

Создать консольное приложение, удовлетворяющее следующим требованиям:

1. Использовать возможности ООП: классы, наследование, полиморфизм.
2. Каждый класс должен иметь исчерпывающее смыслом название и информативный состав.
3. Наследование должно применяться только тогда, когда это имеет смысл.
4. При кодировании должны быть использованы соглашения об оформлении кода Java Code Convention.
5. Классы должны быть грамотно разложены по пакетам.
6. Работа с консолью или консольное меню должно быть минимальным.
7. Для хранения параметров инициализации можно использовать файлы.

Вариант 1

### **Поезд**

Определить иерархию подвижного состава железнодорожного транспорта. Создать пассажирский поезд. Посчитать общую численность пассажиров и багажа. Провести сортировку вагонов поезда на основе уровня комфортности. Найти вагоны в поезде, которые соответствуют заданному диапазону параметров числа пассажиров.

Вариант 2

### **Авиакомпания**

Определить иерархию самолётов. Создать авиакомпанию. Посчитать общую вместимость и грузоподъёмность. Провести сортировку самолётов компании по дальности полёта. Найти самолёт в компании, который соответствует заданному диапазону параметров потребления горючего.