



# HTML5&CSS3

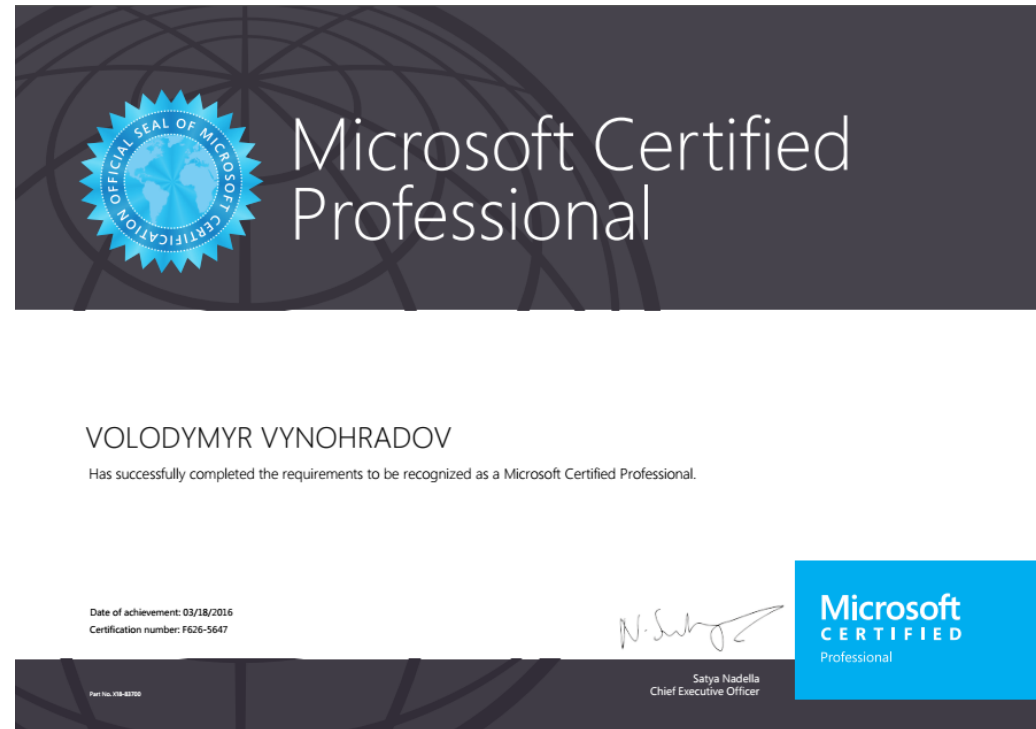
Позиционирование элементов. Виды верстки.

# HTML5&CSS3

## Автор курса



Владимир Виноградов



MCID: 9210561

# HTML5&CSS3

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Тема

## Позиционирование элементов. Виды верстки.

# HTML5&CSS3

## План урока

1. Форматирование элементов на странице
2. Отступы и поля элементов.
3. Позиционирование элементов.
4. Виды верстки.
5. Понятие адаптивной верстки.
6. Введение в Bootstrap4.

# HTML5&CSS3

## Float

В обычном порядке блочные элементы отображаются, начиная с верхнего края окна браузера по направлению к нижнему краю. Свойство *float* позволяет перемещать любой элемент, выравнивая его по левому или правому краю веб-страницы или содержащего его контейнера. При этом остальные элементы будут его игнорировать, а строчные элементы будут смещаться вправо или влево, освобождая для него пространство.

Значения:

*none* – значение по умолчанию. Отменяет любое обтекание для элемента.

*left* – элемент вытягивается из нормального потока элементов и позиционируется по левому краю контейнера.

*right* – элемент позиционируется по правому краю блока.

