

Запитання: "mci-команда: поставити програвання файлу 1.AVI в позицію 5678"

Відповідь: "seek 1.AVI to 5678"

Запитання: "API-функція для надсилання тестової команди в сервер Multimedia"

Відповідь: "mciSendStringA"

Запитання: "Отримати перший тред за списком"

Відповідь: "Thread32First"

Запитання: "Отримати наступний тред за списком"

Відповідь: "Thread32Next"

Запитання: "Створити тред"

Відповідь: "CreateThread"

Запитання: "Призупинити виконання треда"

Відповідь: "SuspendThread"

Запитання: "Відновити виконання треда"

Відповідь: "ResumeThread"

Запитання: "Присвоїти байту за адресою ESI+EBX значення 5"

Відповідь: "MOV BYTE PTR [ESI+EBX],5"

Запитання: "Додати до EAX комірку (4 байти) за адресою ESI+EBX"

Відповідь: "ADD EAX,[ESI+EBX]"

Запитання: "Зберегти в стеку комірку (4 байти), адреса якої знаходиться в ESI"

Відповідь: "PUSH DWORD PTR [ESI]"

Запитання: "Витягнути зі стеку 2 байти за адресою ESI"

Відповідь: "POP WORD PTR [ESI]"

Запитання: "Зберегти в стеку всі 32-х бітні регістри, окрім регістру прапорців"

Відповідь: "PUSHAD"

Запитання: "Зберегти ECX в змінній Zx"

Відповідь: "MOV ZX,ECX"

Запитання: "Порівняти EAX з числом 5"

Відповідь: "CMP EAX,5"

Запитання: "Циклічно зсунути EDX вправо на 1 біт"

Відповідь: "ROR EDX,1"

Запитання: "Активізувати бібліотеку сокетів"

Відповідь: "WSAStartup"

Запитання: "Відкрити сокет"

Відповідь: "socket"

Запитання: "Зв'язати сокет з локальною IP-адресою"

Відповідь: "bind"

Запитання: "Розпочати прослуховування мережі"

Відповідь: "listen"

Запитання: "Дати запит на з'єднання"

Відповідь: "connect"

Запитання: "Прийняти з'єднання"

Відповідь: "accept"

Запитання: "Зв'язати події в сокеті з вікном"

Відповідь: "WSAAsyncSelect"

Запитання: "Перетворити текстову форму IP-адреси в цифрову форму"

Відповідь: "inet_addr"

Запитання: "Надіслати дані в сокет"

Відповідь: "send"

Запитання: "Зчитати дані з сокету"

Відповідь: "recv"

Запитання: "Перетворити цифрову форму IP-адреси в текстову"

Відповідь: "inet_ntoa"

Запитання: "Створити елементарний OLE-об'єкт з інтерфейсом потік (IStream)"

Відповідь: "CreateStreamOnHGlobal"

Запитання: "Створити з об'єкту типу потік об'єкт з інтерфейсом IPicture"

Відповідь: "OleLoadPicture"

Запитання: "Дати пріоритет заданому треду"

Відповідь: "SetThreadPriority"

Запитання: "Призупинити тред до очікування події заданого типу"

Відповідь: "WaitForSingleObject"

Запитання: "Створити новий процес"

Відповідь: "CreateProcessA"

Запитання: "Повідомлення, що передається у вікно одразу ж після його створення"

Відповідь: "WM_CREATE"

Запитання: "Мережева подія, яка сигналізує серверу про можливість приєднання клієнта"

Відповідь: "FD_ACCEPT"

Запитання: "Отримати розмір малюнка через його хендл"

Відповідь: "GetObjectA"

Запитання: "Відправити повідомлення на обробку"

Відповідь: "DispatchMessageA"

Запитання: "Додати до черги повідомлення 2-го рівня"

Відповідь: "TranslateMessage"

Запитання: "Мережева подія, яка сигналізує про можливість продовження передачі даних"

Відповідь: "FD_WRITE"

Запитання: "Мережева подія, яка сигналізує про можливість прочитати дані, що надійшли"

Відповідь: "FD_READ"

Запитання: "Отримати хендл програмного модуля"

Відповідь: "GetModuleHandleA"

Запитання: "Визначити дійсну змінну Z як число 0.01 довжиною 8 байт"

Відповідь: "Z dq 0.01"

Запитання: "Метод DirectDraw для встановлення відеокарти у заданий відеорежим"

Відповідь: "SetDisplayMode"

