



Microsoft Partner
Silver Learning



JavaScript Starter

Введение



ITVVDN
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

JavaScript Starter

Introduction



Охрименко Дмитрий
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Starter

Тема урока

Введение

JavaScript Starter

План курса

- Структура JavaScript кода
- Переменные и типы данных
- Операторы
- Логические операторы
- Условные конструкции
- Циклические конструкции
- Массивы
- Методы для работы с массивами
- Функции
- Объекты

JavaScript Starter

План урока

Что такое JavaScript

Что может JavaScript

Редакторы кода

Клиентская и серверная разработка

Рекомендуемая литература

JavaScript Starter

Предварительные требования



<https://itvdn.com/ru/video/html5-css3-starter>

JavaScript Starter

JavaScript



JavaScript – мультипарадигменный язык программирования, который используется для создания сценариев, выполняющихся в веб браузерах.

JavaScript является реализацией спецификации **ECMAScript** (стандарт ECMA-262).

В 1995 году Брендан Эйх начал работать над новым скриптовым языком для браузера Netscape Navigator. Также в разработке участвовали сооснователь Netscape Communications Марк Андрессен и сооснователь Sun Microsystems Билл Джой.



Брендан Эйх



Марк Андрессен



Билл Джой

JavaScript Starter

Высокоуровневое определение

JavaScript это язык, который позволяет реализовать сложную функциональность на веб странице.

HTML

HTML – язык разметки, определяющий структуру и содержимое страницы.

CSS

CSS – язык для определения правил стилизации элементов документа.

JavaScript

JavaScript – скриптовый язык для определения динамического обновления содержимого страницы.

JavaScript Starter

Редакторы кода

IDE (Integrated Development Environment) – комплекс инструментов для разработки программного обеспечения.



