

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

Se nos solicita por parte de la empresa Warlock Soft el desarrollo de un sitio que permita la publicación de proyectos para usuarios con ciertos conocimientos y habilidades.

Definición de la solución

1. Objetivos

1.1 Objetivo General

Desarrollar una aplicación con enfoque a la interacción social de los usuarios, que permita a los usuarios publicar o visualizar proyectos en los cuales formar parte, y colaborar entre todos para un mejor desarrollo de los proyectos.

1.2 Objetivos Específicos

- Permitir la creación de usuarios, adicional que se puedan enviar mensajes entre ellos y también se pueden eliminar o añadir entre ellos.
- Se podrán crear asociaciones donde el administrador busca a los usuarios por medio de su nickname también podrá eliminarlos o hacer a uno de ellos co-administrador.
- Tendremos el sistema de karma, el cual es el sistema de puntuación, los puntos pueden ser por proyecto (+10) o por tarea (+5) en cuanto a las habilidades otro usuario también puede votar (+1) una sola vez. Al final se realiza un promedio que aparecerá en el perfil del usuario.
- Se debe permitir la publicación de proyectos a los usuarios, los cuales se muestran de forma pública, cuando los usuarios envían la solicitud de inscripción se hace un versus de sus conocimientos y habilidades, un proyecto debe tener tareas para crearlo.
- En cuanto a la administración serán ustedes Warlock Soft quienes realizan reportes, el manejo de usuarios y restaurar el backup además de visualizar los comentarios, estados, proyectos o tareas denunciados por la comunidad, puede suspender cuentas de usuario y eliminarlos.

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

2. Alcance del Proyecto

Con la implementación de este sitio se estará abriendo una red social orientada a desarrollo de proyectos, la cual también ayudara a generar experiencia laboral, y podrá llegar a todos aquellos que posean acceso a internet y se registren a esta red social, en la cual podrán tener su propio perfil en donde expongan de forma pública tanto sus proyectos como también sus conocimientos y habilidades interactuando también con otros usuarios.

3. Panorama general de la aplicación

Se desarrollara un sitio que permitirá la publicación de proyectos para usuarios con ciertos conocimientos y habilidades.

En este sitio o red social se podrán registrar usuarios los cuales podrán tener interacción entre ellos y comunicarse por medio de mensajes, en el perfil de cada usuario aparece la función de karma que es la puntuación que obtienen según sus trabajos, conocimientos y habilidades, al momento de publicar un proyecto este estará compuesto de tareas y al momento que un usuario se inscriba en dicho proyecto se hará un versus de sus conocimientos y de lo que se necesita para el proyecto.

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

4. Requerimientos iniciales del sistema**4.1 Funciones del sistema**

ID	Nombre	Descripción	Evidencia	Iteración
F-001	Registrar Usuarios	Los usuarios deben crear una cuenta con los datos solicitados por la plataforma.	Evidente	---
F-002	Iniciar Sesión	Con los datos ya registrados, el usuario puede iniciar sesión en cualquier momento.	Evidente	F-001
F-003	Enviar Invitaciones	Los usuarios pueden agregar a otros usuarios que estén en la misma plataforma.	Evidente	F-001
F-004	Enviar Mensajes	Los usuarios pueden interactuar entre ellos mismos por medio de mensajes.	Evidente	F-003
F-005	Crear Asociaciones	Se pueden crear asociaciones entre los usuario.	Evidente	F-001
F-006	Publicar proyectos	Un usuario puede realizar la publicación de un proyecto.	Evidente	---
F-007	Inscripción al proyecto	Cuando el usuario se inscribe se hace un versus de sus conocimiento con lo que se necesita para el proyecto.	Evidente	F-006
F-008	Eliminar Usuarios del sistema	El usuario administrador puede eliminar o suspender una cuenta.	Evidente	F-001
F-009	Eliminar usuario de mi red social	Un usuario normal puede eliminar a un usuario al cual anteriormente le envió solicitud.	Evidente	F-003
F-010	Eliminar usuario de una asociación	El usuario creador de una asociación puede eliminar a cualquier usuario que pertenezca a esta asociación.	Evidente	F-007

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

4.2 Atributos del sistema

Nombre	Descripción	Limites o Restricción
Funcionalidad	La plataforma realiza las funciones para las cuales fue creado.	Fallos en el software.
Fiabilidad	La plataforma debe funcionar en condiciones normales.	Plataforma donde se desarrolla.
Disponibilidad	Debe poder utilizarse en cualquier momento.	
Usabilidad	Capacidad de la plataforma que permite al usuario su fácil aprendizaje.	Conocimiento del usuario sobre la plataforma.
Eficiencia	Responder al usuario con la velocidad apropiada.	Equipo en el que se utiliza la plataforma.
Accesibilidad	Independiente de la plataforma	Linux/Mac/Windows.
Portabilidad	Se puede acceder a la plataforma desde cualquier dispositivo	

