Лабораторна робота

Тема: Введення в SQLite.

Мета: Що таке SQLite. Консольний клієнт sqlite3. Графічний клієнт DB

Browser for SQLite.

Хід роботи

Що таке SQLite

SQLite представляє бібліотеку, яка написана мовою С (ANSI-C) і яка реалізує двигун реляційних баз даних. На сьогоднішній день SQLite, можливо, система баз даних, що використовується. Так її бд можна знайти в кожному пристрої на Android, iOS, Mac, Windows 10/11, її використовуються більшість поширених браузерів - Firefox, Chrome, Safari і т.д.

На відміну від інших систем баз даних, як MS SQL Server, MySQL, Postgres і т.д., SQLite не потребує сервер бази даних. SQLite представляє вбудований двигун бази даних, який безпосередньо звертається до файлу бази даних на диску. Для роботи з базами даних нам не потрібно явно встановлювати або якось конфігурувати SQLite.

SQLite має повноцінну підтримку більшості можливостей, які мають інші реляційні СУБД - таблиці, індекси, тригери, уявлення.

Для створення запитів до бази даних SQLite застосовує мову SQL (точніше свою реалізацію), яка в цілому схожа на реалізації та діалекти SQL, які застосовуються в інших реляційних СУБД.

Формат файлу бази даних є кросплатформним - можна створити і працювати з файлом бази даних на одному пристрої з однією операційною системою, а потім спокійно скопіювати його на інший пристрій з іншої ОС.

Що стосується розробки програм більшість поширених і популярних мов програмування, таких як Python, C#, Java, і т.д., мають підтримку для SQLite,

що дозволяє використовувати цю СУБД в різних сценаріях і різних типах додатків.

SQLite розвивається як проект з відкритим вихідним кодом, який можна знайти на github за адресою https://github.com/sqlite/sqlite. Крім того, всю супровідну інформацію SQLite можна знайти на офіційному сайті - https://www.sqlite.org

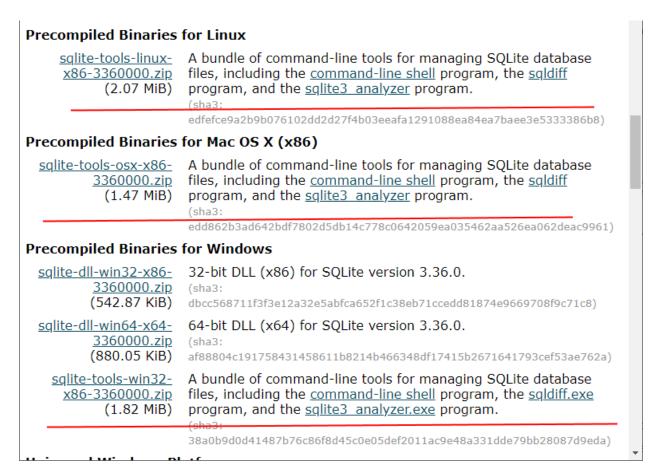
Перша версія SQLite вийшла у серпні 2000 року. Початковим розробником є Річард Хіпп (D. Richard Hipp)

Що необхідно для розробки баз даних SQLite та керування ними без прив'язки до конкретної мови програмування? Насамперед ми можемо використовувати офіційний клієнт - sqlite3. Однак для когось, можливо, звичніше працюватиме через графічну програму, яка надає інтуїтивний зрозумілий підхід. У цьому випадку можна використовувати ряд неофіційних графічних клієнтів, наприклад SQLiteStudio або DB Browser for SQLite.

Консольний клієнт sqlite3

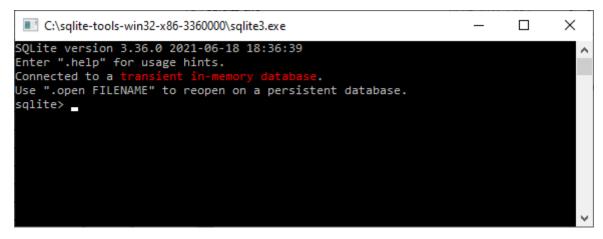
Для роботи з SQLite розробники цієї СУБД надають консольний клієнт **sqlite3**. Розглянемо коротко, як із ним працювати.