Visual Studio Community
<https://visualstudio.com/>
Бесплатно



Web Storm
<https://www.jetbrains.com/webstorm/>
Платно

Редакторы кода



Visual Studio Code
<https://code.visualstudio.com/>



NotePad++
<https://notepad-plus-plus.org/>



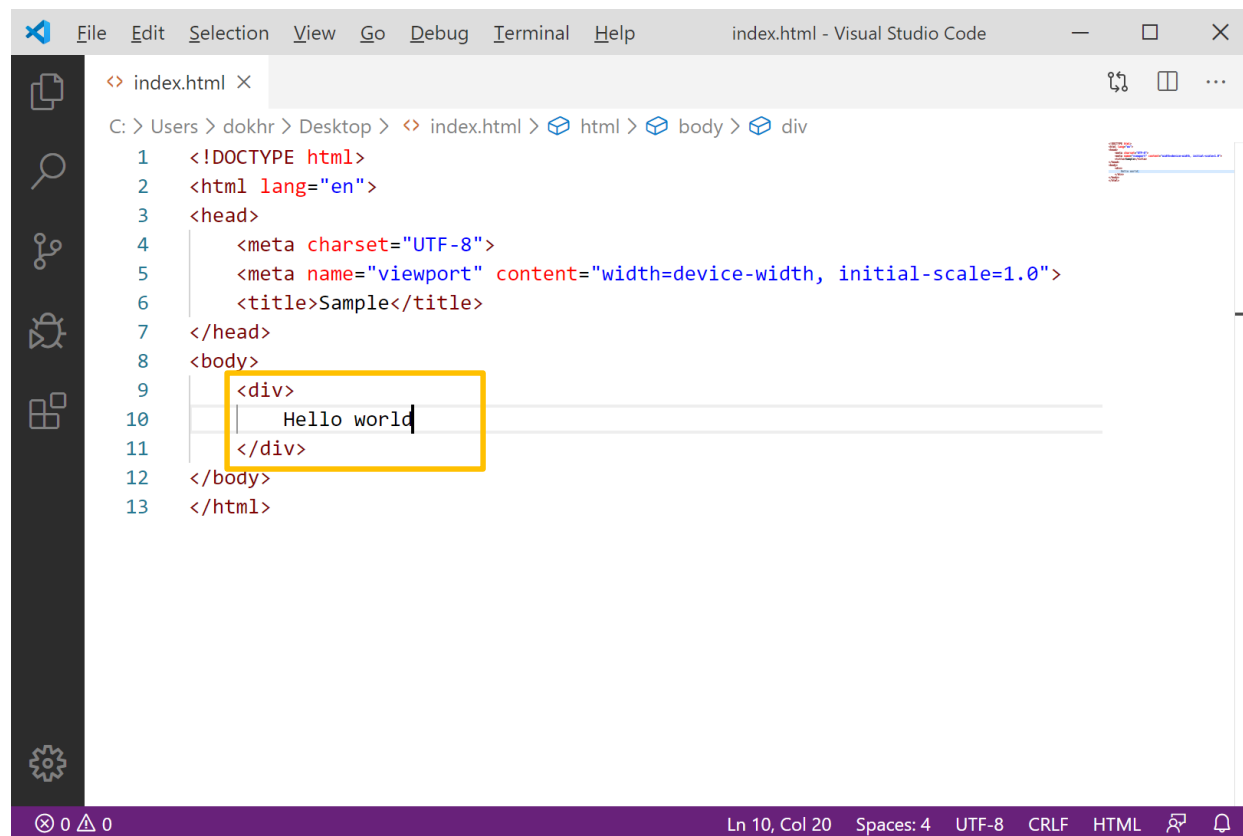
Atom
<https://atom.io/>



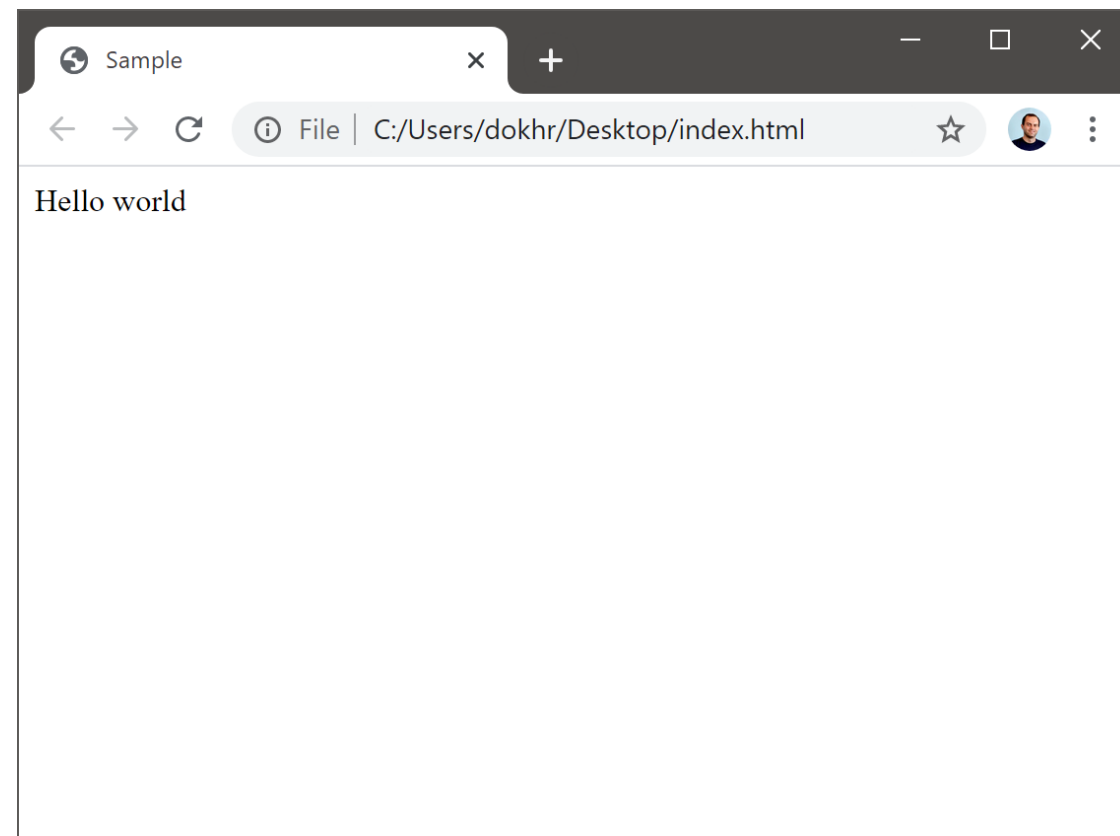
Sublime Text
<http://www.sublimetext.com/>

