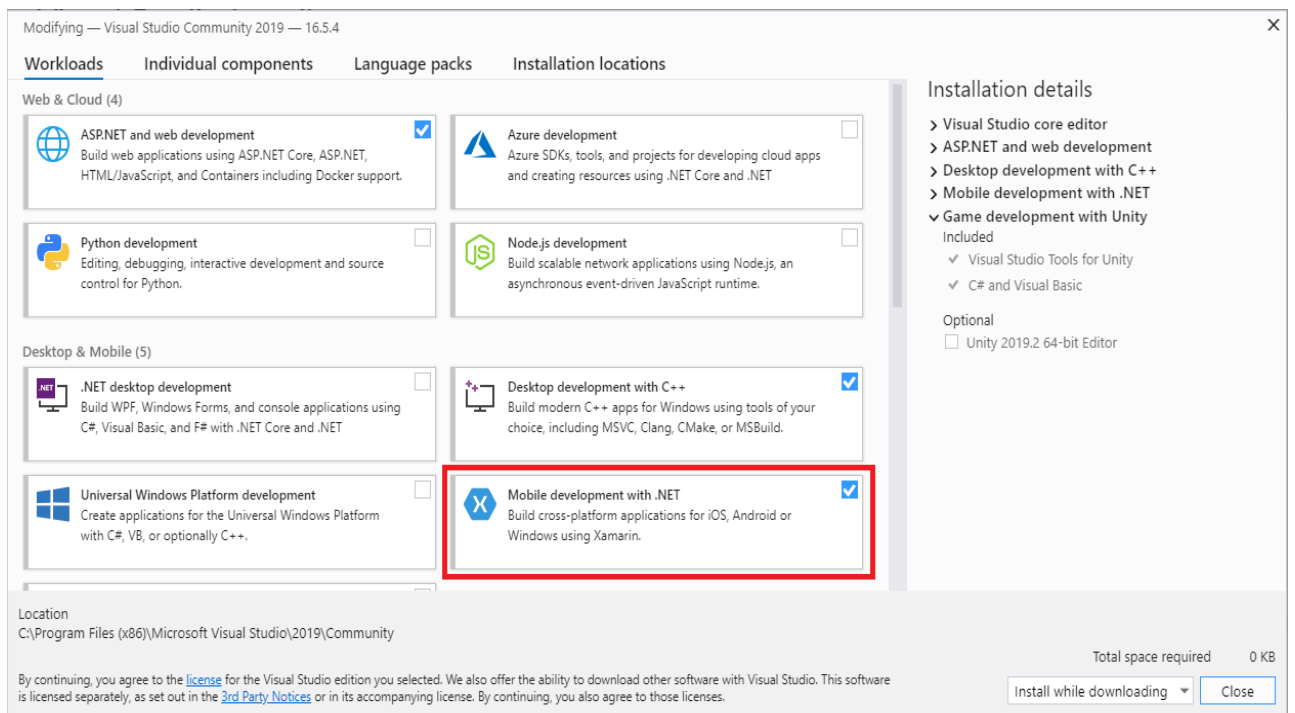


Xamarini arendamine kasutades Visual Studio 2019

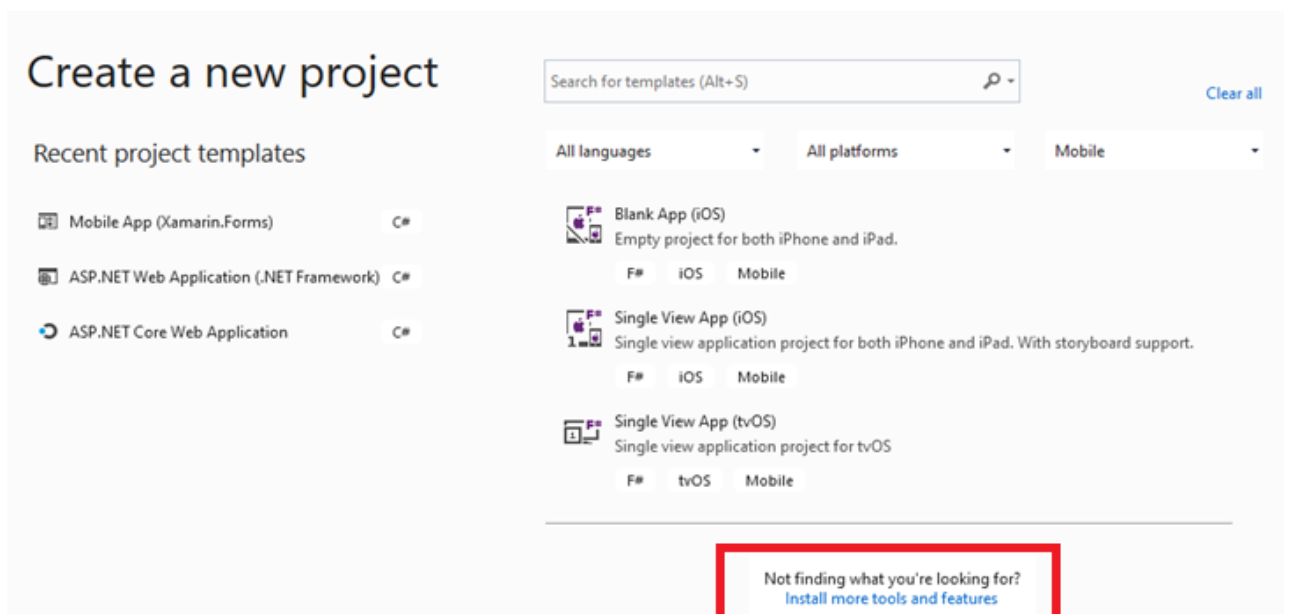
1. Allalaadimine ja installeerimine

Esimese sammuna peab Visual Studio 2019 alla laadima.

