

华南师范大学

《移动智能应用开发》课程项目 UI 设计方案



项 目 题 目：料未来 APP-智能推荐 ToDoList

所 在 学 院：计算机学院

项 目 组 长：朱培挺

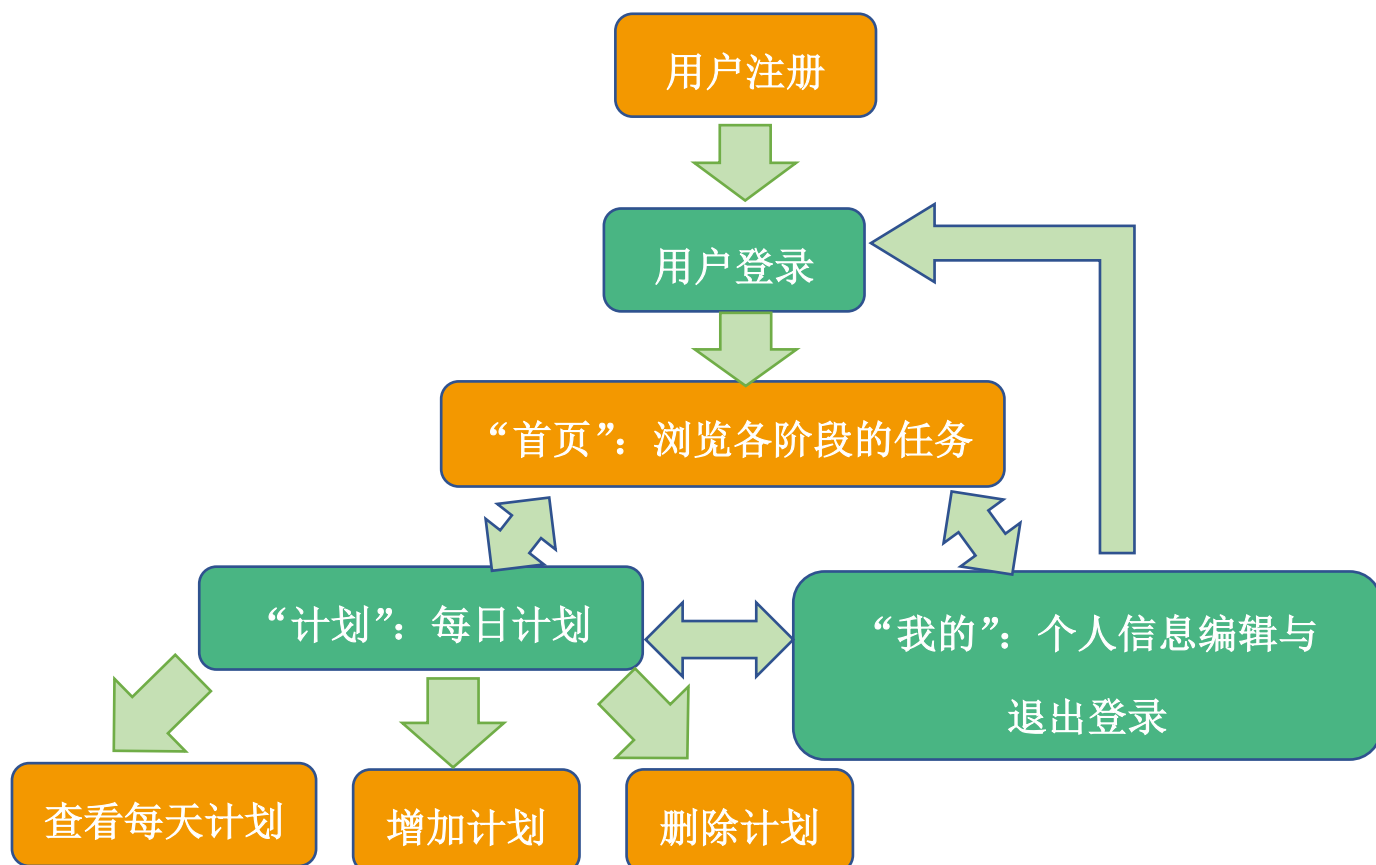
小 组 成 员：赵文焯，李恒，龙泓汀

开 题 时 间：2021 年 10 月 13 日

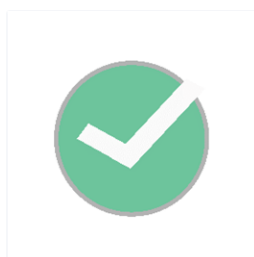
目录

1. 设计用户流程及其中的关键步骤。	1
1.1 logo 设计	1
1.2 开启等待界面	2
1.3 登录注册界面	3
1.4 “首页”界面	7
1.5 “计划”界面	9
1.6 “我的”界面	10
2. 关键界面里的 UI 元素和布局以及全局的布局排版风格。	11
2.1 Logo.....	11
2.2 等待动画	11
2.3 “注册登录”页面设计.....	11
2.4 “首页”页面设计	11
2.5 “计划”页面设计	12
2.6 “我的”页面设计	12
3. 确定产品界面的视觉设计风格，包括构图、配色、字体、动效等。	12
4. 交互流程设计，完成全部界面的线框图（如下）设计。	13
5. 分工与合作	14
6. 不足与改进方向	14

