**圣剑纹章**

**测试报告**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档版本号： | v1.1 | 文档编号： | doc11\_20180109 |
| 文档密级： | 0 | 项目名： | 圣剑纹章 |
| 编写人： | 开发项目组 | 编写日期： | 2018-01-09 |

目录

[1：测试目的 3](#_Toc503315671)

[2：测试环境 3](#_Toc503315672)

[2.1硬件环境 3](#_Toc503315673)

[2.2软件环境 3](#_Toc503315674)

[3：测试方法 3](#_Toc503315675)

[4：测试项目 3](#_Toc503315676)

# 1：测试目的

通过多种测试手段来验证该系统是否已经达到设计指标。

# 2：测试环境

## 2.1硬件环境

电脑：

cpu：intel core i7 RAM：16G 硬盘：1TB 软件：逍遥安卓模拟器

操作系统：Windows 8.1

手机：

Samsung Galaxy S5 安卓版本5.0

## 2.2软件环境

无

# 3：测试方法

测试游戏是否完整运行。

# 4：测试项目

**4.1软件安装与卸载**

| 序号 | 测试内容 | 测试方法 | 测试结果 | 备注 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 系统安装 | 按照“使用说明书”中的描述进行软件安装。 | 显示安装成功，可以运行该软件。 |  |
| 2 | 系统卸载 | 执行系统的卸载命令或软件本身提供的卸载命令卸载该软件。 | 此系统可成功卸载。 |  |

**4.2软件功能测试**

| 序号 | 测试内容(功能模块) | 测试方法 | 测试结果 | 备注 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 开始界面 | 点击开始界面画布背景，点击开始游戏按钮，点击退出按钮，检查是否退出。 | 点击开始界面画布背景，“PresstoStart”消失；点击开始游戏按钮，进入到剧情界面；点击退出按钮，游戏退出。 |  |
| 2 | 剧情界面 | 点击菜单按钮；点击跳过按钮；点击背景画布的任何地方 | 点击菜单按钮显示出菜单，且画面其他部分变暗；点击跳过按钮，进入到下一界面；点击背景画布的任何地方，剧情显示下一段对话，且若说话人物变更，立绘和名字也随之变更 |  |
| 3 | 战棋界面 | 点击地图任何一个格子；点击敌方棋子；点击我方人物，在移动范围出现后执行移动和攻击 | 点击地图任何一个格子后光标正常移动，地形显示正确；点击敌方棋子，人物信息栏显示正确；点击我方人物，人物信息栏显示正确，在移动范围出现后执行移动和攻击，成功跳转到战斗界面 |  |
| 4 | 战斗界面 | 查看战斗动画是否正确播放 | 速度较快，又原来1.3秒播放完成调整到2.6秒 |  |
| 5 | 界面跳转 | 检查战斗动画过场后是否成功切回到剧情界面 | 成功跳转 |  |

**4.3用户界面**

| 序号 | 测试内容 | 测试方法 | 测试结果 | 备注 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 界面显示 | 在软件的测试运行中检查界面显示是否正常。 | 在1920\*1080分辨率下，界面显示正常。 |  |
| 2 | 界面文字与提示 | 在软件的测试运行中检查界面文字与提示的表达是否清晰，有无错误和模糊语义。 | 界面文字与提示表达清晰，无错误和模糊语义。 |  |

**4.4中文符合性**

| 序号 | 测试内容 | 测试方法 | 测试结果 | 备注 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 界面中文符合性 | 检查软件界面是否使用简体中文。 | 界面使用统一的简体中文。 |  |
| 2 | 字库中文符合性 | 软件无自带中文字库。 | 免测。 |  |