



**Microsoft** Partner  
Silver Learning



# JavaScript Starter

Объекты. Часть 2



ITVVDN  
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

# JavaScript Starter

## Introduction



Охрименко Дмитрий  
MCT

 \_okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

# JavaScript Starter

Тема урока

Объекты. Часть 2

# JavaScript Starter

## План урока

Контекст

Фабричные методы

Оператор in

Цикл for...in

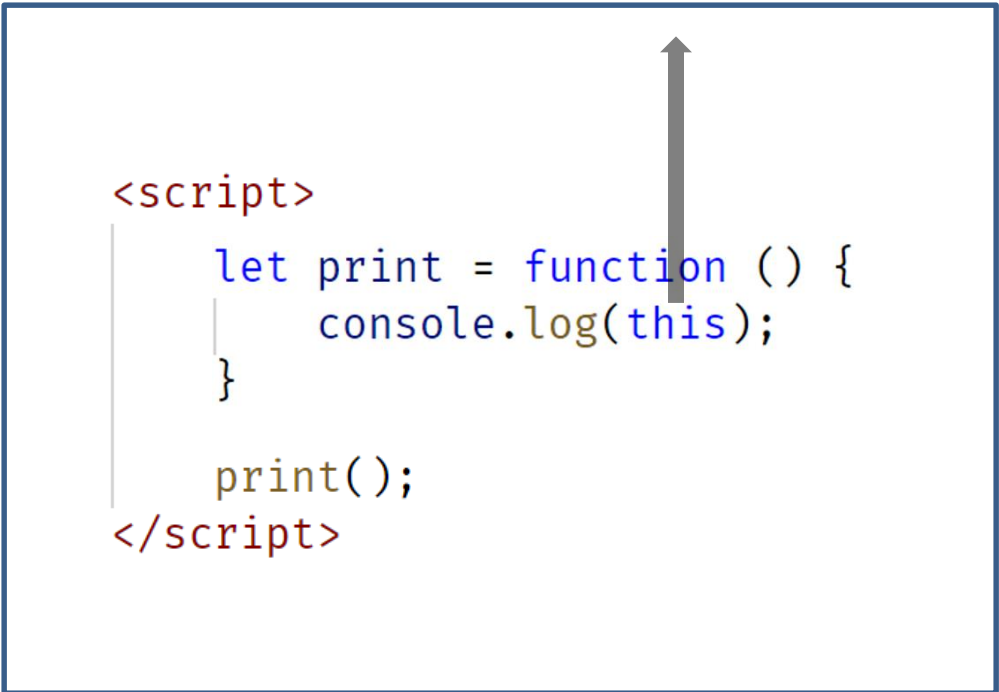
Ссылочные типы и типы значений

# JavaScript Starter

## Контекст функции

**this** – ключевое слово, определяющее контекст выполнения кода. Указывает на объект, которому принадлежит выполняемый метод.

Window



```
<script>
  let print = function () {
    console.log(this);
  }

  print();
</script>
```

```
<script>
  let user1 = {
    login: "admin",
    email: "admin@example.com",

    print: function ()
    {
      console.log(this);
    }
  }

  user1.print();
</script>
```

# JavaScript Starter

## Контекст функции

**this** – указывает на объект, которому принадлежит метод

**this** – указывает на глобальный объект window, если функция определена вне пользовательского объекта

**this** – содержит значение undefined, если функция определена вне пользовательского объекта и используется strict mode

Контекст функции может быть изменен с помощью методов `call()`, `apply()` и `bind()`

# JavaScript Starter

## Ссылочные типы и типы значений

object – ссылочный тип данных (reference type)

number, string, boolean, null, undefined, bigint – типы по значению (value type)

```
let x = 10;
```

```
let y = x;
```

```
let obj1 = { name : "a" }
```

```
let obj2 = obj1;
```

```
y = 20;
```

```
obj2.name = "b";
```

Stack

x = 10

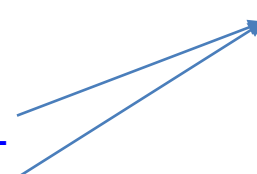
y = 20

obj1 = address 1

obj2 = address 1

Heap

object { name: "b" }



# JavaScript Starter

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий  
МСТ



MCID: 9210561



# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