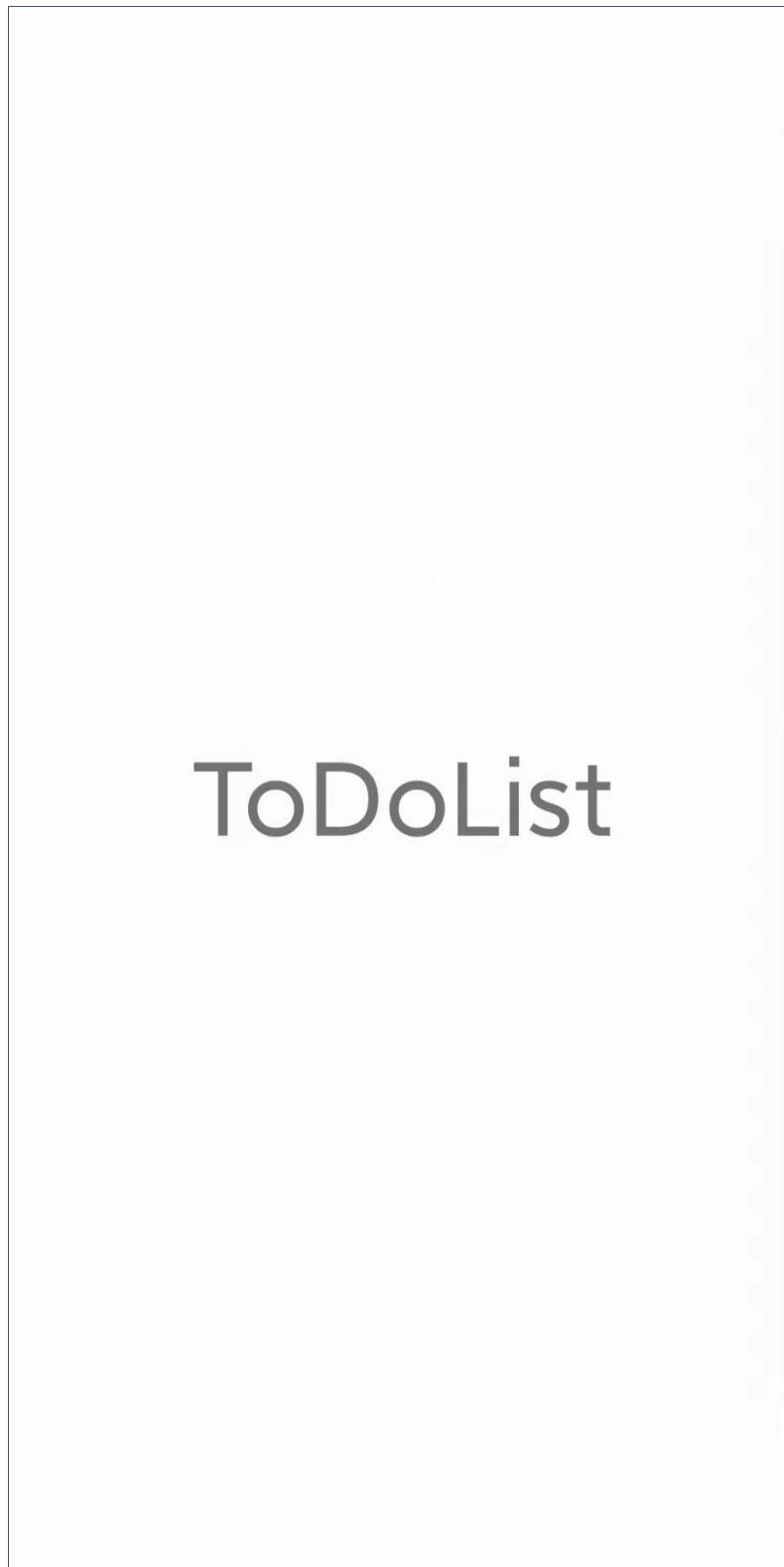
1 . 设计用户流程及其中的关键步骤。



1.1 logo 设计



1.2 开启等待界面



1.3 登录注册界面

用户在登录注册页面先进入注册界面，再进入登录界面，进而登录成功后进入主要界面。



注册界面



当输入不符合规则时，对应元素会变红警示



当输入符合规则时，对应元素会变绿



登录界面

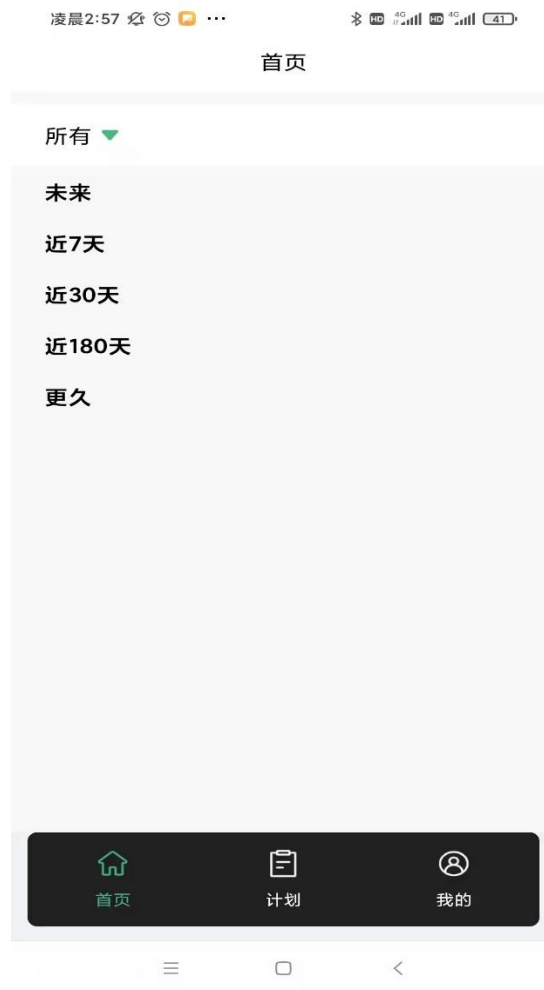


登录输入不符合规则时的显示



登录输入符合规则时如图所示

1.4 “首页”界面



首页界面



对任一事项进行展开（长按事项时背景灰色会变深，但截不出来）

1.5 “计划”界面



计划页面初始形态，紫色为当前紧要事，浅蓝色为未来事项



下滑可以打开日历，日历灰色为当天日期，绿色为选中的日期



新增计划界面

1.6 “我的”界面



用户可以在此设计自己的各类信息

2. 关键界面里的 UI 元素和布局以及全局的布局排版风格。

因为 todolist 类产品离不开一个“律”字，因此本软件的 UI 主题色为绿色。

2.1 Logo

本软件的 logo 以一个绿色的圆为背景，一个白色的对勾跃然其上，并且打开了圆圈灰色的边缘，暗示这是一个自律打破舒适圈的 app。

