

Detailanzeige Lernsituation

1.Jahrgangsstufe	Dreijähriger Bildungsgang, Berufsabschluss nach Landesrecht und FHR / Informatik / Staatlich geprüfte informationstechnische Assistentin/Staatlich geprüfter informationstechnischer Assistent
Fach:	Software (SW)
Handlungsfeld 2:	Softwareentwicklung (160 UStd)
Anforderungssituation 2.2:	Entwicklung eines Softwareentwurfs (60 UStd)
Lernsituation 2.2.2:	Erstellen von Apps für ein Fitnessstudio (32 UStd)
Schlagwörter:	
Einstiegsszenario mit Handlungsrahmen: Das Fitnessstudio KraftWerk beauftragt Entwickler*innen, Apps zur Unterstützung der Administration und des Trainingsbetriebs zu entwickeln.	Handlungsprodukt/Lernergebnis: <ul style="list-style-type: none">• Algorithmenentwürfe in Form von Struktogrammen• Benutzeroberflächenentwürfe für Konsolenanwendungen• Testfälle Hinweise zur Lernerfolgsüberprüfung und Leistungsbewertung: - siehe Leistungskonzept
Ziele: Die SuS analysieren die Anforderungen des Fitnessstudios an die zu entwickelnden App. (Z1) Sie erstellen konsolenbasierte Benutzeroberflächen für diese Apps unter Beachtung der Aspekte der Software-Ergonomie. (Z7) Sie beachten dabei die Grundsätze einer zielgruppengerechten Visualisierung. (Z10)	Konkretisierung der Inhalte: Dialoggestaltung Arrays Kontrollstrukturen: Bedingte Anweisungen, Schleifen zur Verarbeitung von Arrays
Lern- und Arbeitstechniken: Informationen verarbeiten (E) Visualisieren (E) Selbständiges Lernen (E)	
Unterrichtsmaterialien/Fundstelle: Unterrichtsmaterialien im Moodle-Schülerbereich im Kurs des jeweiligen Fachlehrers	
Organisatorische Hinweise: Unterricht muss im Rechnerraum stattfinden Distanzlernen: Häuslicher Rechner muss zur Anfertigung der Dokumente zur Verfügung stehen	