## Лабораторна робота

Тема: Операції з даними в PostgreSQL.

Мета: Операції з даними.

## Хід роботи

- 1. Додавання даних. Команда Insert:
- 1) Припустимо, у нас в базі даних  $\epsilon$  наступна таблиця:

```
Query Editor Query History

1 CREATE TABLE Products
2 (
3 Id SERIAL PRIMARY KEY,
4 ProductName VARCHAR(30) NOT NULL,
5 Manufacturer VARCHAR(20) NOT NULL,
6 ProductCount INTEGER DEFAULT 0,
7 Price NUMERIC
8 );
```

Рисунок 1.1 — Таблиця Products

2) Додамо в неї один рядок за допомогою команди INSERT:

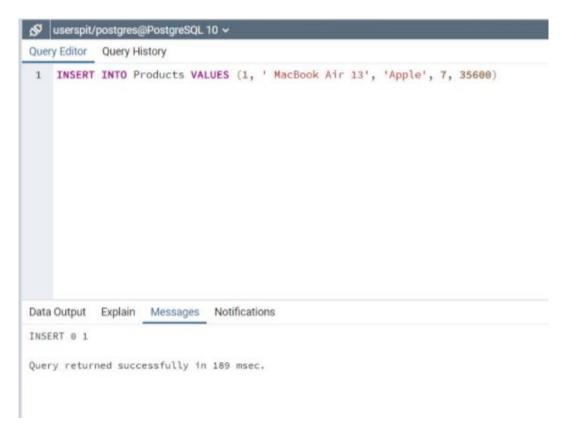


Рисунок 1.2 – Команди INSERT

Після вдалого виконання в pgAdmin в поле повідомлень має з'явитися повідомлення "INSERT 0 1":

Варто враховувати, що значення для стовпців в дужках після ключового слова VALUES передаються по порядку їх оголошення. Наприклад, у виразі СREATE TABLE вище можна побачити, що першим стовпцем йде Іd, тому цьому стовпцю передається 1. Другий стовпець називається ProductName, тому друге значення - рядок "MacBook Air 13" буде передано саме цьому стовпцю і так далі. Тобто значення передаються стовпцям наступним чином:

• Id: 1

• ProductName: MacBook Air 13'

Manufacturer: 'Apple'

• Productscount: 7

• Price: 35600

Також при введенні значень можна вказати безпосередні стовпці, в які будуть додаватися значення:

```
Query Editor Query History

1 INSERT INTO Products (ProductName, Price, Manufacturer)
2 VALUES ('MacBook Air 13', 35600, 'Apple');
```

Рисунок 1.3 – Стовпці

Тут значення вказується тільки для трьох стовпців. Причому тепер значення передаються в порядку проходження стовпців:

ProductName: 'MacBook Air 13'

Manufacturer: 'Apple'

Price: 35600

Для стовпця Id значення буде генеруватися автоматично базою даних, так як він представляє тип Serial. Тобто до значення з останнього рядка буде додаватися одиниця.

Для інших стовпців буде додаватися значення за замовчуванням, якщо заданий атрибут DEFAULT (наприклад, для стовпця ProductCount), значення NULL. При цьому не зазначені стовпці (за винятком тих, які мають тип Serial) повинні допускати значення NULL або мати атрибут DEFAULT.

Якщо конкретні стовпці не вказуються, як у першому прикладі, тоді ми повинні передати значення для всіх стовпців у таблиці.

Також ми можемо додати відразу кілька рядків:

```
userspit/postgres@PostgreSQL10 ∨

Query Editor Query History

1 INSERT INTO Products (ProductName, Manufacturer, ProductCount, Price)

2 VALUES

3 ('MacBook Air 13', 'Apple', 3, 36500),

4 ('EliteBook x360', 'HP ', 5, 53000),

5 ('ThinkBook 15', 'Lenovo', 4, 22700)
```

Рисунок 1.4 – Додаємо відразу кілька рядків

В даному випадку в таблицю будуть додані три рядки.

