

辛南印轮大學

本科学生实验(实践)报告

院 系: 计算机学院

实验课程:移动智能应用开发

实验项目: 轻松记账 app

指导老师:曹阳

开课时间: 2022 ~ 2023 年度第 2 学期

专业:网络工程

班 级: 20级网工一班

小 组:第九组

学 生: 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

华南师范大学教务处

小 组 第六组 学 生 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

专 业 <u>网络工程</u>年级、班级 <u>20 级网工一班</u>

实验时间 2023 年 6 月 17 日

实验指导老师______曹阳______实验评分

一、产品设计方案

(1) 项目实施可行性报告

行业市场分析

随着社会的发展,人们越来越注重财务管理,记账软件的需求也与目俱增。目前市场上已经存在很多种类型的记账软件,但是大多数功能繁琐、操作复杂,不符合用户的需求。因此,"轻松记账"简易记账本产品有很大的市场空间。

竞争对手或同类产品分析

目前市面上有多款记账软件包括 AA, 网易有钱, 松鼠, 挖财等等, 下面是各款软件的对比图

	家庭多成员	显示所有账户	入口浅	无广告
支付宝				
AA记账	V	$\sqrt{}$		V
网易有钱			$\sqrt{}$	
松鼠记账		$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	
挖财记账		$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	
叨叨记账			V	V
薄荷记账	V	V	V	V

关于每个软件的特点:

支付宝记账本:

小 组 <u>第六组</u> 学 生 <u>李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译</u>

实验时间 ____2023 _ 年 __6_月_17_日

实验指导老师_____曹阳____实验评分

懒癌晚期,适用于消费基本都在支付宝上的人,但会出现分不清 账单详情的情况、且总是错误归类;

AA 记账:

以小程序作为入口。不能记录所有账户的余额(比如支付宝、花 则用了多少、微信用了多少);

网易有钱:

不显示所有账户余额、理财的东西多、且不能家庭成员一起记账; 松鼠记账:整体很清晰,界面好看,但是不能家庭成员一起记账; 挖财记账:

广告多的,除了常规理财类,还有一些其他广告;

叨叨记账:针对二次元/追星党,而且不需要多人记账的用户。例如:可以添加二次元人物或者明星作为好友,记账时会给用户发不同的信息,使用户有代入感;

薄荷记账:通过邀请成员的方式,可以邀请家庭成员加入记账, 最多可以邀请 2 人,再多就要 VIP 了。

自身条件分析

作为 android 系统开发的初学者,我们能够通过课程的学习,不断完成并完善该项目。相比以上软件,我们的软件具有无广告,入

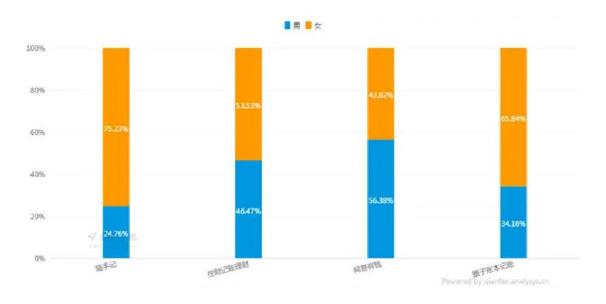
小 第六组 学 生 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译 专 网络工程 年级、班级 20 级网工一班 移动智能应用开发 课程名称 实验项目 轻松记账 app <u>2023</u>年<u>6</u>月<u>17</u>日 实验时间 实验指导老师 曹阳 实验评分

