

華南部範大學

课程:移动智能应用开发

项目: SportMates UI 设计

指导老师:曹阳

开课时间: 2021 ~ 2021 年度第 1 学期

专业: 计算机科学与技术

队长: 李春燕 20192131049

队员: 杨晓华 20192131063

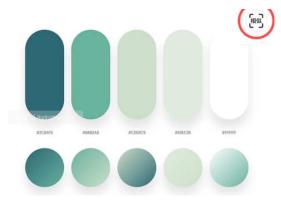
江雨彤 20192131093

目录

—,	总体设计理念	1
_,	具体设计	1
	(1) 登录模块	
	(2) 首页	
	(3) 队伍详情页	4
	(4) 新建队伍	5
	(5) 论坛	6
	(6) 商城	8
	(7) 商品详情页	9
	(8) 购物车	10
	(9) 我的	11

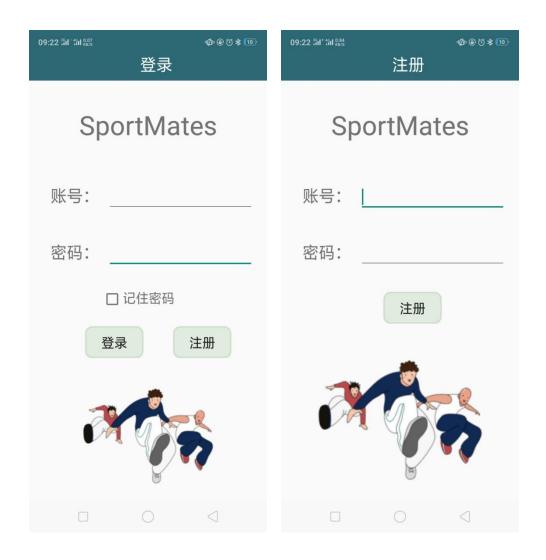
一、总体设计理念

根据 APP 的性质,突出绿色运动的理念,选择绿色作为主色调。以下为主要使用的颜色:



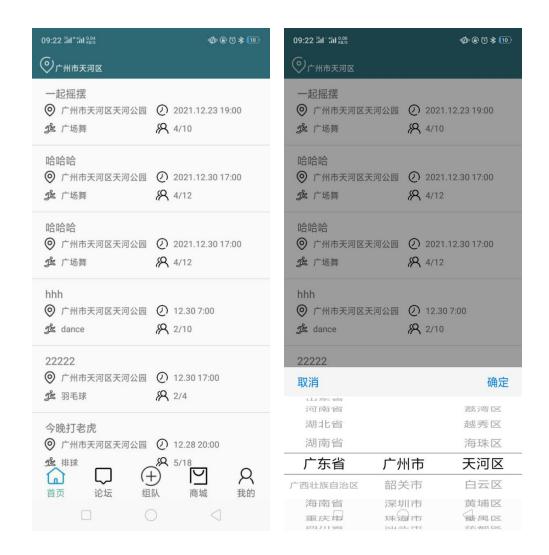
二、具体设计

(1) 登录模块



用户通过注册登录进入首页。

(2) 首页



进入首页后,界面为各个可加入的队伍列表,可以看到队伍的名字,时间, 地点,类型,人数。首页下方有导航栏,可点击转到各个页面,分别为首页、论 坛、新建队伍、商城、我的

(3) 队伍详情页



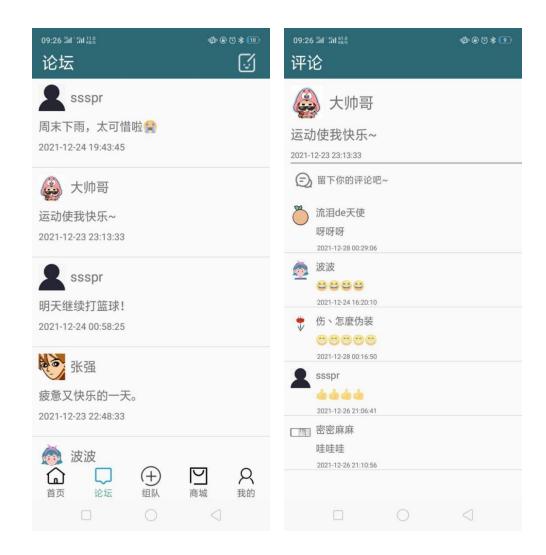
在首页点击可加入的队伍列表,可进入队伍的详情页,在详情页可以查看队 伍队名、队伍类型、队伍人数、时间地点、队伍描述已加入的成员,点击加入队 伍按钮加入队伍。