#### 3) Повернення значень

Якщо ми додаємо значення тільки для частини стовпців, то ми можемо не знати, які значення будуть У інших стовпців. Наприклад, яке значення отримає стовпець Ід у товару. За допомогою оператора RETURNING ми можемо отримати це значення:

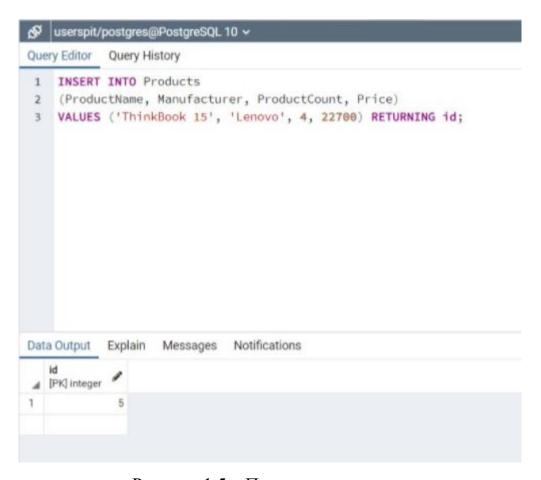


Рисунок 1.5 – Повернення значень

- 2. Отримання даних. Команда Select
- 1) Наприклад, нехай раніше була створена таблиця Products, і в неї додані деякі початкові Дані:

```
    userspit/postgres@PostgreSQL 10 
    v

Query Editor Query History
        Id SERIAL PRIMARY KEY,
 4
       ProductName VARCHAR(30) NOT NULL,
        Manufacturer VARCHAR(20) NOT NULL,
 5
         ProductCount INTEGER DEFAULT 0,
 6
         Price NUMERIC
 7
 8 );
 10 INSERT INTO Products (ProductName, Manufacturer, ProductCount, Price)
11 VALUES
12 ('ThinkBook 15', 'Lenovo', 4, 22700),
13 ('Latitude 5420 ', 'Dell', 2, 63500),
14 ('V14-IIL', 'Lenovo', 3, 21500),
15 ('MacBook Pro 13', 'Apple', 7, 40500),
16 ('ZenBook Duo', 'ASUS', 5, 53200);
Data Output Explain Messages Notifications
DROP TABLE
Query returned successfully in 253 msec.
```

Рисунок 2.1 – Таблиця Products

Отримаємо всі об'єкти з цієї таблиці:

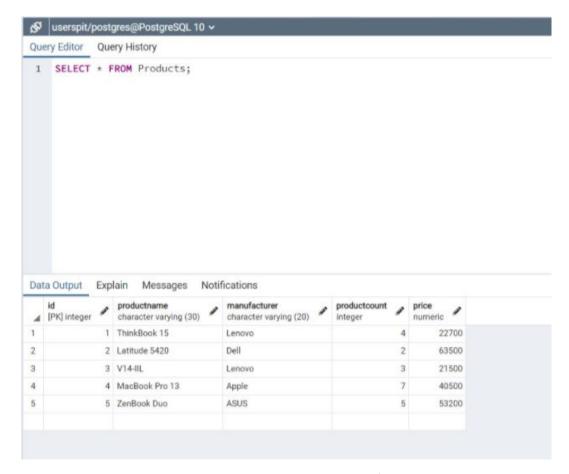


Рисунок 2.2 – Команда Select

Символ Зірочка \* вказує, що нам треба отримати всі стовпці.

Однак використання символу зірочки \* вважається не дуже хорошою практикою , так як, як правило, не всі стовпці бувають потрібні. І більш оптимальний підхід полягає у вказівці всіх необхідних стовпців після слова SELECT. Виняток становить той випадок, коли треба отримати дані по абсолютно всіх стовпцях таблиці. Також використання символу \* може бути переважно в таких ситуаціях, коли в точності не відомі назви стовпців.