Запитання: "Метод DirectDraw для створення інтерфейсу для роботи з тіньовою сторінкою"

Відповідь: "GetAttachedSurface"

Запитання: "Закрити аудіо-пристрій для вводу з мікрофону"

Відповідь: "waveInClose"

Запитання: "Закрити аудіо-пристрій для виводу на колонки"

Відповідь: "waveOutClose"

Запитання: "Розділ реєстру для стандартних COM-об'єктів"

Відповідь: "HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID"

Запитання: "Звільнити рядок системної ділянки пам'яті"

Відповідь: "SysFreeString"

Запитання: "Примусове переміщення курсору та клацання клавішами миші"

Відповідь: "mouse_event"

Запитання: "Скопіювати вказівник верхівки стеку в EBP"

Відповідь: "MOV EBP,ESP"

Запитання: "Як називається перший сектор на вінчестері (на ньому знаходиться завантажувач ОС)"

Відповідь: "MBR"

Запитання: "Перелічити через ',' сегментні регістри: коду програми, сегменту даних, стеку, додаткового сегменту даних"

Відповідь: "CS,DS,SS,ES"

Запитання: "Стандартна назва класу вікон трекбар"

Відповідь: "msctls_trackbar32"

Запитання: "Стандартна назва класу вікон типу закладка в таблиці"

Відповідь: "SysTabControl32"

Запитання: "Стандартна назва класу вікон для відображення малюнків та статичних текстів"

Відповідь: "Static"

Запитання: "Стандартна назва класу вікон для індикації зсуву тексту"

Відповідь: "ScrollBar"

Запитання: "Повідомлення для додавання рядка в список"

Відповідь: "LB_ADDSTRING"

Запитання: "Повідомлення від кнопок меню та елементів діалогового вікна"

Відповідь: "WM_COMMAND"

Запитання: "Повідомлення від натиснення лівої кнопки миші"

Відповідь: "WM_LBUTTONDOWN"

Запитання: "Повідомлення що надходить після відпускання лівої кнопки миші"

Відповідь: "WM_LBUTTONUP"

Запитання: "Повідомлення від горизонтального скролінгу"

Відповідь: "WM_HSCROLL"

Запитання: "Стиль для дочірніх вікон"

Відповідь: "WS_CHILD"

Запитання: "Перетворити байтове число зі знаком, що знаходиться в AL у слово зі знаком, що знаходиться в AX"

Відповідь: "CBW"

Запитання: "Перетворити слово зі знаком, що знаходиться в AX у двійне слово зі знаком, що знаходиться в EAX"

Відповідь: "CWDE"

Запитання: "Функція для переводу числа в текстовий рядок (форматний вивід)"

Відповідь: "_wsprintfA"

Запитання: "Функція для отримання імені комп'ютера"

Відповідь: "GetComputerNameA"

Запитання: "Адреса SEH (сегмент:[зміщення])"

Відповідь: "FS:[0]"

Запитання: "Отримати графічний контекст вікна"

Відповідь: "GetDC"

Запитання: "Звільнити графічний контекст вікна"

Відповідь: "ReleaseDC"

Запитання: "Поставити кольорову крапку в заданих координатах"

Відповідь: "SetPixel"

Запитання: "Отримати колір крапки в заданих координатах"

Відповідь: "GetPixel"

Запитання: "Основна структура для опису бітових зображень, яка входить у файл типу .BMP"

Відповідь: "BITMAPINFO"

Запитання: "Створити Bitmap за описом та прямим доступом до його бітів кольору"

Відповідь: "CreateDIBSection"

Запитання: "Переписати інформацію кольорів Bitmap у заданий буфер"

Відповідь: "GetDIBits"

Запитання: "Програма для створення бібліотечного файлу з .DLL-файлу"

Відповідь: "implib.exe"

Запитання: "Програма для визначення назв API-функцій, які є в .DLL-файлі"

Відповідь: "impdef.exe"

Запитання: "Програма для формування .EXE - файлу з кодів та ресурсних даних"

Відповідь: "tlink32.exe"

Запитання: "Програма для трансляції асемблерних команд в їх код"

Відповідь: "tasm32.exe"

Запитання: "Програма для компіляції ресурсного файлу"

Відповідь: "brcc32.exe"

Запитання: "Записати в байт за адресою ESI+EBX число 5"

Відповідь: "MOV BYTE PTR [ESI+EBX],5"

