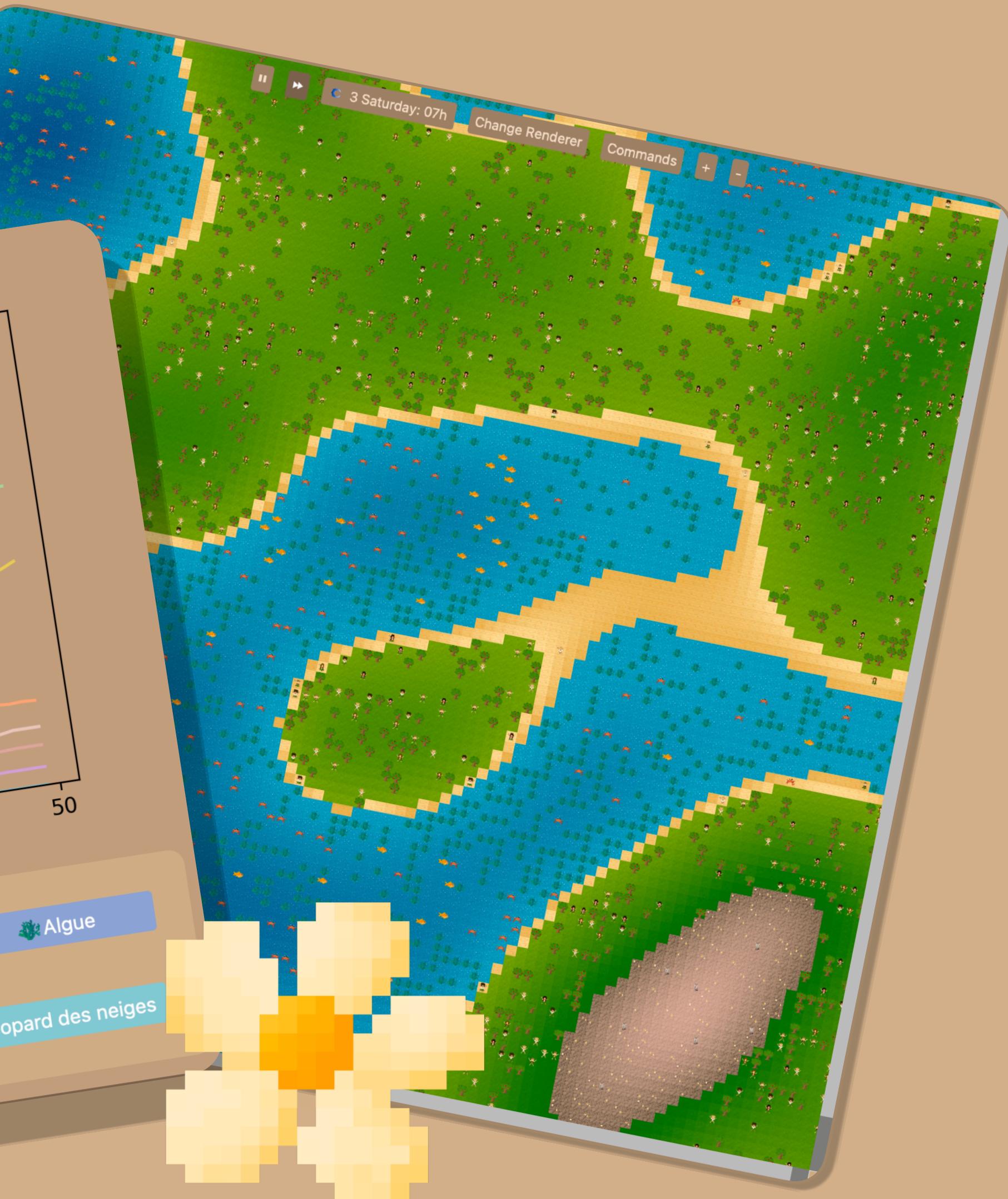
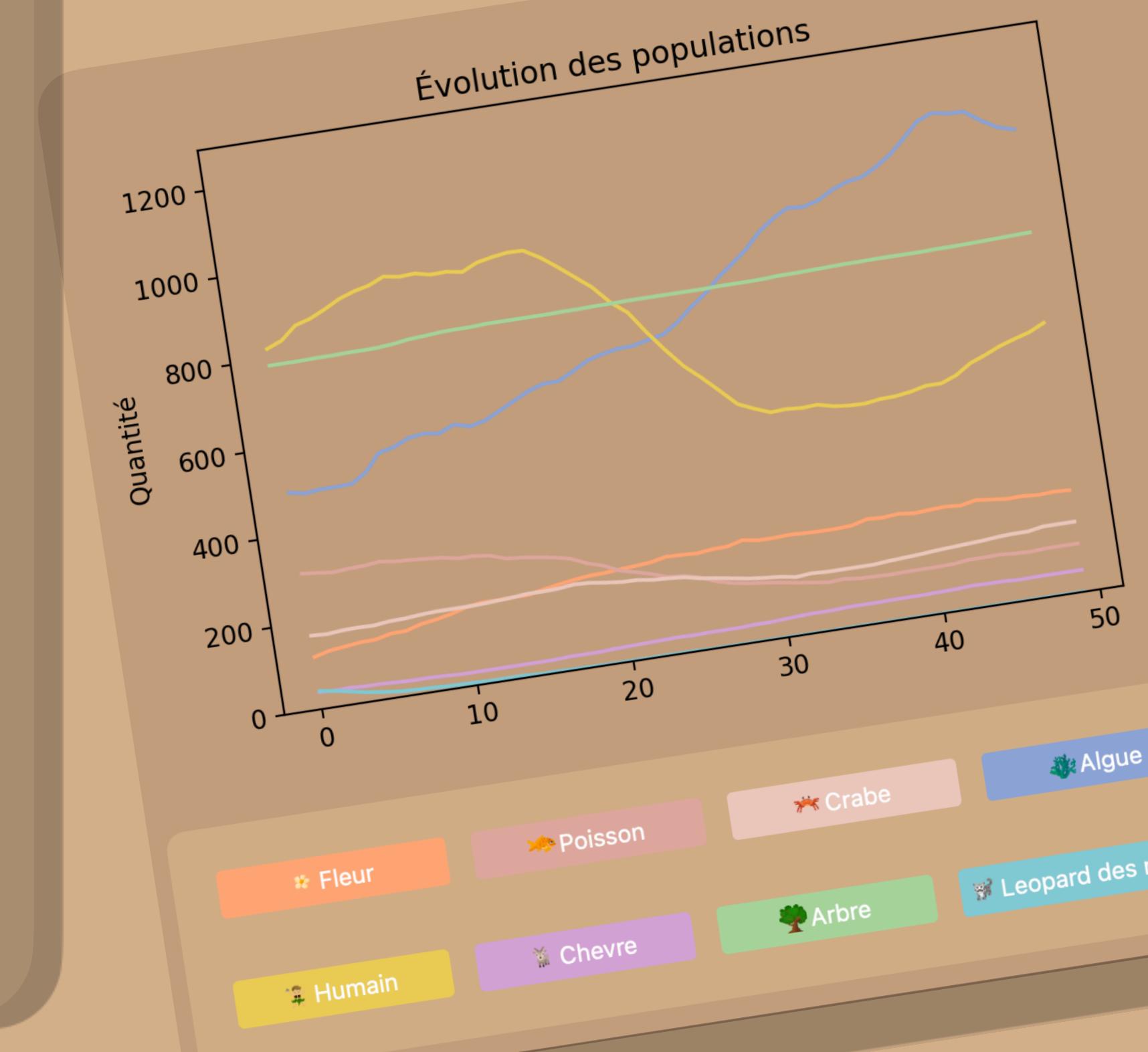


# SIMULATION 2D

## DESCRIPTION

Un écosystème, composé de plusieurs espèces vivant sur un archipel, est représenté dans un environnement à deux dimensions.

Chaque être vivant interagit avec son environnement de manière à essayer de survivre le plus longtemps possible.



# SIMULATION 2D



## FONCTIONNALITÉS MINEURES

- Mise en pause de la simulation
- Accélération de la simulation
- Chargement d'environnements configurés manuellement
- Accès visuel aux informations des espèces
- Divers rendus de la simulation

## FONCTIONNALITÉS MAJEURES

- Environnement :
  - Génération du terrain
  - Système de température
  - Cycle jour nuit
  - Marées
- Êtres vivants :
  - Faim
  - Déplacement
  - Reproduction
  - Espérance de vie
- Représentation graphique de l'évolution des populations
- Interactions directes avec l'environnement :
  - Grands froids
  - Incendies
  - Introduction d'espèces
  - Contrôle du comportement d'un être vivant