口浅,安全性高,可以建立多个账户的有优点,同时具有市面上例如整体很清晰,界面好看,软件免费,有个性化等优点。

(2) 产品定位及目标

用户群分析

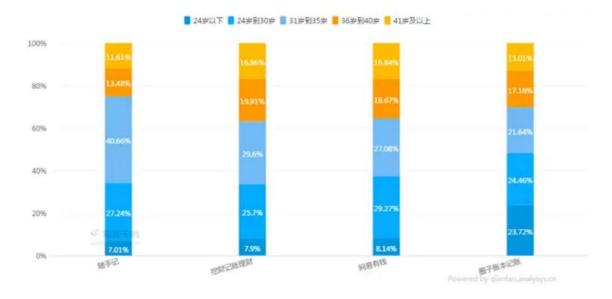
性别:



从性别分布可以看出,除了网易有钱外,另外三款产品的女性用户占比比较高,特别是随手记。可见市场上使用账本的女性占大多数,可以针对女性做一些个性化的功能,例如在保险业务上添加一些针对女性的保险,定期推出一些女性比较感兴趣的活动等。

年龄:

<u>第</u>六组 小 学 生 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译 专 网络工程 年级、班级 20 级网工一班 课程名称 移动智能应用开发 实验项目 轻松记账 app **2023** 年 6 月 17 日 实验时间 曹阳 实验评分 实验指导老师



从年龄上看,24-35岁用户占比比较高。其中,随手记31岁到35岁用户占40%的比例,可能与其产品定位有关,个体经营者一般年龄会偏大一些。另外,圈子账本24岁以下用户占比比其他三款产品高,应该是因为年轻人常结伴旅行或一起合租聚餐,这款产品满足共享账本并AA的需求。

综上所述,我们的产品的定位是普通用户,包括大学生、白领、家庭主妇等。他们对于记账软件的需求主要是简单易用、功能实用、操作方便。同时,这些用户也是我们推广的重点对象。

产品目标

我们的产品目标是完成一个界面简洁无广告,操作简单且高效,

 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年
 6 月 17 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

极易上手的记账软件,实现用户对财务管理的便捷化和高效化。

(3) 产品内容总策划

应用流程规划

- (1) 用户注册登录;
- (2)添加收支记录,包括收入、支出、转账等;
- (3) 检索收入及支出记录;
- (4) 可修改账单详情;
- (5) 数据统计和分析。

设计与测试规范

- (1) 界面设计要简洁明了, 色彩搭配要舒适;
- (2) 代码规范要严格,避免出现漏洞;
- (3)测试要充分,确保产品质量。

开发日程表

根据教学安排,开发周期为2个月,其中包括UI设计、开发、测试、提交等环节。具体时间安排如下:

(1) UI 设计: 4月28日前,完成UI设计并整合成文档和视频上

小 组 第六组 学 生 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

专 业 <u>网络工程</u>年级、班级 <u>20 级网工一班</u>

实验时间____2023__年_6_月_17_日

实验指导老师_____曹阳______实验评分

传到 Github 仓库中;

- (2) 开发、测试: 6月9日前完成软件的开发和测试;
- (3) 提交: 6月16日前将项目文档提交到 Github 上,同时每个小组成员完成个人课程设计报告上传到励儒云课堂网站;

(4) 技术解决方案

开发语言: kotlin;

数据库: SQLite, room;

(5) 推广方案

社交媒体推广:通过微信公众号、微博、QQ 空间等社交媒体推广;

(6) 运营规划书

用户运营:通过用户数据分析,为用户提供个性化服务,吸引用户留存:

收入模式:通过后续的开发新增更复杂且人性化的功能并将其收入会员范围,以获得持续的收入;

客服支持:建立完善的客服体系,用户可以通过微信或者 qq 添加

 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年 6 月 17 日
 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

客服,以提供用户咨询和问题解决服务;

用户反馈:通过用户反馈,及时了解用户需求,优化产品功能和服务。

二、产品实现方案

- (1) 系统的主要功能:
- 1. 账单部分:

用户可添加根据收入和支出的类型添加账单记录,记录包括时间,金额以及备注,用户可以在账单详情页面查看。

2. 统计部分:

根据用户添加的账单记录,提供图表根据日期(年月日)进行 数据统计,让他们更好地了解和管理自己的财务状况。

3. 用户部分:

