Spręsti:

* 2. Šakotieji algoritmai
  + - 1. Parašiutininkas
    - 2. Didžioji kūdrinė varlė
    - 3. Matematika
* 3. Cikliniai algoritmai. Žinomo kartojimų skaičiaus ciklas
  + - 1. Konkursas
    - 2. Kelias į mokyklą
    - 3. Snaigės už lango
* 4. Cikliniai algoritmai. Nežinomo kartojimų skaičiaus ciklas
  + - 3. Saldainiai