Installatsiooni käigus peab valima *workload* alt **Mobile development with .NET**



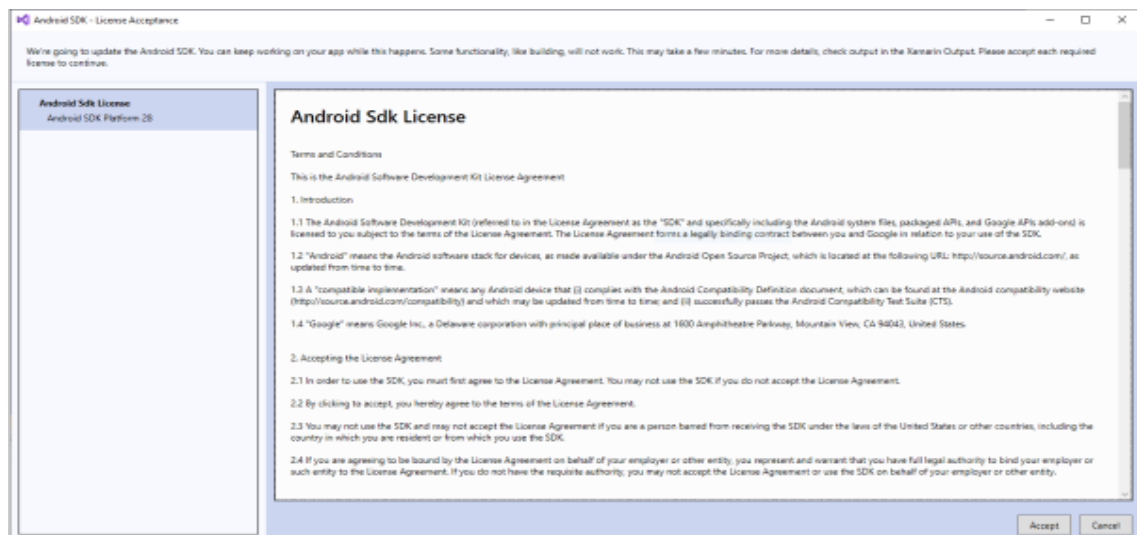
Juhul kui Visual Studio on juba installeeritud saab vajaliku *workload*-i lisada uue projekti loomise aknas.



2. Rakenduse loomine

1. Ava Visual Studio 2019 programm.
2. Vali: **Create a new project**.
3. Vali **Project type** rippmenüüst **Mobile**.
4. Vali **Mobile App (Xamarin.Forms)** mall ja vajuta **Next**.
5. Sisesta projekti nimi ja vajuta **Create**.
6. Vali **Blank** mall. Vaata, et Android ja iOS oleks mõlemad valitud ja vajuta **OK**.

Juhul kui puudub Android SDK, ilmub aken kus peab valima **Accept**, et see automaatselt installeeritaks.

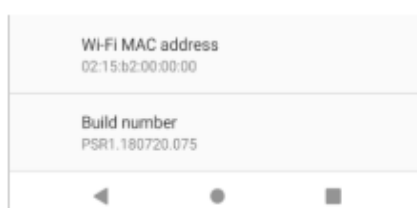


3. Seadme seadistamine

Et Androidi seadme peal arendada, peab debuggimine olema sisse lülitatud.

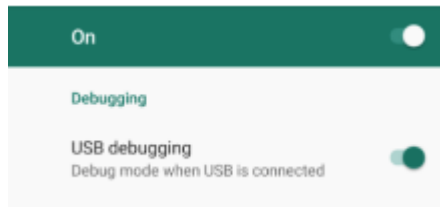
Kuidas käivitada arendaja režiim:

1. Vali menüüst **Settings**
2. Otsi üles telefoni **Build number** kasutades otsingut või avades **About phone**.
3. Vajuta **Build number** peale 7-10 korda kuni kuvatakse "**You are now a developer**".
4. Vajuta **Create** peale.



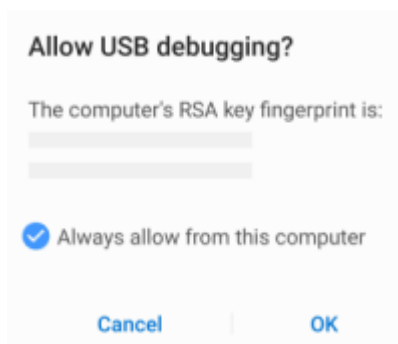
Kuidas kontrollida USB debugging staatust:

1. Mine **Settings** ekraanile.
2. Otsi üles **USB debugging** kasutades otsingut või vali see **Developer options** alt.
3. Enable USB debugging if it isn't enabled already.