2.2 等待动画

为了让用户留下对本产品最直接的印象，等待动画处设计为最直观的功能文字“ToDoList”。

2.3 “注册登录”页面设计

在注册登录页面的 UI 元素主要是符合规则时会变为主题绿色的按钮以及输入框（只显示下划线），居中显示。为了有足够的空间留白，所以输入框线的标题（如账号，密码）变为了输入框的 hint。而用户输入错误时，这些元素将会变为红色，起到提醒作用。

2.4 “首页”页面设计

为了能够让用户清晰明了地知道页面的内容，首页设计采用了列表式布局，内容有序排列，层次展示按照时间的逻辑进行排序，视线流从上到下，浏览体验快捷，标签是白色，背景是浅灰色，两相搭配看起来比较简洁与大方。“首页”、“计划”以及“我的”三个功能页，底部会有一个导航栏，当前所在的页面模块会体现绿色的主题色。

2.5 “计划”页面设计

“计划”页面设计布局为图标式布局，上方是供用户选择日期的日历，下方是供显示日期当天事项具体情况的计划情况，下方为了展示时间顺序，还使用了时间轴+亮色标签的设计，这也是我们软件为数不多需要用亮色提醒用户的地方。同时右上角的圆圈加号符号能够实现新增计划的功能，由于需要用户输入的信息较多，如果还按照注册登录那样进行简单提示，用户可能会有些无所适从，因此我们增加了输入框与背景的对比，对必要的按钮以及输入框加上了足量的 hint 与 icon 进行提醒。