提供登陆注册的功能,为每个用户记录记账总日期,记账总笔数,以及净资产,用户还可以在设置里进行清空账单,更改密码和注销账号的操作。

 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年
 6 月 17 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

(2) UI 界面设计:

账单界面:



统计界面:



 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年
 6 月 17 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

用户界面:



登录界面:



注册界面:



添加支出账单界面:

支出		收入		
後次が、	购物 产 礼物	日用人就医	旅行	
日期: 今完全额: 0				
	添	חל		

 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年
 6
 月
 17
 日

实验指导老师 曹阳 实验评分

添加收入账单界面:



全部账单界面:



日期选择界面:



支出账单界面:



 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

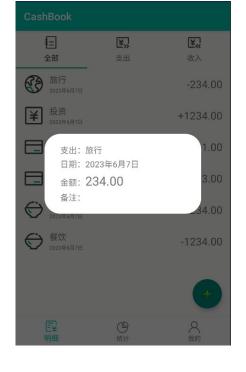
 实验时间
 2023
 年
 6 月 17 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

收入账单界面:



日期选择界面:



长按记录删除:



 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年
 6 月 17 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

统计界面年视图:



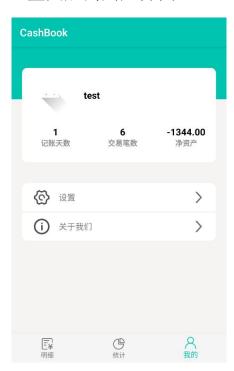
统计界面日视图:



统计界面月视图:



登陆后的用户界面:



 小
 组
 第六组
 学
 生
 李档灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年 6 月 17 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

设置界面:



注销账号:



更改密码界面:



关于我们界面:



 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

实验指导老师_____曹阳_____实验评分

(3) 关键技术和技术难点

应用主要由"记账"、"统计"和"用户"三个页面构成,通过底部 BottomNavigationLayout 按键切换。"记账"页罗列了数据库中已经记录的条目,展示了每条记录的类别、日期、金额等基本信息。上方的 TabLayout 可以切换条目种类,选择显示全部还是仅显示收入或支出。

账单的数据存储使用了 RoomDB 数据库,用户数据的存储使用了 SQLite 数据库。

统计部份调用了 HelloCharts 的图表控件。

(4) 用户体验记录和分析

用户 1:

反馈:建议改进用户反馈机制,添加一个反馈表单或邮件联系方式,以便用户可以直接向开发团队提出问题和建议。

改进说明: 新加了一个关于我们的选项, 能更方便的联系到我们!

用户 2:

反馈:建议增加一个附加说明的选项,让用户可以为每笔支出或收入添加额外的描述或备注信息。

 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

实验时间____2023__年_6_月_17_日

实验指导老师 曹阳 实验评分

改进说明:现在支出和收入添加时都可以写上备注,方便用户知道支出和收入的去处和来源

用户 3:

反馈:现在的头像过于单一,用户名也不能和他人重复,建议增加头像和昵称的功能,头像和昵称都可以在设置里面更改。

改进说明:考虑在未来添加该功能

用户 5:

反馈:应用的图表和报表功能非常实用,可以清晰地查看自己的消费情况。

用户 6:

反馈: 使用过程中没有遇到明显的 bug 或卡顿现象,非常流畅。

用户 7:

反馈:应用的记录统计功能非常准确,对自己的消费情况有了更清晰的认识。

 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年
 6 月 17 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

用户8:

反馈: 使用起来很方便, 能够快速记录每天的消费和收入情况。

用户9:

反馈: 喜欢应用提供的分类功能,可以更好地跟踪不同类型的支出。

(5) 己完成的改进和存在的问题

- 1. 新加了一个关于我们的选项,能更方便的联系到我们。
- 2. 支出和收入添加时都可以写上备注,方便用户知道支出和收入的去处和来源。
- 3. 未添加头像和昵称的功能。

三、测试大纲和测试报告

利用 WeTest 平台, 我们进行了标准兼容性测试:





我们测试了20台设备,通过率达到了100%,以下是部分测试设

 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年 6 月 17 日
 安验评分

备设备的截图:

设备品牌	设备别名	设备型号	系统版本	分辨率	执行状态	结果
HUAWEI	华为 Mate 30 Pro	LIO-AN00	2.0.0	1176x2400	⊘ 已完成	通过
HUAWEI	华为P30 Pro	VOG-AL00	9	1080x2340	❷ 已完成	通过
vivo	VIVO X30	V1938CT	10	1080x2400	⊘ 已完成	通过
HUAWEI	华为 nova 3	PAR-AL00	9	1080x2340	❷ 已完成	通过
HUAWEI	华为畅享9 Plus	JKM-AL00b	9	1080x2340	❷ 已完成	通过
HUAWEI	华为畅享9 Plus	JKM-AL00b	9	1080x2340	❷ 已完成	通过
OPPO	OPPO R15x	PBCM10	10	1080x2340	❷ 已完成	通过
HUAWEI	荣耀20S	YAL-AL50	9	1080x2340	❷ 已完成	通过
VIVO	VIVO Z3	V1813BT	9	1080x2280	❷ 已完成	通过
HONOR	荣耀畅玩 7X	BND-AL10	9	2160x1080	❷ 已完成	通过
Xiaomi	红米5 Plus	Redmi 5 Plus	7.1.2	1080x2160	⊘ 已完成	通过
vivo	VIVO U3x	V1928A	9	720x1544	✔ 已完成	通过
OPPO	OPPO Reno4	PDPT00	10	1080x2400	✔ 已完成	通过

可以看到,基本普及市面上主流的手机品牌,系统版本也从 2.0 到 10 不等,均通过测试。

性能报告(仅部分):

设备品牌	设备别名	设备型号	安装耗时 (s) 💲	启动耗时 (s) ‡	CPU占用 (%) 💠	CPU温度 (°C) ‡	内存占用 (M) 💠	FPS (帧/秒) ‡
OPPO	OPPO Reno4	PDPT00	9.05	0.29	0.48	40.05	98.32	2.97
Xiaomi	小米Note 3	Mi Note 3	3.68	0.48	0.04	32.50	66.37	0.08
Xiaomi	红米5 Plus	Redmi 5 Plus	4.99	0.80	0.63	46.69	89.63	8.67
HUAWEI	华为 nova 3	PAR-AL00	1.40	0.48	0.40	40.10	50.81	3.57
HUAWEI	华为P30 Pro	VOG-AL00	1.96	0.31	0.36	33.36	68.00	4.54
GOOGLE	Pixel 2XL	Pixel 2 XL	2.13	0.38	0.39	/	128.55	3.00
HUAWEI	荣耀9青春版	LLD-AL10	3.79	1.17	0.60	45.33	45.08	3.25
vivo	VIVO X30	V1938CT	2.04	/	0.84	1	90.24	9.85
HUAWEI	华为 Mate 30 Pro	LIO-AN00	1.35	0.28	0.46	40.04	60.85	2.79
HUAWEI	HUAWEI Mate 20	EVR-AN00	1.47	0.29	0.46	32.21	67.99	2.91

 小
 组
 第六组
 学
 生
 李桤灏 蔡钰彬 林正东 韦凯译

 专
 业
 网络工程
 年级、班级
 20 级网工一班

 课程名称
 移动智能应用开发
 实验项目
 轻松记账 app

 实验时间
 2023
 年
 6 月 17 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分

可以看到,安装耗时基本的都在十秒以内,启动耗时在两秒以内,且 cpu 占用以及温度很低。

四、产品安装和使用说明

将 apk 文件在手机上安装并运行,须先登录再继续使用。