



УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ  
МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ



Андрија Д. Урошевић

ИНТУИЦИОНИСТИЧКА ТЕОРИЈА  
ТИПОВА КАО УВОД У ХОМОТОПНУ  
ТЕОРИЈУ ТИПОВА

мастер рад

Београд, 2024.



**Ментор:**

др Сана СТОЈАНОВИЋ-ЂУРЂЕВИЋ, доцент  
Универзитет у Београду, Математички факултет

**Чланови комисије:**

проф. др Филип МАРИЋ, редовни професор  
Универзитет у Београду, Математички факултет

др Иван ЧУКИЋ, доцент  
Универзитет у Београду, Математички факултет

**Датум одбране:** 29. фебруар 2024.



*Мами, пати и геги*

**Наслов мастер рада:** Интуиционистичка теорија типова као увод у хомотопну теорију типова

**Резиме:** Homotopy Type Theory/Univalent Foundations (HoTT/UF) is a revolutionary approach to the foundation of mathematics. Although it's revolutionary, HoTT/UF is very slowly gaining popularity among a broader circle of mathematicians and computer scientists. One of the reasons is that during formalization one requires both theoretical knowledge and proof-assistance skills. Acquiring those prerequisites is partially based on one's background. Mathematicians lack functional programming skills, on the other hand, computer scientists lack theoretical knowledge. A few materials tackle both areas, but they are lacking interactability. This thesis proposes a material that formalizes one theoretical area of HoTT/UF in Agda and is doing so while interacting with the user input.

**Кључне речи:** хомотопна теорија типова, интерактивно доказивање, агда

# Садржај

<b>1</b>	<b>Увод</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Интуиционистичка теорија типова</b>	<b>4</b>
2.1	Правила закључивања . . . . .	5
2.2	Зависни типови . . . . .	6
2.3	Типови зависних функција . . . . .	7
2.4	Индуктивни типови . . . . .	8
2.5	Искази као типови . . . . .	16
2.6	Хијерархија универзума и универзум типови . . . . .	17
2.7	Типови идентитети . . . . .	18
2.8	Ekivalentnosti . . . . .	25
2.9	Aksioma univalentnosti . . . . .	25
<b>3</b>	<b>Агда</b>	<b>26</b>
<b>4</b>	<b>Закључак</b>	<b>27</b>





# Глава 1

## Увод

- Хомотопна теорија типова = интуиционистичка теорија типова + високи индуктивни типови + аксиома унивалентности.
- Пер Мартин-Луф теорија типова се заснива на интуиционистичком програму који је настао по Брауверу.
- Математичко резтоновање је људска активност и математика је језик у коме се математичке идеје преносе.
- Фундаментална људска активност.
- Конструктивна теорија је *доказно релевантна*, тј. доказ је математички објекат као и сваки други.
- Тврђења можемо интерпретирати као типове, те ће доказ представљати *проверу типа*, тј. конструисање терма одређеног типа. (Јако битна уврнута идеја)
- Запажање: Хомотопна теорија и теорија типова представљају исту ствар.
- Хомотопна теорија се бави непрекидним пресликавањима која су *хомотопна* између себе, тј. могу се "непрекидно деформисати" једна у друге.
- Тројство израчуњивости: Програмерска интерпретација, хомотопна интерпретација и логичка интерпретација.
- Типско расуђивање  $t : T$  читамо као  $t$  је терм типа  $T$  или терм  $t$  настањује  $T$ . У програмерској интерпретацији тип представља тип, док терм

неког типа представља израз тог типа. У хомотопној интерпретацији тип представља простор, док терм неког типа представља тачку у том простору.

- Пример јединичног типа  $\mathbb{1}$ : јединични (`unit` у програмерском смислу), јединствени (*The* у логичком смислу), и контрактибилни (у хомотопном смислу) тип.
- Интенционални и екстенционални типови? (нешто чуно, проучити)
- Раселов парадокс као мотивација за теорију типова.

## Глава 2

# Интуиционистичка теорија типова

Интуиционистичка теорија типова или Пер Мартин-Луф теорија типова је математичка теорија конструкција. Тип представља врсту конструкције. Елемент, терм или тачка представља резултат конструкције неког типа. Прецизније, елемент  $a$  типа  $A$  записујемо као  $a : A$ , и кажемо да елемент  $a$  настањује тип  $A$ . Битно је напоменути да терм не може да „живи самостално“ тј. терм увек мора да настањује неки тип.

Конструкција типова се састоји из низа дедуктивних *правила закључивања*. Правило закључивања записујемо као

$$\frac{\mathcal{H}_1 \quad \mathcal{H}_2 \quad \dots \quad \mathcal{H}_n}{\mathcal{C}}$$

где расуђивања  $\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2, \dots, \mathcal{H}_n$  називамо *премисе* или *хипотезе*, а расуђивање  $\mathcal{C}$  називамо *закључак*.

**Дефиниција 2.0.1.** Свако *расуђивање* је облика  $\Gamma \vdash \mathcal{J}$ , где је  $\Gamma$  *контекст* и  $\mathcal{J}$  *теза* расуђивања.

**Дефиниција 2.0.2.** *Контекст расуђивања* је коначна листа узајамно зависних променљивих декларисаних на следећи начин

$$x_1 : A_1, x_2 : A_2(x_1), \dots, x_n : A_n(x_1, \dots, x_{n-1}),$$

под условом да за свако  $1 \leq k \leq n$  можемо да изведемо расуђивање

$$x_1 : A_1, x_2 : A_2(x_1), \dots, x_{k-1} : A_{k-1}(x_1, \dots, x_{k-2}) \vdash A_k(x_1, x_2, \dots, x_{k-1}).$$

**Дефиниција 2.0.3.** *Теза расуђивања* може имати четири врсте расуђивања и то су:

(i)  $A$  је (*добро-формиран*) *тип* у контексту  $\Gamma$

$$\Gamma \vdash A \text{ type}$$

(ii)  $A$  и  $B$  су *расуђивачки једнаки типови* у контексту  $\Gamma$

$$\Gamma \vdash A \equiv B \text{ type}$$

(iii)  $a$  је *елемент* типа  $A$  у контексту  $\Gamma$

$$\Gamma \vdash a : A$$

(iv)  $a$  и  $b$  су *расуђивачки једнаки елементи* типа  $A$  у контексту  $\Gamma$

$$\Gamma \vdash a \equiv_A b : A$$

## 2.1 Правила закључивања

Интуиционистичка теорија типова, као и други математички формализми, захтева скуп правила закључивања на којима ће се формализам заснивати. Та правила називамо *структурна правила*.

Пример структурних правила закључивања која описују да је расуђивачка једнакост релација еквиваленције:

$$\frac{\Gamma \vdash A \text{ type}}{\Gamma \vdash A \equiv A \text{ type}} \quad \frac{\Gamma \vdash A \equiv A' \text{ type}}{\Gamma \vdash A' \equiv A \text{ type}} \quad \frac{\Gamma \vdash A \equiv A' \text{ type} \quad \Gamma \vdash A' \equiv A'' \text{ type}}{\Gamma \vdash A \equiv A'' \text{ type}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash a : A}{\Gamma \vdash a \equiv_A a : A} \quad \frac{\Gamma \vdash a \equiv_A a' : A}{\Gamma \vdash a' \equiv_A a : A} \quad \frac{\Gamma \vdash a \equiv_A a' : A \quad \Gamma \vdash a' \equiv_A a'' : A}{\Gamma \vdash a \equiv_A a'' : A}$$

Исцрпна листа структурних правила закључивања у интуиционистичкој теорији типова се може наћи у [rijke2022intro]. **Da li sada ovo raspisivati?**

## 2.2 Зависни типови

Из дефиниције контекста можемо видети да неки типови могу зависити од неких термова. На пример, тип  $A_2(x_1)$  зависи од терма  $x_1 : A_1$ , тј. за разне термове  $x_1 : A_1$  имамо разне типове  $A_2(x_1)$ . Ову идеју можемо уопштити помоћу следећих дефиниција:

**Дефиниција 2.2.1.** Нека је тип  $A$  у контексту  $\Gamma$ . *Фамилија* типова над  $A$  у контексту  $\Gamma$  је тип  $B(x)$  у контексту  $\Gamma, x : A$ , тј.

$$\Gamma, x : A \vdash B(x) \text{ type.}$$

Кажемо да је  $B$  фамилија типова над  $A$  у контексту  $\Gamma$ . Алтернативно, кажемо да је  $B(x)$  тип индексиран са  $x : A$  у контексту  $\Gamma$ .

