

Detailanzeige Lernsituation

1.Jahgangsstufe	Dreijähriger Bildungsgang, Berufsabschluss nach Landesrecht und FHR / Informatik / Staatlich geprüfte informationstechnische Assistentin/Staatlich geprüfter informationstechnischer Assistent	
Fach:	Software (SW)	
Handlungsfeld 2:	Softwareentwicklung (160 UStd)	
Anforderungssituation 2.3:	Implementieren und Testen eines Softwareentwurfs (100 UStd)	
Lernsituation 2.3.1:	Erstellen von Apps für eine Fahrschule (52 UStd)	
Schlagwörter:		
Einstiegsszenario mit Handlungsrahmen: Die Entwickler*innen werden von der Fahrschule Drive & Shine beauftragt, Apps zur Unterstützung des Theorieunterrichts zu entwickeln. Zielsetzung ist die Berechnung verschiedener Sachverhalte im Zusammenhang mit der Fahrausbildung.		Handlungsprodukt/Lernergebnis: Apps in der Programmiersprache C++ zur Berechnung von z. B. Anhalteweg, Bremsweg, Durchschnittsverbrauch, Fahrtkosten, Reaktionstest, etc.
Ziele: Die SuS verwenden und konfigurieren die Entwicklungsumgebung Visual Studio und binden Standardbibliotheken der Sprache C++ ein. (Z3) Die SuS programmieren arbeitsteilig die erstellten Entwürfe in C++. (Z4) Die SuS setzen Testverfahren wie Blackbox- und Whiteboxtest ein. (Z6) Die SuS beurteilen die Qualität der erstellten Lösungen im Rahmen von Präsentationen (Z8) und identifizieren konkrete Verbesserungsmöglichkeiten. (Z9)		Hinweise zur Lernerfolgsüberprüfung und Leistungsbewertung: - siehe Leistungskonzept
Konkretisierung der Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> • Umgang mit der Entwicklungsumgebung <ul style="list-style-type: none"> ◦ Debugging ◦ Interpretation von Fehlermeldungen • Konsolenein-/ausgabe • Deklaration und Verwendung von Variablen • Auswahl geeigneter Datentypen • Kontrollstrukturen: if, if-else, switch-case, for, while, do-while, break, continue 		
Lern- und Arbeitstechniken: Informationen verarbeiten (E) Strukturieren (E) Selbständiges Lernen (E)		
Unterrichtsmaterialien/Fundstelle: Entwicklungsumgebung Visual Studio Unterrichtsmaterialien im Moodle-Schülerbereich im Kurs des jeweiligen Fachlehrers		
Organisatorische Hinweise: Unterricht muss im Rechnerraum stattfinden Distanzlernen: Visual Studio muss auf dem häuslichen Rechner zur Verfügung stehen.		