计算器的设计与实现说明文档

完成人: 黎炜堂

学号: 20202132030

完成时间: 2023年4月20日

一、软件名称

科学计算器

二、软件内容简介

这款安卓手机科学计算器是一款功能强大的工具,旨在帮助用户进行各种复杂的科学计算。该应用程序 具有丰富的功能和易于使用的界面,可以满足各种计算需求。

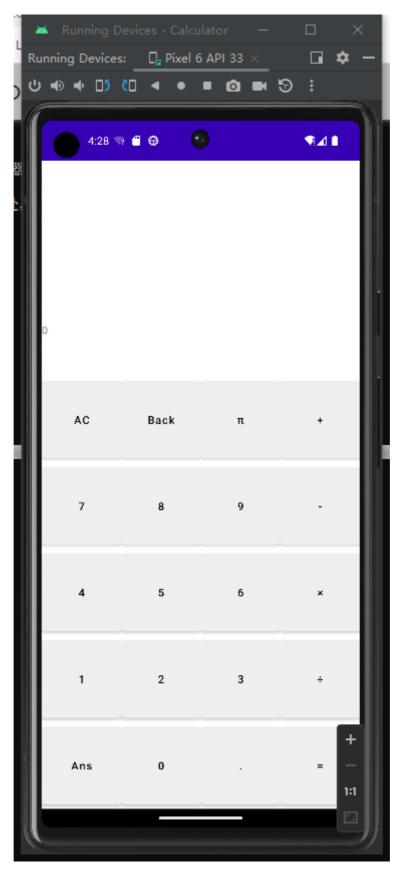
该计算器支持各种基本的数学运算,如加、减、乘、除、幂等。此外,它还支持一些高级数学运算,如三角函数、对数函数、指数函数等。用户可以轻松地进行复杂的数学计算,无需手动计算或使用其他计算工具。

此外,该应用程序具有易于使用的用户界面,使用户可以轻松地找到所需的功能。它还具有历史记录功能,可以查看之前进行的计算,以及保存并重新使用以前计算的结果。

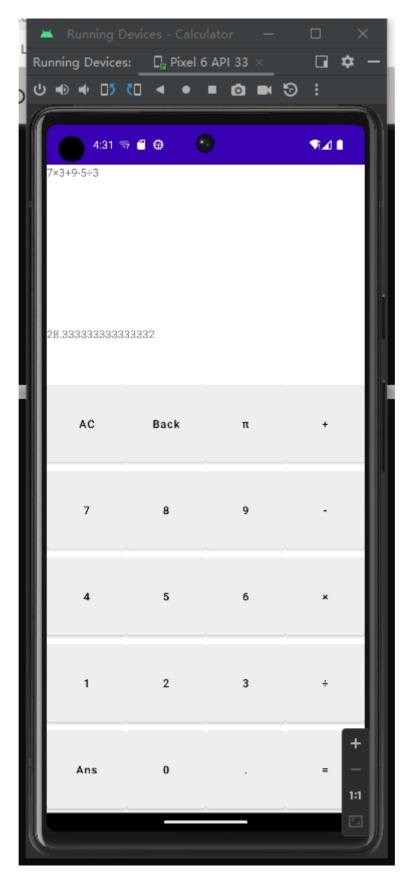
总之,这款安卓手机科学计算器是一款功能丰富、易于使用的应用程序,可以满足各种科学计算需求。

