### Apresentação Final

App Gestor de Objetivos Pessoais

MO645 - Prof. Heiko Hornung

PED Responsável: Leonara Braz

Instituto de Computação (IC) - Unicamp 20.06.2016

#### Conteúdo

#### **Objetivo**

#### Processo Criativo (Design e métodos)

Ideação

Design participativo

Clarificação do problema

Questionários

#### Prototipação

Protótipo rápida de baixa fidelidade

Protótipo de alta fidelidade

Fase 1

Fase 2

Vídeo Demostrativo

#### Lições

O que deu certo?

Desafios Enfrentados

Lições aprendidas

#### Comentários e Resultados

Conclusão



# prototipação de alta fidelidade

Trajetória desde a ideação do produto até a

# PROCESSO CRIATIVO

#### Ideação

```
Olhar para o mundo 8)
```

```
Enxergar problemas ={
```

Enxergar possíveis soluções :)

```
E escolher projeto =}
```

#### Clarificação do Problema (PI e QA)

PI (Pub. Alvo / Admin. / Influencers / Mercado / Comun.)

Resultados e Planejamento (Direção)

Empresas de Varejo (Monetização \$\$)

Entidades Filantrópicas (Humanização)

Coaches e redes sociais (Expansão)

#### QA (Problemas / Soluções / Funcionalidades / Por PI)

Barreiras e Incentivos (atores, responsáveis)

Informação e Colaboração (clientes, fornecedores)

Motivação e Mineração (parceiros, concorrentes)

Instituições e Inclusão (espectador, legislador)

#### Questionários

Como Faço? (Validar hipótese do problema)

Como Gostaria de Fazer? (Validar hipótese da solução)

Validador de Hipóteses

Fonte de Ideias Complementares

Precisam ser Planejados

Possuem um Custo Associado

#### Reframing

Perspectivas da equipe / Insights / Renovação

"Planejar o tempo para alcançar os objetivos é como usar um cronômetro"

"Executar objetivos é como ser técnico de um time de futebol"

"Compartilhar seus objetivos é como realizar uma postagem em fóruns virtuais"



#### Reframing

Visualizar e Experimentar Eventos, Ideias, Conceitos e Emoções

Pensamento Fora da Caixa

Soluções Atráves de Diferentes Perspectivas

Utilizadas as Técnica de Analogías e Metáforas



#### O que Deu Certo

Interação com Avaliadores

Definição do Protótipo de Baixa Fidelidade

Prototipação de Alta Fidelidade

Fidelidade ao Conceito Inicial

#### **Desafios Enfrentados**

. . .