JavaScript Starter

HTML

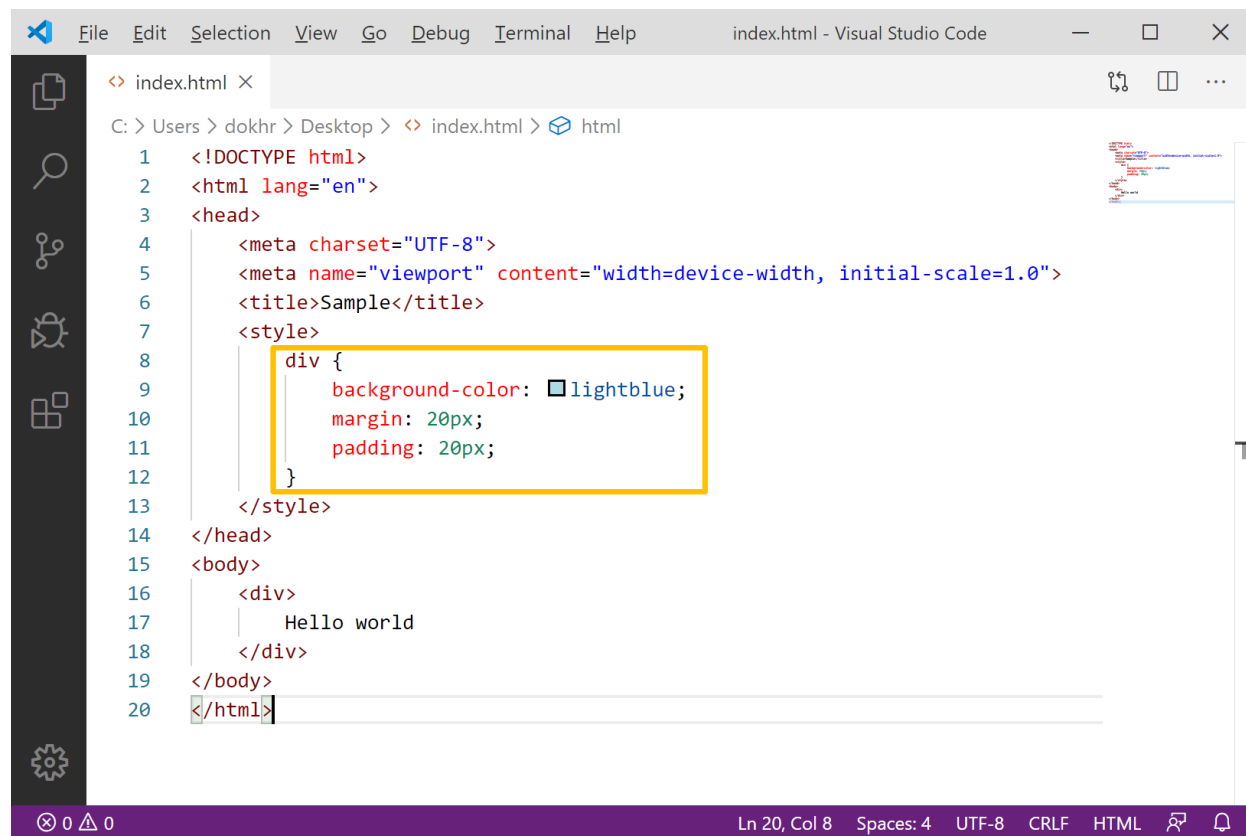


```
<code><!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Sample</title>
</head>
<body>
  <div>
    Hello world
  </div>
</body>
</html></code>
```