(4) 新建队伍

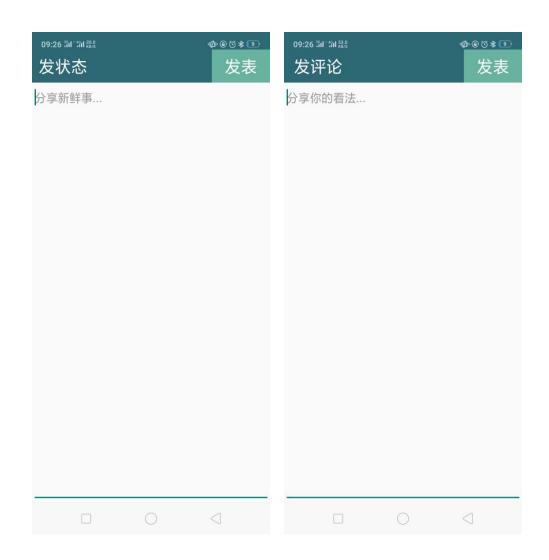
09:23 ³⁶ 11 451 88/8		·Ø· @ ♂ * 10·		
	新建队伍			
队名:	请输入队伍名称			
类型:	请输入运动类型			
人数:	请输入队伍人数			
时间:	请输入运动时间			
地点:	点击此处选择区域			
	请输入详细地点			
描述:				
请输入队伍描述				
确定				
	0	\triangleleft		

在首页点击导航栏的+号,可以新建队伍,新建队伍需要填写队名、队伍类型、队伍人数、时间地点、队伍描述,最后点击确定新建队伍。

(5) 论坛



在首页点击导航栏的论坛,可以进入论坛页面,在论坛页面可以看到别人在 论坛里发的动态,点击动态,可以看到其他人对此动态的评论,也可以进行评论。



在论坛页面也可以发表动态,点击右上角的图标,输入想要发表的动态,点击发表,发表动态。

(6) 商城



在首页点击导航栏的商城,可以进入商城界面,在商城界面顶端可以点击搜索按钮,搜索想要购买的商品,也可以点击购物车按钮,进入购物车。在页面内可以看到有各种分类,如运动设备,运动护具,运动衣服等等的商品进行售卖,点击商品图片可以跳转到商品的详情页。

(7) 商品详情页



在商品详情页可以看到商品的介绍图,在介绍图下方有商品价格,商品名,商品介绍,下方有规格,运送至,服务,点击它们可以查看商品的详细信息。

下方的分享按钮可以将商品分享给应用外的朋友,点击购物车按钮可以进入 购物车界面,点击加入购物车可以将此商品加入购物车,点击立即购买可以进入 结算界面。

(8) 购物车



进入购物车界面可以看到之前加入购物车的商品,点击商品前面的按钮可以将商品加入管理,可以点击右上角的删除,也可以点击右下角的结算,商品右侧的可以控制商品的件数,左下角的全选按钮可以进行商品的全选。

(9) 我的



在我的界面的上方可以看到用户的头像、昵称、ID号、等级、运动次数、加入队伍数。用户详情下方是会员、订单、队伍、状态、购物车、个人信息、通知、更多。





点击我的队伍可以看到加入的队伍,点击队伍可以进入队伍详情,点击退出 队伍按钮可以退出队伍。





点击"个人信息"能够查看当前个人信息,并可以手动进行修改,能够填写修改信息、更换头像。



点击"状态"可以查看自己发出的状态和评论,并能够选择删除。



点击"订单"查看自己的订单详情。