



# JavaScript Starter

Структура кода

# JavaScript Starter

## Introduction



Охрименко Дмитрий  
MCT

 \_okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

# JavaScript Starter

Тема урока

Структура кода

# JavaScript Starter

## План урока

Инструкции

Комментарии

Способы подключения сценария

Интерпретация сценария

# JavaScript Starter

## Инструкции

**Инструкция** – синтаксическая единица языка программирования, выражающая действие, выполняемое программным кодом.

Приложение состоит из набора последовательных инструкций. Инструкции могут содержать вложенные компоненты, например, выражения.

Инструкции отделяются точкой с запятой ;

```
let div = document.querySelector("div"); div.innerText = "Привет мир!";
```

Обычно каждая инструкция находится на отдельной строке.

```
let div = document.querySelector("div");  
div.innerText = "Привет мир!";
```

В большинстве ситуаций новая строка подразумевает точку с запятой, но лучше использовать явно ;

# JavaScript Starter

## Комментарии

**Комментарий** – пояснения к тексту программы. Комментарии могут находиться в любом месте кода сценария и не влияют на его выполнение.

// однострочный комментарий

/\*

Многострочный  
комментарий

\*/

Во многих редакторах комбинация клавиш **Ctrl + /** комментирует выделенный фрагмент кода, используя // для каждой выделенной строки.

# JavaScript Starter

## Подключение сценария

Программы (*сценарии или скрипты*) на JavaScript могут быть вставлены в любую часть документа с помощью тега **<script>**

```
<body>
  <ul>
    <li>Item 01</li>
    <li>Item 02</li>
    <li>Item 03</li>
  </ul>

  <script>
    alert("Hello world!");
  </script>
</body>
```

Часто сценарии добавляются **перед закрывающим элементом body** для того, чтобы в первую очередь браузер отобразил пользователю содержимое страницы, а уже после начал выполнение сценария.


Исключением являются ситуации, когда сценарий должен сделать что-то **до отображения** содержимого страницы пользователю.

# JavaScript Starter

## Подключение сценария

Для подключения сценария, находящегося в отдельном документе, используется атрибут **src**

```
<body>  
  <p>Сценарий в отдельном файле</p>  
  <script src="file1.js"></script>  
</body>
```



Простые сценарии можно поместить в тело HTML-документа. Сложный сценарий лучше выделить в отдельный файл.

После скачивания браузер может сохранить отдельный файл сценария в **кэш**. Это позволит другим страницам использовать сценарий из кеша. Это сократит расход трафика и ускорит загрузку страницы.



# JavaScript Starter

## Выполнение сценария

JavaScript код выполняется последовательно, инструкция за инструкцией. JavaScript интерпретируемый язык программирования.

**Интерпретация** – строчный анализ, обработка и выполнение исходного кода программы.

**Компиляция** – сборка программы с преобразованием исходного кода, написанного на высокоуровневом языке программирования, в программные модули на низкоуровневом языке.

При *интерпретации* об ошибке можно узнать во время выполнения кода. Код до ошибки выполняется, после ошибки - перестает интерпретироваться.

При *компиляции* наличие ошибки в коде приведет к ошибке компиляции.

# JavaScript Starter

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий  
МСТ



MCID: 9210561

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