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

5. Definición de clientes de la aplicación

Cliente	Descripción	Módulos
Usuario Administrador	Este usuario podrá generar reportes, restaurar el backup, además que visualiza los comentarios, estados, proyectos o tareas denunciados por la comunidad y puede eliminar o suspender las cuentas del sistema	Eliminar usuarios del sistema
Usuario Co-Administrador	Este usuario es nombrado por el administrador de un proyecto para realizar las funciones de este	Publicar proyectos Inscripción al proyecto Eliminar usuarios de una asociación
Usuario normal	Es el usuario que usara en su mayor parte el sitio creado	Registrar Usuario Enviar Invitaciones Enviar Mensajes Publicar proyectos Inscripción al proyecto Eliminar usuario de mi red social

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

Casos de Uso**De Alto Nivel**

Caso de uso	CDU-001 Registrar Usuario
Actores	Usuario normal
Descripción	Usuario ingresa al sitio, registra los datos, se guardan y con ello queda registrado y puede ingresar.
Tipo	Primario, esencial

Caso de uso	CDU-002 Iniciar Sesión
Actores	Usuario normal
Descripción	Con los datos ya registrados el usuario inicia sesión en el sitio y puede ingresar en cualquier momento.
Tipo	Primario, esencial

Caso de uso	CDU-003 Enviar Invitaciones
Actores	Usuario normal
Descripción	Los usuarios pueden agregar a otros usuarios que estén en la misma plataforma.
Tipo	Opcional, esencial

Caso de uso	CDU-004 Enviar Mensajes
Actores	Usuario normal
Descripción	Los usuarios pueden interactuar entre ellos mismos por medio de mensajes.
Tipo	Opcional, esencial

Caso de uso	CDU-005 Crear Asociaciones
Actores	Usuario normal
Descripción	Se pueden crear asociaciones entre los usuario.
Tipo	Opcional, esencial

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

Caso de uso	CDU-006 Publicar proyectos
Actores	Usuario normal
Descripción	Un usuario puede realizar la publicación de un proyecto.
Tipo	Primario, esencial

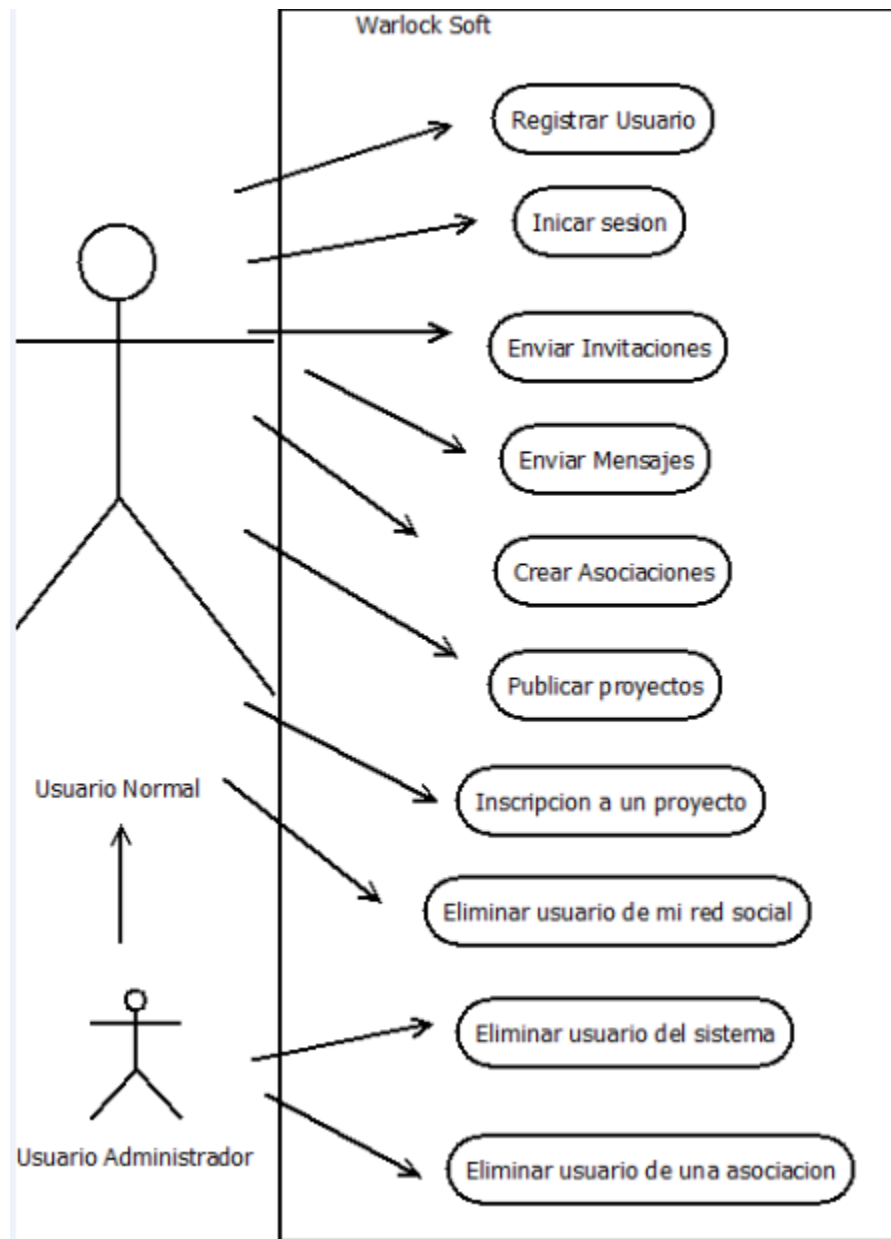
Caso de uso	CDU-007 Inscripción a un proyecto
Actores	Usuario normal
Descripción	Cuando el usuario se inscribe se hace un versus de sus conocimiento con lo que se necesita para el proyecto.
Tipo	Primario, esencial

