LoveCooking

Online recepti

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 01.03.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Andjela Cvetković  Andrija Cenić  Anastasija Stajković |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

7. Cilj i motivacija tima 6

8. Vođa tima 7

9. Komunikacija 7

10. Planiranje vremena 7

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije LoveBooks.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

Navesti osnovne podatke o projektu u narednoj tabeli. Ukoliko se još uvek nije doneta konačna odluka o nekoj od stavki (npr. framework) navesti potencijalne alternative.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | LoveCooking |
| Naziv tima | 3A |
| Članovi tima | Andrija Cenić [vođa tima] 18042  Anastasija Stajković 17933  Andjela Cvetković 18034 |
| Problem je | Nepostojanje online platforme na kojoj bi se diskutovali i razmenjivali recepti, kao i modifikovali postojeći recepti |
| Pogađa | Ljubitelje kuvanja |
| Posledice su | Nemogućnost razmene recepata između ljubitelja kuvanja sa različitih prostora |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti brzo i lako razmenjivanje recepeta, kao i diskusiju istih sa većim brojem ljudi, povezivanje osoba sa sličnim ukusima |
| Proizvod je namenjen | Ljubiteljima kuvanja |
| Koji | Potencijalnim korisnicima pruža sledeće mogućnosti:   * ljubiteljima kuvanja, lakšu komunikaciju i diskutovanje o receptima * gost, lako i jednostavno pronalaženje recepata |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Aplikacija poseduje sledeće prednosti:   * Mogućnost ocenjivanja recepata * Mogućnost dodavanja novih recepata * Mogućnosti pretraživanja po različitim kriterijumima * Mogućnost sastavljanja menija * Mogućnost komentarisanja recepata * Modifikacija postojećih recepata |
| Za razliku od | Blogova u kojima se samo nalaze recepti i u kojima ne postoji interakcija između korisnika |
| Naš proizvod će | Omogućiti:   * Komentarisanje recepata * Ocenjivanje recepata * Pretraživanje recepata po : Popularnosti, Ceni, Kalorijama, Namirnicama * Postavljanje recepata * Modifikacija već postojećih recepata * Kreiranje menija * Obuhvataće naše tržište |

# Opis projekta

**Opis projektnog zadatka :**

Ideja projekta je realizacija web aplikacije koja omogućava diskusiju o receptima, ocenjivanje recepata, modifikacija već postojećih recepata, dodavanje novih recepata, kao i povezivanje velikog broja ljudi koji vole da kuvaju.

**Glavni zadaci koje aplikacija treba da reši :**

Aplikacija treba da obezbedi interakciju između korisnika aplikacije posredstvom komentara, dodavanje novih recepata, izmenu već postojećih recepata, pretraživanje recepata po nekom od kriterijuma.

Aplikacija **ne treba** da predstavlja zamenu za društvene mreže ili blogove.

Postojaće sledeći tipovi korisnika :

* Administrator
* Korisnik
* Gost

**Glavne karakteristike proizvoda su :**

* **Dostupnost** – Aplikacija je dostupna korisnicima u bilo koje vreme ukoliko imaju pristup internet konekciji
* **Sigurnost** – Postoji autentifikacija i autorizacija korisnika
* **Responsive dizajn** – Ova aplikacija je namenjena korišćenju u svim web pretraživačima
* **Jednostavnost** – Intuitivni dizajn

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

**Potrebna znanja i veštine projektnog tima radi realizacije projekta:**

* Potrebna znanja iz oblasti objektno-orijentisane pradigme
* Potrebna znanja iz oblasti objekto-orijnetisanog dizajna
* Znanja iz HTML-a, CSS-a, Bootstrap-a i AngularJS-a za frontend
* Znanja iz .Net Core 6 za backend
* Rad sa strukturama podataka
* Rad sa bazama podataka
* Sposobnost brzog, lakog i efikasnog rešavanja mogućih problema
* Rad sa algoritmima
* Poznavanje WebAPI koncepta

**Znanja i veštine članova tima**:

**1.Andrija Cenić (vođa tima)**

* Potrebna znanja iz oblasti objektno-orijentisane paradigme
* Potrebna znanja iz oblasti objektno-orijentisanog dizajna
* Rad sa strukturama podataka
* Rad sa bazama podataka
* Znanja iz HTML-a, CSS-a i AngularJS-a
* Dobra i efikasna komunikacija i upravljanje odnosima koje vođa mora da poseduje

**2.Anastasija Stajković**

* Potrebna znanja iz oblasti objektno-orijentisane paradigme
* Potrebna znanja iz oblasti objektno-orijentisanog dizajna
* Rad sa strukturama podataka
* Rad sa bazama podataka
* Rad sa algoritmima
* Poznavanje WebAPI koncepta