**Дефиниција 2.2.2.** Нека је  $B$  фамилија типова над  $A$  у контексту  $\Gamma$ . *Секција* фамилије  $B$  над типом  $A$  у контексту  $\Gamma$  је елемент типа  $B(x)$  у контексту  $\Gamma, x : A$ , тј.

$$\Gamma, x : A \vdash b(x) : B(x).$$

Кажемо да је  $b$  секција фамилије  $B$  над  $A$  у контексту  $\Gamma$ . Алтернативно, кажемо да је  $b(x)$  елемент типа  $B(x)$  индексиран са  $x : A$  у контексту  $\Gamma, x : A$ .

**Дефиниција 2.2.3.** Нека је  $B$  фамилија типова над  $A$  у контексту  $\Gamma$ , и нека је  $a : A$ . Кажемо да је  $B[a/x]$  *влакно* од  $B$  за параметар  $a$ , где  $B[a/x]$  представља замену свих појављивања  $x$  у  $B$  са  $a$ . Нит од  $B$  за параметар  $a$  краће записујемо као  $B(a)$ .

**Дефиниција 2.2.4.** Нека је  $b$  секција фамилије типова  $B$  над  $A$  у контексту  $\Gamma$ . Кажемо да је  $b[a/x]$  *вредност* од  $b$  за параметар  $a$ , где  $b[a/x]$  представља замену свих појављивања  $x$  у  $b$  са  $a$ . Такође, вредност од  $b$  за параметар  $a$  краће записујемо као  $b(a)$ .

## 2.3 Типови зависних функција

У математици заснованој на теорији скупова функција  $f : A \rightarrow B$  дефинисана је над одређеним доменом  $A$  и кодоменом  $B$ . У теорији типова то не мора да буде случај, тј. кодомен може зависити од елемента над којим се функција примењује. Прецизније, посматрајмо секцију  $b$  фамилије типова  $B$  над  $A$  у контексту  $\Gamma$ . Један начин је да  $b$  посматрамо као функцију  $\text{mapstob}(x)$ . Тада  $b(x)$  наставује тип  $B(x)$  који зависи од  $x : A$ . Због тога за разне елементе  $x : A$  домена имамо разне кодомене, те има смисла говорити о типу *зависних функција*  $\prod_{(x:A)} B(x)$ .

Спецификација типа зависних функција  $\prod_{(x:A)} B(x)$  је дата следећим правилима закључивања:

$$\begin{array}{c} \frac{[\prod\text{-form}]}{\Gamma, x : A \vdash B(x) \text{ type}} \quad \frac{[\prod\text{-intro}]}{\Gamma, x : A \vdash b(x) : B(x)} \quad \frac{[\prod\text{-elim}]}{\Gamma \vdash f : \prod_{(x:A)} B(x)} \\ \frac{[\prod\text{-comp}_1]}{\Gamma, x : A \vdash b(x) : B(x)} \quad \frac{[\prod\text{-comp}_2]}{\Gamma \vdash f : \prod_{(x:A)} B(x)} \\ \frac{}{\Gamma \vdash \prod_{(x:A)} B(x) \text{ type}} \quad \frac{}{\Gamma \vdash \lambda x. b(x) : \prod_{(x:A)} B(x)} \quad \frac{}{\Gamma, x : A \vdash f(x) : B(x)} \\ \frac{}{\Gamma \vdash (\lambda y. b(y))(x) \equiv b(x) : B(x)} \quad \frac{}{\Gamma \vdash \lambda x. f(x) \equiv f : \prod_{(x:A)} B(x)} \end{array}$$

Специјалан случај типа зависних функција је тип (уобичајених) *функција*  $A \rightarrow B$ . Уколико су типови  $A$  и  $B$  у контексту  $\Gamma$ , тј. тип  $B$  не зависи од елемената типа  $A$ , тада  $\prod_{(x:A)} B$  представља тип (уобичајених) функција.

**Дефиниција 2.3.1.** Тип (уобичајених) *функција*  $A \rightarrow B$  дефинишемо као:

$$A \rightarrow B := \prod_{(x:A)} B.$$

Ако је  $f : A \rightarrow B$  функција, тада је  $A$  *домен*, а  $B$  *кодомен* функције  $f$ .

**Дефиниција 2.3.2.** За сваки тип  $A$  дефинишемо *функцију идентитета*  $\text{id}_A : A \rightarrow A$  као  $\text{id}_A := \lambda x. x$ .

**Дефиниција 2.3.3.** За свака три типа  $A$ ,  $B$ , и  $C$  дефинишемо *композицију*  $\text{comp} : (B \rightarrow C) \rightarrow (A \rightarrow B) \rightarrow A \rightarrow C$  као  $\text{comp} := \lambda g. \lambda f. \lambda g(f(x))$ .

Може се показати да је композиција асоцијативна, као и да је функција идентитета неутрал за композицију функција. Због сагласности типова имамо леви неутрал  $\text{id}_B$  и десни неутрал  $\text{id}_A$ .

## 2.4 Индуктивни типови

Поред типова зависних функција постоји и класа *индуктивних типова*. Сваки индуктивни тип се дефинише помоћу следеће спецификације:

- (i) *Формирање* типа описује начин на који се дати тип формира.
- (ii) *Конструисање* описује на који начин се уводе нови канонични термови датог типа.
- (iii) *Индуктивни принцип* описује податке који су потребни да би се конструисала секција произвољне фамилије типова над датим типом.
- (iv) *Правила израчунавања* захтевају да се индуктивно дефинисана секција произвољне фамилије типова над датим типом слаже по конструкторима који уводе нове каноничне термове.

Обично се, поред ових спецификација, уводи и *правило рекурзије* које је специјални случај правила индукције. Код правила рекурзије не конструисемо секцију произвољне фамилије типова над датим типом, већ само константну фамилију над датим типом.

У наставку су наведене спецификације за уобичајене индуктивне типове: тип природних бројева  $\mathbb{N}$ , празни тип  $\emptyset$ , јединични тип  $\mathbb{1}$ , типови копроизвода  $A + B$ , тип зависних парова  $\sum_{(x:A)} B(x)$ , као и специјални случајеви ових типова. Поред њих, у засебном поглављу ће бити представљени типови идентитети  $x =_A y$ .



## Тип природних бројева

Тип природних бројева  $\mathbb{N}$  представља тип кога настањују природни бројеви  $0_{\mathbb{N}}, 1_{\mathbb{N}}, 2_{\mathbb{N}}, \dots$ . Прецизније, тип природних бројева  $\mathbb{N}$  дефинишемо следећом спецификацијом:

$$\begin{array}{c}
 \frac{[\mathbb{N}\text{-form}]}{\vdash \mathbb{N} \text{ type}} \qquad \frac{[\mathbb{N}\text{-intro}_{0_{\mathbb{N}}}] }{\vdash 0_{\mathbb{N}} : \mathbb{N}} \qquad \frac{[\mathbb{N}\text{-intro}_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}] }{\vdash \text{succ}_{\mathbb{N}} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}} \\
 \\
 \frac{
 \begin{array}{c}
 [\mathbb{N}\text{-ind}] \\
 \Gamma, n : \mathbb{N} \vdash P(n) \text{ type} \\
 \Gamma \vdash p_{0_{\mathbb{N}}} : P(0_{\mathbb{N}}) \\
 \Gamma \vdash p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}} : \prod_{(n:\mathbb{N})} P(n) \rightarrow P(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n))
 \end{array}
 }{\Gamma \vdash \text{ind}_{\mathbb{N}}(p_{0_{\mathbb{N}}}, p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}) : \prod_{(n:\mathbb{N})} P(n)} \quad
 \frac{
 \begin{array}{c}
 [\mathbb{N}\text{-comp}_{0_{\mathbb{N}}}^{\text{ind}_{\mathbb{N}}}] \\
 \Gamma, n : \mathbb{N} \vdash P(n) \text{ type} \\
 \Gamma \vdash p_{0_{\mathbb{N}}} : P(0_{\mathbb{N}}) \\
 \Gamma \vdash p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}} : \prod_{(n:\mathbb{N})} P(n) \rightarrow P(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n))
 \end{array}
 }{\Gamma \vdash \text{ind}_{\mathbb{N}}(p_{0_{\mathbb{N}}}, p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}, 0_{\mathbb{N}}) \equiv p_{0_{\mathbb{N}}} : P(0_{\mathbb{N}})} \\
 \\
 \frac{
 \begin{array}{c}
 [\mathbb{N}\text{-comp}_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}^{\text{ind}_{\mathbb{N}}}] \\
 \Gamma, n : \mathbb{N} \vdash P(n) \text{ type} \\
 \Gamma \vdash p_{0_{\mathbb{N}}} : P(0_{\mathbb{N}}) \\
 \Gamma \vdash p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}} : \prod_{(n:\mathbb{N})} P(n) \rightarrow P(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n))
 \end{array}
 }{\Gamma, n : \mathbb{N} \vdash \text{ind}_{\mathbb{N}}(p_{0_{\mathbb{N}}}, p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}, \text{succ}_{\mathbb{N}}(n)) \equiv p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}(n, \text{ind}_{\mathbb{N}}(p_{0_{\mathbb{N}}}, p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}, n)) : P(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n))} \\
 \\
 \frac{
 \begin{array}{c}
 [\mathbb{N}\text{-rec}_{\mathbb{N}}] \\
 \Gamma \vdash A \text{ type} \\
 \Gamma \vdash a_{0_{\mathbb{N}}} : A \\
 \Gamma \vdash a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}} : \mathbb{N} \rightarrow A \rightarrow A
 \end{array}
 }{\Gamma \vdash \text{rec}_{\mathbb{N}}(a_{0_{\mathbb{N}}}, a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}) : \mathbb{N} \rightarrow A} \quad
 \frac{
 \begin{array}{c}
 [\mathbb{N}\text{-comp}_{0_{\mathbb{N}}}^{\text{rec}_{\mathbb{N}}}] \\
 \Gamma \vdash A \text{ type} \\
 \Gamma \vdash a_{0_{\mathbb{N}}} : A \\
 \Gamma \vdash a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}} : \mathbb{N} \rightarrow A \rightarrow A
 \end{array}
 }{\Gamma \vdash \text{rec}_{\mathbb{N}}(a_{0_{\mathbb{N}}}, a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}, 0_{\mathbb{N}}) \equiv a_{0_{\mathbb{N}}} : A} \\
 \\
 \frac{
 \begin{array}{c}
 [\mathbb{N}\text{-comp}_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}^{\text{rec}_{\mathbb{N}}}] \\
 \Gamma \vdash A \text{ type} \\
 \Gamma \vdash a_{0_{\mathbb{N}}} : A \\
 \Gamma \vdash a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}} : \mathbb{N} \rightarrow A \rightarrow A
 \end{array}
 }{\Gamma, n : \mathbb{N} \vdash \text{rec}_{\mathbb{N}}(a_{0_{\mathbb{N}}}, a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}, \text{succ}_{\mathbb{N}}(n)) \equiv a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}(n, \text{rec}_{\mathbb{N}}(a_{0_{\mathbb{N}}}, a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}, n)) : A}
 \end{array}$$

По правилу  $\mathbb{N}\text{-form}$ , тип природних бројева  $\mathbb{N}$  може да се формира из празног контекста. Другим речима, постојање типа природних бројева  $\mathbb{N}$  не зависи од постојања других типова. Даље, имамо два конструктора помоћу којих конструишемо све каноничке термове типа  $\mathbb{N}$ . Први конструктор је константа  $0_{\mathbb{N}} : \mathbb{N}$  и он говори да је  $0_{\mathbb{N}}$  канонични терм типа  $\mathbb{N}$ . Други конструктор је функција  $\text{succ}_{\mathbb{N}} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  и она говори да ће  $\text{succ}_{\mathbb{N}}(n)$  бити канонични терм

типа  $\mathbb{N}$  ако је  $n : \mathbb{N}$  канонични терм. Због тога су  $0_{\mathbb{N}}, \text{succ}_{\mathbb{N}}(0_{\mathbb{N}}), \text{succ}_{\mathbb{N}}(\text{succ}_{\mathbb{N}}(0_{\mathbb{N}})), \dots$  канонични термови који настајују тип  $\mathbb{N}$ .

Правила формирања и конструкције нам говоре о томе под којим условима се може формирати тип, и како конструисати каноничне термове тог типа. Потребно је још дефинисати и начин на који се тип и елементи тог типа користе. Због тога се уводи индуктивно правило и правила израчунавања. Да би конструисали елемент  $\text{ind}_{\mathbb{N}}(p_{0_{\mathbb{N}}}, p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}) : \prod_{(n:\mathbb{N})} P(n)$  потребно је конструисати елемент  $p_{0_{\mathbb{N}}} : P(0_{\mathbb{N}})$  (база индукције) и  $p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}} : \prod_{n:\mathbb{N}} P(n) \rightarrow P(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n))$  (индуктивни корак). Даље, за сваки од конструктора треба увести правило израчунавања у складу са зависном функцијом  $\text{ind}_{\mathbb{N}}(p_{0_{\mathbb{N}}}, p_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}) : \prod_{(n:\mathbb{N})} P(n)$ . Због тога имамо два правила израчунавања  $\mathbb{N}\text{-comp}_{0_{\mathbb{N}}}$  и  $\mathbb{N}\text{-comp}_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}$ .

Специјални случај индукције типа природних бројева је рекурзија типа природних бројева, у којој тип  $P$  не зависи од  $\mathbb{N}$ . Тада добијамо функцију  $\text{rec}_{\mathbb{N}}(a_{0_{\mathbb{N}}}, a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}) : \mathbb{N} \rightarrow A$ , под условом да имамо елементе  $a_{0_{\mathbb{N}}} : A$  и  $a_{\text{succ}_{\mathbb{N}}} : \mathbb{N} \rightarrow A \rightarrow A$ .

Правило индукције, заједно са правилом рекурзије, омогућава дефинисање разних функција над природним бројевима. Да би дефинисали операцију сабирања природних бројева  $+_{\mathbb{N}} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  можемо искористити правило рекурзије, тј. функцију  $\text{rec}_{\mathbb{N}} : A \rightarrow (\mathbb{N} \rightarrow A \rightarrow A) \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow A$ . За тип  $A$  узећемо  $\mathbb{N}$ . Због тога, сабирање природних бројева дефинишемо као:

$$m +_{\mathbb{N}} n \equiv \text{rec}_{\mathbb{N}}(m, \lambda n. \lambda r. \text{succ}_{\mathbb{N}}(r), n).$$

Заиста, за овако дефинисану операцију сабирања важи:

$$\begin{aligned} m +_{\mathbb{N}} 0_{\mathbb{N}} &\equiv m; \\ m +_{\mathbb{N}} \text{succ}_{\mathbb{N}}(n) &\equiv \text{succ}_{\mathbb{N}}(m +_{\mathbb{N}} n). \end{aligned}$$

Слично, множење природних бројева  $\times_{\mathbb{N}} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  можемо дефинисати као

$$m \times_{\mathbb{N}} n \equiv \text{rec}_{\mathbb{N}}(0_{\mathbb{N}}, \lambda n. \lambda r. m +_{\mathbb{N}} r, n).$$

Такође, за овако дефинисану операцију множења важи:

$$\begin{aligned} m \times_{\mathbb{N}} 0_{\mathbb{N}} &\equiv 0_{\mathbb{N}}; \\ m \times_{\mathbb{N}} \text{succ}_{\mathbb{N}}(n) &\equiv (m +_{\mathbb{N}} (m \times_{\mathbb{N}} n)). \end{aligned}$$

Можемо приметити шаблон између дефинисања операција преко рекурзивног правила и правила која захтевамо да важе по конструкторима. Наиме,

уколико желимо да дефинишемо функцију  $f : \mathbb{N} \rightarrow A$  за коју важи:

$$\begin{aligned} f(0_{\mathbb{N}}) &\equiv \Phi_{0_{\mathbb{N}}}; \\ f(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n)) &\equiv \Phi_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}, \end{aligned}$$

где је  $\Phi_{0_{\mathbb{N}}}$  израз типа  $A$ , и  $\Phi_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}$  израз типа  $A$  који може садржати  $n$  и  $f(n)$ . Тада функцију  $f : \mathbb{N} \rightarrow A$  дефинишемо као:

$$f \equiv \text{rec}_{\mathbb{N}}(\Phi_{0_{\mathbb{N}}}, \lambda n. \lambda r. \Phi'_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}),$$

где  $\Phi'_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}$  добијемо из  $\Phi_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}$  тако што сва појављивања  $f(n)$  заменимо са  $r$ . Овај поступак дефинисања можемо уопштити и на индуктивно правило, и тада се он назива *ујаривање шаблона* (енгл. *pattern matching*).