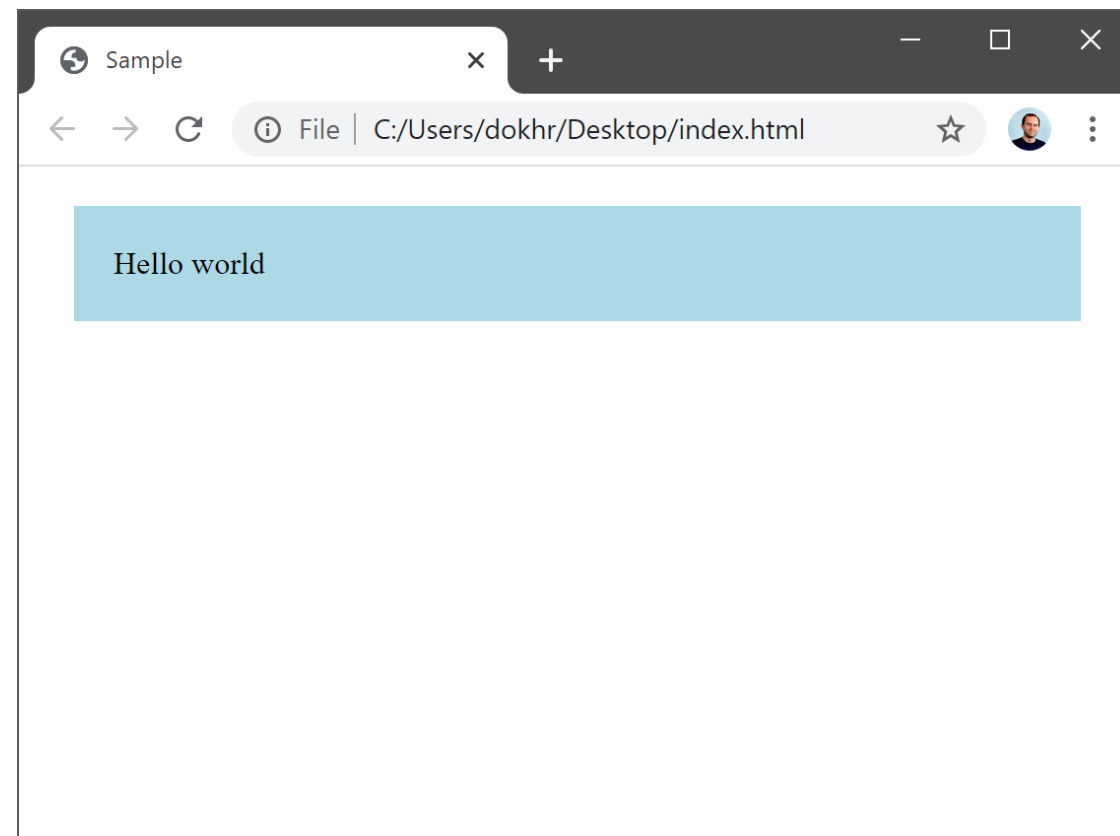


JavaScript Starter

CSS

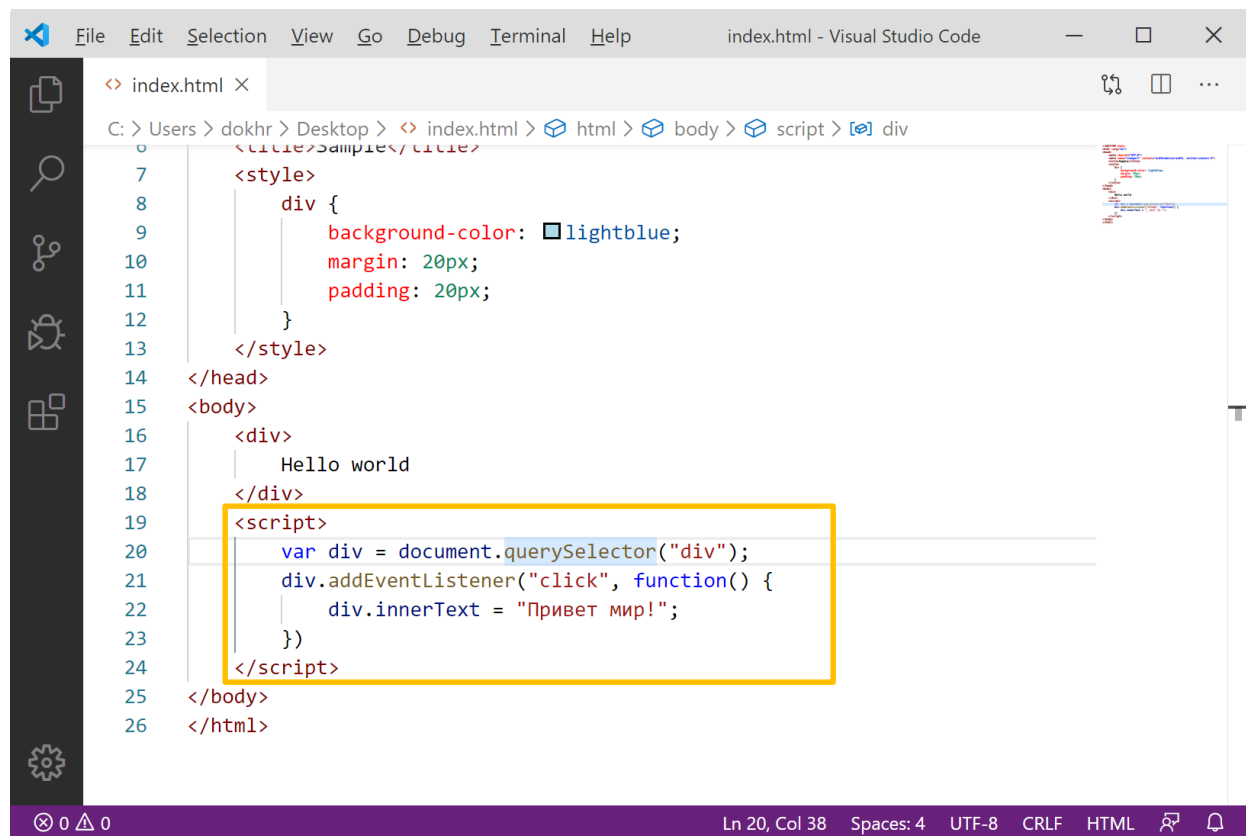


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Sample</title>
7   <style>
8     div {
9       background-color: lightblue;
10      margin: 20px;
11      padding: 20px;
12    }
13  </style>
14 </head>
15 <body>
