软件测试文档

**1、测试方法**

本项目的测试方法主要采用黑盒测试的方法。即不去研究程序的内部构造和运行原理。编写测试用例来验证测试结果是否与预计结果保持一致，从而判断软件是否存在预期结果或是存在bug等，来确保各功能模块的正常运行。

**2、测试环境与测试条件**

服务器：Tomcat6.0

服务器操作系统：Windows 10

数据库：MySql

测试设备：MEIZU手机 android9

**3、实例测试**

确定好测试环境和测试方法后，便可以为本课题成果进行测试。下面以表格的形式列出根据测试大纲设计的测试用例，并将用例测试结果与预期结果作比较，得出软件运行结论。

测试用例一

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目的：测试客户端能否正常注册和登录 | |
| 预置条件：  开启数据库各项服务；把后台系统在Tomcat中启动；启动app | |
| 测试过程： | 预期结果： |
| 点击“注册”进行注册 | 可以跳转到注册界面 |
| 注册时有信息不填写 | 提示不能为空 |
| 注册时填写的学号、邮箱不符合规范 | 提示学号、邮箱格式错误 |
| 登录时不填写账号和密码 | 提示登录失败，可能是账号密码错误 |
| 登录账号不存在 | 提示登录失败，可能是账号密码错误 |
| 登录密码错误 | 提示登录失败，可能是账号密码错误 |
| 登录账号和密码都正确 | 正常登录 |
| 测试实际结果：  1、注册时某一信息为空时会提示不能为空  2、登录账号不存在、密码不匹配、不填账号或密码都会提示登录失败  3、账号和密码匹配时登录成功 | |

测试用例二

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目的：测试客户端增、删、查功能 | |
| 预置条件：  开启数据库各项服务；把后台系统在Tomcat中启动；启动app | |
| 测试过程： | 预期结果： |
| 发布商品或组队信息，上传图片小于4M | 成功发布 |
| 发布商品或组队信息，上传图片大于4M | 提示发布失败，上传图片不能大于4M |
| 成功发布后查看我的发布中是否有相应信息 | 在我的发布中有相应的商品或帖子 |
| 在发布管理中点击下架或删除，查看是否还能找到对应信息 | 下架商品或删除帖子后再也浏览和搜索不到相应信息 |
| 用两个账号分别给对方留言，查看是否能及时收到并在消息列表中找到 | 可以立刻收到信息且在消息列表中能找到 |
| 点击发布者头像、查看发布者信息 | 可以正确查看 |
| 测试实际结果：  所有功能都与预期结果一致 | |