

第七组Android开发第一次汇报

题目：基于区块链技术的即时通讯app

组长：陆泓相

组员：黄承鹏、莫怡灿、罗明炜

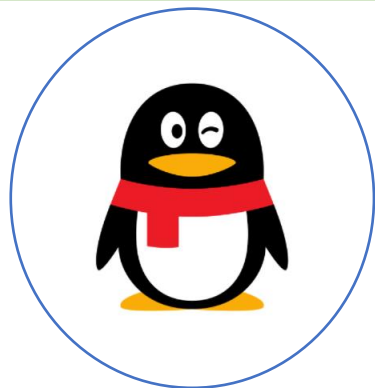
目录

- 01 产品背景
- 02 产品定位及目标
- 03 可行性分析
- 04 功能实现
- 05 运用技术
- 06 运营策划
- 07 推广方案
- 08 组内分工

01

产品背景

当今最热门的即时通讯软件



缺点:

- ◆ 功能繁多
- ◆ 海量的广告
- ◆ 消耗的资源较大, 安装后占用空间比其他IM大
- ◆ 收发数据受服务器限制



缺点:

- ◆ 不能很好地保存和同步用户的聊天记录
- ◆ 收发数据受服务器限制

目的

开发一款软件，既能在保证用户隐私安全的前提下保存和同步用户的聊天记录，又保证简洁易用。

基于区块链技术的即时通讯APP

APP将充分利用区块链技术的加密，不可篡改的特性，让每一个用户发出的每一个声音，每一句话从此都不再被遗忘。在保证用户隐私安全的前提下，将数据永久保存在区块链网络中，并永久可查可信。

02

产品定位及目标

产品定位为一款集文字聊天、语音聊天、文件和图片发送等功能于一体的即时通讯软件。



目标用户：普通用户、高安全性和隐私性要求用户

03

可行性分析



市场分析

即时通讯软件使用情况



- 市场上即时通讯软件丰富，市场接近饱和
- 主流即时通讯软件能基本满足普通用户的日常需求
- 数据通讯需要服务器，安全性受服务器限制

竞争对手分析

产品	微信	QQ	本产品
功能	文字、语音、图片、视频聊天、小文件传输等，附有一定的娱乐、社交等服务	文字、语音、图片、视频聊天、文件传输，附有大量的会员增值服务、娱乐、社交等服务	文字、语音、图片聊天、和在线文件传输等、聊天记录恢复与多端同步
优势	<ul style="list-style-type: none">功能齐全、方便快捷用户数量庞大，用户粘性极大	<ul style="list-style-type: none">文件收发便捷服务功能多元化用户数量较大，用户粘性较大	<ul style="list-style-type: none">不需要中心化服务器，在通讯的安全性、可靠性上不再“受制于人”界面简洁、功能易用
劣势	<ul style="list-style-type: none">数据收发受服务器的限制，如服务器软硬件崩溃通讯记录保存与多端同步困难等等文件传输对文件大小有限制	<ul style="list-style-type: none">对于通讯功能来说，略显臃肿数据收发受服务器的限制	<ul style="list-style-type: none">功能单一通信速度受区块链网络规模和区块产生速度限制
受众人群	普通用户	普通用户	普通用户、高安全性和隐私性要求的用户

04

功能实现

主要讲应用层功能。

必要功能：

- 加密功能：所有通过网络发送的信息都是经过加密的。
- 通讯录：不同用户之间可以相互添加为好友并保存到APP的通讯录中。
- 文字、语音、图片消息：用户之间可以发送文字、语音、图片消息进行通讯。
- 备份：用户可以打包备份自己的密钥和聊天记录。
- 同步与恢复：用户可以从其他节点同步和恢复聊天记录。

可选功能：

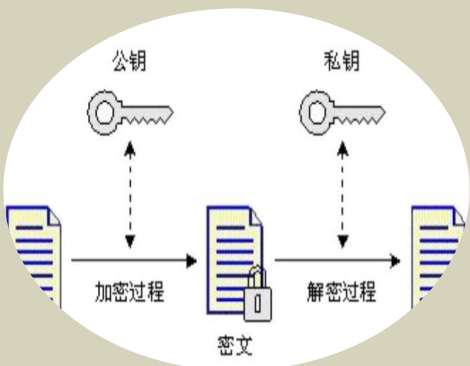
- 文件传输：节点之间可以直接或通过其他节点的中继来传输文件。
- 群组聊天：多个用户可以加入一个群组聊天。
- 其他。