16   <div>
17     Hello world
18   </div>
19 </body>
20 </html>
```

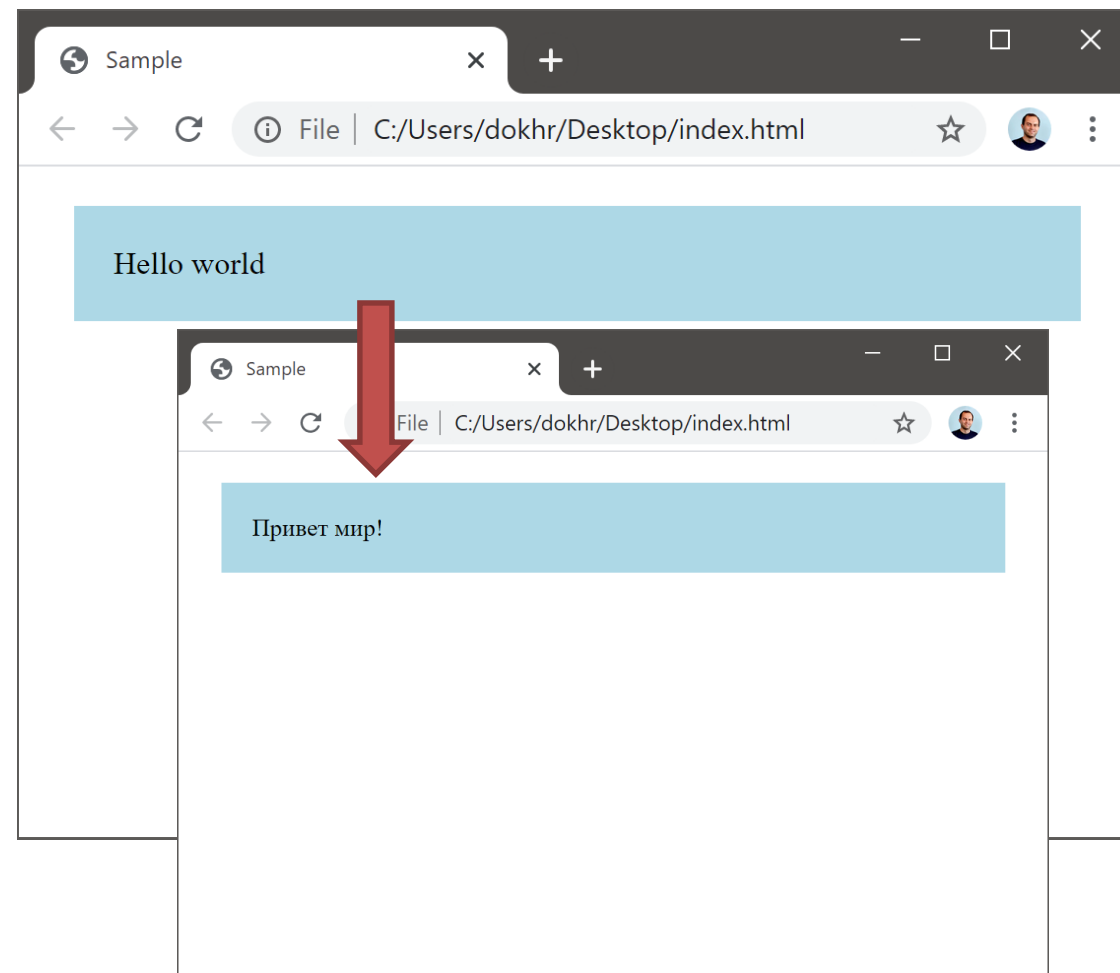


JavaScript Starter

JavaScript



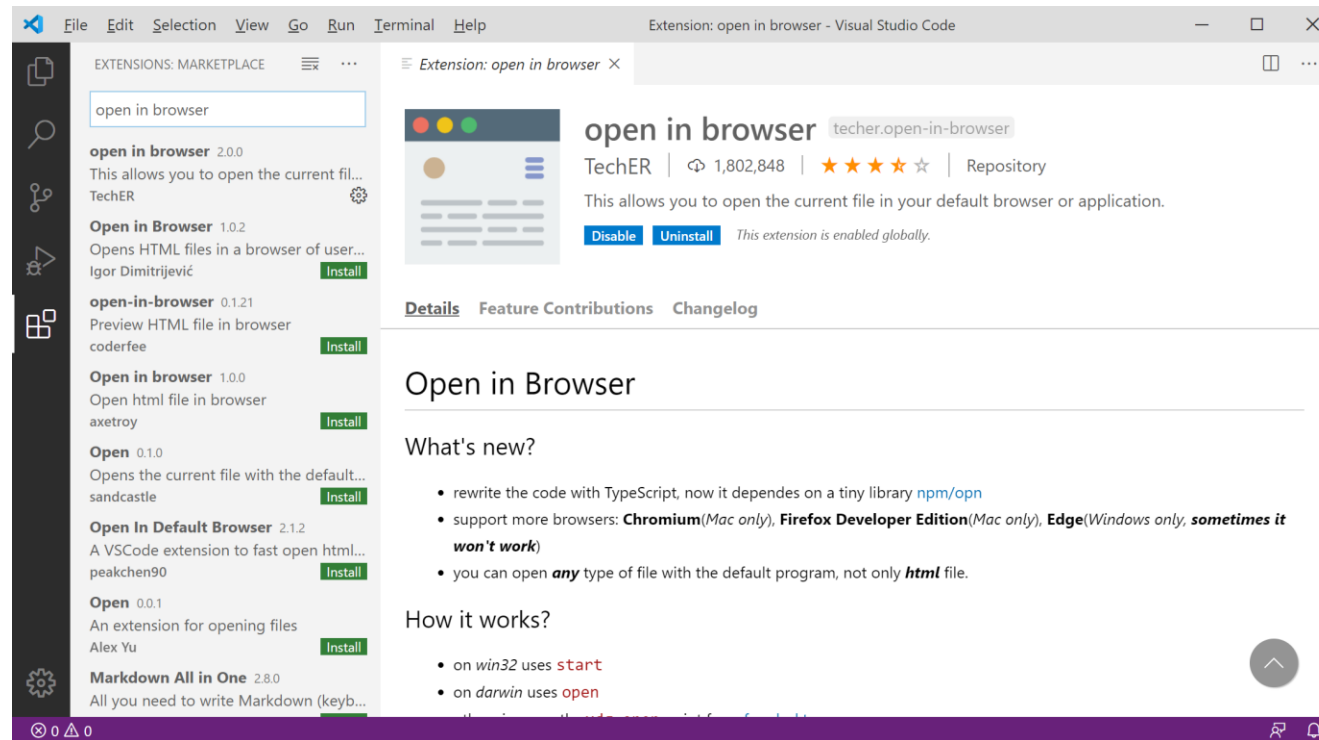
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<html>
  <head>
    <title>sample</title>
    <style>
      div {
        background-color: lightblue;
        margin: 20px;
        padding: 20px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>
      Hello world
    </div>
    <script>
      var div = document.querySelector("div");
      div.addEventListener("click", function() {
        div.innerText = "Привет мир!";
      })
    </script>
  </body>
</html>
```