Запитання: "Додати до комірки за адресою ESI+EBX вміст регістра EAX"

Відповідь: "ADD [ESI+EBX],EAX"

Запитання: "Відняти від регістра EDX змінну Z"

Відповідь: "SUB EDX,Z"

Запитання: "Створити сумісний графічний контекст"

Відповідь: "CreateCompatibleDC"

Запитання: "Скопіювати прямокутний графічний фрагмент"

Відповідь: "BitBlt"

Запитання: "Побудувати криву Безьє"

Відповідь: "PolyBezier"

Запитання: "Перевірити чи є в черзі повідомлення"

Відповідь: "PeekMessageA"

Запитання: "Отримати стан клавіатури"

Відповідь: "GetKeyboardState"

Запитання: "Перевірити чи натиснута клавіша в поточному треді"

Відповідь: "GetKeyState"

Запитання: "Отримати стан клавіші напряду від драйвера (асинхронно-незалежно від треда)"

Відповідь: "GetAsyncKeyState"

Запитання: "Імітувати подію натиснення клавіші"

Відповідь: "keybd_event"

Запитання: "Створити Bitmap заданого розміру і сумісний із заданим графічним контекстом"

Відповідь: "CreateCompatibleBitmap"

Запитання: "Прочитати пам'ять процесу"

Відповідь: "ReadProcessMemory"

Запитання: "Завантажити ECX із змінної Z"

Відповідь: "MOV ECX,Z"

Запитання: "Завантажити в EBX число 5"

Відповідь: "MOV EBX,5"

Запитання: "Записати в комірку пам'яті COORD число 5"

Відповідь: "MOV COORD,5"

Запитання: "Порівняти байт за адресою EDI з числом 5"

Відповідь: "CMP BYTE PTR [EDI],5"

Запитання: "Записати в пам'ять процесу"

Відповідь: "WriteProcessMemory"

Запитання: "Відкрити процес"

Відповідь: "OpenProcess"

Запитання: "Отримати ідентифікатор поточного процесу"

Відповідь: "GetCurrentProcessId"

Запитання: "Змінити властивості віртуальної сторінки пам'яті"

Відповідь: "VirtualProtectEx"

Запитання: "Створити спливаюче меню"

Відповідь: "CreatePopupMenu"

Запитання: "Додати до меню ще один пункт"

Відповідь: "AppendMenuA"

Запитання: "Створити діалогове вікно з ресурсів"

Відповідь: "DialogBoxParamA"

Запитання: "Показати спливаюче меню в заданих координатах"

Відповідь: "TrackPopupMenu"

Запитання: "Отримати координати курсору"

Відповідь: "GetCursorPos"

Запитання: "Створити щітку певного кольору"

Відповідь: "CreateSolidBrush"

Запитання: "Намалювати прямокутник"

Відповідь: "Rectangle"

Запитання: "Порівняти ECX зі змінною Z"

Відповідь: "CMP ECX,Z"

Запитання: "Функція стандартної обробки повідомлень, які надходять у віконну процедуру"

Відповідь: "DefWindowProcA"

Запитання: "Встановлення прозорості тексту"

Відповідь: "SetBkMode"

Запитання: "Намалювати еліпс"

Відповідь: "Ellipse"

Запитання: "Поставити початок лінії"

Відповідь: "MoveToEx"

Запитання: "Намалювати лінію"

Відповідь: "LineTo"

Запитання: "Створити розширений метафайл"

Відповідь: "CreateEnhMetaFileA"

Запитання: "Отримати хендл елемента діалогу через його ідентифікатор"

Відповідь: "GetDlgItem"

Запитання: "Створити ручку для малювання"

Відповідь: "CreatePen"

Запитання: "Відкрити розширений метафайл"

Відповідь: "GetEnhMetaFileA"

Запитання: "Завантажити меню з ресурсів"

Відповідь: "LoadMenuA"

Запитання: "Циклічно зсунути EBX вліво на 5 біт"

Відповідь: "ROL EBX,5"

Запитання: "Завантажити іконку з ресурсів"

Відповідь: "LoadIconA"

Запитання: "Завантажити курсор з ресурсів"

Відповідь: "LoadCursorA"

Запитання: "Зареєструвати клас з малою іконкою"

Відповідь: "RegisterClassExA"

Запитання: "Отримати хендл батьківського вікна"

Відповідь: "GetParent"

Запитання: "Отримати всі дочірні вікна заданого батьківського вікна"