Якщо нам треба отримати дані не по всіх, а по якихось конкретних стовпцях, то тоді всі ці специфікації стовпців перераховуються через кому після SELECT:

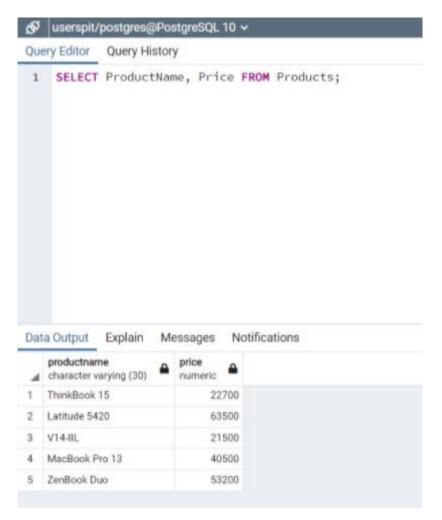


Рисунок 2.3 – Конкретні стовпці Select

Специфікація стовпця необов'язково повинна представляти його назву. Це може бути будь-який вираз, наприклад, результат арифметичної операції. Так, виконаємо наступний запит:

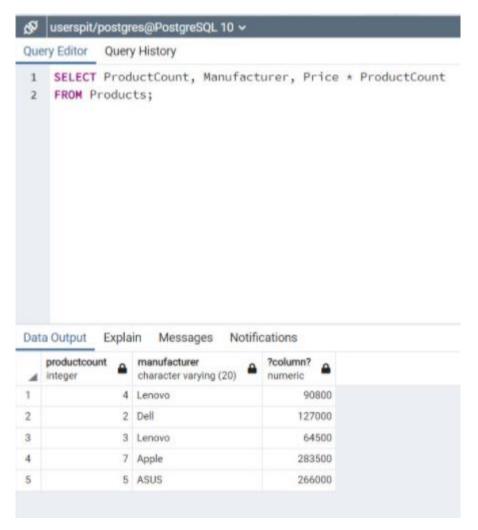


Рисунок 2.4 – Арифметична операція

Тут при вибірці будуть створюватися три стовпці. Причому третій стовпець представляє значення стовпця Price, помножене на значення стовпця Product Count, тобто сукупну вартість товару.

За допомогою оператора AS можна змінити назву вихідного стовпця або визначити його псевдонім:

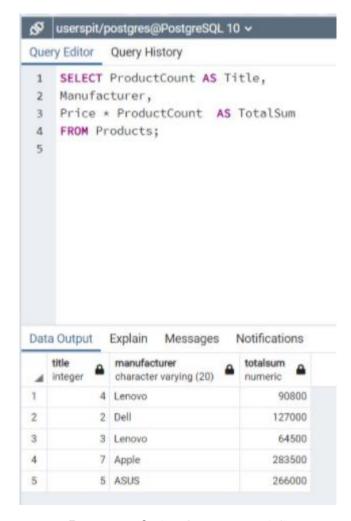


Рисунок 2.5 – Оператор AS

### 3. Фільтрація. WHERE

Для фільтрації даних застосовується оператор WHERE, після якого вказується умова, на підставі якого проводиться фільтрація:

# WHERE умова

Якщо умова істинна, то рядок потрапляє в результуючу вибірку. Як можна використовувати операції порівняння. Ці операції порівнюють два вирази. У PostgreSQL можна застосовувати такі операції порівняння:

• = : порівняння на рівність

• <>: порівняння на нерівність

• <: менше ніж

: більше ніж

**!**<: не менше ніж

- **>** !> : не більше ніж
- < = : менше ніж або дорівнює
- **>** = : більше ніж або дорівнює
- 1) Наприклад, знайдемо всі товари, виробником яких  $\epsilon$  компанія Apple:

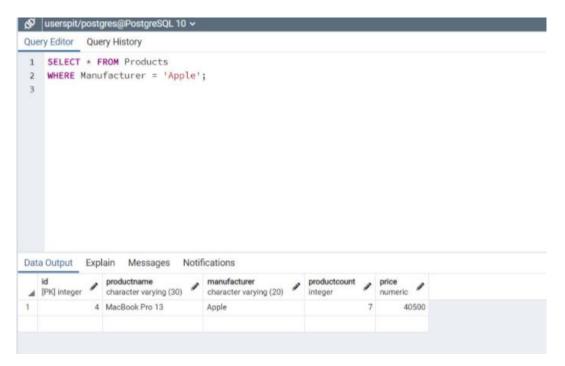


Рисунок 3.1 – Товари Apple

Варто відзначити, що в даному випадку велике значення має регістр символів, наприклад, рядок "Apple" не еквівалентна рядку "APPLE" або "apple".