界面设计

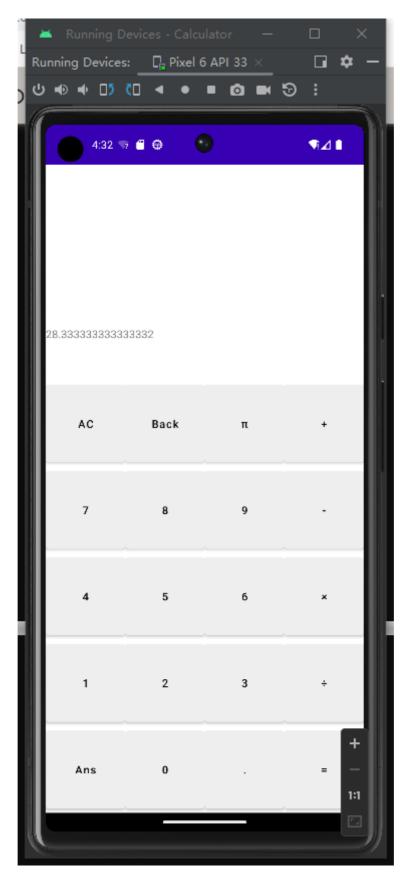
(一) 主界面



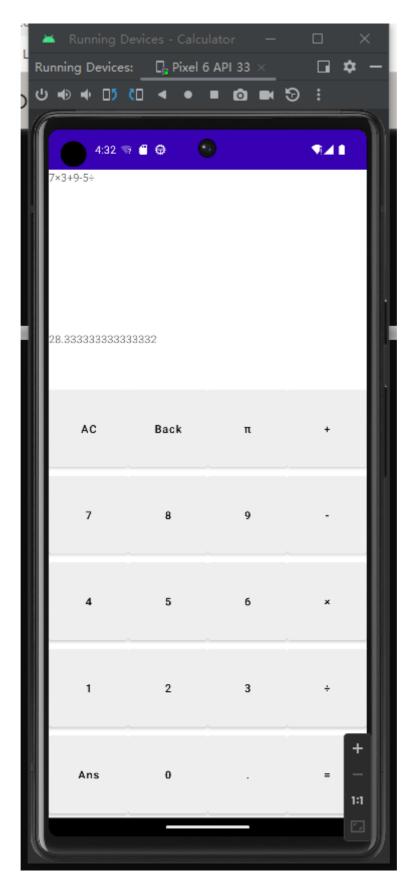
(二) 普通四则运算



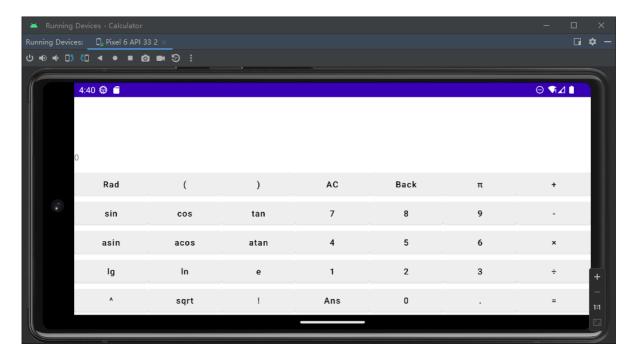
(三) AC键



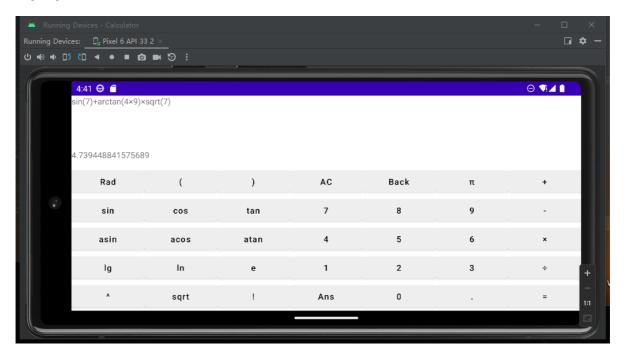
(四) Back键



(五) 横板显示页面



(六) 复杂计算



代码设计

(一) 主界面布局

```
<TextView
        android:id="@+id/tv_input"
        android:layout_width="match_parent"
        android: layout_height="0dp"
        android:layout_weight="3" />
    <TextView
        android:id="@+id/tv_answer"
        android:layout_width="match_parent"
        android: layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1" />
</LinearLayout>
<TableLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="0dp"
    android: layout_weight="2">
    <TableRow
        android: layout_width="match_parent"
        android: layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1">
        <Button
            android:id="@+id/btn_ac"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="1"
            android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
            android:text="@string/btn_AC_text"
            android:textAllCaps="false"
            android:textColor="@color/black" />
        <Button
            android:id="@+id/btn_back"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="1"
            android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
            android:text="@string/btn_back_text"
            android:textAllCaps="false"
            android:textColor="@color/black" />
        <Button
            android:id="@+id/btn_pi"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="1"
            android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
            android:text="@string/btn_pi_text"
            android:textAllCaps="false"
            android:textColor="@color/black" />
        <Button
            android:id="@+id/btn_add"
```

```
android: layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="@string/btn_plus_text"
        android:textColor="@color/black" />
</TableRow>
<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android: layout_height="0dp"
    android:layout_weight="1">
    <Button
        android:id="@+id/btn_7"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="@string/btn_7_text"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_8"
        android: layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="@string/btn_8_text"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_9"
        android: layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="9"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_minus"
        android: layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="-"