Відповідь: "EnumChildWindows"

Запитання: "Знайти дочірнє вікно по назві класу"

Відповідь: "FindWindowExA"

Запитання: "Змінити стиль вікна або адресу віконної процедури"

Відповідь: "SetWindowLongA"

Запитання: "Отримати ідентифікатор елементу діалогу через його хендл"

Відповідь: "GetDlgCtrlID"

Запитання: "Змінити параметри класу вікна, наприклад, хендл його курсору"

Відповідь: "SetClassLongA"

Запитання: "Отримати назву класу вікна"

Відповідь: "GetClassNameA"

Запитання: "Циклічно зсунути EDX вправо на 5 біт"

Відповідь: "ROR EDX,5"

Запитання: "Завантажити малюнок з файлу в оперативну пам'ять"

Відповідь: "LoadImageA"

Запитання: "Циклічно зсунути EDI через CF вправо на 5 біт"

Відповідь: "RCR EDI,5"

Запитання: "Циклічно зсунути ESI через CF вліво на 5 біт"

Відповідь: "RCL ESI,5"

Запитання: "Поділити (DX AX) на BX без врахування знаку"

Відповідь: "DIV BX"

Запитання: "Перемножити EAX на комірку [ESI] без врахування знаку"

Відповідь: "MUL DWORD PTR [ESI]"

Запитання: "Перемножити EAX на ESI з врахуванням знаку"

Відповідь: "IMUL ESI"

Запитання: "Поділити AX на BL з врахуванням знаку"

Відповідь: "IDIV BL"

Запитання: "Збільшити комірку довжиною в слово за адресою EDI+EAX"

Відповідь: "INC WORD PTR [EDI+EAX]"

Запитання: "Зменшити комірку довжиною в 1 байт за адресою EBX"

Відповідь: "DEC BYTE PTR [EBX]"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо CF = 0"

Відповідь: "JNC M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо результат від'ємний (встановився знаковий біт)"

Відповідь: "JS M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо результат нульовий"

Відповідь: "JZ M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо результат порівняння чисел зі знаком менше нуля"

Відповідь: "JL M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо результат порівняння чисел зі знаком більше нуля"

Відповідь: "JG M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо знакове переповнення"

Відповідь: "JO M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо перший операнд більше другого в команді CMP"

Відповідь: "JA M1"

Запитання: "Арифметичний зсув вліво на 1 біт регістра EAX"

Відповідь: "SAL EAX,1"

Запитання: "Виклик підпрограми, адреса якої є в регістрі ESI"

Відповідь: "CALL ESI"

Запитання: "Виклик підпрограми, адреса якої є в комірці пам'яті, на яку вказує регістр ESI"

Відповідь: "CALL [ESI]"

Запитання: "Встановити CF в 1"

Відповідь: "STC"

Запитання: "Скинути CF в 0"

Відповідь: "CLC"

Запитання: "Інвертувати CF"

Відповідь: "CMC"

Запитання: "Скинути DF в 0"

Відповідь: "CLD"

Запитання: "Встановити DF в 1"

Відповідь: "STD"

Запитання: "Змінити знак числа в EAX"

Відповідь: "NEG EAX"

Запитання: "Інвертувати число в EAX"

Відповідь: "NOT EAX"

Запитання: "Отримати поточний каталог"

Відповідь: "GetCurrentDirectoryA"

Запитання: "Визначити тип диску"

Відповідь: "GetDriveTypeA"

Запитання: "Отримати системний каталог"

Відповідь: "GetSystemDirectoryA"

Запитання: "Знайти шлях до тимчасових файлів"

Відповідь: "GetTempPathA"

Запитання: "Копіювати файл"

Відповідь: "CopyFileA"

Запитання: "Знищити файл"

Відповідь: "DeleteFileA"

Запитання: "Отримати атрибути файлу"

Відповідь: "GetFileAttributesA"

Запитання: "Отримати локальний час"

Відповідь: "GetLocalTime"

Запитання: "Отримати перелік дисків в EAX"

Відповідь: "GetLogicalDrives"

Запитання: "Знищити каталог"

Відповідь: "RemoveDirectoryA"

Запитання: "Зарезервувати віртуальну глобальну пам'ять"

Відповідь: "GlobalAlloc"

Запитання: "Зафіксувати віртуальний блок пам'яті"

Відповідь: "GlobalLock"

Запитання: "Виділити пам'ять в чужому процесі"

Відповідь: "VirtualAllocEx"

