



# JavaScript Starter

Функции. Часть 1

# JavaScript Starter

## Introduction



Охрименко Дмитрий  
MCT

 \_okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

# JavaScript Starter

Тема урока

Функции. Часть 1

# JavaScript Starter

## План урока

Объявление и вызов функций

Параметры и параметры по умолчанию

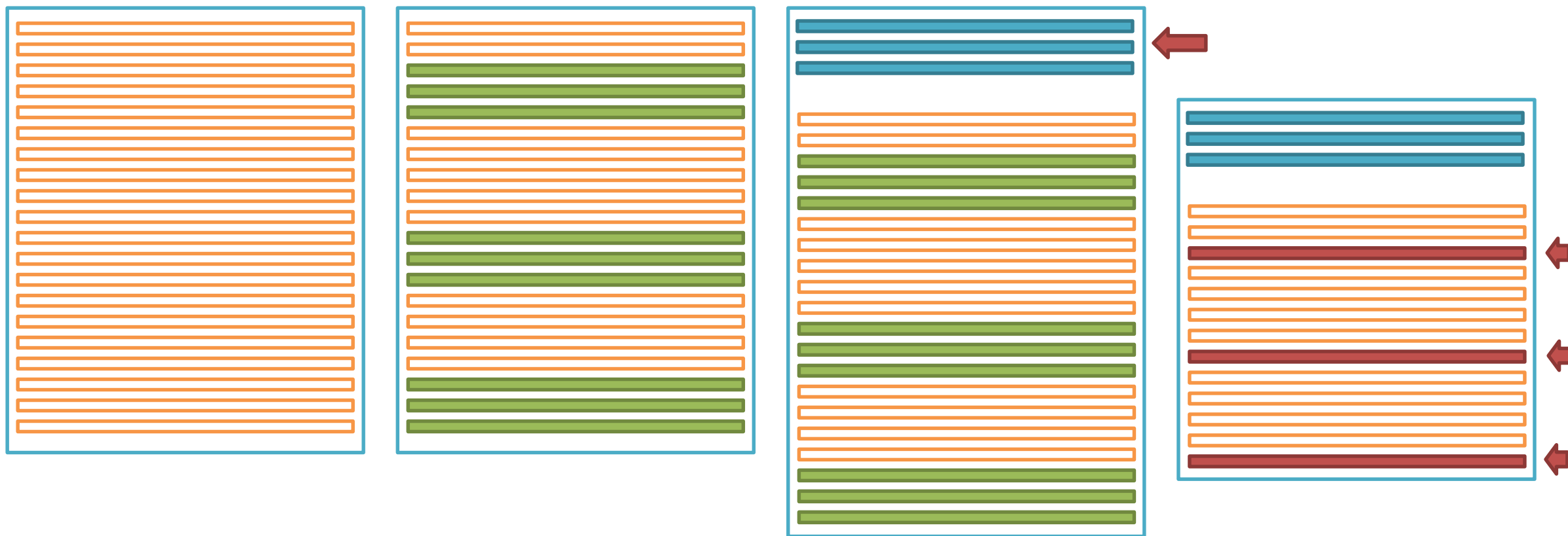
Возвращаемое значение

Рекомендации по именованию функций

# JavaScript Starter

## Функция

**Функция** – фрагмент программного кода, к которому можно обратиться из другой части программы.



# JavaScript Starter

## Объявление и вызов

Функцию нужно **объявить** перед тем как использовать.

ключевое слово      имя (идентификатор)      параметры (аргументы)

```
function showMessage(text, repeatCount)
```

операторные скобки,  
определяют тело функции

```
{  
  // тело функции  
}
```

Для **вызова** используется **имя функции** с указанием значений параметров.

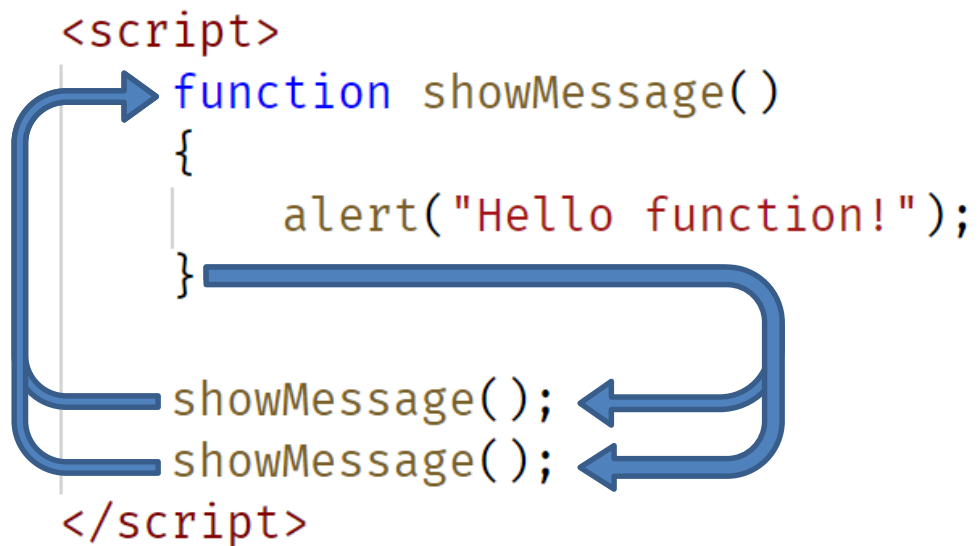
Значение для text      значение для repeatCount

```
showMessage("Привет мир", 2);
```

# JavaScript Starter

## Вызов функций

```
<script>  
function showMessage()  
{  
    alert("Hello function!");  
}  
showMessage();  
showMessage();  
</script>
```

A diagram illustrating function calls in JavaScript. It shows a function definition 'function showMessage()' followed by a block containing 'alert("Hello function!");'. Below the function definition, there are two calls to 'showMessage();'. Blue arrows indicate the flow of execution: one arrow points from the function definition to the first call, and two arrows point from the function definition to the second call. The arrows are blue and have a slight curve.

# JavaScript Starter

## Возвращаемое значение

Функция может возвращать значение. Вызов функции можно присвоить переменной.

значение ← getMessage();

Для определения возвращаемого значения используется ключевое слово **return** в теле функции.

```
function getMessage()  
{  
  return "12345";  
}
```

"12345" ← getMessage();

```
let value = getMessage();
```



# JavaScript Starter

## Именованние функций

Функция - это **действие**, поэтому имя функции обычно является **глаголом**.

Примеры имен функций:

showReport()  
getSegmentLength()  
createButton()  
deleteDuplicates()

**Одна** функция должна выполнять **одно** действие.

showReport() – нарушение правила, если функция с таким именем будет подготавливать данные для отчета и показывать отчет. Функция должна только показывать отчет.

Хорошее имя функции зачастую заменяет **комментарий** в коде.

Наличие комментария перед функцией может служить индикатором того, что нужно попробовать переименовать функцию.

Наличие комментария в коде может служить индикатором того, что данный фрагмент кода, можно выделить в функцию.

# JavaScript Starter

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Охрименко Дмитрий  
МСТ



MCID: 9210561

# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