**3.Anđela Cvetković**

* Potrebna znanja iz oblasti objektno-orijentisane paradigme
* Potrebna znanja iz oblasti objektno-orijentisanog dizajna
* Rad sa bazama podataka
* Sposobnost lakog, brzog i efikasnog rešavanja mogućih problema
* Sposobnost brzog, lakog i efikasnog rešavanja mogućih problema
* Rad sa algoritmima

**Potencijalni rizici pri uspešnoj realizaciji projekta mogu da obuhvate:**

* Tehnički problemi usled nedostatka interneta u domskoj ustanovi
* Nedostatak vremena usled ispitnih rokova i drugih obaveza na fakultetu
* Odsustvo nekog od članova tima
* Neslaganja oko vizije projekta
* Rizici povezani sa spoljnim pritiscima koji mogu negativno da utiču na projekat
* Razvoj pogrešnih funkcija i svojstava
* Razvoj pogrešnog korisničkog interfejsa
* Rizici povezani sa nepravilnim olaniranjem rasporeda i netačnim procenama

# Cilj i motivacija tima

**Ciljevi tima:** Osnovni cilj našeg tima je sticanje i usavršavanje znanja iz oblasti kreiranja Web aplikacija, realizacija zamišljene ideje, kao i sticanje iskustva u timskom radu.

**Ciljevi pojedinačnih članova tima:**

1.Andrija Cenić

* Iskustvo sa radom u timu
* Unapređenje znanja i veština u razvoju Web aplikacija
* Razumljivo pisanje koda
* Uspešna realizacija projekta

Tip ličnosti : Ličnost motivisana zadatkom

2.Anastasija Stajković

* Iskustvo sa radom u timu
* Unapređenje znanja i veština u razvoju Web aplikacija
* Učenje procesa projektovanja softvera
* Učenje novih tehnologija
* Učenje od drugih članova tima

Tip ličnosti : Ličnost koja se sama motiviše

3.Anđela Cvetković

* Iskustvo sa radom u timu
* Učenje procesa projektovanja softvera
* Unapređenje znanja o strukturama podataka i algoritmima
* Razumljivo pisanje koda
* Unapređenje znanja i veština u razvoju Web aplikacija
* Učenje od drugih članova tima

Tip ličnosti : Ličnost motivisana komunikacijom

# Vođa tima

**Kriterijumi po kojima je izabran vođa tima :**

* Izgrađivanje standarda rada
* Podsticanje članova tima da se aktivno uključe u rad na projektu
* Podsticanje entuzijazma kod ostalih članova tima
* Saradnja i razumevanje prema ostalim članovima tima
* Spremnost za prihvatanje rizika
* Prilagođivanje svoje uloge funkcionisanju tima

**Vođa tima izabran je zbog karakteristika koje poseduje, kao što su :**

* Iskustvo sa radom u timu
* Bez ustručavanja daje feedback, bilo pozitivan bilo negativan
* Zna da sasluša druge
* Sposobnost za samostalno donošenje odluka
* Energičnost
* Inovativnost
* Zna da zadrži najbolje ideje u projektu

# Komunikacija

**Načini komunikacije između članova tima:**

* Društvene mreže poput **Instagrama, Messengera**
* **Komunikacija uživo**
* Putem sastanaka na platformi **MSTeams**

**Načini održavanja sastanaka :**

* Sastanci će se održavati na platformi **MSTeam**s
* **Sastanci uživo**, kada uslovi to dozvoljavaju

**Vođenje evidencije o napretku projekta :**

* Platforma za pravljenje lista zasnovanih na vebu **Trello**
* **Na računaru svakog člana tima**

**Načini razmene podataka :**

* **Github**
* **Bitbucket**
* **MSTeams**

# Planiranje vremena

**Prosečan broj sati po nedelji rada na projektu :**

* Pojedinačno – 5 sati (podrazumeva se vreme utrošeno na usavršavanje tehnika koje su potrebne za realizaciju projekta, ispravljanje grešaka koje nastanu pri radu na projektu )
* Timski – 3 sata

U slučaju odsustva nekog od članova tima, zadaci te osobe će se podeliti među ostalim članovima tima, ukoliko odsutan član tima nije u mogućnosti da ih izvrši, a ukoliko to okolnosti dozvoljavaju za odsutnog člana tima, održavaće se online sastanci na kojima će se raditi kao i na sastancima uživo.

**Procena ukupnog broja sati rada na projektu :**

60±10 sati po članu tima