e-Čitaonica

Web aplikacija za studentsku saradnju, informisanje i pripremu ispita

Predlog projekta

Verzija 1.1

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 05.03.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Milica Rangelov, Stefan Stojadinović, Andrija Tošić, Božidar Tošić |
| 31.03.2022. | 1.1 | Promena „web portala“ u „web aplikaciju“ | Andrija Tošić, Milica Rangelov, Stefan Stojadinović, Božidar Tošić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

7. Cilj i motivacija tima 4

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadatka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za studentsku saradnju, informisanje i pripremu ispita – e-Čitaonica.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | e-Čitaonica |
| Naziv tima | RST |
| Članovi tima | Andrija Tošić 18015 (vođa tima)  Milica Rangelov 17905  Stefan Stojadinović 17975  Božidar Tošić 18016 |
| Problem je | Ne postoji web aplikacija koja objedinjuje zadatke i pitanja za pripremu ispita, na kojoj studenti mogu da diskutuju o istim, predlažu svoja rešenja, postavljaju pitanja ostalim studentima i profesorima i testiraju svoje znanje. |
| Pogađa | Studente i profesore fakulteta. |
| Posledice su | Nezadovoljstvo profesora slabom saradnjom studenata na postojećim platformama i otežano spremanje ispita. |
| Uspešno rešenje će | Olakšati studentima međusobnu komunikaciju i komunikaciju sa profesorima, pripremu ispita i proveru stečenog znanja. |
| Proizvod je namenjen | Studentima, profesorima i administraciji fakulteta. |
| Koji | Će studentima dati inicijativu da pokrenu diskusiju o učestalim problemima, a profesorima dati uvid u iste. |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Će navedenim korisnicima pružati dobro korisničko iskustvo sa bilo kog uređaja sa web pregledačem, obezbediti studentima da ostanu ažurni i obavešteni o tekućim diskusijama i profesorima omogućiti da odobre i komentarišu predložena rešenja i zadatke. |
| Za razliku od | Postojećih statičkih web sajtova koji nemaju moderan interfejs prilagođen korisniku, filtriranje i pretragu zadataka i omogućavaju ograničeno praćenje aktivnosti i napretka studenata. |
| Naš proizvod će | Korisničko iskustvo prilagoditi trenutnom korisniku, olakšati pristup svim informacijama kategorizovanim po predmetima, oblastima, težini zadataka i pitanja. |

# Opis projekta

* e-Čitaonica treba da omogući studentima da pomažu jedni drugima u rešavanju zadataka pod nadzorom profesora radi lakšeg polaganja ispita i boljeg iskustva u studiranju.
* Proizvod treba da:
  + Podstiče međusobnu saradnju studenata
  + Uključi i profesore u diskusiju
  + Da profesorima uvid u to kako studenti razumeju gradivo
* Student može da:
  + Postavlja pitanja namenjena drugim studentima
  + Odgovara na pitanja
  + Se zahvali na odgovor koji mu je pomogao
  + Sastavlja blankete od postojećih pitanja
  + Započne tajmer da vidi koliko mu treba vremena da reši blanket
* Profesor može da:
  + Potvrdi tačnost odgovora
  + Odgovori na pitanja
  + Ima uvid u statistiku studenata, koliko zahvalnica imaju, koliko odgovora na pitanja. Može da boduje studente na osnovu statistike
  + Upravlja predmetom koji mu je dodeljen
* Administrator može da:
  + Verifikuje korisnike kao profesore
  + Daje profesorima privilegije za upravljanje predmetom
  + Obriše pitanja/zadatke/odgovore

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

* Frontend
  + Angular
  + Typescript
  + HTML5
  + CSS3
* Backend
  + ASP.NET Web API (alternativa node.js + express)
  + Entity Framework
  + SQL Server
* Komunikacija i saradnja članova tima

Navesti znanja i veštine članova tima

* Andrija Tošić
  + HTML5
  + CSS3
  + JavaScript
  + TypeScript
  + Angular i RxJS, React
  + SQL
  + Figma
  + C# i .NET 5
  + Osnovni koncepti node.js i express
* Milica Rangelov
  + HTML5
  + CSS3
  + JavaScript
  + TypeScript
  + SQL
  + C# i .NET 5
* Božidar Tošić
  + HTML5
  + CSS3
  + JavaScript
  + TypeScript
  + SQL
  + C# i .NET 5
  + Angular i RxJS
  + Adobe Photoshop
* Stefan Stojadinović
  + HTML5
  + CSS3
  + JavaScript
  + TypeScript
  + SQL
  + C# i .NET 5
  + Node.js + express

Mogući rizik za uspešnu realizaciju projekta

* Manjak vremena za izradu projekta zbog ostalih predmeta
* Korišćenje unapred nepoznatih biblioteka i tehnologija

# Cilj i motivacija tima

Zajednički ciljevi tima:

* Kolaboracija uz korišćenje git tehnologije
* Razvoj društvenih veština
* Unapređivanje znanja u razvoju web aplikacija
* Sticanje iskustva sa savremenim web tehnologijama
* Prvo upoznavanje sa timskim radom

Ciljevi pojedinačnih članova tima:

* Andrija Tošić
  + Razvoj reprezentativnog projekta za github portfolio
  + Dodatno iskustvo u dizajniranju korisničkog interfejsa
* Milica Rangelov
  + Unapređivanje komunikacije sa kolegama
  + Unapređivanje znanja u razvoju aplikacija
* Stefan Stojadinović
  + Sticanje iskustva u radu na obimnijem projektu
  + Iskustvo s novim tehnologijama
* Božidar Tošić
  + Učenje novih tehnologija
  + Razvijanje dosadašnjih veština
  + Unapređenje znanja web programiranja i projektovanja softvera

Navesti osobine članova tima (tip ličnosti)

* Andrija Tošić
  + Ličnost podjednako motivisana zadatkom, komunikacijom i sopstvenom motivacijom
* Milica Rangelov
  + Ličnost motivisana zadatkom i sopstvenom motivacijom
* Stefan Stojadinović
  + Ličnost motivisana zadatkom
* Božidar Tošić
  + Ličnost motivisana zadatkom i sopstvenom motivacijom

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima:

* Komunikativnost
* Poznavanje frontend i backend dela
* Podizanje timskog duha
* Odgovornost

Obrazložiti izbor vođe tima

* Dobro poznavanje web tehnologija
* Dobra organizacija vremena
* Temeljno razmatranje svake odluke
* Visok stepen odgovornosti

# Komunikacija

Načini komunikacije:

* Instant chat aplikacije
* Saradnja i razmena podataka preko git-a
* Sastanci na platformi Microsoft Teams
* Moguća saradnja uživo

Odluke o izradi projekta se rešavaju tekstualnom ili usmenom komunikaciju preko navedenih platformi.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta (pojedinačno i timski):

* Pojedinačno 5-7h nedeljno
* Timski – oko 5h nedeljno

Isplanirana odsustva članova tima:

* Polaganje par ispita u aprilskom ispitnom roku

Ukupan broj sati na izradi projekta – 150 do 180h po osobi, 600 do 720h ukupno