Caso de uso	CDU-008 Eliminar usuarios del sistema
Actores	Usuario Administrador
Descripción	El usuario administrador puede eliminar o suspender una cuenta.
Tipo	Opcional, esencial

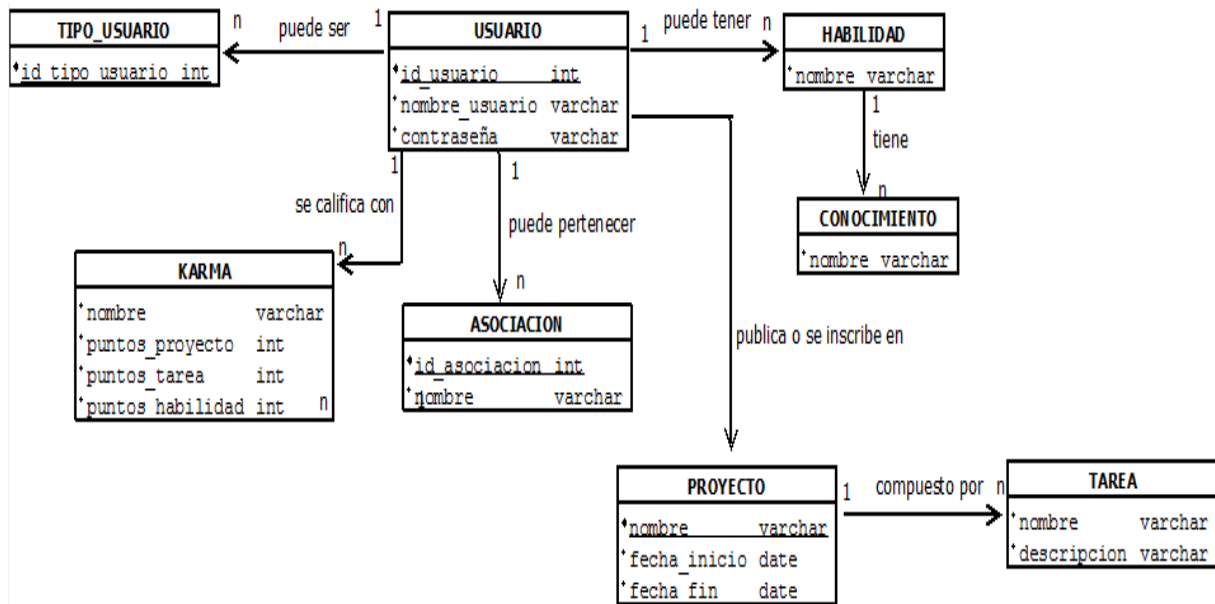
Caso de uso	CDU-009 Eliminar usuarios de mi red social
Actores	Usuario normal
Descripción	Un usuario normal puede eliminar a un usuario al cual anteriormente le envió solicitud.
Tipo	Opcional, esencial

Caso de uso	CDU-010 Eliminar usuarios de una asociacion
Actores	Usuario administrador o Usuario co-administrador
Descripción	El usuario creador de una asociación puede eliminar a cualquier usuario que pertenezca a esta asociación.
Tipo	Opcional, esencial

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

Diagrama Alto Nivel

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

Modelo Conceptual**Glosario de definiciones técnicas**

Termino	Categoría	Descripción
Karma	Entidad	Sistema que se utiliza para realizar puntuaciones a los usuarios
Asociación	Entidad	Grupo de usuarios en el sistema.
Usuario Co-Administrador	Actor	Este usuario es nombrado por el administrador de un proyecto para realizar las funciones de este.
Habilidad	Entidad	son categorías a las que los usuarios pueden suscribirse, y por

Sistema de red social orientada a desarrollo de proyectos

		medio del cual se verifica sus habilidades al proyecto al que aspiran inscribirse.
Conocimiento	Entidad	Los conocimientos, por otro lado son temas más específicos sobre las habilidades, los conocimientos se añaden por el usuario.

Diagrama Entidad Relación

