

ЛЕКЦІЯ №**09****ДАТА ПЕРЕГЛЯДУ:****28/10/2018****ПЕРЕВІРЯВ:****Горбушко К****СТУДЕНТ:****Андрій Назар****ГІЛКА:****09****ОЦІНКА:****7 / 10**

.gitignore відсутній
-0.5

```
[Kyryl-MacBook-Pro:Андрій Назар gbk$ git branch
01
02
03
05
06
07
08
* 09
  master
[Kyryl-MacBook-Pro:Андрій Назар gbk$ git describe --tags
intro_to_version_control_system-3-gc894f93
```

tag відсутній
-1

codestyle
- декілька пустих рядків підряд (на початку і вкінці класу)
`import` Foundation

```
public class Line: Figure {
    - відсутній відступ між функціями
}
private var startPoint: Point {
```

$$- 0.05 * 9 * 2 = -0.9$$

ЗАВДАННЯ 1

задача заняття розібратися з класами

ім'я в ініціалізаторі figure пропущено - «не обов'язкове» - то optional

-0.25

ОК

ВИМОГА

- виправити загальні коментарі

РЕКОМЕНДАЦІЯ

- старайтеся писати складні вирази простіше

наприклад

```
angels.append(180 - (180 / Double.pi) * acos((pow(sideLenght[0],  
2) - pow(sideLenght[1], 2) - pow(sideLenght[2], 2)) / (2 * sideLenght[1] *  
sideLenght[2])))
```

скільки тут дій зроблено в одному рядку?

- get/set/new старайтеся не використовувати в назвах - може скластися враження що це getter/setter

- force Unwrap - намагайтеся не використовувати -

```
if (perimeter > max.0!) {
```

- подумайте чи треба вам створювати взагалі об'єкти типу Figure? - якщо ні - як можна це обмежити, як обмежити методи для переопису

- objective-C