## Празни тип

Празни тип  $0$  је дегенерисани пример индуктивног типа кога не настањује ни један елемент. Прецизније, празни тип  $0$  дефинишемо следећом спецификацијом.

$$\begin{array}{lll} [\mathbf{0}\text{-form}] & \frac{}{\vdash 0 \text{ type}} & [\mathbf{0}\text{-ind}] \quad \frac{\Gamma, 0 \vdash P(x) \text{ type}}{\Gamma \vdash \text{ind}_0 : \prod_{(x:0)} P(x)} \quad [\mathbf{0}\text{-rec}] \quad \frac{\Gamma \vdash A \text{ type}}{\Gamma \vdash \text{rec}_0 : 0 \rightarrow A} \end{array}$$

Како празан тип  $0$  не настањује ни један елемент, за њега не постоји ни један конструктор, и самим тим нема ни једно правило израчунавања. Може да се формира из празног контекста, а његово правило индукције тврди да за било коју фамилију типова  $P$  над  $0$  постоји елемент  $\text{ind}_0 : \prod_{(x:0)} P(x)$ . Чешће се користи правило рекурзије које тврди да уколико конструишемо елемент  $x : 0$ , онда можемо да конструишемо елемент  $\text{rec}_0(x) : A$  било ког типа  $A$ . Правило рекурзије за празни тип  $0$  се обично назива и *уравило контрадикције* или *уравило противречности*.

**Дефиниција 2.4.1.** За сваки тип  $A$  дефинишемо тип *негације* од  $A$  као  $\neg A := A \rightarrow 0$ . Поред тога, кажемо да је тип  $A$  *уразан* ако његову негацију настањује неки елемент, тј.  $\text{empty}(A) := A \rightarrow 0$ .

Приметимо да је *двукратна негација* од  $A$  дефинисана као  $\neg\neg A := (A \rightarrow 0) \rightarrow 0$ . Због тога, не мора да важи  $\neg\neg A \rightarrow A$ , те није могуће изводити доказе контрадикцијом.

## Јединични тип

Јединични тип  $\mathbb{1}$  је индуктивни тип кога настањује само елемент  $\star$ . Прецизније, јединични тип  $\mathbb{1}$  дефинишемо следећом спецификацијом.

$$\begin{array}{c}
 [\mathbb{1}\text{-form}] \quad \overline{\vdash \mathbb{1} \text{ type}} \qquad [\mathbb{1}\text{-intro}_\star] \quad \overline{\vdash \star : \mathbb{1}} \\
 \\
 [\mathbb{1}\text{-ind}] \quad \frac{\Gamma, x : \mathbb{1} \vdash P(x) \text{ type} \quad \Gamma \vdash p_\star : P(\star)}{\Gamma \vdash \text{ind}_{\mathbb{1}}(p_\star) : \prod_{(x:\mathbb{1})} P(x)} \qquad [\mathbb{1}\text{-comp}] \quad \frac{\Gamma, 1 \vdash P(x) \text{ type} \quad \Gamma \vdash p_\star : P(\star)}{\Gamma \vdash \text{ind}_{\mathbb{1}}(p_\star, \star) \equiv p_\star : P(\star)} \\
 \\
 [\mathbb{1}\text{-rec}] \quad \frac{\Gamma \vdash A \text{ type} \quad \Gamma \vdash a : A}{\Gamma \vdash \text{rec}_{\mathbb{1}}(a) : \mathbb{1} \rightarrow A}
 \end{array}$$

Јединични тип  $\mathbb{1}$  може да се формира из празног контекста, а његово правило индукције тврди да за било коју фамилију типова  $P$  над  $\mathbb{1}$  постоји елемент  $\text{ind}_{\mathbb{1}}(p_\star) : \prod_{(x:\mathbb{1})} P(x)$  уколико постоји елемент  $p_\star : P(\star)$ . Како постоји само један конструктор  $\star : \mathbb{1}$ , имамо једно правило израчунавања које треба да се сложи са индуктивним правилом. Због тога,  $\text{ind}_{\mathbb{1}}(p_\star, \star) \equiv p_\star : P(\star)$ .

Специјални случај правила индукције типа  $\mathbb{1}$  је правило рекурзије типа  $\mathbb{1}$ , које добијамо када фамилија типова  $P$  над  $\mathbb{1}$  не зависи од  $x : \mathbb{1}$ . Тада за сваки елемент  $a : A$  имамо функцију  $\text{rec}_{\mathbb{1}}(a) : \mathbb{1} \rightarrow A$ .

**Дефиниција 2.4.2.** За сваки тип  $A$  дефинишемо тип *јединствене функције* од  $A$  као  $!A := A \rightarrow \mathbb{1}$ . Специјално, јединствена функција од  $\mathbb{0}$ , тј.  $\mathbb{0} \rightarrow \mathbb{1}$ , се назива *вакумска функција*.

У хомотопној теорији типова за вакумску функцију важи да је јединствена.

## Типови копроизвода

За типове  $A$  и  $B$  из контекста  $\Gamma$  можемо дефинисати тип копроизвода  $A + B$  кога ће настањивати елементи или из типа  $A$  (ако  $a : A$ , онда  $\text{inl}(a) : A + B$ ) или из типа  $B$  (ако  $b : B$ , онда  $\text{inr}(b) : A + B$ ).

$$\begin{array}{c}
 \frac{\Gamma \vdash A \text{ type}, B \text{ type}}{\Gamma \vdash A + B \text{ type}} \quad \frac{[+ \text{-intro}_{\text{inl}}]}{\Gamma \vdash \text{inl} : A \rightarrow A + B} \quad \frac{[+ \text{-intro}_{\text{inr}}]}{\Gamma \vdash \text{inr} : B \rightarrow A + B} \\
 \\
 \frac{[+ \text{-ind}] \quad \begin{array}{l} \Gamma, z : A + B \vdash P(z) \text{ type} \\ \Gamma \vdash p_{\text{inl}} : \prod_{(a:A)} P(\text{inl}(a)) \\ \Gamma \vdash p_{\text{inr}} : \prod_{(b:B)} P(\text{inr}(b)) \end{array}}{\Gamma \vdash \text{ind}_+(p_{\text{inl}}, p_{\text{inr}}) : \prod_{(z:A+B)} P(z)} \\
 \\
 \frac{[+ \text{-comp}] \quad \begin{array}{l} \Gamma, z : A + B \vdash P(z) \text{ type} \\ \Gamma \vdash p_{\text{inl}} : \prod_{(a:A)} P(\text{inl}(a)) \\ \Gamma \vdash p_{\text{inr}} : \prod_{(b:B)} P(\text{inr}(b)) \end{array}}{\begin{array}{l} \Gamma, a : A \vdash \text{ind}_+(p_{\text{inl}}, p_{\text{inr}}, \text{inl}(a)) \equiv p_{\text{inl}}(a) : P(\text{inl}(a)) \\ \Gamma, b : B \vdash \text{ind}_+(p_{\text{inl}}, p_{\text{inr}}, \text{inr}(b)) \equiv p_{\text{inr}}(b) : P(\text{inr}(b)) \end{array}} \\
 \\
 \frac{[+ \text{-rec}] \quad \begin{array}{l} \Gamma \vdash \text{type} \\ \Gamma \vdash f : A \rightarrow X \\ \Gamma \vdash g : B \rightarrow X \end{array}}{\Gamma \vdash \text{rec}_+(f, g) : A + B \rightarrow X}
 \end{array}$$

Тип копроизвода  $A + B$  због своје природе има два конструктора  $\text{inl} : A \rightarrow A + B$  и  $\text{inr} : B \rightarrow A + B$ . Правило индукције тврди да за било коју фамилију типова  $P$  над  $A + B$  постоји елемент  $\text{ind}_+(p_{\text{inl}}, p_{\text{inr}}) : \prod_{(z:A+B)} P(z)$  уколико постоје елементи  $p_{\text{inl}} : \prod_{(a:A)} P(\text{inl}(a))$  и  $p_{\text{inr}} : \prod_{(b:B)} P(\text{inr}(b))$ . Како постоје два конструктора, имамо два правила израчунавања која треба да се сложе са правилом индукције. Због тога  $\text{ind}_+(p_{\text{inl}}, p_{\text{inr}}, \text{inl}(a)) \equiv p_{\text{inl}}(a) : P(\text{inl}(a))$  и  $\text{ind}_+(p_{\text{inl}}, p_{\text{inr}}, \text{inr}(b)) \equiv p_{\text{inr}}(b) : P(\text{inr}(b))$ .

