

——关于音乐播放器app的课程汇报

汇报人: 向彧

时间: 2023.3.31



司录 content

01

汇报背景

02

工作概况

03

市场分析

1

推广运营



PART 01 汇报背景



背景资料

随着数字化时代的到来,音乐产业正在经历着巨大的变革和挑战。传统的音乐产业模式面临着版权保护、市场萎缩、消费转型等多重问题,同时也给音乐人和音乐爱好者带来了更多的机会和挑战。在这种背景下,Music life应运而生,旨在为音乐人和音乐爱好者提供一个更加自由、开放、互动和创新的音乐社交平台,让他们可以更好地展示自己的才华、交流和合作,共同推动音乐产业的发展和进步。

选题理由

市场需求

音乐APP是当前市场上非常热门的应用之一,并且具有良好的前景。随着音乐版权问题得到解决,越来越多的用户倾向于在线听歌,但是由于很多歌曲都需要充值会员才可以畅听,因此开发一款音乐播放器APP能够满足市场需求。

技术挑战

音乐播放器APP需要涉及 到音频处理、数据存储、 数据管理等多个关键技术 领域,因此开发一个功能 完善、稳定可靠的音乐播 放器APP,能够挑战开发 者的技术水平和能力,提 高个人技能。

个人爱好

音乐是许多人的兴趣爱好 ,开发一款音乐播放器 APP能够满足开发者自身 的兴趣需求,提高工作投 入度和创造力。



PART 02 工作概况



工作概述

- ·环境准备:进行本地安装后端和docker安装后端等环境准备工作,确保后续的开发工作可以顺利进行。
- ·首页:通过自定义navigationStyle、封装navigationStyle组件等方式,实现首页基本布局,同时调用接口并渲染数据,提供良好的用户体验。
- · 榜单详情页: 通过布局设计和数据渲染等方式,实现榜单详情页的展示和功能,提高用户的满意度和留存率。
- ·歌曲详情页:通过歌曲详细页布局、歌曲接口、数据渲染、设置背景音乐管理器、VueX共享数据等多种方式,实现歌曲详情页的展示和功能,提高用户的满意度和忠诚度。
- ·搜索页:通过搜索页布局、搜索页接口、数据渲染、搜索提示等方式,实现搜索页的展示和功能,提高用户的满意度和忠诚度。
- 首页骨架屏显示:通过实现首页骨架屏显示,提高用户的体验感和操作流畅度,增强用户的黏性和留存率。



PART 03 市场分析



产品分析

产品定位

该项目的定位是一款基于网易云音乐工作原理的音乐播放器应用,旨在为用户提供基础的音乐播放、搜索、歌单排行榜、评论、相似歌曲推荐等功能,让用户可以方便地听到自己喜欢的音乐。

用户特点

- 年轻化:该项目的主要用户群体是年轻人,他们喜欢新鲜、时尚的元素,对产品的设计和体验要求较高。
- 社交化需求:用户需要一款能够推荐相似歌曲、分享评论等社交化功能的音乐播放器应用, 来满足自己对音乐的热爱和需求。

目标人群

- 爱好音乐的年轻人:年轻人是该项目的主要目标群体,他们喜欢听音乐,需要一款方便、快捷的音乐播放器应用来满足自己的需求。
- 工作学习人群
- 音乐爱好者

【网易云音乐】

产品优势

- 音乐库资源丰富
- 智能推荐算法准确
- 音乐社交活跃度高
- 用户体验优秀

不足之处

- 广告过多
- 版权问题

市场分析

Music life

产品优势

- 基于网易云音乐工作原理
- 用户体验优化
- 社交化功能
- 基础功能完备

不足之处

- 缺乏差异化
- 缺乏创新
- 缺乏高级功能

【QQ音乐】

产品优势

- 音乐库资源丰富
- 音乐社交活跃度高
- · K歌功能强大
- 音乐直播互动性好

不足之处

- 广告过多
- 界面设计有待改进

改进方向

- 设计和实现平台的上传和下载功能,使音乐人和音乐爱好者可以上传和下载自己的音乐作品。
- •设计和实现平台的音乐评选功能,如音乐比赛、评选等,为优秀的音乐作品提供更多的展示和推广机会。
- •设计和实现平台的线上音乐会功能,为音乐人和音乐爱好者提供一个更加自由、开放、互动和创新的音乐社交平台。
- 支持音乐创作和编辑功能,让用户能够更加自由、创新地进行音乐创作和编辑。

未来设想

- 融合虚拟现实技术,让用户能够更加身临其境地享受音乐。
- •根据用户的心情和场景,自动推荐适合的音乐,提高用户的情感共鸣。
- ·引入区块链技术,让用户能够更加安全、透明地享受音乐,并 为音乐人提供更加公平的收益分配机制。
- 通过人工智能技术,自动为用户生成个性化的音乐播<mark>放</mark>列表,提高用户的使用便捷性



PART 04 推广运营



推广方式

线上推

- 社交媒体宣传: 通过社交媒体平台, 如微博、微信公众号、抖音等,发布宣传文案、音乐推荐和应用使用教程等内容,提高用户的知晓度和使用率。
- ·应用商店推广:将应用提交到各大应用商店,如App Store、Google Play等,提高应用的曝光率和下载量。
- 付费广告推广:通过付费广告投放,如百度推广、微信广告、小红书广告等,向目标用户群体进行推广。
- · 合作推广:与音乐相关的网站、社区、公众号和艺人、音乐人等进行合作推广,提高应用的知晓度和用户粘性。

线下推

- · 音乐节现场宣传: 在音乐节、演唱会等现场,设立宣传展位、发放宣传单和赠送应用试用码,吸引用户下载和使用应用。
- 高校宣传推广:在高校校园内,举办音乐会、音乐课堂等活动,向学生宣传应用的使用方法和优势。
- 音乐店合作推广:与音乐相关的门店、音乐器材店等进行合作推广,向目标用户群体进行推广。
- ·路演宣传推广:在主要城市的商业区、步行街等人流量较大的地方,开展路演宣传活动,吸引用户下载和使用应用。

Thanks for Watching

期 期 利

汇报人一向彧