        android:textColor="@color/black" />
</TableRow>
<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android: layout_height="0dp"
    android:layout_weight="1">
```

```
<Button
        android:id="@+id/btn_4"
        android: layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="4"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_5"
        android: layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="5"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_6"
        android: layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="6"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_multiply"
        android: layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="@string/btn_multiply_text"
        android:textColor="@color/black" />
</TableRow>
<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android: layout_height="0dp"
    android:layout_weight="1">
    <Button
        android:id="@+id/btn_1"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="1"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_2"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"
```

```
android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="2"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
       android:id="@+id/btn_3"
       android: layout_width="0dp"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
       android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
       android:text="3"
       android:textColor="@color/black" />
    <Button
       android:id="@+id/btn_divide"
       android: layout_width="0dp"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
       android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
       android:text="@string/btn_divide_text"
       android:textColor="@color/black" />
</TableRow>
<TableRow
    android: layout_width="match_parent"
    android: layout_height="0dp"
    android: layout_weight="1">
    <Button
       android:id="@+id/btn ans"
       android:layout_width="0dp"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
       android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
       android:text="Ans"
       android:textAllCaps="false"
       android:textColor="@color/black" />
    <Button
       android:id="@+id/btn_0"
       android: layout_width="0dp"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
       android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="0"
        android:textColor="@color/black" />
    <Button
       android:id="@+id/btn_point"
       android: layout_width="0dp"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
        android:backgroundTint="#FFEEEEEE"
        android:text="."
```

(二) input

```
package com.blkan.calculator.util;
import android.widget.TextView;
import com.blkan.calculator.Calculator;
import com.blkan.calculator.databinding.ActivityMainBinding;
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;
public class Input {
    public static StringBuilder input = new StringBuilder("");
    public static String result = "0";
    public static boolean deg = false;
    public static void initButtons(ActivityMainBinding binding, boolean
portrait) {
        updateTextView(binding.tvInput);
        binding.tvAnswer.setText(result);
        binding.btnAc.setOnClickListener(view -> {
            input = new StringBuilder("");
            updateTextView(binding.tvInput);
        });
        binding.btnBack.setOnClickListener(view -> {
            if (input.length() == 0)
                return:
            int cut = backSpace();
            input.delete(input.length() - cut, input.length());
            updateTextView(binding.tvInput);
        });
        binding.btnPi.setOnClickListener(view -> {
            input.append("\pi");
            updateTextView(binding.tvInput);
        });
        binding.btnAdd.setOnClickListener(view -> {
            addSign("+");
            updateTextView(binding.tvInput);
        });
```

```
binding.btn7.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(7);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btn8.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(8);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btn9.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(9);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnMinus.setOnClickListener(view ->
    addSign("-");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btn4.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(4);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btn5.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(5);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btn6.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(6);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnMultiply.setOnClickListener(view ->
{
    addSign("x");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btn1.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(1);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btn2.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(2);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btn3.setOnClickListener(view -> {
    addNumber(3);
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnDivide.setOnClickListener(view ->
{
    addSign("÷");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnAns.setOnClickListener(view -> {
    input.append("Ans");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
```

```
binding.btn0.setOnClickListener(view -> {
            addNumber(0);
            updateTextView(binding.tvInput);
       });
       binding.btnPoint.setOnClickListener(view -> {
            if (input.length() == 0)
                input.append(0);
            char c = input.charAt(input.length() - 1);
            if (c >= '0' \&\& c <= '9') {
                input.append(".");
                updateTextView(binding.tvInput);
            }
       });
       binding.btnEqual.setOnClickListener(view -> {
            String s = input.toString();
            Pattern pattern = Pattern.compile("x");
           Matcher matcher = pattern.matcher(s);
            s = matcher.replaceAll("*");
            pattern = Pattern.compile("÷");
            matcher = pattern.matcher(s);
            s = matcher.replaceAll("/");
            pattern = Pattern.compile("(?<=\A|\+|-|\*|\//|\Ans)");
            matcher = pattern.matcher(s);
            s = matcher.replaceAll('(' + result + ')');
            pattern = Pattern.compile("Ans");
            matcher = pattern.matcher(s);
            s = matcher.replaceAll("*" + '(' + result + ')');
            result = Calculator.getInstance().calExpression(s, deg, false);
            if (result.endsWith(".0"))
                result = result.substring(0, result.length() - 2);
            binding.tvAnswer.setText(result);
       });
       if (portrait)
            return;
       if (deg)
            binding.btnRad.setText("Deg");
       binding.btnRad.setOnClickListener(view -> {
            deg = !deg;
            if (deg)
                binding.btnRad.setText("Deg");
            else
                binding.btnRad.setText("Rad");
       });
       binding.btnLeftP.setOnClickListener(view -> {
            if (input.length() != 0) {
                char c = input.charAt(input.length() - 1);
                if ((c >= '0' && c <= '9') || c == ')' || c == 'e' || c == '\pi'
|| c == 's' || c == '!') {
                    input.append("x");
                }
            }
```

```
input.append('(');
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnRightP.setOnClickListener(view -> {
    if (input.length() != 0) {
        input.append(')');
        updateTextView(binding.tvInput);
    }
});
binding.btnSin.setOnClickListener(view -> {
    input.append("sin(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnCos.setOnClickListener(view -> {
    input.append("cos(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnTan.setOnClickListener(view -> {
    input.append("tan(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnArcsin.setOnClickListener(view -> {
    input.append("arcsin(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnArccos.setOnClickListener(view -> {
    input.append("arccos(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnArctan.setOnClickListener(view -> {
    input.append("arctan(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnLg.setOnClickListener(view -> {
    input.append("lg(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnLg.setOnClickListener(view -> {
    input.append("lg(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnLn.setOnClickListener(view -> {
    input.append("ln(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnE.setOnClickListener(view -> {
    input.append('e');
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnPow.setOnClickListener(view -> {
    addSign("^(");
    updateTextView(binding.tvInput);
});
binding.btnSqrt.setOnClickListener(view -> {
    input.append("sqrt(");
```

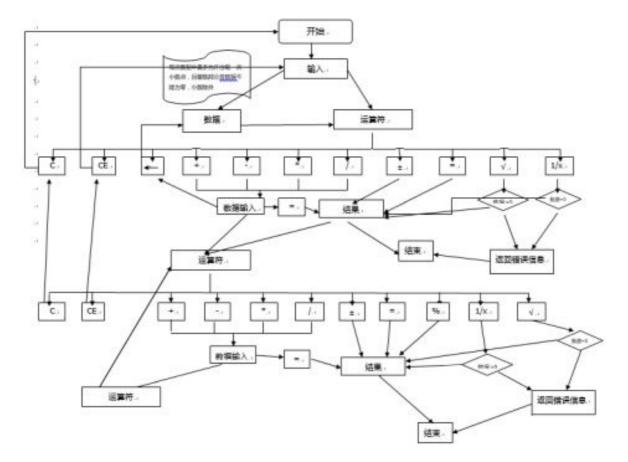
```
updateTextView(binding.tvInput);
        });
        binding.btnFact.setOnClickListener(view -> {
            if (input.length() == 0)
                return;
            char c = input.charAt(input.length() - 1);
            if (c == '(' || c == '!')
                return;
            if (c == '+' || c == '-' || c == 'x' || c == '÷') {
                input.deleteCharAt(input.length() - 1);
            input.append('!');
            updateTextView(binding.tvInput);
        });
   }
    private static void addNumber(int number) {
        if (input.length() != 0) {
            char c = input.charAt(input.length() - 1);
            if (c == ')' \mid \mid c == 'e' \mid \mid c == '\pi' \mid \mid c == 's' \mid \mid c == '!') {
                input.append("x");
            }
        }
        input.append(number);
   }
    private static void addSign(String sign) {
        if (input.length() == 0)
            input.append(0);
        else {
            char c = input.charAt(input.length() - 1);
            if (c == '+' || c == '-' || c == 'x' || c == '÷') {
                input.deleteCharAt(input.length() - 1);
            }
        input.append(sign);
   }
    private static int backSpace() {
        String s = input.toString();
        if (s.endsWith("^("))
            return 2;
        if (s.endswith("lg(") || s.endswith("ln(") || s.endswith("Ans"))
        if (s.endsWith("sin(") || s.endsWith("cos(") || s.endsWith("tan("))
            return 4;
        if (s.endsWith("sqrt("))
            return 5;
        if (s.endswith("arcsin(") || s.endswith("arccos(") ||
s.endsWith("arctan("))
            return 7;
        return 1;
   }
    private static void updateTextView(TextView tv) {
```

```
tv.setText(input.toString());
}
}
```

(三) MainActivity

```
package com.blkan.calculator;
import androidx.appcompat.app.ActionBar;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.appcompat.widget.LinearLayoutCompat;
import android.content.res.Configuration;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import com.blkan.calculator.databinding.ActivityMainBinding;
import com.blkan.calculator.util.Input;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private ActivityMainBinding binding;
    @override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        binding = ActivityMainBinding.inflate(getLayoutInflater());
        setContentView(binding.getRoot());
        ActionBar actionBar = getSupportActionBar();
        if (actionBar != null)
            actionBar.hide();
        int orientation = getResources().getConfiguration().orientation;
        Input.initButtons(binding, orientation ==
Configuration.ORIENTATION_PORTRAIT);
}
```

软件操作流程



对软件的说明

调用

calExpression(String content, boolean printProcess)

(一) 表达式组成:

- 1. e和π
- 2. 函数sin() cos() tan()
- 3. 函数arcsin() arccos() arctan()
- 4. 函数sqrt()
- 5. 函数lg() ln()
- 6. 阶乘!
- 7. ^
- 8. +-*/
- 9.()

(二) 特殊规定

加[]

计算过程中,每完成一步计算,需将计算出来的数字结果用[]括起来(**[]里面的一定是数字**)。

[]的作用与()类似,只是不标定运算顺序。

比如,对于表达式: 1+(0-2)^2

如果不加[],那么计算到下一步就是:1-2^2=-3

而如果加了[], 那么就是: 1+[-2]^2=5

无圆括号表达式

在加[]的前提下,如果一个表达式没有任何()(可以有[]),那么就规定为无圆括号表达式。

(三) 计算无圆括号表达式

要计算无圆括号表达式的值,可以按照以下方法:

- 1. 替换e和π
- 2. 计算并替换sin[]、cos[]、tan[]
- 3. 计算并替换arcsin[]、arccos[]、arctan[]
- 4. 计算并替换lg[], ln[]
- 5. 计算并替换sqrt[]
- 6. 替换二元运算的减号 (注意不替换负数的-号)
- 7. 计算并替换阶乘!
- 8. 计算次方^
- 9. 计算乘除*/
- 10. 计算加+ (-已在第5步被替换)

注:由于数学表达式中存在数字*字母可以省略*号的情况,所以进行前四个替换时,需要判断前一个字符的类型!如果是字符串开头,+-*/,则直接替换成结果数字;其余情况需要在前面补上一个*号。

除了1., 每完成一步计算, 需将计算出来的数字结果用门括起来。

1. 替换e和π

public String calEandPI(String content)

替换成String.valueOf(Math.E)和String.valueOf(Math.PI)。

由于e和π绝不是负数, 所以不用加[]。

例: e+2e+π

2.718281828459045+2*2.718281828459045+3.141592653589793

2. 计算并替换sin[]、cos[]、tan[]

public String calSin(String content)

利用regex捕获[]里面的数字,提取为double类型,传进Math.sin()计算;

替换成String.valueOf(Math.sin(数))。

例: sin[1]-cos[2]+3tan[5]

[0.8414709848078965]-[-0.4161468365471424]+3*[-3.380515006246586]

3. 计算并替换arcsin[]、arccos[]、arctan[]

public String calArcsin(String content)

与2.类似。

4. 计算并替换lg[], ln[]

public String calLog(String content)

原理如上。

例: lg[10]+3lg[10]+5*ln[5]

[1.0]+3[1.0]+5[1.6094379124341003]

5.计算并替换sqrt[]

public String calSqrt(String content)

略

6. 替换二元运算的减号

public String calMinus(String content)

为了防止进行后面的步骤出错,需要将减号(不是负号)替换成负号,即-变成+[-1]*

例如: 1-2^2

如果不替换,在进行^运算时会出现将1-2识别为一个数,导致运算错误。

如果替换,则变成了1+[-1]2^2=1+[-1]4=1+[-4]=[-3]

7. 计算并替换阶乘!

public String calFact(String content)

识别!的前面一个数字,如果数字是正整数,则计算阶乘,如果数字包含-或.,则结果为NaN。

8. 计算次方^

public String calPow(String content)

获取^左边的数a和右边的数b;

计算Math.pow(a, b)。

计算乘除*/

类似8.

10. 计算加+

类似上面。

(四) 计算表达式

计算表达式的方法为,先计算表达式里的无圆括号表达式,等主表达式无圆括号时,再按照计算无圆括号表达式的方法计算主表达式。

可以利用正则表达式(「((「(「)+)), 匹配表达式里面的无圆括号表达式。

如ln(e)+lg(10)+sin(1+2^(2+1))=

 $ln[2.71...]+lg(10)+sin(1+2^(2+1))=$

 $ln[2.71...]+lg[10]+sin(1+2^(2+1))=$

 $ln[2.71...]+lg[10]+sin(1+2^[3])=$

ln[2.71...]+lg[10]+sin(9)=

ln[2.71...]+lg[10]+sin[9]=

2.412118...

不足之处

- 1. 在界面上,由于对XML文件不够熟悉,导致界面中的输入框以及结果框的数字都特别小。后续的改进方向就是将字体改的更大,并且添加更多的提示信息有助于在计算出现错误的时候能够帮助用户纠错。
- 2. 在音效以及动效上面做的不够好,包括点击不同类型的按钮(数字、符号、求解)的音效可以设置成不一样的,点击某一个按钮可以有一定的页面反馈,这都是后续可以不断改进的方面
- 3. 可以添加一个查看最近计算结果的功能,有时候我们计算不一定是一条表达式既可以完成,而是需要多个计算结果组合起来的时候,就可以通过历史记录查看之前的计算。
- 4. 可以添加一个快速复制的功能,长按输入框和结果框可以将算式以及结果复制下来,方便用户黏贴 到不同的地方
- 5. 可以添加一个光标,那么用户在使用的时候就可以通过移动光标修改指定位置的算式,一旦输入错误也不需要重新输入。

今后设想

之前使用过Qt书写过相关的计算器,不过当时没有做出现在这么多的计算类型,只是做了简单的四则运算以及括号计算。而这一次在之前的基础上,将计算器移植到安卓中,并且支持更多类型的计算,这也算是一个进步吧。这种循序渐进的感觉也让我对移动应用开发充满了兴趣,同时也感谢老师在这个方面上的指导。

希望能继续在移动应用课程上学习到新的东西,不断提高自己的动手能力。