Запитання: "Активізувати діалог для вибору файлу"

Відповідь: "GetOpenFileNameA"

Запитання: "Отримати часи створення, останнього запису та читання файлу"

Відповідь: "GetFileTime"

Запитання: "Перетворити упакований час в мілісекундах в звичайне представлення"

Відповідь: "FileTimeToSystemTime"

Запитання: "Відправити системне повідомлення та отримати на нього відповідь"

Відповідь: "SendMessageA"

Запитання: "Відкрити файл через програмну оболонку"

Відповідь: "ShellExecuteA"

Запитання: "Розпочати фрагмент сегменту даних"

Відповідь: ".DATA"

Запитання: "Створити вікно з розширеними стилями"

Відповідь: "CreateWindowExA"

Запитання: "Відновити зі стеку всі 32-х бітні регістри окрім прапорців"

Відповідь: "POPAD"

Запитання: "Встановити параметри ScrollBar"

Відповідь: "SetScrollInfo"

Запитання: "Створити шрифт за описом"

Відповідь: "CreateFontIndirectA"

Запитання: "Вибрати об'єкт в графічний контекст"

Відповідь: "SelectObject"

Запитання: "Вивід тексту згідно графічного контексту в заданих координатах"

Відповідь: "TextOutA"

Запитання: "Знищити графічний об'єкт"

Відповідь: "DeleteObject"

Запитання: "Встановити генератор повідомлень WM_TIMER"

Відповідь: "SetTimer"

Запитання: "Отримати довжину рядка"

Відповідь: "lstrlen"

Запитання: "Відновити зі стеку молодшу частину регістру прапорців"

Відповідь: "POPF"

Запитання: "З'єднати два рядки"

Відповідь: "lstrcat"

Запитання: "Зманили системні параметри (наприклад - Wallpaper)"

Відповідь: "SystemParametersInfoA"

Запитання: "Отримати розмір екрану"

Відповідь: "GetDeviceCaps"

Запитання: "Зареєструвати глобальну клавішу"

Відповідь: "RegisterHotKey"

Запитання: "Зберегти в стеку 32-бітний регістр прапорців"

Відповідь: "PUSHFD"

Запитання: "Змінити розмір та координати вікна"

Відповідь: "SetWindowPos"

Запитання: "Отримати хендли всіх вікон верхнього рівня"

Відповідь: "EnumWindows"

Запитання: "Знайти перший файл по шаблону"

Відповідь: "FindFirstFileA"

Запитання: "Знайти решту файлів по шаблону"

Відповідь: "FindNextFileA"

Запитання: "Отримати повний шлях та назву даної програми"

Відповідь: "GetModuleFileNameA"

Запитання: "Отримати або встановити поточну позицію у файлі"

Відповідь: "SetFilePointer"

Запитання: "Отримати розмір файлу"

Відповідь: "GetFileSize"

Запитання: "Відіслати текстове повідомлення по мережі"

Відповідь: "NetMessageBufferSend"

Запитання: "Перелічити логічні об'єкти в мережі"

Відповідь: "WNetEnumResourceA"

Запитання: "Перетворити рядок в UNICODE"

Відповідь: "MultiByteToWideChar"

Запитання: "Встановити системний перехоплювач подій (хук)"

Відповідь: "SetWindowsHookExA"

Запитання: "Завантажити дійсну змінну Z в регістр ST(0)"

Відповідь: "FLD Z"

Запитання: "Вивантажити в дійсну змінну Z вміст ST(0) і виштовхнути стек FPU"

Відповідь: "FSTP Z"

Запитання: "Додати ST(0) і дійсну змінну Z"

Відповідь: "FADD Z"

Запитання: "Перемножити ST(0) і дійсну змінну Z"

Відповідь: "FMUL Z"

Запитання: "Поділити ST(0) на дійсну змінну Z"

Відповідь: "FDIV Z"

Запитання: "Визначити змінну Z як число 3.14 довжиною 10 байт"

Відповідь: "Z DT 3.14"

Запитання: "Визначити змінну Z як число 5 довжиною 1 байт"

Відповідь: "Z DB 5"

Запитання: "Отримати 1-й процес зі списку"

Відповідь: "Process32First"

Запитання: "Отримати решту процесів зі списку"

Відповідь: "Process32Next"

Запитання: "Відкрити Clipboard"

Відповідь: "OpenClipboard"

Запитання: "Записати дані в Clipboard"