0 5

运用技术



分布式数据存储
点对点
传输 共识机制 加密算
法等计算机技术的新型应
用模式



一种网络新技术，依赖网络中
参与者的计算能力和带宽，而
不是把依赖都聚集在较少的几
台服务器上

06

运营策划

广告服务

产品中设计有开屏广告和横幅广告，其中开屏广告为打开产品时展示的广告；横幅广告为聊天消息窗口顶端展示的可关闭广告

打赏

为解决产品后续维护和升级的资金问题，产品中提供“打赏”窗口供欣赏此产品的用户打赏开发团队任意金额的途径

07

推广方案



产品展示

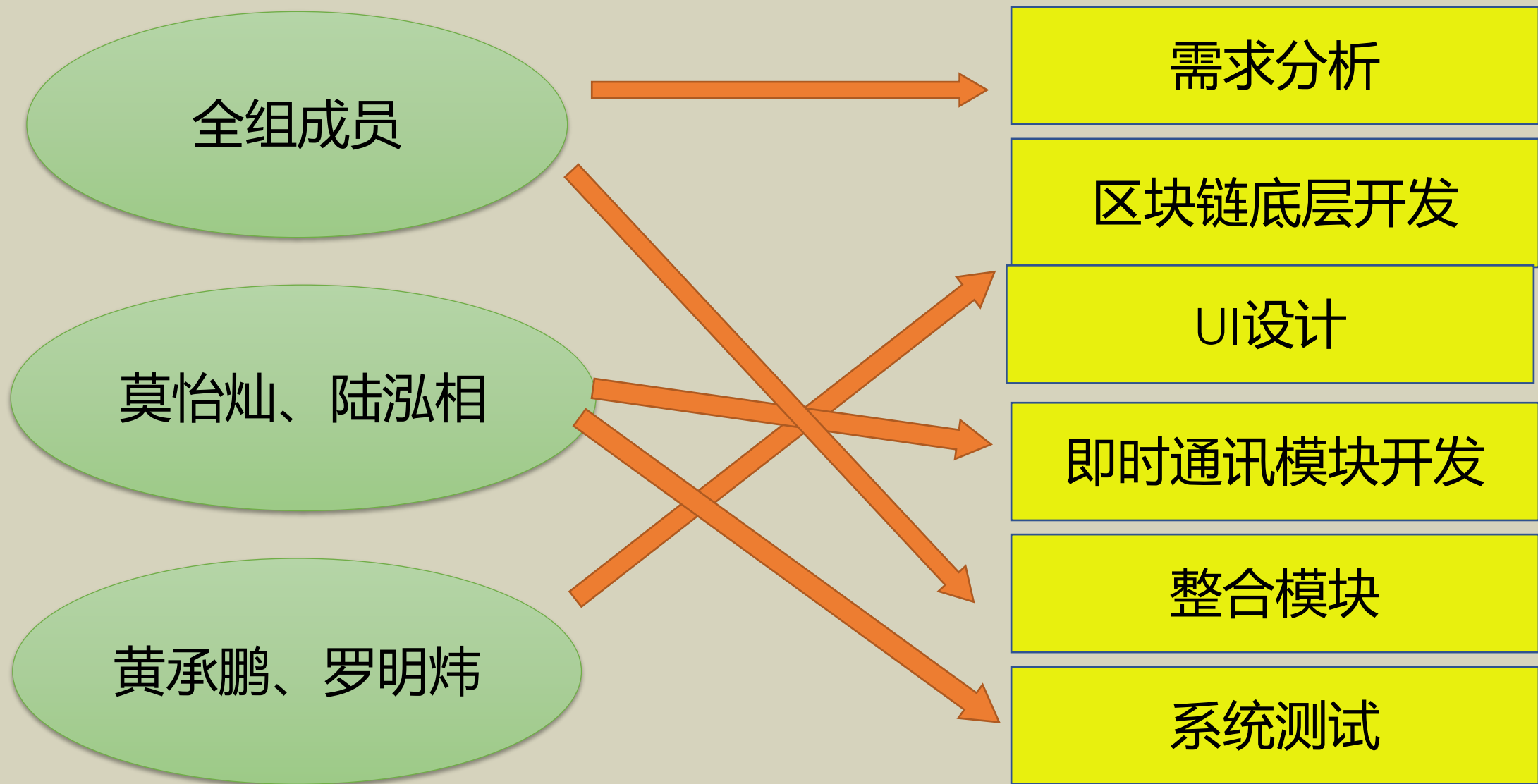
指定范围
内部测试

小规模推广

宣传推广

08

组内分工





感谢观看
thanks for watching