JavaScript Starter

Open in browser

open in browser – расширение для Visual Studio Code, позволяющее открывать текущий файл в браузере (с помощью контекстного меню или комбинации клавиш Alt + B).



JavaScript Starter

Что может JavaScript

Работать с HTML содержимым страницы (DOM):

- Добавлять/удалять элементы
- Менять стили элементам

Реагировать на действия пользователей:

- Клики курсора
- Перемещение курсора
- Нажатие клавиш на клавиатуре
- Проверять правильность заполнения формы

Хранить данные на стороне клиента

Работать с стороной сервера:

- Отправлять запросы
- Скачивать файлы

JavaScript не может:

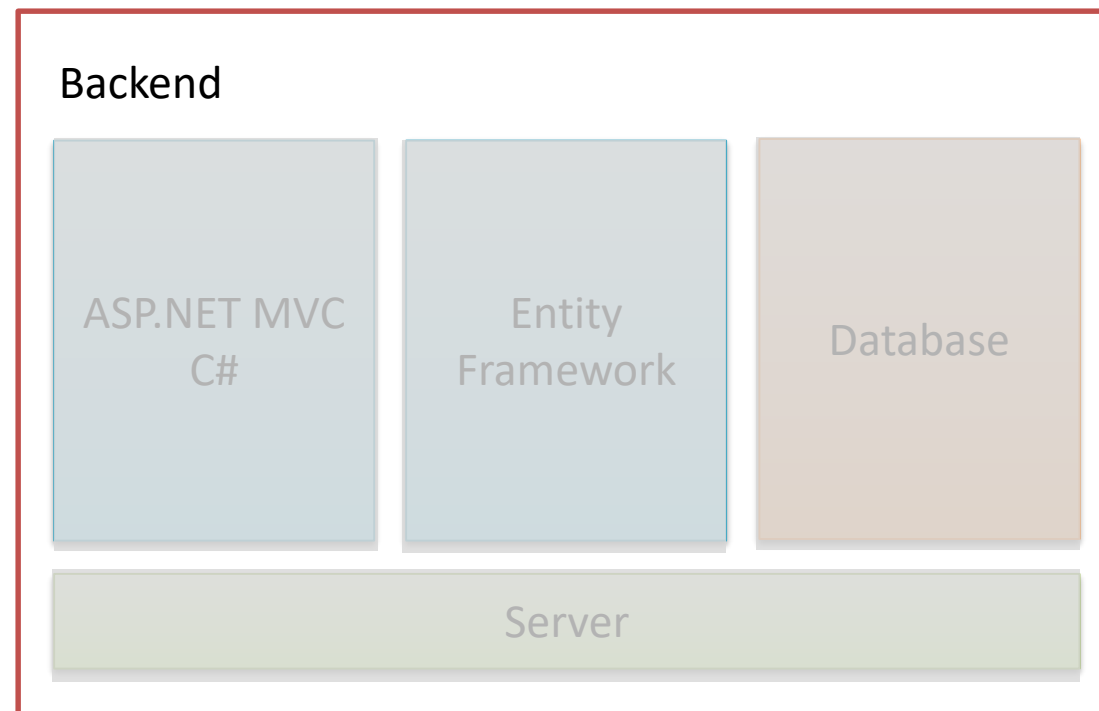
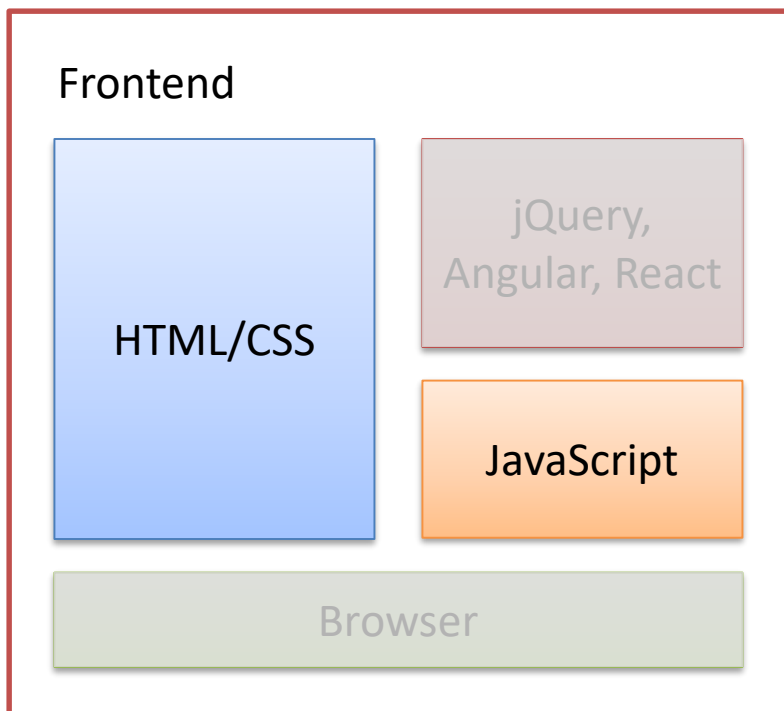
Полноценно работать с файловой системой и оборудованием пользователя (камера, микрофон), без предварительного на то согласия от пользователя.

