

Detailanzeige Lernsituation

1.Jahgangsstufe	Dreijähriger Bildungsgang, Berufsabschluss nach Landesrecht und FHR / Informatik / Staatlich geprüfte informationstechnische Assistentin/Staatlich geprüfter informationstechnischer Assistent	
Fach:	Software (SW)	
Handlungsfeld 2:	Softwareentwicklung (160 UStd)	
Anforderungssituation 2.2:	Entwicklung eines Softwareentwurfs (60 UStd)	
Lernsituation 2.2.2:	Erstellen von Apps für ein Fitnessstudio (32 UStd)	
Schlagwörter:		
Einstiegsszenario mit Handlungsrahmen: Das Fitnessstudio KraftWerk beauftragt Entwickler*innen, Apps zur Unterstützung der Administration und des Trainingsbetriebs zu entwickeln.		Handlungsprodukt/Lernergebnis: <ul style="list-style-type: none"> • Algorithmenentwürfe in Form von Struktogrammen • Benutzeroberflächenentwürfe für Konsolenanwendungen • Testfälle Hinweise zur Lernerfolgsüberprüfung und Leistungsbewertung: - siehe Leistungskonzept
Ziele: Die SuS analysieren die Anforderungen des Fitnessstudios an die zu entwickelnde App. (Z1) Sie erstellen konsolenbasierte Benutzeroberflächen für diese Apps unter Beachtung der Aspekte der Software-Ergonomie. (Z7) Sie beachten dabei die Grundsätze einer zielgruppengerechten Visualisierung . (Z10)		Konkretisierung der Inhalte: Dialoggestaltung Arrays Kontrollstrukturen: Bedingte Anweisungen, Schleifen zur Verarbeitung von Arrays
Lern- und Arbeitstechniken: Informationen verarbeiten (E) Visualisieren (E) Selbständiges Lernen (E)		
Unterrichtsmaterialien/Fundstelle: Unterrichtsmaterialien im Moodle-Schülerbereich im Kurs des jeweiligen Fachlehrers		
Organisatorische Hinweise: Unterricht muss im Rechnerraum stattfinden Distanzlernen: Häuslicher Rechner muss zur Anfertigung der Dokumente zur Verfügung stehen		