Usalda seadet

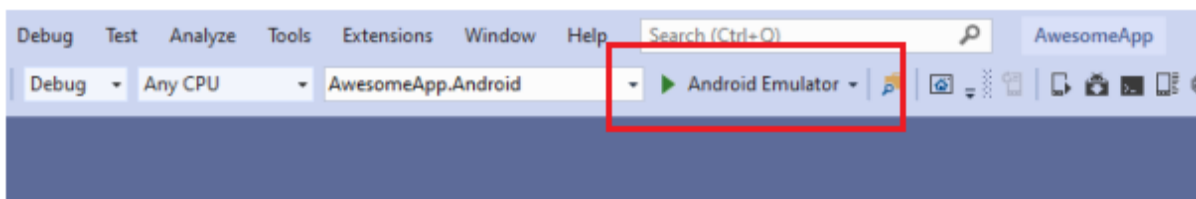
1. Ühenda oma seade arvutiga
2. Seejärel kuvatakse teade: **Allow USB debugging**.
3. Vali **Always allow from this computer**.
4. Kliki **Allow** peale.



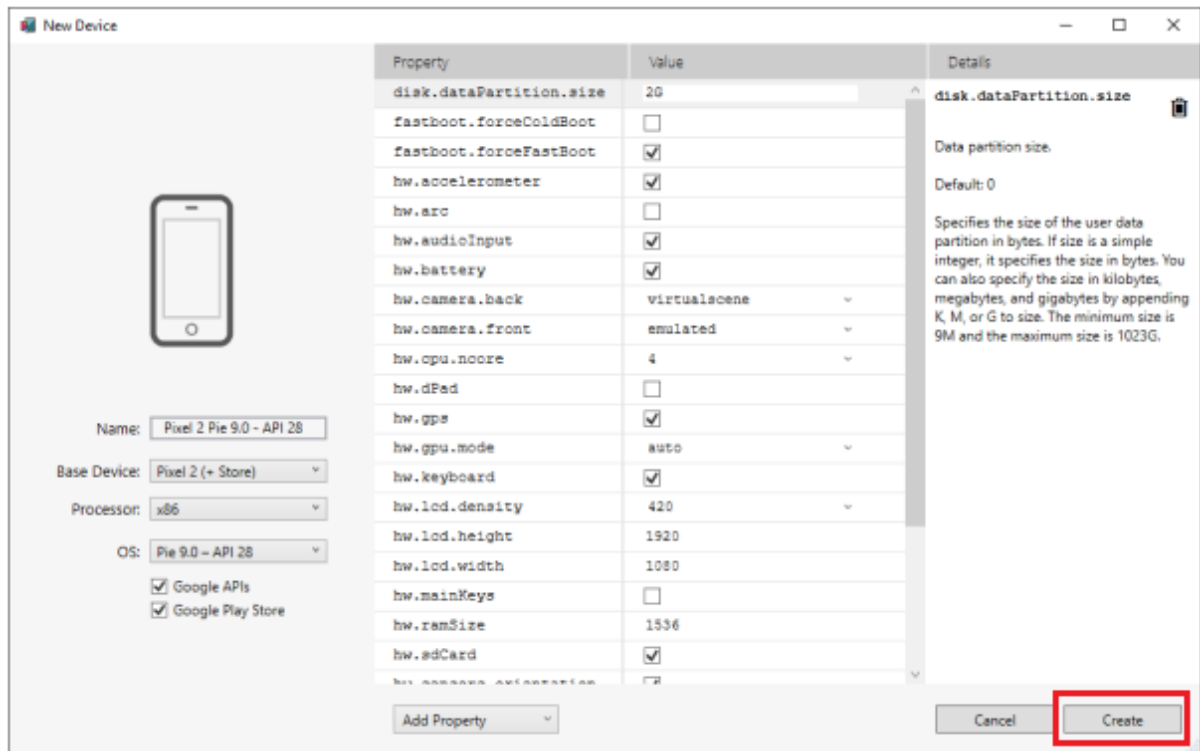
4. Android emulaatori kasutamine

Peale füüsilise seadme, saab kasutada ka Androidi emulaatorit.

Kui emulaatorit esimest korda kasutada peab looma uue Android Emulaatori. Debug menüüs on näha "**Android Emulator**", vajuta selle peale et protsessi alustada.



Peale seda avaneb kasutajakonto kontroll, mille peab aktsepteerima. Valikud on alguses vaikeväärtustes, mida saab oma soovi kohaselt muuta. Seejärel peab valima **Create**.



Peale seda võib avaneda Androidi emulaatori litsentsi kokkulepe, mille peab aktsepteerima. Seejärel laetakse alla emulaatori kujutised ja võib hakata emulaatorit Visual Studios kasutama. Emulaatori käivitamiseks peab vajutama **Start** nuppu.

