安卓移动应用开发

软件名称:SQTLite_ListView

完成时间:2017/12/5

学号:20152100165

姓名:陈玉淋

邮箱: <u>2282095989@qq.com</u>

一、软件内容简介

实现向 SQLite 数据库中批量添加数据,并通过 ListView 显示添加后的数据。

为了实现上述需求,计划开发一个应用 sqlite 和 ListView 的小程序。百度发现此类程序有记事本,通讯录与购物车。双十二接近所以最后选择开发一个购物车。

软件主要功能

- 1. 将购物车中的商品以列表的形式展示,
- 2. 对购物车中的商品进行增、删、改、查操作。
- 3. 使用 ListView 和 SQLite 数据库。

二、界面设计(可拷屏界面)

做下图页面,点击+号,输入商品名称,金额。商品就会显示在下面的 ListView 上,数据是从数据库中获取的。

8		0K/s i□i 'Ö' 'ঠ ''	16:18 الله
标号	商品	名 金额	+
7	苹果	66	000
9	bb	44	\$6
10	东西	77	\$ 6
11	等等	44	0
12	sd	47	0
13	sd	47	0
14	SX	44	0
15	dd	44	0
16	dd	4	000
17	sd	44	\$ 8
18	SS	47	\$ 8
	\triangleleft	0 [

三、代码设计(可拷屏代码)

1.设计用户交互界面

添加的三个 TextView 分别用于显示数据库中的某条数据 id, 商品名称, 金额。

添加的三个 ImageView 用于增加金额,减少金额,删除数据。

- 1.1 (activity_main.xml)
- 1.1.1 用 Imageview 显示图片

使用 ImageView 的属性 Android: src 来指定 ImageView 要显示的图片,但是只显示图片原图大小。

android:src="@android:drawable/ic_input_add"显示图片的原图大小

注意:如果使用 Android:background 属性,图片大小会根据 ImageView 大小进行拉伸。

- 1.1.2 使用 ListView 将购物车中的商品以陈列的形式展示。
- 1.1.3 效果图



1.1.4 代码

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andro
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout width="match parent"
    android: layout height="match parent"
    android:orientation="vertical"
tools:context="com. example. chenyulin. sqlite listview. Ma
    KLinearLavout
        android:id="@+id/addLL"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:orientation="horizontal">
        <TextView
            android:layout width="0dp"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout weight="1"
            android:text="标号"/>
        <EditText
            android:id="@+id/nameEdT"
            android:layout width="0dp"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout weight="1"
            android:hint="商品名"
            android:inputType="textPersonName" />
        <EditText
            android:id="@+id/balanceET"
            android:layout width="0dp"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout weight="1"
            android:hint="金额"
            android:inputType="number" />
        <ImageView</pre>
            android:id="@+id/addIV"
            android:layout width="wrap content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
android:onClick="add"

android:src="@android:drawable/ic_input_add"/>

</LinearLayout>

</ListView
    android:id="@+id/accountLV"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_below="@id/addLL">

</ListView>

</LinearLayout></LinearLayout>
```

1.2 创建 ListView Item 布局

在 res/layout 目录下创建一个 item.xml 文件,创建 ListView Item 布局,添加三个 TextView,分别用于显示数据库中的某条数据的 id、商品名称、金额,三个 ImageView 用于增加金额、减少金额、删除数据。

1.2.1 效果图

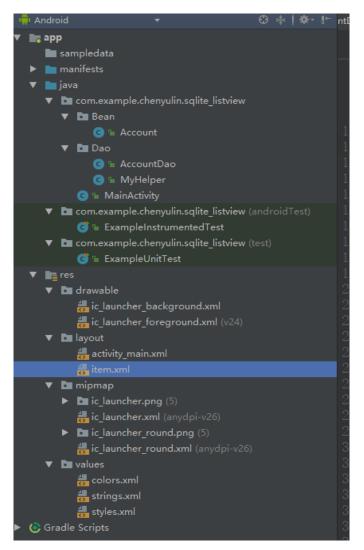


1.2.2 代码

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<<u>LinearLayout</u>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andro
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:orientation="horizontal"
    android:padding="10dp">
    <TextView
        android:id="@+id/idTV"
        android:layout width="0dp"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout weight="1"
        android:text="13"
        android:textColor="@color/colorPrimary"
        android:textSize="20sp" />
    <TextView
        android:id="@+id/nameTV"
        android:layout width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="2"
        android:singleLine="true"
        android:text="PQ"
        android:textColor="@color/colorPrimary"
        android:textSize="20sp" />
    <TextView
        android:id="@+id/balanceTV"
        android:layout width="0dp"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout weight="2"
        android:singleLine="true"
        android:text="12345"
        android:textColor="@color/colorPrimary"
        android:textSize="20sp" />
    <LinearLayout</pre>
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:orientation="vertical">
```

```
<ImageView</pre>
            android:id="@+id/upIV"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout marginBottom="2dp"
android:src="@android:drawable/arrow up float" />
        <ImageView</pre>
            android:id="@+id/downIV"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
android:src="@android:drawable/arrow down float" />
    </LinearLayout>
    <ImageView</pre>
        android:id="@+id/deleteIV"
        android:layout width="25dp"
        android:layout_height="25dp"
        android:src="@android:drawable/ic menu delete"
</LinearLayout>
```

