



# JavaScript Starter

Объекты. Часть 1

# JavaScript Starter

## Introduction



Охрименко Дмитрий  
MCT

 \_okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

# JavaScript Starter

Тема урока

Объекты. Часть 1

# JavaScript Starter

## План урока

Что такое объект

Способы создания объектов

Свойства и методы

Объекты в объектах

Ключевое слово delete

# JavaScript Starter

## Объект

**Объект** - совокупность связанных данных и функциональных возможностей. Объекты содержат свойства и методы.

*Свойства* – состояние объекта, значения любого типа.

*Методы* – поведение объекта, функция, выполняющая какую-либо операцию.

вызов конструктора

```
let user1 = new Object();  
let user2 = {};
```

литерал объекта

# JavaScript Starter

## Объекты



# JavaScript Starter

## Объекты



### Свойства:

Цвет  
Вес  
Сорт



### Свойства:

Класс  
Объем двигателя  
Тип двигателя

### Методы:

Завести двигатель  
Повернуть налево  
Повернуть направо



### Свойства:

Порода  
Кличка

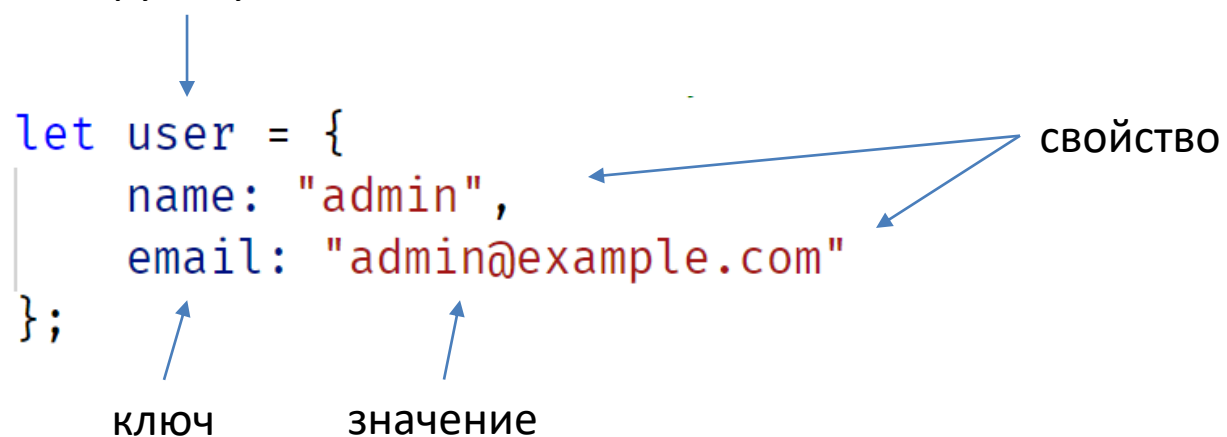
### Методы:

Лаять  
Закапывать кость  
Бегать

# JavaScript Starter

## Литерал объекта

переменная, в которую будет записан объект



```
let user = {  
  name: "admin",  
  email: "admin@example.com"  
};
```

ключ      значение      свойство



# JavaScript Starter

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий  
МСТ



MCID: 9210561

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