Специјални случај правила индукције типа  $A + B$  је правило рекурзије типа  $A + B$ , које добијамо када фамилија типова  $P$  над  $A + B$  не зависи од  $z : A + B$ . Тада за сваку функцију  $f : A \rightarrow X$  и за сваку функцију  $g : B \rightarrow X$  имамо функцију  $\text{rec}_+(f, g) : A + B \rightarrow X$ . Из правила индукције, за свако  $f : A \rightarrow X$  и за свако  $g : B \rightarrow Y$ , имамо функцију  $f + g : A + B \rightarrow X + Y$ .

Специјални случај типа копроизвода је *буловски тип*  $2 := \mathbb{1} + \mathbb{1}$ , чије једине елементе дефинишемо као  $\text{true} := \text{inl}(\star)$  и  $\text{false} := \text{inr}(\star)$ . Из спецификације типа копроизвода можемо извући правило индукције и правило израчунавања, за буловски тип 2. Правило индукције 2-ind се назива и *if-then-else*.

$$\begin{array}{c} \Gamma, x : 2 \vdash P(x) \text{ type} \\ \text{[2-ind]} \quad \frac{\Gamma \vdash p_{\text{true}} : P(\text{true}) \quad \Gamma \vdash p_{\text{false}} : P(\text{false})}{\Gamma \vdash \text{ind}_2(p_{\text{true}}, p_{\text{false}}) : \prod_{(x:2)} P(x)} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \Gamma, x : 2 \vdash P(x) \text{ type} \\ \Gamma \vdash p_{\text{true}} : P(\text{true}) \\ \text{[2-comp]} \quad \Gamma \vdash p_{\text{false}} : P(\text{false}) \\ \hline \Gamma \vdash \text{ind}_2(p_{\text{true}}, p_{\text{false}}, \text{true}) \equiv p_{\text{true}} : P(\text{true}) \\ \Gamma \vdash \text{ind}_2(p_{\text{true}}, p_{\text{false}}, \text{false}) \equiv p_{\text{false}} : P(\text{true}) \end{array}$$

## Типови зависних парова

Ако је  $B$  фамилија типова над  $A$  из контекста  $\Gamma$ , онда можемо формирати тип зависних парова  $\sum_{(x:A)} B(x)$  кога ће настањивати *парови*  $(x, y(x))$ , где је  $x : A$  и  $y(x) : B(x)$ . Прецизније, тип зависних парова  $\sum_{(x:A)} B(x)$  дефинишемо следећом спецификацијом.

$$\begin{array}{c} \text{[}\sum\text{-form]} \\ \frac{\Gamma, x : A \vdash B(x) \text{ type}}{\Gamma \vdash \sum_{(x:A)} B(x) \text{ type}} \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{[}\sum\text{-intro]} \\ \frac{\Gamma, x : A \vdash y(x) : B(x)}{\Gamma \vdash (x, y(x)) : \sum_{(x:A)} B(x)} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \Gamma, (x, y) : \sum_{(x:A)} B(x) \vdash P((x, y)) \text{ type} \\ \text{[}\sum\text{-ind]} \quad \frac{\Gamma \vdash f : \prod_{(x:A)} \prod_{(y:B(x))} P((x, y))}{\Gamma \vdash \text{ind}_{\sum}(f) : \prod_{(p:\sum_{(x:A)} B(x))} P(p)} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \Gamma, (x, y) : \sum_{(x:A)} B(x) \vdash P((x, y)) \text{ type} \\ \text{[}\sum\text{-comp]} \quad \frac{\Gamma \vdash f : \prod_{(x:A)} \prod_{(y:B(x))} P((x, y))}{\Gamma, (x, y) : \sum_{(x:A)} B(x) \vdash \text{ind}_{\sum}(f, (x, y)) \equiv f(x, y) : P((x, y))} \end{array}$$

Тип зависних парова  $\sum_{(x:A)} B(x)$  има један конструктор помоћу кога се могу формирати елементи који га настањују, и то једноставним упаривањем елемената  $x : A$  и  $y(x) : B(x)$ . Правило индукције тврди да за било коју фамилију типова  $P$  над  $\sum_{(x:A)} B(x)$  постоји елемент  $\text{ind}_{\sum}(f) : \prod_{p:\sum_{(x:A)} B(x)} P(p)$

уколико постоји елемент  $f : \prod_{(x:A)} \prod_{(y:B(x))} P((x, y))$ . Како постоји само један конструктор, имамо само једно правило израчунавања које треба да се сложи са правилом индукције. Због тога важи  $\text{ind}_{\Sigma}(f, (x, y)) \equiv f(x, y) : P((x, y))$ .

Правило индукције нам омогућава да дефинишемо функције у нставку.

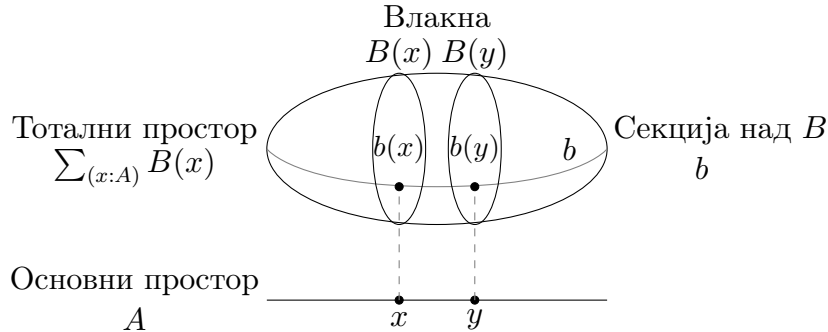
**Дефиниција 2.4.3.** Нека је  $B$  фамилија типова над  $A$ . Тада елемент  $\text{pr}_1 : \sum_{(x:A)} B(x) \rightarrow A$  *пројекције на први елементи* дефинишемо као:

$$\text{pr}_1((a, b)) \equiv a, \quad (2.1)$$

а елемент  $\text{pr}_2 : \prod_{p:\sum_{(x:A)} B(x)} B(\text{pr}_1(p))$  *пројекције на други елементи* дефинишемо као:

$$\text{pr}_2((a, b)) \equiv b. \quad (2.2)$$

Ако претпоставимо да имамо елемент  $f : \prod_{((x,y):\sum_{(x:A)} B(x))} P((x, y))$  тада конструишемо елемент типа  $\prod_{(x:A)} \prod_{(y:B(x))} P((x, y))$  као  $\lambda x. \lambda y. f((x, y))$ . Ова конструкција се назива *каријевање*, и како је супротна правилу  $\Sigma$ -ind, правило  $\Sigma$ -ind често наивамо *одкаријевање* (енгл. *uncurry*).



Слика 2.1: Геометријска репрезентација типа зависних парова.

Специјални случај типа зависних парова је тип (независних) *парова* или (Декартов) *производ*  $A \times B$ . Уколико су типови  $A$  и  $B$  у контексту  $\Gamma$ , тј. тип  $B$  не зависи од елемената типа  $A$ , тада  $\sum_{(x:A)} B$  представља тип (независних) парова.

