



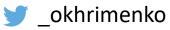
Операторы



#### Introduction



**Охрименко Дмитрий** МСТ



f dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561



Тема урока

Операторы



### План урока

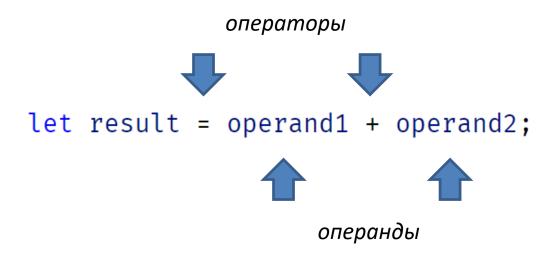
Понятие оператора и операнда Бинарные и унарные операторы Арифметические операторы Операторы сравнения



#### Операторы и операнды

**Оператор** – наименьшая автономная часть языка программирования, определяющая команду или набор команд, например: присвоение, сложение, умножение и т.д.

Операнд – аргумент операции (данные, которые обрабатываются операцией).





#### Операторы

**Бинарные операторы** – операторы, которые принимают два аргумента и возвращают один результат.

```
let result = x + y;
```

**Унарные операторы** – операторы, которые используют один аргумент и возвращают один результат.

```
X++;
```



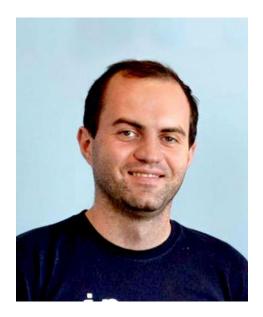
### Приоритет операторов

```
Тип оператора
                                  Операторы *
свойство объекта
                                   . []
вызов, создание экземпляра объекта
                                  () new
                                  ! ~ - + ++ -- typeof void delete
отрицание, инкремент
умножение, деление
                                  + -
сложение, вычитание
побитовый сдвиг
                                  << >> >>>
                                  < <= > >= in instanceof
сравнение, вхождение
                                  == != === !==
равенство
битовое-и
битовое-исключающее-или
битовое-или
логическое-и
логическое-или
условный (тернарный) оператор
                                  = += -= *= /= %= <<= >>>= &= ^= |=
присваивание
запятая
```

\*От наивысшего до низшего



## Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий MCT



MCID: 9210561

#### Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















