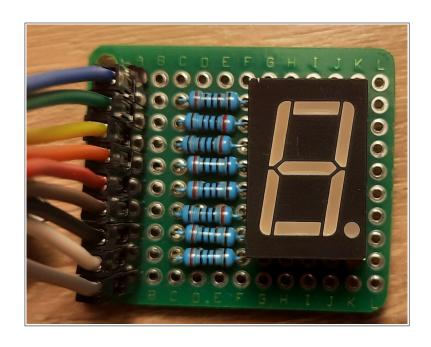
Семисегментный индикатор для STM32

Для обеспечения удобной работы, был собран модуль 7 сегментного индикатора. В качестве токограничивающих резисторов были выбраны резисторы номиналом 2кОм. Поскольку в 7 сегментном индикаторе 8 светодиодов то для обеспечения безопасного подключения модуля к микроконтроллеру был проведен расчет в результате которого сумма токов всех светодиодов не превышала 5.2 мА.



Фотография модуля.

Основной цикл.

```
while (1) {
      if (counter > 6) {
            counter = 1;
      }
      if (int_flag) {
            int_flag = !int_flag;
            is stopped = !is stopped;
            set digit(counter);
      } else if (int_flag && is_stopped) {
            int_flag = !int_flag;
            is_stopped = !is_stopped;
      }
      if (!is stopped) {animate(50);}
            counter++;
}
                  Функция вывода одного знака на индикатор.
void set_digit(int digit)
{
        switch (digit) {
        case 0: write_byte(_0); break;
        case 1: write_byte(_1); break;
        case 2: write_byte(_2); break;
        case 3: write_byte(_3); break;
        case 4: write_byte(_4); break;
        case 5: write byte( 5); break;
        case 6: write byte( 6); break;
        case 7: write_byte(_7); break;
case 8: write_byte(_8); break;
        case 9: write_byte(_9); break;
        default: write byte( D); break;
        }
}
                          Функция очистки индикатора.
void clear()
{
        write byte(CL);
}
                       Функция анимирования индикатора.
```

```
void animate(int mills)
{
        uint8_t byte = 0b00000001;
        int i = 0;
        for (i = 0; i < 6; ++i) {
                 clear();
                 write_byte(byte);
                 byte <<= 1;
                 HAL Delay(mills);
        }
}
       Функция записи байта на конкретный вывод микроконтроллера.
void write byte(uint8 t b)
/* A 1, 2, 5, 6, 7
* B 0, 4
* C 3
 */
        int i = 0;
        for (i = 0; i < 8; i++) {</pre>
                 if (i == 0 || i == 4) {
                         HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, pins[i], b & 1);
                 } else if (\bar{i} == \bar{1} || i == 2 || i == 5 || i == 6 || i == 7) {
                         HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, pins[i], b & 1);
                 } else if (\overline{i} == \overline{3}) {
                          HAL_GPIO_WritePin(GPIOC, pins[i], b & 1);
                 b >>= 1;
```

}

}