Насамперед нам треба завантажити sqlite3. Для цього перейдемо на сторінку https://www.sqlite.org/download.html . Назва необхідного пакета починається з sqlite-tools. І на сторінці завантаження ми можемо знайти версії для Windows, Linux, MacOS:



Завантажимо потрібну нам версію та розпакуємо її.

У пакунку ми зможемо знайти три утиліти, з яких файл з назвою **sqlite3** і представляє власне консольну оболонку для роботи з бд SQLite. Запустимо її:



Відкриття бази даних

Щоб відкрити базу даних, необхідно ввести команду .open, після якої вказується шлях до бази даних. Наприклад,

.open test.db

В даному випадку буде відкрито базу даних під назвою "test.db', яка знаходиться в тій же папці, що і консольна утиліта. Якщо бази даних не існує, вона створюється.

Також можна передати абсолютний шлях:

```
sqlite>.open C:sqlite\test.db
```

Після відкриття ми зможемо працювати з цією бд.

Створення таблиці

Для створення таблиці після відкриття бази даних необхідно ввести команди **CREATE TABLE**, після якої вказуються назва таблиці та специфікація її стовпців:

sqlite>create table users(name text, age integer);

В даному випадку створюється таблиця users, в якій два стовпці: стовпець name, який має тип text, і стовпець age, який має типіnteger

Зверніть увагу, що команда завершується крапкою з комою. І всі команди SQL повинні завершуватися крапкою з комою, завдяки чому SQLite може ідентифікувати, що виконується SQL-команда.

Операції з даними

Для додавання даних застосовується команда **INSERT INTO**. Наприклад, додамо до таблиці users один рядок:

sqlite>insert B users values ('Tom', 37);

Тепер отримаємо раніше додані дані. Для цього використовуємо команду **SELECT** :

sqlite>select * from users;

I sqlite виведе нам усі дані з таблиці users:

```
C:\sqlite-tools-win32-x86-3360000\sqlite3.exe
                                                                        X
SQLite version 3.36.0 2021-06-18 18:36:39
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .open C:\sqlite\test.db
Error: unable to open database "C:sqlite
                                               est.db": unable to open database
sqlite> .open C:\\sqlite\\test.db
sqlite> create table users(name text, age integer);
sqlite> insert into users values ("Tom", 37);
sqlite> select * from users;
Tom | 37
sqlite>
```

Графічний клієнт DB Browser for SQLite

Одним із популярних графічних клієнтів для SQLite ϵ програма **DB Browser for SQLite**, яка доступна за адресою https://sqlitebrowser.org/.

Для встановлення графічного клієнта перейдемо на сторінку завантажень https://sqlitebrowser.org/dl/, де ми можемо знайти різні варіанти пакетів для різних операційних систем та архітектур:

Downloads

(**Please** consider sponsoring us on Patreon (a))

Windows

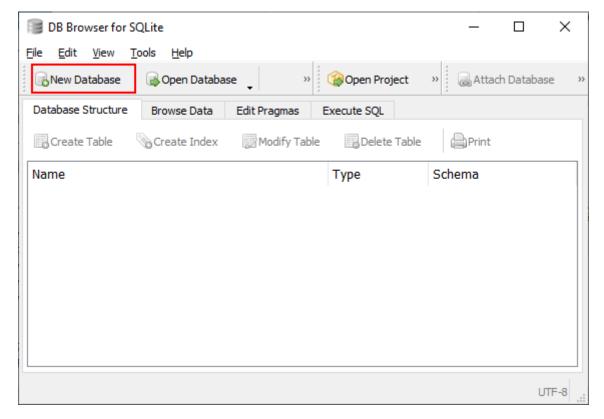
Our latest release (3.12.2) for Windows:

- DB Browser for SQLite Standard installer for 32-bit Windows
- DB Browser for SQLite .zip (no installer) for 32-bit Windows
- DB Browser for SQLite Standard installer for 64-bit Windows
- DB Browser for SQLite .zip (no installer) for 64-bit Windows

Наприклад, у нашому випадку ОС - Windows 64x, тому ми вибираємо пакет **DB Browser** для **SQLite - Standard installer for 64-bit Windows**, який представляє інсталятор програми для 64-бітної Windows.