Інший приклад-знайдемо всі товари, у яких ціна менше 37000:

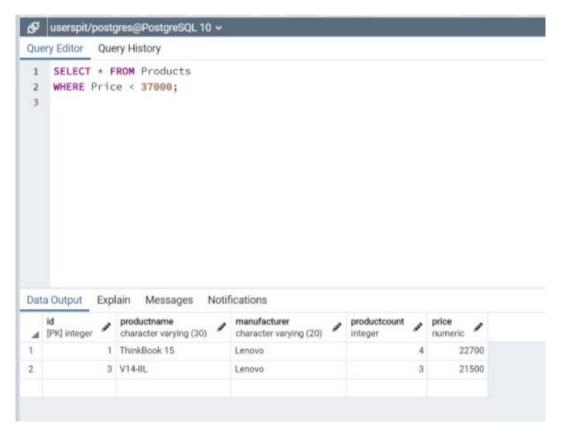


Рисунок 3.2 – Товари у яких ціна менше 37000

В якості умови можуть використовуватися і більш складні вирази. Наприклад, знайдемо всі товари, у яких сукупна вартість більше 80 000:

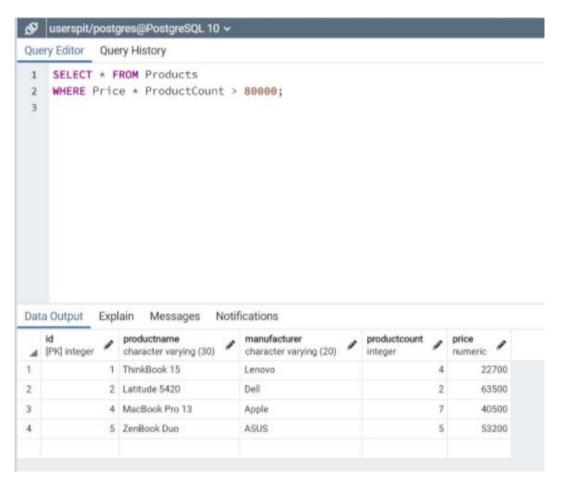


Рисунок 3.2 – Знайдемо всі товари, у яких сукупна вартість більше 80 000

Первинний ключ унікально ідентифікує рядок у таблиці. В якості первинного ключа необов'язково повинні виступати стовпці з типом SERIAL, вони можуть представляти будь-який інший тип.

# 2) Логічний оператор

Щоб об'єднати декілька умов в одне, в PostgreSQL можна використовувати логічні оператори:

• AND: операція логічного і. вона об'єднує два вирази: вираз1 AND вираз2

Тільки якщо обидва ці вирази одночасно істинні, то і загальна умова оператора AND також буде істинно. Тобто якщо і перша умова істинно, і друге.

• OR: операція логічного або. Вона також об'єднує два вирази: вираз1 OR вираз2

Якщо хоча б одне з цих виразів істинно, то загальна умова оператора OR також буде істинно. Тобто якщо або перша умова істинно, або друге.

• NOT: операція логічного заперечення. Якщо вираз в цій операції помилково, то загальна умова істинно.

### NOT вираз

Наприклад, виберемо всі товари, у яких виробник Apple і одночасно Ціна більше 30000:

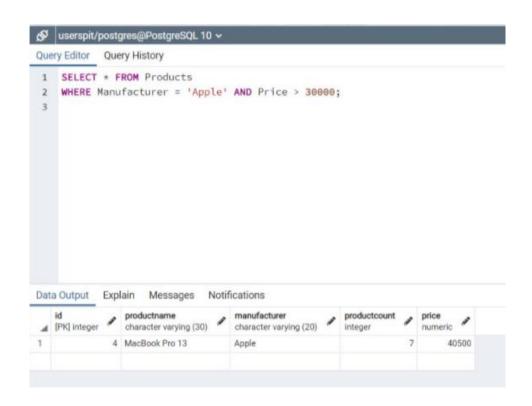


Рисунок 3.3 – Виберемо всі товари, у яких виробник Apple і одночасно Ціна більше 30000