**Дефиниција 2.4.4.** Тип (независних) *парова*  $A \times B$  дефинишемо као:

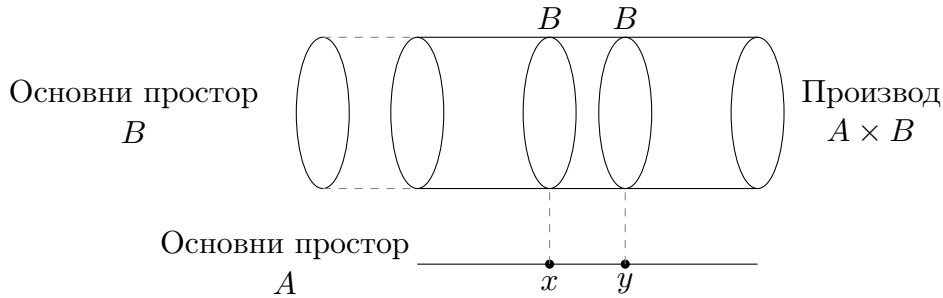
$$A \times B := \sum_{(x:A)} B.$$

Такође, *пројекцију на први елемент*  $\text{fst} : A \times B \rightarrow A$  и *пројекцију на други елемент*  $\text{snd} : A \times B \rightarrow B$  дефинишемо као:

$$\text{fst}((a, b)) \equiv a, \quad \text{snd}((a, b)) \equiv b.$$

Правило индукције и израчунавања за тип (независних) парова  $A \times B$  директно добијамо из правила индукције и израчунавања за тип зависних парова  $\sum_{(x:A)} B(x)$ .

$$\begin{array}{c} \Gamma, (x, y) : A \times B \vdash P((x, y)) \text{ type} \\ [\times\text{-ind}] \quad \frac{\Gamma \vdash f : \prod_{(x:A)} \prod_{(y:B)} P((x, y))}{\Gamma \vdash \text{ind}_{\times}(f) : \prod_{(p:A \times B)} P(p)} \\ \\ \Gamma, (x, y) : A \times B \vdash P((x, y)) \text{ type} \\ [\times\text{-comp}] \quad \frac{\Gamma \vdash f : \prod_{(x:A)} \prod_{(y:B)} P((x, y))}{\Gamma, (x, y) : A \times B \vdash \text{ind}_{\times}(f, (x, y)) \equiv f(x, y) : P((x, y))} \end{array}$$



Слика 2.2: Геометријска репрезентација типа независних парова.

Тип независних парова можемо уопштити на тип *k-шорки*  $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_k$ .

## 2.5 Искизи као типови

**Кари-Хавардова** интерпретација неформално посматра исказе као типове, доказе као елементе типова, и предикате као фамилије типова. Да би показали да је исказ тачан у теорији типова треба конструисати елемент који настањује одговарајући тип. Прецизније, за дати исказ  $A$  (добро-формирани тип) уколико конструишемо елемент  $x : A$  (кога често називамо и *сведок* за  $A$ ) тада сматрамо да је исказ  $A$  тачан. Приметимо да исказ није тачан или



Искази	Типови
$\perp$	$\mathbb{0}$
$\top$	$\mathbb{1}$
$A \vee B$	$A + B$
$A \wedge B$	$A \times B$
$A \implies B$	$A \rightarrow B$
$A \iff B$	$(A \rightarrow B) \times (B \rightarrow A)$
$\neg A$	$A \rightarrow \mathbb{0}$
$\forall x.P(x)$	$\prod_{(x:A)} P(x)$
$\exists x.P(x)$	$\sum_{(x:A)} P(x)$

Табела 2.1: Кари-Хавардова интерпретација

нетачан, већ да представља колекцију својих сведока који могу да потврде његову истинитост. Због тога су и сами докази математички објекти. У табели 2.1 приказани су искази заједно са њиховом одговарајућом интерпретацијом у теорији типова.

Прокоментаришимо неке интерпретације из табеле 2.1. Да би показали да важи  $A \implies B$  треба претпоставити да важи  $A$  и доказати да важи  $B$ . У теорији типова треба конструисати елемент типа  $A \rightarrow B$ , тј. треба конструисати елемент типа  $B$  који користи претпоставку дату постојањем елемент типа  $A$ . Слично, да би показали  $\exists x.P(x)$  у теорији типова треба конструисати елемент типа  $\sum_{(x:A)} P(x)$ . У овом случају теорија типова нам даје и више од тога. Наиме,  $P$  је фамилија типова, што значи да  $P(x)$  не мора да буде типа 2, тј.  $P$  не мора да буде предикат. Поред тога, тип  $\sum_{(x:A)} P(x)$  можемо схватити као тип свих елемената  $x : A$  за које  $P(x)$ .

## 2.6 Хијерархија универзума и универзум типова

Универзум типова се могу посматрати као типови које настањују други типови. Универзум тип  $\mathcal{U}$  омогућава да се исказ „ $A$  type“ запише формално као  $A : \mathcal{U}$ . Поред тога, омогућава да се фамилија типова  $B$  над типом  $A$  дефинише као функција  $B : A \rightarrow \mathcal{U}$ .

Желимо да типови који могу да се формирају из празног контекста настањују универзум  $\mathcal{U}$  (то су, на пример,  $\mathbb{0}$ ,  $\mathbb{1}$ , и  $\mathbb{N}$ ). Штавише, како универзум

$\mathcal{U}$  настањују и други типови, желимо да универзум  $\mathcal{U}$  буде затворен по свим конструкторима који користе типове универзума  $\mathcal{U}$ . На пример, ако  $A : \mathcal{U}$  и  $B : A \rightarrow \mathcal{U}$ , онда  $\prod_{(x:A)} B(x) : \mathcal{U}$ . Међутим, не сме доћи то тога да универзум настањује сам себе, тј. не сме да важи  $\mathcal{U} : \mathcal{U}$ . Другим речима, не смемо обезбедити услове настанка раселовог парадокса.

У многим случајевима довољно је постојање једног универзума  $\mathcal{U}$ , међутим, некада желимо да универзум настањује неки други универзум. Како би избегли Раселов парадокс захтевамо постојање *хијерархије универзума*

$$\mathcal{U}_0, \mathcal{U}_1, \mathcal{U}_2, \dots \quad (2.3)$$

за коју важе следећа правила:

$$[\mathcal{U}\text{-intro}] \quad \frac{}{\Gamma \vdash \mathcal{U}_i : \mathcal{U}_{i+1}} \quad [\mathcal{U}\text{-cumul}] \quad \frac{\Gamma \vdash A : \mathcal{U}_i}{\Gamma \vdash A : \mathcal{U}_{i+1}}$$

Универзум  $\mathcal{U}_0$  називамо *базни универзум*. Базни универзум настањују типови који могу да се формирају из празног контекста, као и сви типови чији конструктори користе типове који се већ налазе у базном универзуму. За универзум  $\mathcal{U}_i$  има смисла посматрати и  $\mathcal{U}_{i+1}$  кога називамо и *универзум следбеник*. Често није битно знати редни број универзума у хијерархији, те се следбеник универзума  $\mathcal{U}$  обележава са  $\mathcal{U}^+$ . За два универзума  $\mathcal{U}$  и  $\mathcal{V}$  можемо дефинисати њихову најмању горњу границу  $\mathcal{U} \sqcup \mathcal{V}$ . На пример, за  $\mathcal{U}_0$  и  $\mathcal{U}_1$ , најмања горња граница  $\mathcal{U}_0 \sqcup \mathcal{U}_1$  је  $\mathcal{U}_1$ .

## 2.7 Типови идентитети

Подсетимо се да из дефиниције операције  $+\mathbb{N}$  важи  $m + \mathbb{N} 0_{\mathbb{N}} \equiv m$ . Природно се намеће питање: Да ли важи  $0_{\mathbb{N}} + \mathbb{N} m \equiv m$ ? Јасно је да одговор на ово питање треба да буде позитиван, али то није случај у интуиционистичкој теорији типова. Тиме долазимо до фундаменталног проблема интуиционистичке теорије типова: Шта значи да су елементи неког типа једнаки?

$$\frac{\Gamma \vdash A \text{ type} \quad \frac{[\text{=-form}]}{\Gamma \vdash x : A} \quad \Gamma \vdash y : A}{\Gamma \vdash x =_A y \text{ type}} \quad [\text{=-intro}] \quad \frac{\Gamma \vdash A \text{ type} \quad \Gamma \vdash x : A}{\Gamma \vdash \text{refl}_x : x =_A x}$$

## Индукција путање

$$\begin{array}{c}
 \Gamma, x : A, y : A, p : x =_A y \vdash P(x, y, p) \text{ type} \\
 \text{[=-ind]} \quad \frac{\Gamma \vdash f : \prod_{(x:A)} P(x, x, \text{refl}_x)}{\Gamma \vdash \text{ind}_= : \prod_{(x,y:A)} \prod_{(p:x=_A y)} P(x, y, p)} \\
 \Gamma, x : A, y : A, p : x =_A y \vdash P(x, y, p) \text{ type} \\
 \text{[=-comp]} \quad \frac{\Gamma \vdash f : \prod_{(x:A)} P(x, x, \text{refl}_x)}{\Gamma, x : A \vdash \text{ind}_=(x, x, \text{refl}_x) \equiv f(x) : P(x, x, \text{refl}_x)}
 \end{array}$$

## Особине типова идентитета

**Лема 1.** Нека је  $A$  тип у контексту  $\Gamma$ . Тада можемо конструисати функцију

$$\text{inv}_A : \prod_{(x,y:A)} (x =_A y) \rightarrow (y =_A x)$$

индукцијом њућање  $p : x =_A y$  као  $\text{inv}_A(x, x, \text{refl}_x) :\equiv \text{refl}_x$ . Функцију  $\text{inv}_A$  називамо инверз путањи. Често, за даћу њућању  $p : x =_A y$ , њен инверз означавамо са  $p^{-1} :\equiv \text{inv}_A(x, y, p)$ .