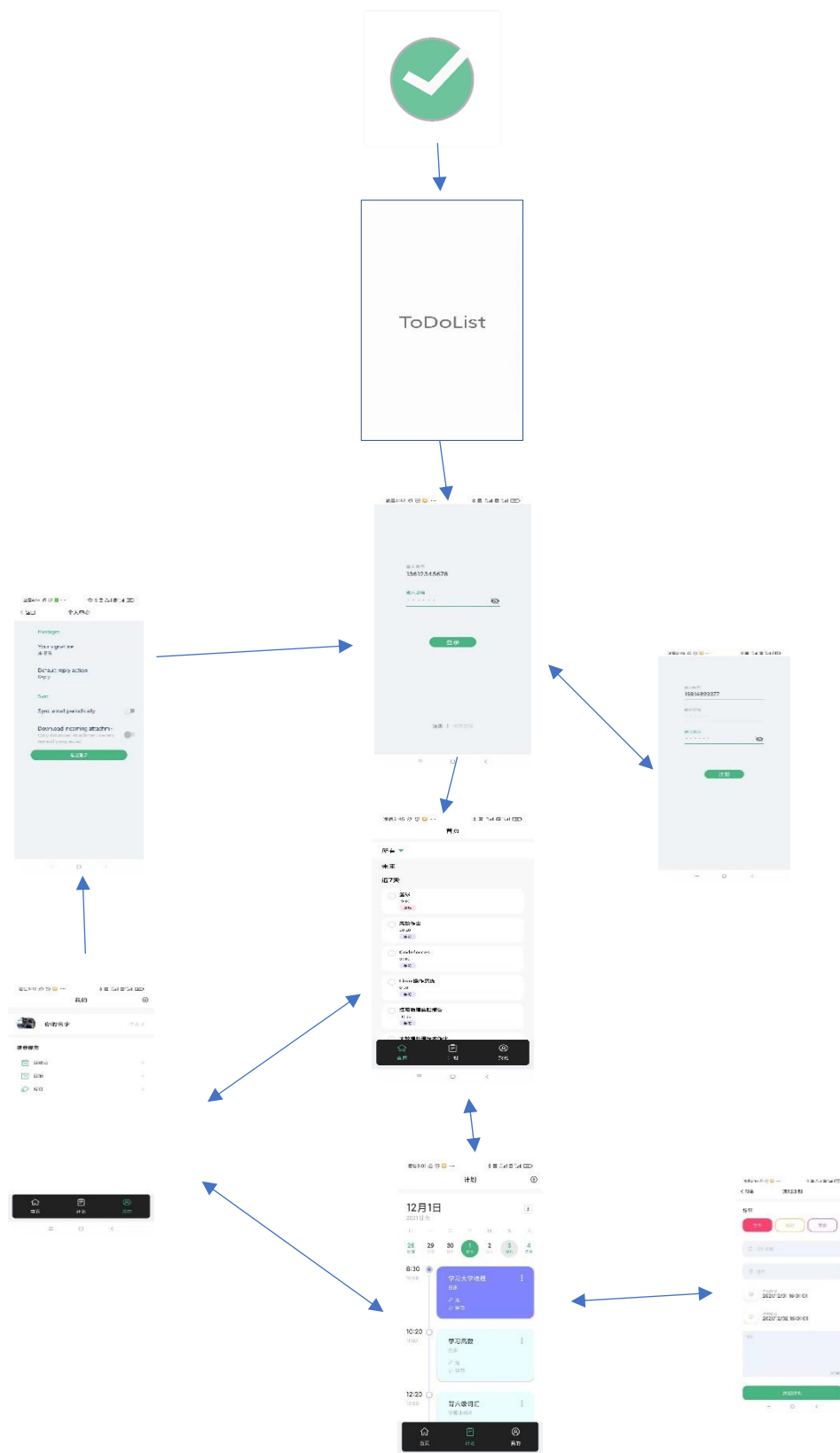
2.6 “我的”页面设计

“我的”页面也是一个简单的列表式布局，能够让用户一眼就看得出自己要找的功能，icon 的线条颜色为主题色绿色，与自律的主题相辉映。

3 .确定产品界面的视觉设计风格，包括构图、配色、字体、动效等。

因为市场上的 todoList 产品大多用非常纷繁的色卡来吸引用户的注意力，但是这种纷繁反而让用户的专注度被分散了。所以我们的 UI 反其道而行之，采用了简洁的视觉设计风格，除了因为页面信息内容较少，“计划”页面需要用足够的颜色与动效作为视觉信息的补充，增大对用户的信息输出，其他的都是尽量简洁。配色采用主题色绿色+白+黑+灰的搭配，字体的设计也是使用了 android 默认的字体，不会强势地介入用户的使用习惯，在动效设计上也是从简设计，除了下拉打开日历外，未设计其他的动效。

4. 交互流程设计，完成全部界面的线框图（如下）设计。



5. 分工与合作

成员姓名	工作分工
朱培挺	算法设计，功能分析
赵文焯	UI 设计，落地实现
李恒	寻找落地方案
龙泓汀	logo 设计，撰写文档

在 UI 设计过程中，我们小组的流程是由组长朱培挺敲定主要实现功能，接着李恒寻找落地的方案，赵文焯依照方案在 android studio 上进行实现 UI，并由龙泓汀完成文档撰写、logo 设计以及展示的工作。

在整个 UI 设计与落地的过程中，我们结合实际情况以及产品功能特色，共同敲定了主题色、主要的布局方案，并且根据每次实现的效果进行调整。

6. 不足与改进方向

因为我们团队技术能力有限，我们发现用原型工具设计的内容我们未必能落地，有可行性的风险。而在课程学习过程中我们发现 android studio 已经能够实现设计的工作了（layout.xml 的 design 模式），而且它和落地高度关联，因此我们直接在 android studio 上进行 UI 设计，所以看起来没有其他用原型设计工具做的看起来那么炫酷。

但显然，采用 android studio 设计，一旦涉及到交互等功能，设计的速度会比较慢。我们的功能还没有写全，所以有的页面也就没能很好地呈现，后面我们将会考虑提升自己的技术与审美水平，添加更多的动效，完善功能与页面设计，提高用户的使用体验。