Тепер змінимо оператор на OR. Тобто виберемо всі товари, у яких або виробник Apple, або ціна більше 30000:

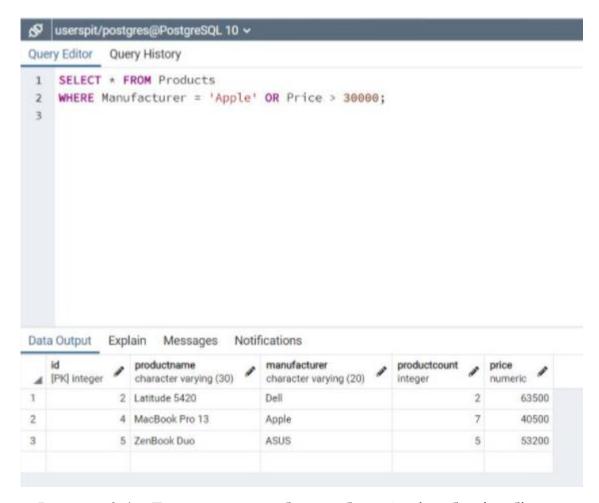


Рисунок 3.4 – Товари, у яких або виробник Apple, або ціна більше 30000

Застосування оператора NOT-виберемо всі товари, у яких виробник не Apple:

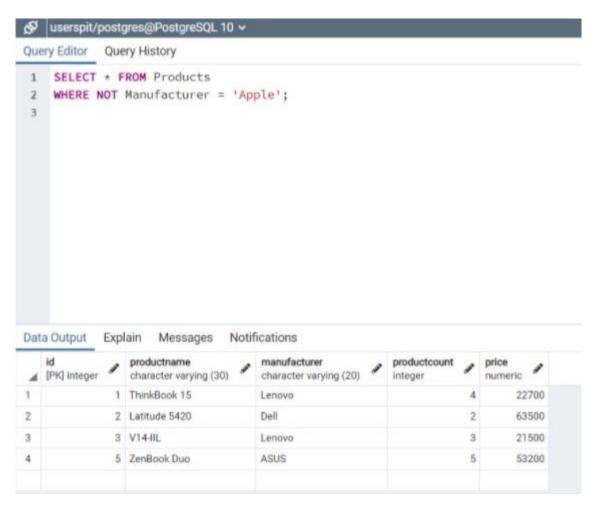


Рисунок 3.5 – Виберемо всі товари, у яких виробник не Apple

Але в більшості випадків цілком можна обійтися без оператора NOT. Так, в попередній приклад ми можемо переписати наступним чином:

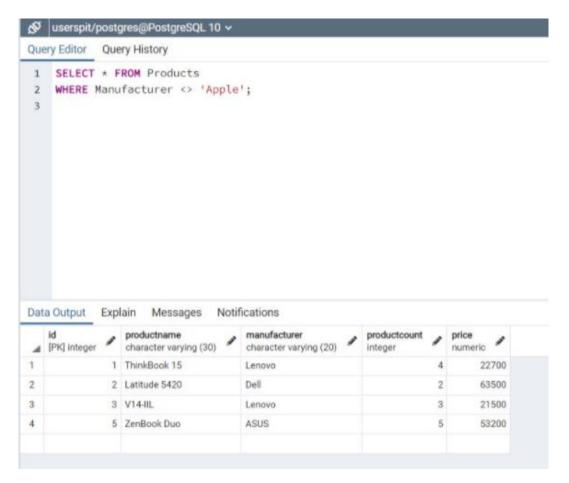


Рисунок 3.6 - NOT (<>) Apple

Також в одній команді SELECT можна використовувати відразу кілька операторів:

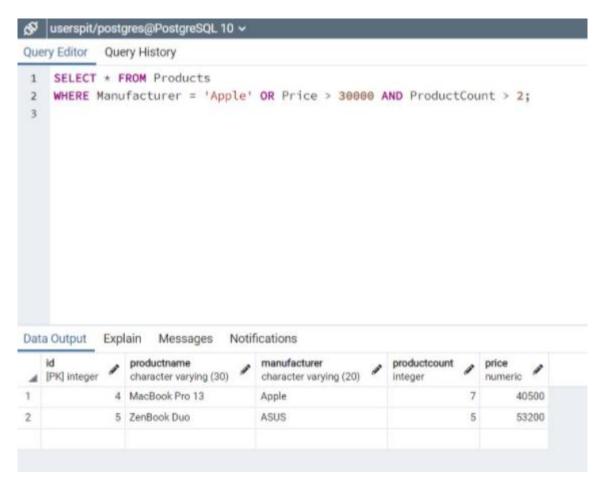


Рисунок 3.7 – Кілька операторів SELECT

Так як оператор AND має більш високий пріоритет, то спочатку буде виконуватися підвираження Price > 30000 AND ProductCount > 2, і тільки потім оператор OR. Тобто тут вибираються товари, які на складі більше 2 і у яких одночасно Ціна більше 30000, або ті товари, виробником яких є Apple.

За допомогою дужок ми також можемо перевизначити порядок операцій:

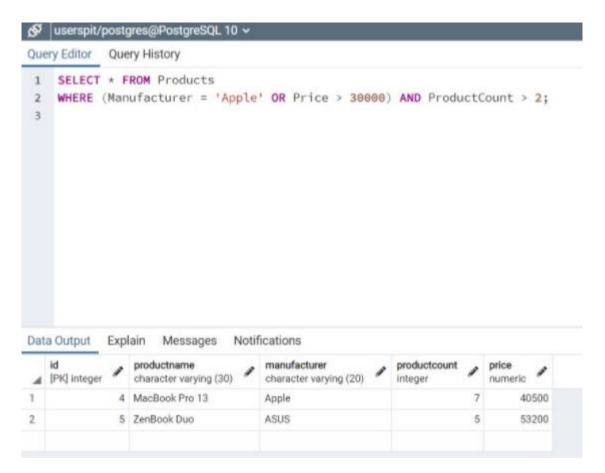


Рисунок 3.8 – Кілька операторів дужки SELECT

## 3) IS NULL

Ряд стовпців може допускати значення NULL. Це значення не еквівалентно порожньому рядку". NULL представляє повну відсутність будьякого значення. І для перевірки на наявність подібного значення застосовується оператор IS NULL.

Наприклад, виберемо всі товари, у яких не встановлено поле Product Count:

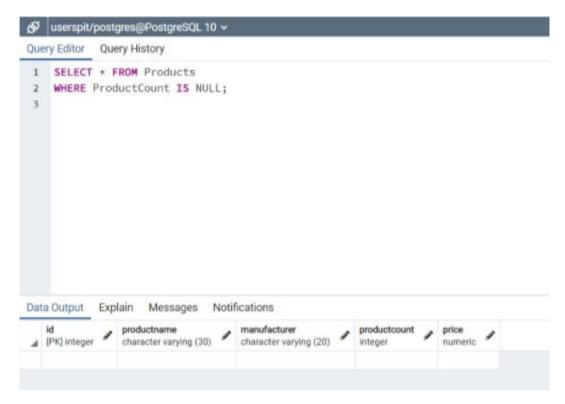


Рисунок 3.9 – Оператор IS NULL

Якщо, навпаки, необхідно отримати рядки, у яких поле Product Count не дорівнює NULL, то можна використовувати оператор NOT:

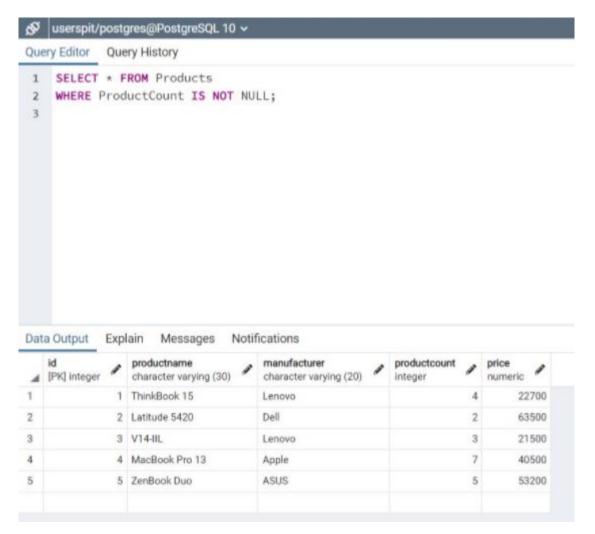


Рисунок 3.10 – Оператор IS NOT NULL

### 4. Оновлення даних. Команда UPDATE

Для оновлення даних в базі даних PostgreSQL застосовується команда UPDATE.

Наприклад, збільшимо у всіх товарів ціну на 3000:

```
Query Editor Query History

1 UPDATE Products
2 SET Price = Price + 3000;
3
```

Рисунок 4.1 – UPDATE

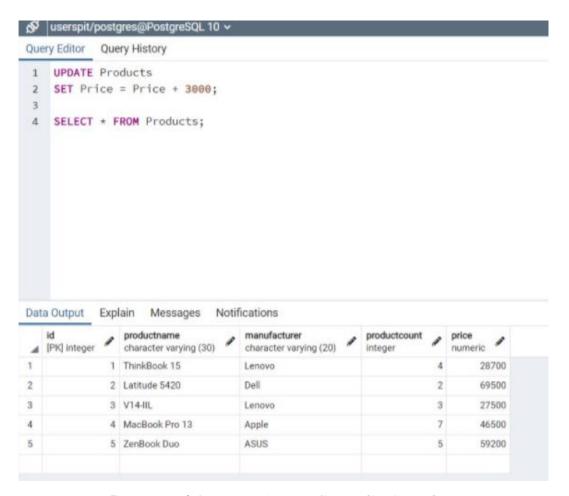


Рисунок 4.2 – UPDATE + SELECT \* FROM

В даному випадку оновлення стосується всіх рядків. За допомогою виразу WHERE можна за допомогою умові конкретизувати оновлювані рядкиякщо рядок відповідає умові, то вона буде оновлюватися. Наприклад, змінимо назву виробника з "Lenovo" на "Lenovo Inc.":

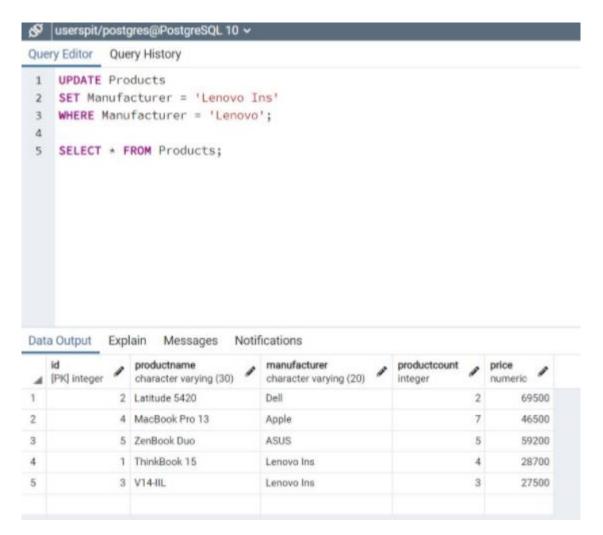


Рисунок 4.3 – Змінюємо назву виробника

Також можна оновлювати відразу кілька стовпців:

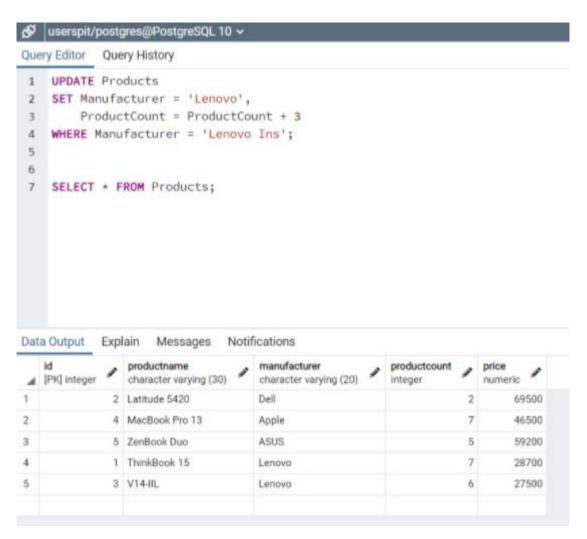


Рисунок 4.4 – Змінюємо назву виробника в кількох стовпцях

- 5. Видалення даних. Команда DELETE
- 1) Для видалення даних в PostgreSQL застосовується команда DELETE. Наприклад, видалимо рядки, у яких виробник-Dell:

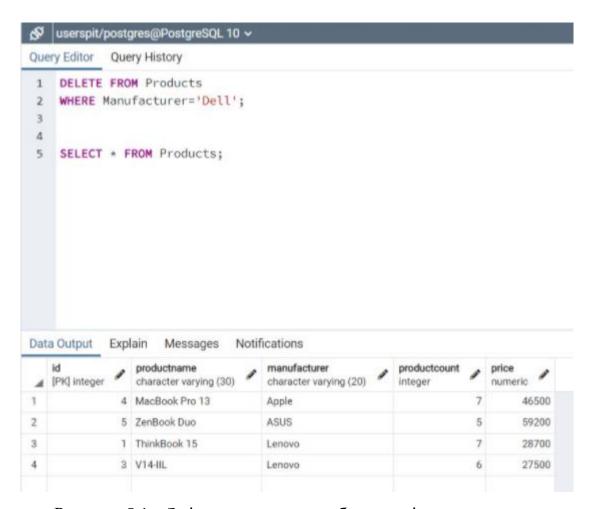


Рисунок 5.1 – Змінюємо назву виробника в кількох стовпцях

Або видалимо всі товари, виробником яких  $\epsilon$  Lenovo і які мають ціну менше 28000:

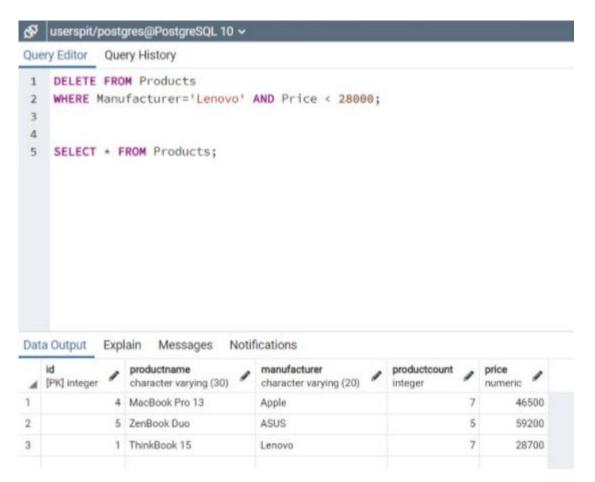


Рисунок 5.2 – Видалення товарів

Якщо необхідно зовсім видалити всі рядки незалежно від умови, то умова можна не вказувати:

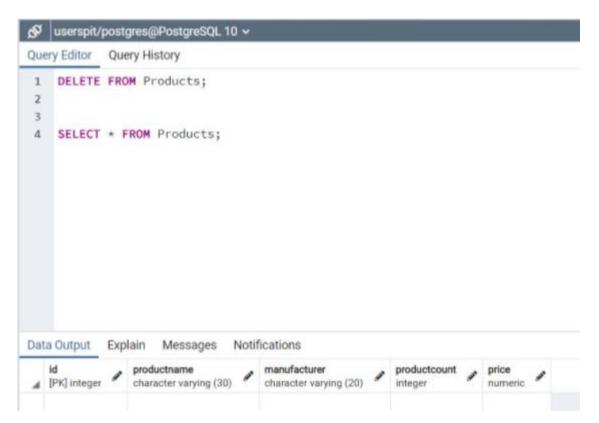


Рисунок 5.3 – Видалимо всі рядки