OneGoal产品设计方案

BY 2018-18-SCHEDULE

组员:

- 谢腾进 20162180064
- 彭家栋 20162180043
- 陈什鹏 20162180164

1 产品概述

OneGoal属于生活服务类应用程序,是发现自我,实现自我的成长记录型工具。

1.1 工作方式

该软件主要的工作方式是,初次打开应用时,用户需要指定一个希望实现的目标,并填写相关信息,指定后不可更改。此后,这款应用将与该目标"绑定",用户可以记录与最初设定目标所有相关的事宜,包括完成情况、情绪或感悟心得等。一旦用户完成或放弃了目标,就宣告了该软件生命的结束。届时,将会生成一份报告,记录了用户曾经为目标所付出的所有努力。

2 项目实施可行性报告

2.1 行业市场分析

在日程、时间管理的软件方面,目前市场上大部分手机设备都预装有日程相关的应用程序,例如日历,便签,拥有日期查看,信息记录和计划事务提醒功能。 但是这些预装软件操作起来 比较繁琐,功能也比较传统,展示数据的方式较为单一,可定制程度不高。

具有商业性质的类似软件有印象笔记、有道云笔记,但这些软件的主要用途是记录一般的信息,并非面向任务型数据,因此没有针对性,在分类上可能存在困难。 信息多样化也容易令人眼花缭乱,分散注意力。

因此设计一款专注于单个目标的应用,或许并非有着很高的实用性,但创新性和艺术性所决定的使用价值是上述类似软件无法比拟的。

2.2 同类产品分析

2.2.1 Awesome Note 2

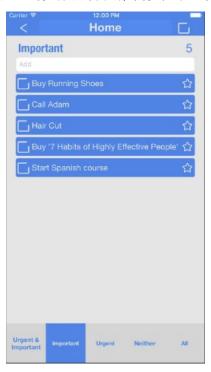
特点是将印象笔记、日历和提醒事项放在一个应用里。



图 1.

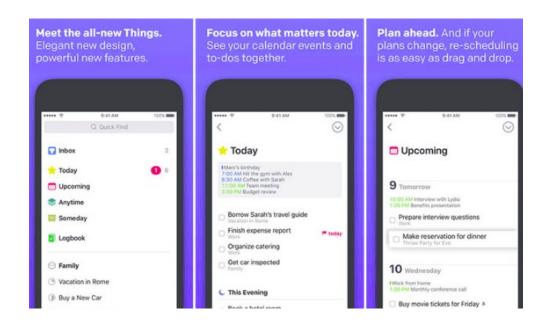
2.2.2 Nirvana for GTD

完全按照GTD的步骤设计而成,同步、筛选方便,但不支持中文。



2.2.3 Things

Things的设计简洁干净,管理风格使得日程像邮件一样。



3 产品定位及目标

该应用程序属于不太实用的实用工具类,作为一种辅助工具,其面向的用户主要是那些希望记录下实现目标过程,或者想要可视化目标的个人,旨在鼓励人们应怀揣"不忘初心"的态度,脚踏实地完成想要实现的目标。

初始目标的设定是一旦确定就无法更改,整个应用程序和用户心中的目标绑定,用户的所思所想被"物化"为手机桌面的一款应用(或者桌面小部件),目的是向用户传递出一种提倡坚定和专注的设计理念。

4 产品内容总策划

4.1 应用规划

根据使用流程,分为几个模块:

- **1.** 初始化模块:下载后初次打开时,在这里用户需填写一个希望实现的目标及相关的基本信息,选择相应的分类模板,开始目标实现之旅。程序应当记录下用户创建任务的时间。
- 2. 记录模块:相当于编辑模式。用户希望记录下来的,与初始设定目标相关联的所有事件都可以被记录,此时软件发挥出类似便签的作用。但与便签单一的记录形式不同,软件根据目标分类模板,使用模板所决定的记录形式。与其说是便签,不如说是"个性化"的便签。分类模板针对目标所属的分类设计而成,可以最大程度地增加易用性。
- **3.** 完成度展示模块:相当于只读模式。初始化完成后,接下来每次打开软件时应当展示完成情况。风格和属性由分类模板决定。此外,完成度展示和记录模块的转换的操作难度应当较低,尽量在一个手势内完成这两种模式的转换,即编辑模式和只读模式的转换。
- **4.** 设置模块:设置面板提供了通知提醒、桌面小部件、替换壁纸等等。此外,还应提供一个关键的功能,模板创作。创作出来的模板也可以供其他人使用。
- **5.** 成果展示模块:如果用户完成了目标,最终生成一份完成报告,其具体形式也由分类模板决定。报告内容可以包含所有的信息,例如开始时间,完成所用的时间,每次离目标更近一步的关键时间点,记录的内容等。

5 技术解决方案

本产品基于Android开发,主要开发环境: Android Studio和Intellij IDEA。

技术参考资料: \hlink|https://developer.android.google.cn/|>

6 推广方案

作为辅助型记录工具,受众面不一定很大。主要推广方式:

- 发布到类似"最美应用"的应用推荐平台上
- 利用各个社交平台的分享和推荐功能传播

7 运营策划

由于本应用程序的正常运行(除了初始化模块以外)不需要服务器的支持,在运营难度上比较低。但是要利用好用户创建模板、用户之间共享模板的功能,需要建立一个网络社区,专门用于分类模板的创作和设计。达到一定标准的模板将被官方收录,加入到模板库中,供广大用户在"初始化模块"中选择使用。

整个应用程序不收取任何费用,也不向商业化发展。和开源社区类似,可以仅开放一个可选的捐赠功能,金额自定。

应用的版本的迭代取决于开发者的心情。