Московский авиационный институт

(национально исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра прикладной математики и информатики

Лаборатория №9 по курсу «Объектно-ориентируемое программирование»

Студент: Рождественских Аднрей Сергеевич

Преподаватель: А. В. Поповкин

Группа: М80-206Б

Вариант: 15

Дата:

Оценка:

Подпись:

Москва, 2018.

1 Цель работы

• Знакомство с лямбда-выражениями

2 Задача

Используя структуры данных, разработанные для лабораторной работы №6 (контейнер 1-ого уровня и классы-фигуры) необходимо разработать:

• Контейнер второго уровня с использованием шаблонов.

• Реализовать с помощью лямбда-выражений набор команд, совершающих операции над контейнером 1-ого уровня: генерация фигур со случайными значениями параметров, печать контейнера на экран, удаление элементов со значением площади меньше определенного числа.

• В контейнер второго уровня поместить цепочку команд.

• Реализовать цикл, который проходит по всем командам в контейнере второго уровня и выполняет их, применяя к контейнеру первого уровня.

Для создания потоков ипользовать механизмы:

• future

• packaged task/async

Для обеспечения потокобезопасности структур использовать механизмы:

• mutex

• lock quard

Фигуры: Прямоугольник, трапеция, ромб.

3 Описание

Лямбда-выражение – это удобный способ определения анонимного объекта-функции непосредственно в месте его вызова или передачи в функцию в качестве аргумента. Обычно лямбда-выражения используются для инкапсуляции нескольких строк кода, передаваемых алгоритмам или асинхронным методам. В итоге, мы получаем крайне удобную конструкцию, которая позволяет сделать код более лаконичным и устойчивым к изменениям. Непосредственное объявление лямбда-функции состоит из трех частей. Первая часть (квадратные скобки) позволяет привязывать переменные, доступные в текущей области видимости. Вторая часть (круглые скобки) указывает список принимаемых параметров лямбда-функции. Третья часть (фигурные скобки) содержит тело лямбда-функции.

В настоящее время, учитывая, что достигли практически потолка по тактовой частоте и дальше идет рост количества ядер, появился запрос на параллелизм. В результате снова в моде стал функциональный подход, так как он очень хорошо работает в условиях параллелизма и не требует явных синхронизаций. Поэтому сейчас усиленно думают, как задействовать растущее число ядер процессора и как обеспечить автоматическое распараллеливание. А в функциональном программировании практически основа всего – лямбда. Учитывая, что функциональные языки переживают второе рождение, было бы странным, если бы функциональный подход не добавляли во все популярные языки. С++ – язык, поддерживающий много парадигм, поэтому нет ничего странного в использовании лямбда-функций и лямбда-выражений в нем.

4 Изменения

Изменились файлы Tree.h и Tree.cpp

5 Выводы

В этой лабораторной работе были получены базовые понятия о реализации лямбда-выражений в C++. Они были помещены в ранее реализованное В-дерево и выполнялись по очереди. Правильно реализованные лямбда-выражения упрощают код и дают прирост производительности.