2. 创建数据库



2.1 新建数据库包

2.1.1MyHelper 类

创建数据库属于数据操作,因此需要创建一个名为 dao 的包。并在改包下定义一个 MyHelper 类继承自 SQLiteOpenHelper。

2.1.2MyHelper 代码

```
package com. example. chenyulin. sqlite_listview. Dao;
import android. content. Context;
import android. database. sqlite. SQLiteDatabase;
import android. database. sqlite. SQLiteOpenHelper;
import android. util. Log;
```

```
**

* Created by ChenYulin on 2017/12/4.

*/

public class MyHelper extends SQLiteOpenHelper{
    //由于父类没有无参构造参数,所以子类必须指定调用父
类有参的构造函数
    public MyHelper(Context context) {
        super(context, "product.db", null, 2);
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        Log. d("MyHelper", "OnCreate");
        db. execSQL("create table account(_id integer primary key autoincrement, name varchar(20), balance integer)");
        //id 主键, 商品名称列,金额列
    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
        Log. d("MyHelper", "OnUpgrade");
    }
}
```

2.2Javabean 类

在操作数据库时将数据存放至一个 JavaBean 对象中操作起来会比较方便。因此,需要创建一个 bean 包用于存放 Javabean 类,在包中定义一个类 Account,

具体代码如下:

```
package com. example. chenyulin. sqlite_listview. Bean;

/**
    * Created by ChenYulin on 2017/12/4.
    */
```

```
public class Account {
    private Long id;
    private String name;
    private Integer balance;
    public Long getId() {
        return id;
    public void setId(Long id) {
        this. id = id;
    public Integer getBalance() {
    public void setBalance(Integer balance) {
        if(balance)=0)
            this. balance = balance;
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this. name = name;
    public Account (long id, String name, Integer
balance) {
        super();
        this. balance = balance;
        this. name = name;
        this. id = id;
    public Account(String name, Integer balance) {
        super();
        this. balance = balance;
```

```
public Account()
{
    super();
}
public String toString()
{
    return "[序号: "+id+", 商品名称"+name+", 余额:
"+balance+"]";
}
```

2.3 创建数据操作逻辑类

编写数据逻辑操作类,在 dao 包下创建一个 Account Dao 类用于操作数据. 该类创建对数据进行增、删、改、查操作的方法。

需要注意,在 insert () 方法中调用了 db.insert () 方法,这个方法第二个参数如果传入 null,是无法插入一条空数据的。如果想插入一条空数据,第二个参数必须写一个列名(任意列),传入的这个列名是用来拼接 SQL 语句的,例如,INSERT INTO account (null) VALUES (null)。

2.3.1 代码

```
package com. example. chenyulin. sqlite_listview. Dao;
import android. content. ContentValues;
import android. content. Context;
import android. database. Cursor;
import android. database. sqlite. SQLiteDatabase;
import
com. example. chenyulin. sqlite_listview. Bean. Account;
import java. util. ArrayList;
import java. util. List;
/**
```

```
public class AccountDao {
    private MyHelper helper;
    public AccountDao(Context context) {
       //创建 Dao 时,创建 helper
       helper=new MyHelper(context);
   public void insert(Account account) {
       //读取数据库对象
       SQLiteDatabase db=helper.getWritableDatabase();
       //用来装载要插入的数据的 MapM <列名,列的值>
       ContentValues values=new ContentValues();
       values.put("name", account.getName());
       values.put("balance", account.getBalance());
       //向 account 表插入数据 values
       long id=db.insert("account", null, values);
       account.setId(id); //得到 id
       db. close();//关闭数据库
         ------删除,根据 id 删除
    public int delete(long id)
       SQLiteDatabase db=helper.getWritableDatabase();
       //按条件删除指定表中的数据,返回受影响的行数
       int count=db. delete("account", " id=?", new
String[]{id+""});
       db. close();
       return count;
    //-----更新数据
    public int update(Account account)
       SQLiteDatabase db=helper.getWritableDatabase();
       ContentValues values=new ContentValues(); //要
修改的数据 键值对
       values.put("name", account.getName());
       values.put("balance", account.getBalance());
count=db. update("account", values, " id=?", new
String[]{ account.getId()+""})://更新并得到行数
```

```
db. close();
        return count;
        ------查询所有的数据倒序排列
    public List<Account> queryAll()
        SQLiteDatabase db=helper.getWritableDatabase();
c=db. query ("account", null, null, null, null, null, "balance")
        List<Account> list=new ArrayList<Account>();
        while(c.moveToNext())
            //可以根据列名获取索引
            long id=c.getLong(c.getColumnIndex(" id"));
            String name=c.getString(1);
            int balance=c.getInt(2);
            list.add(new Account(id, name, balance));
        c. close();
        db. close();
        return list:
```