*Доказ.* Да би конструисали елемент типа  $\prod_{(x,y:A)} (x =_A y) \rightarrow (y =_A x)$ , конструирамо функцију

$$f(x) : \prod_{(y:A)} (x =_A y) \rightarrow (y =_A x)$$

за било који елемент  $x : A$ . По индукцији путање  $p : x =_A y$  довољно је конструисати путању

$$f(x, x, \text{refl}_x) : x =_A x$$

за било који елемент  $x : A$ . Конструкција ове путање је тривијална и због тога узимамо да је  $f(x, x, \text{refl}_x) :\equiv \text{refl}_x$ . Коначно, имамо да је

$$\text{inv}_A(x, x, \text{refl}_x) :\equiv \text{refl}_x$$

.

□

**Лема 2.** Нека је  $A$  тип у контексту  $\Gamma$ . Тада можемо конструисати функцију

$$\text{comp}_A : \prod_{(x,y,z:A)} (x =_A y) \rightarrow (y =_A z) \rightarrow (x =_A z)$$

индукцијом њућање  $p : x =_A y$  као  $\text{conc}_A(x, x, z, \text{refl}_x, q) := q$ . Функцију  $\text{conc}_A$  називамо надовезивање путања. Чесшо, за даље њућање  $p : x =_A y$  и  $q : y =_A z$ , надовезану њућању оћначавамо са  $p \cdot q := \text{conc}_A(x, y, z, p, q)$ .

*Доказ.* Прво конструишемо функцију

$$f(x) : \prod_{(y:A)} (x =_A y) \rightarrow \prod_{(z:A)} (y =_A z) \rightarrow (x =_A z)$$

за било који елемент  $x : A$ . По индукцији путање  $p : (x =_A y)$  довољно је конструисати функцију

$$f(x, x, \text{refl}_x) : \prod_{(z:A)} (x =_A z) \rightarrow (x =_A z)$$

за било који елемент  $x : A$ . Даље, довољно је конструисати функцију

$$f(x, x, \text{refl}_x, z) : (x =_A z) \rightarrow (x =_A z)$$

за било које елементе  $x, z : A$ . Конструисање ове функције је тривијална и због тога имамо да је  $f(x, x, \text{refl}_x, z, q) := q$ . Коначно, имамо да је

$$\text{conc}_A(x, x, z, \text{refl}_x, q) := f(x, x, \text{refl}_x, z, q) := q.$$

□

**Лема 3.** Нека је  $A$  шии, нека су елементи  $x, y, z, w : A$  и нека су њућање  $p : x =_A y$ ,  $q : y =_A z$  и  $r : z =_A w$  у контексту  $\Gamma$ . Тада важи:

$$(i) \text{ refl}_x \cdot p = p \text{ и } p \cdot \text{refl}_y = p$$

$$(ii) p^{-1} \cdot p = \text{refl}_y \text{ и } p \cdot p^{-1} = \text{refl}_x$$

$$(iii) (p^{-1})^{-1} = p$$

$$(iv) (p \cdot q) \cdot r = p \cdot (q \cdot r)$$

(i) *Доказ.* Желимо да конструишемо путању

$$\text{unit}_l(p) : \text{refl}_x \cdot p = p,$$

$$\text{unit}_r(p) : p \cdot \text{refl}_y = p.$$

Индукцијом по путањи  $p : x =_A y$  довољно је конструисати

$$\text{unit}_l(\text{refl}_x) : \text{refl}_x \cdot \text{refl}_x = \text{refl}_x,$$

$$\text{unit}_r(\text{refl}_x) : \text{refl}_x \cdot \text{refl}_x = \text{refl}_x.$$

Обе путање је тривијално конструисати као  $\text{refl}_{\text{refl}_x}$ .  $\square$

(ii) *Доказ.* Желимо да конструишемо путању

$$\text{inv}_l(p) : p^{-1} \cdot p = \text{refl}_y,$$

$$\text{inv}_r(p) : p \cdot p^{-1} = \text{refl}_x.$$

Индукцијом по путањи  $p : x =_A y$  довољно је конструисати путању

$$\text{inv}_l(\text{refl}_x) : \text{refl}_x^{-1} \cdot \text{refl}_x = \text{refl}_x,$$

$$\text{inv}_r(\text{refl}_x) : \text{refl}_x \cdot \text{refl}_x^{-1} = \text{refl}_x.$$

Али како је  $\text{refl}_x^{-1} \equiv \text{refl}_x$  претходне путање се свODE на оне као и у претходном доказу. Због тога обе путање тривијално конструишемо као  $\text{refl}_{\text{refl}_x}$ .  $\square$

(iii) *Доказ.* Желимо да конструишемо путању

$$\text{doubleInv}(p) : (p^{-1})^{-1} = p.$$

Индукцијом по путањи  $p : x =_A y$  довољно је конструисати путању

$$\text{doubleInv}(\text{refl}_x) : (\text{refl}_x^{-1})^{-1} = \text{refl}_x.$$

Али како је  $(\text{refl}_x^{-1})^{-1} \equiv \text{refl}_x^{-1} \equiv \text{refl}_x$  претходна путања се своди на  $\text{refl}_x = \text{refl}_x$ . Због тога путању тривијално конструишемо као  $\text{refl}_{\text{refl}_x}$ .  $\square$

(iv) *Доказ.* Желимо да конструишемо путању

$$\text{assoc}_A(p, q, r) : (p \cdot q) \cdot r = p \cdot (q \cdot r).$$

Индукцијом по путањи  $p : x =_A y$  довољно је конструисати путању

$$\text{assoc}_A(\text{refl}_x, q, r) : (\text{refl}_x \cdot q) \cdot r = \text{refl}_x \cdot (q \cdot r)$$

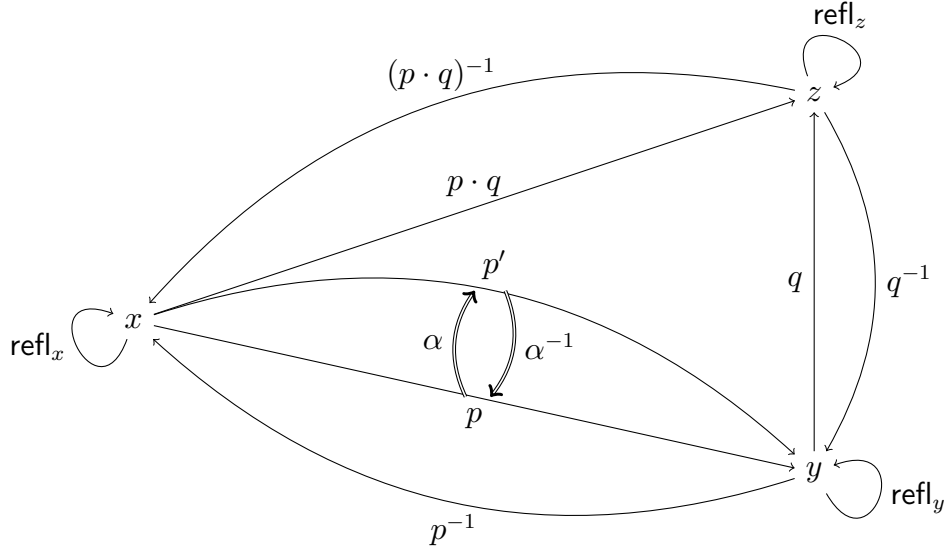
Али како је  $\text{refl}_x \cdot q \equiv q$  и  $\text{refl}_x \cdot (q \cdot r) \equiv q \cdot r$  претходна путања се своди на

$$\text{assoc}_A(\text{refl}_x, q, r) : q \cdot r = q \cdot r.$$

Због тога путању тривијално конструишемо као  $\text{assoc}_A(\text{refl}_x, q, r) \equiv \text{refl}_{q \cdot r}$ .  $\square$

Једнакости	Хомотопија	$\infty$ -Групоид
рефлексивност	константна путања	идентички морфизам
симетричност	обртање путања	инверз морфизма
транзитивност	надовезивање путања	композиција морфизама

Табела 2.2: Разне интерпретације особина типова идентитета



Слика 2.3: Групоидална структура типова.

