

Laboratorijska vežba 5 – CSP

Student sa brojem indeksa k radi zadatak $(k \bmod 10) + 1$.

Napomena:

- Za izradu zadataka izmeniti algoritam traženja po dubini.

Zadaci:

1. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward checking tehnikom sa dubinom 2 za bojenje čvorova grafa sa tri boje (crvena, zelena i plava) tako da ni jedna dva susedna čvora nemaju istu boju.
2. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward checking tehnikom i MVR heuristikom za bojenje čvorova grafa sa tri boje (crvena, zelena i plava) tako da n jedna dva susedna čvora nemaju istu boju.
3. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward checking tehnikom i Degree heuristikom za bojenje čvorova grafa sa tri boje (crvena, zelena i plava) tako da ni jedna dva susedna čvora nemaju istu boju.
4. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward checking tehnikom i LCV heuristikom za bojenje čvorova grafa sa tri boje (crvena, zelena i plava) tako da ni jedna dva susedna čvora nemaju istu boju.
5. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward checking tehnikom sa dubinom 2 koje raspoređuje kraljice na šahovskoj tabli dimenzije 8x8 tako da se ne napadaju.
6. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward checking tehnikom i MVR heuristikom za raspoređivanje kraljica na šahovskoj tabli dimenzije 8x8 tako da se ne napadaju.
7. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward checking tehnikom i Degree heuristikom za raspoređivanje kraljica na šahovskoj tabli dimenzije 8x8 tako da se ne napadaju.
8. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward checking tehnikom i LCV heuristikom za raspoređivanje kraljica na šahovskoj tabli dimenzije 8x8 tako da se ne napadaju.
9. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward Checking tehnikom i MRV heuristikom za popunjavanje matrice dimenzija 4x4, brojevima od 1 do 4, tako da isti broj ne sme da se nađe u istoj vrsti, kao ni u istoj koloni (sudoku).
10. Implementirati Backtracking traženje u kombinaciji sa Forward Checking tehnikom i LCV heuristikom za popunjavanje matrice dimenzija 4x4, brojevima od 1 do 4, tako da isti broj ne sme da se nađe u istoj vrsti, kao ni u istoj koloni (sudoku).