



Rakotonimanana Andritiana Steve

Developpeur

“ Passion never fail ”

Paul Chen

Email
pro@andritiana.tech

Site web
andritiana.tech

Téléphone
(+261) 32 67 082 11
(+261) 38 62 319 63

Adresse
Antananarivo, Madagascar

Réseaux sociaux

Github
[andritianaa](https://github.com/andritianaa)

Facebook
[Andritiana](https://www.facebook.com/Andritiana/)

Linkedin
[andritiana-steve](https://www.linkedin.com/in/andritiana-steve)

Qualités
Compréhensif • Adaptatif
Curieux • Autonome • Sociable
Esprit collectif • Organisé

Centre d'interêts
Nouvelles technologies • Manga
Football • musique • Photographie
Lecture



Expériences

- Décembre 2022 – Maintenant
Freelance
ComeUp

Freelance développeur fullstack JavaScript et administrateur systèmes sur comeup, avec une vingtaine de clients satisfaits.
Environnements techniques : Linux • NodeJS • MongoDB • React • VueJS • Angular
- Septembre 2022 – Juillet 2023
Développeur Fullstack – CDD
Teratany

Développeur fullstack et DevOPS en “remote” à Teratany en collaboration avec Deviantcoin.
Environnements techniques : Linux • NodeJS • MongoDB • VueJS • Kubernetes Docker • Jenkins • GitHub • Typescript
- Avril 2023
Développeur – Bénévolat
MIBALA TOURNAMENT

Développeur fullstack JavaScript du MIBALA TOURNAMENT. Mise en place d'un tableau de score en temps réel, plateforme de suivi des statistiques des joueurs et statistiques en temps réel des meilleurs spectateurs.
Environnements techniques : Socket.io • NodeJS • React • MongoDB • Redis
- Février 2022 – Août 2022
Développeur fullstack – Stage
Le Petit Nid

Développeur fullstack à temps plein à l'école Le Petit Nid.
Environnements techniques : NodeJS • ThreeJS • VueJS • MongoDB
- Mars 2021 – Janvier 2022
FACIALL – Projet d'étude

Une API réalisée avec Node.js permettant de rechercher une personne en utilisant la reconnaissance faciale.
Environnements techniques : NodeJS • jsfeat
- Décembre 2019 – Décembre 2020
GAFGAS – Projet d'étude

Un projet de recherche annuel réalisé en groupe en L2 : un jeu de course de voitures en 3D développé avec UE4.
Environnements techniques : Unreal Engine 4 • Blender

Etudes



Institut Supérieur Polytechnique de Madagascar

Licence en Informatique

Septembre 2023



Le Petit Nid Soavimbahoaka

Baccalauréat Série D

2018

Compétences

Outils & Plateformes

Git | Github

Jenkins

• Kubernetes
• Docker

Linux

• MongoDB
• PostgreSQL

Figma

Firebase

Langages & Frameworks

HTML | CSS | SCSS

• NESTJS
• Express

Javascript

TypeScript

React

VueJS

Tailwind

NodeJS

Communautés



Google Developer Students Club ISPM (GDSC ISPM)

Leader

Août 2023 – Maintenant



ITEAM ISPM

Responsable communication

Janvier 2023 – Maintenant



Hackathon interne

Dev backend de l'équipe championne
Mars 2023



All For Christ (AFC)

Vice-président de la chorale AFC
Décembre 2019 – Janvier 2021