## Акције над путањама

**Лема 4.** Нека су  $A$  и  $B$  типови, и нека је  $f : A \rightarrow B$  функција у контексту  $\Gamma$ . Тада можемо конструисати функцију

$$\text{ap}_f : \prod_{(x,y:A)} (x =_A y) \rightarrow (f(x) =_B f(y))$$

индукцијом путање  $p : x =_A y$  као  $\text{ap}_f(\text{refl}_x) = \text{refl}_{f(x)}$ . Функцију  $\text{ap}_f$  називамо акција над путањама функције  $f : A \rightarrow B$ .

*Доказ.* Индукцијом по путањи  $p : x =_A y$  треба конструисати путању

$$\text{ap}_f(x, x, \text{refl}_x) : f(x) =_B f(x).$$

Тривијално конструисамо ову путању као  $\text{ap}_f(x, x, \text{refl}_x) \equiv \text{refl}_{f(x)}$ . □

**Лема 5.** Нека су  $A, B$  и  $C$  типови, нека су елементи  $x, y, z : A$  и нека су путање  $p : x =_A y$  и  $q : y =_A z$  у контексту  $\Gamma$ . Тада важи:

$$(i) \text{ap}_f(p \cdot q) = \text{ap}_f(p) \cdot \text{ap}_f(q)$$

$$(ii) \text{ap}_f(p^{-1}) = \text{ap}_f(p)^{-1}$$

$$(iii) \text{ap}_g(\text{ap}_f(p)) = \text{ap}_{g \circ f}(p)$$

$$(iv) \text{ap}_{\text{id}_A}(p) = p$$

Доказ. Доказ изостављамо како је сличан претходним.  $\square$

## Транспорт

**Лема 6.** Нека је  $A$  тип и  $B$  фамилија типова над  $A$  у контексту  $\Gamma$ . Тада можемо конструисати функцију

$$\text{tr}_B : \prod_{(x,y:A)} (x =_A y) \rightarrow B(x) \rightarrow B(y)$$

индукцијом упуцање  $p : x =_A y$  као  $\text{tr}_B(\text{refl}_x) \equiv \text{id}_{B(x)}$ . Функцију  $\text{tr}_B$  називамо транспорт над  $B$ .

Доказ.  $\square$

## Друге врсте једнакости

**Дефиниција 2.7.1.** Проспор кодова над природним бројевима  $\mathbb{N}$  се може дефинисати као бинарна релација  $\text{code}_{\mathbb{N}} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{U}_0$  тако да задовољава следеће расуђивачке једнакости:

$$\begin{aligned} \text{code}_{\mathbb{N}}(0_{\mathbb{N}}, 0_{\mathbb{N}}) &\equiv \mathbb{1} \\ \text{code}_{\mathbb{N}}(0_{\mathbb{N}}, \text{succ}_{\mathbb{N}}(m)) &\equiv \mathbb{0} \\ \text{code}_{\mathbb{N}}(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n), 0_{\mathbb{N}}) &\equiv \mathbb{0} \\ \text{code}_{\mathbb{N}}(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n), \text{succ}_{\mathbb{N}}(m)) &\equiv \text{code}_{\mathbb{N}}(n, m) \end{aligned}$$

**Лема 7.** Проспор кодова је рефлексивна релација, тј. можемо конструисати функцију

$$\text{reflcode}_{\mathbb{N}} : \prod_{(n:\mathbb{N})} \text{code}_{\mathbb{N}}(n, n).$$

*Доказ.* Функцију конструишемо индукцијом по  $n : \mathbb{N}$  као

$$\begin{aligned}\text{reflcode}_{\mathbb{N}}(0_{\mathbb{N}}) &::= \star \\ \text{reflcode}_{\mathbb{N}}(\text{succ}_{\mathbb{N}}(n)) &::= \text{reflcode}_{\mathbb{N}}(n).\end{aligned}$$

□

**Лема 8.** За било које природне бројеве  $n, m : \mathbb{N}$  важи  $m =_{\mathbb{N}} n \rightarrow \text{code}_{\mathbb{N}}(m, n)$  и  $\text{code}_{\mathbb{N}}(m, n) \rightarrow m =_{\mathbb{N}} n$ .

*Доказ.* Прво конструишемо

$$\text{encode}_{\mathbb{N}} : \prod_{(m, n : \mathbb{N})} m =_{\mathbb{N}} n \rightarrow \text{code}_{\mathbb{N}}(m, n).$$

Индукцијом по путањи  $p : m =_{\mathbb{N}} n$  треба конструисати

$$\text{encode}_{\mathbb{N}}(m, m, \text{refl}_m) : \text{code}_{\mathbb{N}}(m, m).$$

Што смо конструисали у претходној леми, тако да  $\text{encode}_{\mathbb{N}}(m, m, \text{refl}_m) ::= \text{reflcode}_{\mathbb{N}}(m)$ . Даље конструишемо

$$\text{decode}_{\mathbb{N}} : \prod_{(m, n : \mathbb{N})} \text{code}_{\mathbb{N}}(m, n) \rightarrow m =_{\mathbb{N}} n$$

индукцијом по  $m : \mathbb{N}$  и  $n : \mathbb{N}$ . У случају када су оба природна броја нуле, онда  $\text{decode}_{\mathbb{N}}(0_{\mathbb{N}}, 0_{\mathbb{N}}, c) : 0_{\mathbb{N}} =_{\mathbb{N}} 0_{\mathbb{N}}$  конструишемо као  $\text{decode}_{\mathbb{N}}(0_{\mathbb{N}}, 0_{\mathbb{N}}, c) ::= \text{refl}_{0_{\mathbb{N}}}$ . У случају када је тачно један од њих нула, тада конструишемо елемент типа  $0 \rightarrow m =_{\mathbb{N}} n$ . Овај елемент је тривијално конструисати правилом индукције празног типа. На крају, у случају када су оба различита од нуле, треба конструисати

$$\text{code}_{\mathbb{N}}(\text{succ}_{\mathbb{N}}(m), \text{succ}_{\mathbb{N}}(n)) \rightarrow \text{succ}_{\mathbb{N}}(m) =_{\mathbb{N}} \text{succ}_{\mathbb{N}}(n).$$

Ову конструкцију изводимо на следећи начин:

$$\begin{aligned}\text{code}_{\mathbb{N}}(\text{succ}_{\mathbb{N}}(m), \text{succ}_{\mathbb{N}}(n)) &\equiv \text{code}_{\mathbb{N}}(m, n) && (\text{by } 2.7.1) \\ &\rightarrow m =_{\mathbb{N}} n && (\text{by } \text{decode}_{\mathbb{N}}(m, n)) \\ &\rightarrow \text{succ}_{\mathbb{N}}(m) =_{\mathbb{N}} \text{succ}_{\mathbb{N}}(n). && (\text{by } \text{ap}_{\text{succ}_{\mathbb{N}}})\end{aligned}$$

Коначно, завршавамо конструкцију са

$$\text{decode}_{\mathbb{N}}(\text{succ}_{\mathbb{N}}(m), \text{succ}_{\mathbb{N}}(n), c) ::= \text{ap}_{\text{succ}_{\mathbb{N}}}(\text{decode}_{\mathbb{N}}(m, n, c)).$$

□



## 2.8 Ekvivalentnosti

Functional extentionality

Ekvivalentnosti i univerzalna osobina

## 2.9 Aksioma univalentnosti

Neke posledice univalentnosti

## Глава 3

### Агда

## Глава 4

## Закључак



# Биографија аутора

**Вук Стефановић Караџић** (*Трипић, 26. октобар/6. новембар 1787. — Беч, 7. фебруар 1864.*) био је српски филолог, реформатор српског језика, сакупљач народних умотворина и писац првог речника српског језика. Вук је најзначајнија личност српске књижевности прве половине XIX века. Стекао је и неколико почасних доктората. Учествовао је у Првом српском устанку као писар и чиновник у Неготинској крајини, а након слома устанка преселио се у Беч, 1813. године. Ту је упознао Јернеја Копитара, цензора словенских књига, на чији је подстицај кренуо у прикупљање српских народних песама, реформу ћирилице и борбу за увођење народног језика у српску књижевност. Вуковим реформама у српски језик је уведен фонетски правопис, а српски језик је потиснуо славеносрпски језик који је у то време био језик образованих људи. Тако се као најважније године Вукове реформе истичу 1818., 1836., 1839., 1847. и 1852.