#### Escolha do Projeto

Escolha da Ferramenta de Prototipação

Tomadas de Decisões

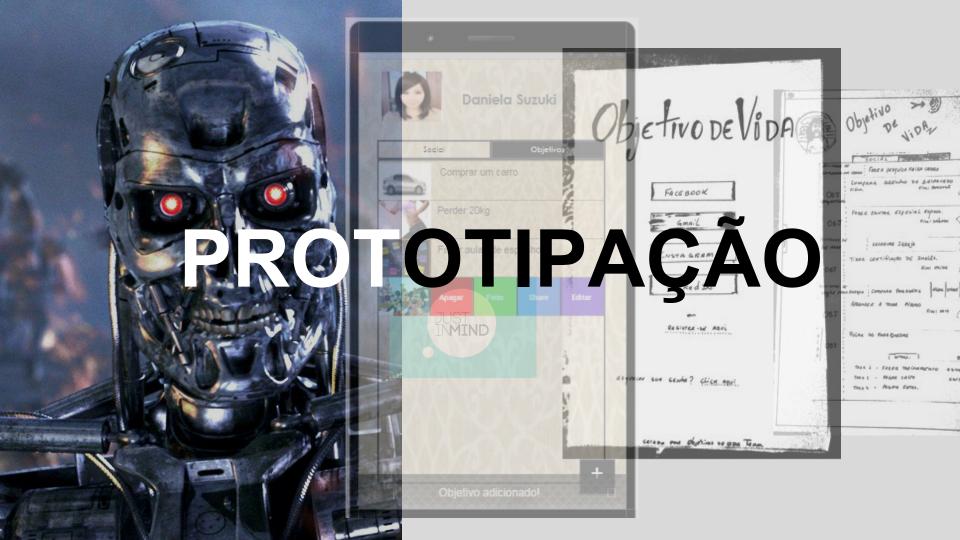
#### Lições Aprendidas

PBF - Simplicidade x Agilidade

Ajudar Usuários na Avaliação

Teste Piloto

Comentários são Importantes



#### Prototipação Rápida de Baixa Fidelidade







#### Prototipação de Alta Fidelidade - Intermediária







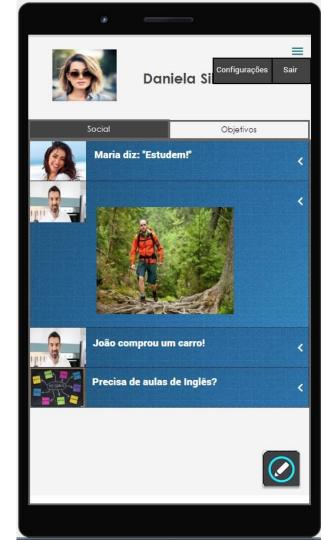
#### VÍDEO https://goo.gl/GX0AJN

# Prototipação de Alta Fidelidade - Final



#### Prototipação de Alta Fidelidade -Final

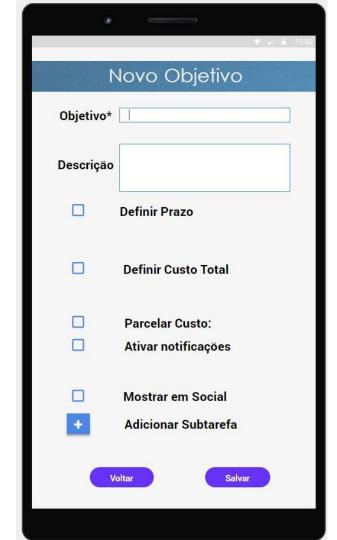






## Prototipação de Alta Fidelidade - Final

Entrem agora na Play Store e comprem o aplicativo!!! ... Brincadeira.





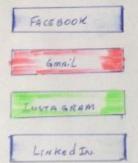
## **EVOLUÇÃO**







## Objetivo de Vida

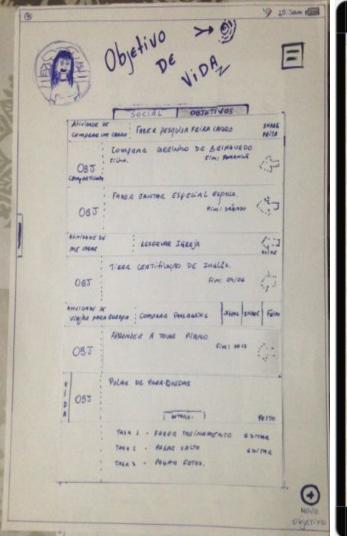


REGISTER -LE MODE

asqueces sun sentin? Click 1941.











CRIAGO DETALHADA Titalo : Desaigab : Prato □ ESTE ANO? ESPECIFIC □/□/□ Dividia COTO TOTAL? Sin Custo total T Quante Veres ? [ Planejamento Notifrações O DIANA @ SEMANAL O MENSAL O MENSAL Sub-tractor . [ CHICA COM A TRAVER Compartithar ? | Sim CANCECAR SALVAR DELL . PERMITTER

ANALYSIS OF STREET	₩ 15:45°
Novo Objetivo	
Nome	
Descrição	TANK THE TAN
	Definir Prazo
Início: 0	6/03/2016 Fim: 06/03/2016
	Definir Custo Total
0,00	
	Parcelar Custo: • Parcelas Ativar notificações
Diária	Semanal • Mensal
	Mostrar em Social Timeline
•	Adicionar Subtarefa
MAN	
Vo	Salvar Salvar

#### Novo Objetivo

Objetivo\*

Viajar aos Estados Unidos

Levas meus filhos para a Disney

Descrição

Definir Prazo

Início: 06/03/2016 Fim: 06/03/2016

✓ Definir Custo Total

Dólares ▼ 5.000,00

Parcelar Custo: 2x Parcelas

● Diária 
● Semanal 
● Mensal

Ativar notificações

✓ Mostrar em Social

+ Adicionar Subtarefa

Voltar

Salvar



#### Conclusão

Evolução do Protótipo Design

Diferentes Visões Design

Aplicar no Mercado Método

Participação da Sala Método

