

Mreže računala — prva zadaća

Napišite mrežne aplikacije KLIJENT i SERVER koje omogućavaju rad na jednoj **zajedničkoj** tekstualnoj *TODO* listi. Pretpostavite da se na listi nikad neće naći više od 1000 elemenata, te da je svaki element koji se dodaje duljine najviše 100 znakova. Svaki klijent može:

1. pogledati trenutnu listu;
2. dodati novi element na kraj liste;
3. promijeniti postojeći element liste;
4. izbrisati pojedini element liste kojeg je taj isti klijent izradio.

Klijent se treba moći ulogirati na isti način kao u primjeru aplikacije za razmjenu poruka s vježbi. Prilikom dodavanja novog elementa, na serveru se poruci pridružuje jedinstveni identifikator (npr. broj), koji se kasnije ispisuje kad klijent zatraži trenutnu listu. Klijent će pomoću tog identifikatora referirati na taj element kad ga poželite promijeniti ili izbrisati.

Kod promjene, ne morate paziti na to tko je izradio ili posljednji mijenjao element.

Server mora moći odjednom raditi s više klijenata. Osigurajte da se dijeljeni resursi (*TODO* lista i ostali) u jednom trenutku mijenjaju u najviše jednoj dretvi.

Za sva pitanja javite se na: luka.mikec@math.hr