# HTML5&CSS3

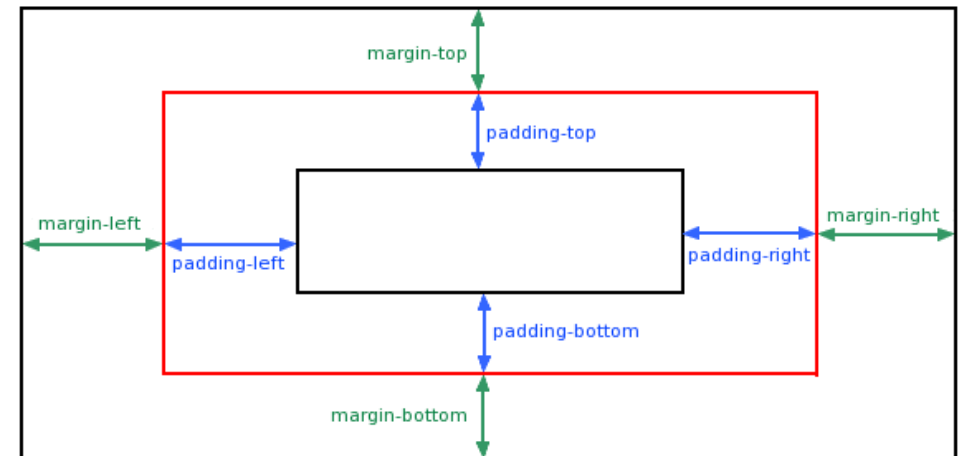
## Margin & Padding

**Margin** – свойство устанавливает величину отступа от каждого края элемента. Отступом является пространство от границы текущего элемента до внутренней границы его родительского элемента.

**Padding** – устанавливает значение полей вокруг содержимого элемента. Полем называется расстояние от внутреннего края рамки до содержимого.

Каждое свойство может принимать от 1-го до 4-х значений

1. Одно значение устанавливает отступы для каждого края элемента.
2. Два значения: первое для верхнего и нижнего края, второе для правого и левого.
3. Три значения: первое – верхний отступ, второе – отступы слева и справа, третье – отступ снизу.
4. Четыре значения: поочередно отступы устанавливаются для каждой из сторон, начиная с верхнего.



## Позиционирование

С помощью CSS можно изменять положение элементов веб-страницы в нормальном потоке вывода. Для этого следует использовать свойство *position*. Оно позволяет точно задать новое местоположение элементу относительно того места, где бы он находился в нормальном потоке. По умолчанию все элементы располагаются последовательно друг за другом в том порядке, в котором они определены в структуре документа. Свойство имеет следующие значения:

- *static* – используется по умолчанию. Позиционирование отсутствует.
- *relative* – относительное позиционирование. Элемент сдвигается со своего обычного места в разных направлениях, относительно границ родительского контейнера.
- *absolute* – абсолютное позиционирование. Элемент полностью удаляется из потока документа и позиционируется относительно границ своего родительского элемента с абсолютным или относительным позиционированием.
- *fixed* – фиксирует элемент в указанном месте веб-страницы.



# HTML5&CSS3

## Виды верстки

1. Табличная верстка
2. Блочная верстка
  - Фиксированная (статическая)
  - Резиновая
3. Валидная верстка
4. Семантическая верстка
5. Кроссбраузерная верстка
6. Семантическая верстка
7. Адаптивная верстка
8. Верстка Flex-box

# HTML5&CSS3

## Bootstrap 4

Bootstrap - это инструментарий с открытым исходным кодом для разработки с помощью HTML, CSS и JS, веб-страниц.



# Проверка знаний

## TestProvider.com

TestProvider | Мы поможем людям оценить себя.

Регистрация Войти

Главная Каталог Сертификация Microsoft Поддержка О нас

### Тестирование

Языки программирования и информационные технологии

**Microsoft**

C# ASP.NET MVC JavaScript Patterns Of Design SQL Architecture Guide WCF HTML&CSS XML SEO WPF HTML5&CSS3 JQuery XNA SharePoint GUI for Android Windows Azure Platform Microsoft Patterns&Practices TFS SCRUM ReSharper TDD WWF LINQ Entity Framework Windows Forms Refactoring Microsoft Expression Blend 4 Windows Phone 8 Windows 8 AppStore Visual Studio Tips&Tricks MSF MEF SilverLight AJAX MEF Service Oriented Architecture

Пройти тест

Наши партнеры

Microsoft Partner CyberBionic ITVDN PROMETRIC TEST CENTER PEARSON VUE Authorized Test Center Windows Azure Cloud Partner EBA European Business Association

Дополнительные ресурсы:

Очное обучение On-line обучение Видео обучение

TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](http://TestProvider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.

## Q&A

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