Получать данные других страниц, открытых в браузере.

Взаимодействовать с другими серверами, адреса которых отличаются от адреса сервера, с которого получен JS код.

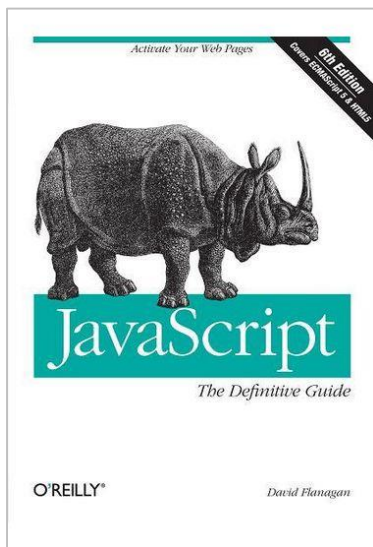
JavaScript Starter

Клиентская и серверная сторона

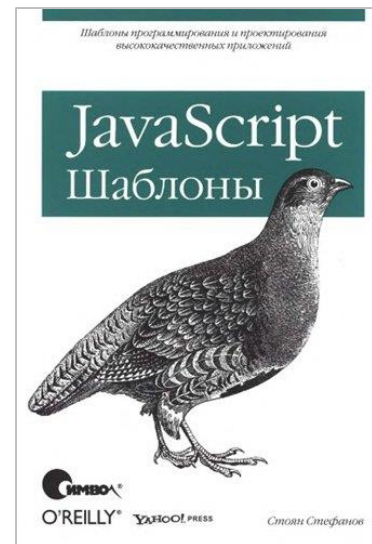


JavaScript Starter

Рекомендуемая литература



JavaScript. Полное руководство
Дэвид Флэнаган



JavaScript. Шаблоны
Стойан Стэфанов

JavaScript Starter

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий
МСТ



MCID: 9210561

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