Відповідь: "SetClipboardData"

Запитання: "Відкрити заданий ключ реєстру"

Відповідь: "RegOpenKeyA"

Запитання: "Записати значення і його тип в заданий ключ реєстру"

Відповідь: "RegSetValueExA"

Запитання: "Отримати значення заданого ключа"

Відповідь: "RegQueryValueA"

Запитання: "Отримати дані з Clipboard"

Відповідь: "GetClipboardData"

Запитання: "Отримати всі атрибути, їх типи та їх значення для відкритого ключа реєстру"

Відповідь: "RegEnumValueA"

Запитання: "Створити заданий ключ реєстру"

Відповідь: "RegCreateKeyA"

Запитання: "Створити екземпляр COM-об'єкту"

Відповідь: "CoCreateInstance"

Запитання: "Метод з нульовим зміщенням в таблиці методів COM-об'єкту"

Відповідь: "QueryInterface"

Запитання: "Символічна назва методу за допомогою якого Microsoft Agent робить жест"

Відповідь: "Play"

Запитання: "Викликати метод зі зміщенням 50h і базовою адресою таблиці методів в EAX"

Відповідь: "call [eax+50h]"

Запитання: "Перелічити всі підключі заданого ключа реєстру"

Відповідь: "RegEnumKeyExA"

Запитання: "Параметр mсі-команди, що дозволяє переглядати відео на цілий екран"

Відповідь: "FULLSCREEN"

Запитання: "Параметр mсі-команди, що дозволяє дочекатись кінця виконання команди"

Відповідь: "WAIT"

Запитання: "mсі-команда, що визначає присутність компакт-диску в CD"

Відповідь: "STATUS CDAUDIO MEDIA PRESENT"

Запитання: "mсі-команда, що визначає серійний номер компакт-диску"

Відповідь: "INFO CDAUDIO IDENTITY"

Запитання: "Функція для роботи в мережі по протоколу найнижнього рівня"

Відповідь: "Netbios"

Запитання: "Функція що відкриває процес переліку ресурсів мережі"

Відповідь: "WNetOpenEnumA"

Запитання: "Завантажити DLL-бібліотеку і отримати її хендл"

Відповідь: "LoadLibraryA"

Запитання: "Знайти адресу заданої процедури або функції в DLL-бібліотеці"

Відповідь: "GetProcAddress"

Запитання: "Отримати адресу таблиці HOSTENT по IP-адресі сервера"

Відповідь: "gethostbyaddr"

Запитання: "Отримати адресу таблиці HOSTENT по DNS-назві сервера"

Відповідь: "gethostbyname"

Запитання: "Закрити URL"

Відповідь: "InternetCloseHandle"

Запитання: "Вказівник на список обробників виняткових ситуацій"

Відповідь: "FS:[0]"

Запитання: "Отримати ідентифікатор об'єкту з його текстового представлення (наприклад, отриманого з реєстру)"

Відповідь: "CLSIDFromString"

Запитання: "Знайти синус числа"

Відповідь: "FSIN"

Запитання: "Знайти косинус числа"

Відповідь: "FCOS"

Запитання: "Відняти від ST(0) вміст комірки Z"

Відповідь: "FSUB Z"

Запитання: "Від вмісту комірки Z відняти ST(0) і результат отримати в ST(0)"

Відповідь: "FSUBR Z"

Запитання: "Записати цілу частину числа ST(0) в змінну X"

Відповідь: "FIST X"

Запитання: "Записати цілу частину числа ST(0) в змінну X і виштовхнути ST(0)"

Відповідь: "FISTP X"

Запитання: "Основна функція для управління web-камерою"

Відповідь: "SendMessageA"

Запитання: "Назва спеціалізованої папки для автозапуску"

Відповідь: "STARTUP"

Запитання: "Функція для вибору папки (можливо спеціалізованої)"

Відповідь: "SHBrowseForFolder"

Запитання: "Чекати, доки не відбудуться зміни в заданій папці"

Відповідь: "FindFirstChangeNotificationA"

Запитання: "Перевести керуючі сигнали COM-порту в потрібний стан"

Відповідь: "EscapeCommFunction"

Запитання: "Заблокувати рух курсору в межах заданого прямокутника"

Відповідь: "ClipCursor"

Запитання: "Показати або заховати курсор"

Відповідь: "ShowCursor"

Запитання: "Функція для закриття вказаного вікна"

Відповідь: "DestroyWindow"