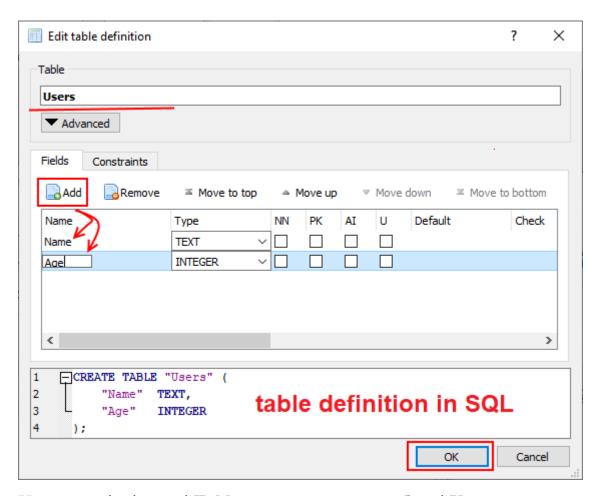
Після встановлення запустимо програму:

Нам відкриється наступне вікно



У рамках цієї програми для управління базою даних ми можемо використовувати як графічні можливості, і запити SQL. Так, створимо базу даних. Для цього натисніть кнопку **New Database** (або через меню **File -> New Database**). Далі нам буде запропоновано вказати місце та ім'я нової бд. Наприклад, у нашому випадку файл бази даних буде називатися **people.db** Згодом створену базу даних можна буде відкрити за допомогою кнопки **Open Database** або через меню **File->Open Database**.

Після цього нам буде запропоновано створити першу таблицю

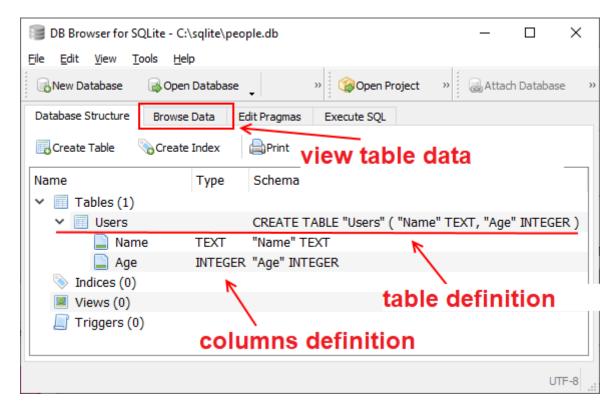


На цьому вікні в полі **Table** введемо як назву таблиці **Users** .

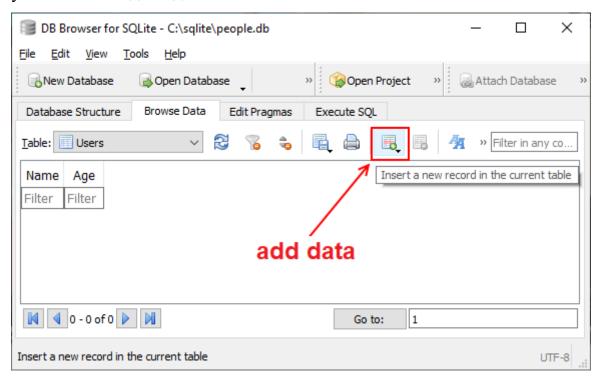
На вкладці **Fields**, яка містить визначення стовпців, натисніть кнопку **Add**. І після натискання в таблицю трохи нижче кнопки додаватимуть визначення стовпців таблиці. Для першого стовпця вкажемо як ім'я **Name**, а як тип - **TEXT**. Для другого стовпця вкажемо як ім'я **Age**, а як тип - **INTEGER**.

Тобто у нас буде таблиця User зі стовпцями Name та Age.

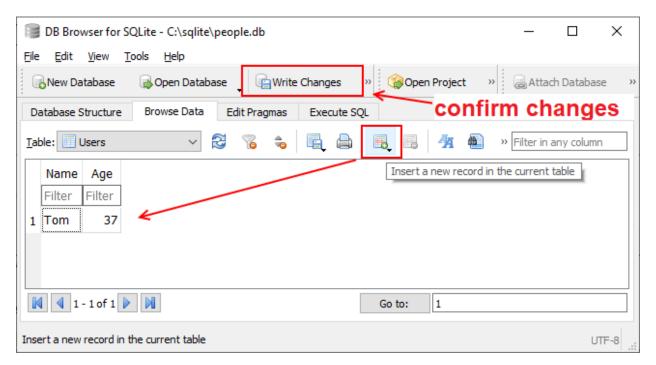
Після визначення стовпців натиснемо кнопку ОК, і програма згенерує нову таблицю:



Для керування даними перейдемо на вкладку **Browse Data** . За замовчуванням у нас немає жодних даних



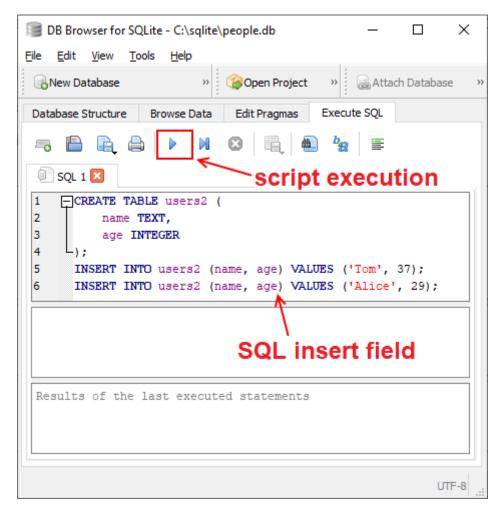
Додамо до таблиці один рядок. Для цього на панелі інструментів натиснемо на кнопку і в добалений рядок введемо якісь дані:



Після додавання даних (втім як і після їх зміни та видалення) для підтвердження змін натиснемо на панелі інструментів кнопку **Write Changes** (або на пункт меню **File -> Write Changes**). І дані будуть записані до бази даних.

Виконання запитів SQL

Також для використання таблиць і даних можна використовувати запити SQL. Для написання та виконання запиту SQL перейдемо на вкладку **Execute SQL**

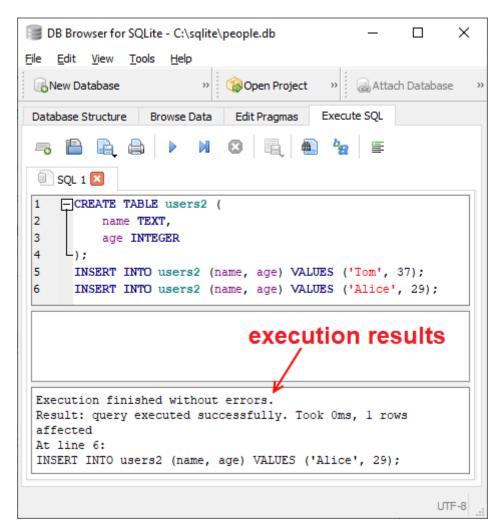


Після цього в центральній частині програми з'явиться вікно для введення скрипта SQL. Введемо до нього наступну команду:

```
1    CREATE TABLE users2 (
2         name TEXT,
3         age INTEGER
4    );
5    INSERT INTO users2 (name, age) VALUES ('Tom', 37);
6    INSERT INTO users2 (name, age) VALUES ('Alice', 29);
```

Тут створюється таблиця users2, яка фактично аналогічна раніше створеної таблиці users. Вона також має два стовпці name та age. І до неї додаюся два рядки.

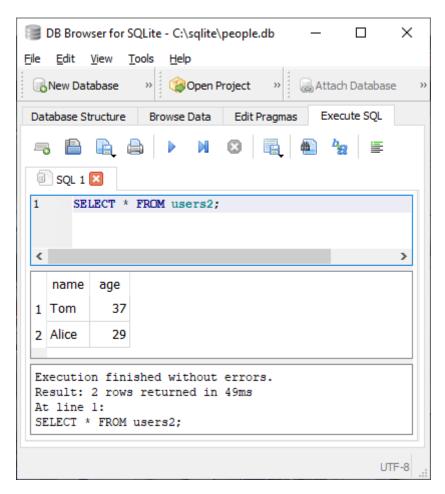
Для виконання цього коду натисніть синю стрілку на панелі інструментів. І після запуску коду SQL ми зможемо побачити звіт про його виконання



Після додавання ми можемо отримати дані. Для цього введемо наступний код:

1 SELECT * FROM users2;

I також натиснемо на кнопку виконання коду SQL:



Або можемо ті самі дані побачити в графічному дизайнері:

