

Projekt “Game Web”

Autori:
Andrija Soldo
Teo Talić

Sadržaj

1. Uvod	2
Cilj.....	2
Svrha.....	2
Literatura.....	2
2. Postavljanje zahtjeva	3
Opis problema	3
Namjena sustava.....	3
3. Opis korisnika i davatelja zahtjeva.....	4
Pregled davatelja zahtjeva.....	4
Pregled korisnika sustava.....	4
Korisničko okruženje.....	4
4. Pregled sustava.....	5
Pogled na sustav	5
Pretpostavke i zavisnosti.....	5
5. Značajke sustava	6
6. Ostali zahtjevi	7

Vizija

1. Uvod

Svrha ovog dokumenta je sakupiti, analizirati i definirati sve značajke online trgovine video igara. Radni naziv projekta je „Game web“. Svrha projekta je ponuda raznih vrsta video igara i mogućnost kupovanja i narudžbe istih. Težište je na opisu sustava sa strane korisnika. Korisnik treba imati jasan pregled usluga, te sučelje koje pruža jednostavan pregled stranice i olakšanu kupovinu. Programski sustav se mora izraditi kao web stranica kojoj će svi korisnici moći pristupiti.

Cilj

Cilj ovog dokumenta je definirati i što preciznije opisati zahtjeve korisnika za web stranicom za online kupovinu video igara.

Svrha

U današnje vrijeme gaming industrija je u porastu, sve više ljudi igra i kupuje igre online. Naša stranica omogućuje korisnicima brzu i jednostavnu kupovinu video igara. Na našoj stranici bit će dostupne sve informacije o igri, ocjene drugih korisnika kao i specifikacije računala/konzole koje su potrebne za igru. Da bi sam projekt bio uspješan mora biti dobro dizajniran, brz, i mora u pravome trenutku dati potrebne informacije da bi korisniku smanjio potrebu za traženjem odgovora na drugim lokacijama. Ovim projektom nastojat ćemo pokazati kako radi jedan takav sustav.

Literatura

Internet

2. Postavljanje zahtjeva

Opis problema

Problem	Kupovina igara na stranicama koje nemaju sve informacije o igrama koje korisniku mogu biti vrlo bitne. Posljedica toga je da korisnik treba pretražiti više drugih izvora kako bi sakupio sve informacije kao što su optimizacija igre, izvođenje igre na razlicitim konfiguracijama,mišljenje igrača o toj igri,itd.
Djelovanje problema	Problemi se odražavaju na kupce, trošenjem više vremena kako bi skupili sve potrebne informacije
Posljedica problema	Kupovina igre koju vaše računalo ne podržava
Uspješno rješenje	Kreiranje sustava koji omogućuje kupcu da osim osnovnih informacija o igri kao sto je žanr i sadržaj,ima pristup informacijama o hardverskim zahtjevima igre

Namjena sustava

Sustav je namijenjen	Ljudima koji žele kupiti određenu igru brzo,lako i s minimalnim utroškom vremena.
Koji	Žele kupiti igru i dobiti sve potrebne informacije prilikom kupovine iste.
Naziv projekta	Game web
Prednosti upotrebe sustava	Omogućen pristup stranici sa bilo kojeg računala, detaljan uvid u informacije o video igrama i njihovim hardverskim zahtjevima

3. Opis korisnika i davatelja zahtjeva

Pregled davatelja zahtjeva

Ime	Opis	Odgovornosti
Korisnik	Svi zainteresirani kupci	Davanje točnih informacija o video igrama

Pregled korisnika sustava

Ime	Opis	Odgovornosti	Davatelj usluga koji prezentira interese korisnika
Korisnik	Koristi sustav za kupovinu igara	Odgovoran za točnost i ažurnost vlastitih podataka	Administrator
Posjetitelj	Pregled ponude video igara i informacija o istim	-	Administrator
Administrator	Pregledavanje rada sustava, održavanje sustava, pomoć u radu svim korisnicima sustava	Odgovoran za integritet podataka i odvijanje svih aktivnosti u okviru sustava	Administrator

Korisničko okruženje

Korisnik će ovaj sustav moći samostalno koristiti. Stupanj predznanja potrebnog da se koristi sustav je minimalan. Dovoljno je osnovno znanje o računalima. Sustav se koristi putem Interneta.

4. Pregled sustava

Pogled na sustav

Sustav “Game web“ je internet sustav. Sustav se sastoji od jednog računala poslužitelja i neograničenog broja klijent računala koji su povezani preko interneta. Računalo poslužitelj je stalno dostupan. Klijent računala pristupaju preko interneta gdje dobivaju potrebne informacije. Na svakom računalu mora biti instaliran operacijski sustav s grafičkim korisničkim sučeljem. Na računalu poslužitelju se nalazi web server i baza podataka. Na klijent računalima treba biti instaliran neki web preglednik i biti omogućen pristup internetu.

Pretpostavke i zavisnosti

Ovaj sustav je neovisan o operacijskom sustavu i može raditi na bilo kojoj računalnoj konfiguraciji. Sustav ne može funkcionirati bez računala poslužitelja, računala klijenta i interneta. Računalo poslužitelj mora biti stalno dostupan.

5. Značajke sustava

Opće značajke sustava:

- Stabilnost
- Veća komfornost usluge (mogućnost rada iz vlastitog doma)
- Paralelni rad velikog broja korisnika
- Pregled potrebnih informacija na jednom mjestu
- Mogućnost korisnika da sam uređuje svoje podatke

Korisnik može:

- Pregledavati i kupovati dostupne video igre
- Dobiti sve potrebne informacije o video igri na jednom mjestu

Administrator može:

- Ažurirati bilo koji podatak o sustavu (pretpostavlja se da osoba zadužena za administraciju obavlja taj zadatak bez zloupotrebe položaja)
- Održavati bazu podataka, spremiti njezinu kopiju i obnavljati podatke u slučajevima kvara sustava
- Dati dozvolu ili zabranu za prikaz i usporedbu mobilnog uređaja na stranici
- Izbaciti korisnika koji se ne pridržava pravila stranice

6. Ostali zahtjevi

- Sustav mora nesmetano raditi 24h dnevno
- U slučaju kvara, podaci se ne smiju izgubiti (o tome brine administrator sustava)
- Sustav mora onemogućiti neovlašten pristup tuđim podacima (korisnik može samo svoje podatke ažurirati, a ostale pregledavati)
- Sustav mora kvalitetno podržavati paralelni rad više korisnika