3. 编写界面交互代码(MainActivity)

数据库的操作完成后需要界面与数据库进行交互,用于实现将数据库中的数据以 ListView 的形式展示在界面上。

重要知识点:

(1)ListView 的 setOnItemClickListener () 方法:该方法用于监听 Item 的点击事件, 在使用该方法时需要传入一个 OnItemClickListener 的实现类对象,并且需要实现 onItemClick 方法。当点击 ListView 的 Item 时就会触发 Item 的点击事件然后会回调 onItemClick () 方法。

- (2)ListView 的 setSelection () 方法:该方法的作用是设置当前选中的条目。假设当前屏幕一屏只能显示 10 条数据, 当添加第 11 条数据时, 调用此方法就会将第 11 条数据显示在屏幕上, 将第一条数据滑出屏幕外。
- (3)Adapter 的 notifyDataSetChange () 方法:该方法是用于重新数据,当数据适配器中的内容发生变化时,会调用此方法,重新执行BaseAdapter 中的 getView ()方法。

具体代码如下:

```
package com. example. chenyulin. sqlite listview;
import android.app.Activity;
import android.app.AlertDialog.Builder;
import android.content.DialogInterface;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.AdapterView:
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.BaseAdapter;
import android.widget.EditText;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.ListView;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
import java.util.List;
com. example. chenyulin. sqlite listview. Bean. Account;
com. example. chenyulin. sqlite listview. Dao. AccountDao;
public class MainActivity extends Activity {
    //需要适配的数据集合
    private List(Account) list;
```

```
//需要增删改查操作类
   private AccountDao dao;
   private EditText nameET;
   //输入金额的 edittext
   private EditText balanceET;
   //适配器
   private MyAdapter adapter;
   private ListView accountLV;
   public MainActivity() {
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
       super. onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R. layout. activity main);
       //初始化控件
       initView():
       dao=new AccountDao(this);
       //从数据库查询所有数据
       list=dao.queryAll();
       adapter=new MyAdapter();
       accountLV. setAdapter (adapter);//给 ListView 添加
适配器(自动把数据生成条目)
   //初始化控件
   private void initView()
accountLV=(ListView)findViewById(R.id.accountLV);
       nameET=(EditText) findViewById(R.id. nameEdT);
balanceET=(EditText) findViewById(R. id. balanceET);
       //添加监听器,监听条目点击事件
       accountLV.setOnItemClickListener(new
MyOnItemClickListener());
   //activity main.xml 对应的 inageview 的点击事件触发
的方法
   public void add(View v)
```

```
String name=nameET.getText().toString().trim();
       String
balance=balanceET.getText().toString().trim();
    if("".equals(name)||"".equals(balance))
           Toast. makeText(getApplicationContext(), "商
品名称和金额不能为空", Toast. LENGTH LONG). show();
           return:
       //三目运算 balance. equals ("") 则等于 0
       //如果 balance 不是空字符串,则进行强制类型转换
        Account a=new Account(name,
balance.equals("")?0:Integer.parseInt(balance));
       dao.insert(a);//插入数据库
        list.add(a);//插入集合
       adapter.notifyDataSetChanged();//刷新界面
        //选中最后一个
       accountLV. setSelection(accountLV. getCount()-1);
       nameET. setText("");
       balanceET. setText(""):
   //自定义一个适配器(把数据装到ListView的工具)
   private class MyAdapter extends BaseAdapter {
       public int getCount() { //获取条目总数
           return list.size();
       public Object getItem(int position) //根据位置
获取对象
           return list.get(position);
       public long getItemId(int position) //根据位置
获取 id
           return position;
       //获取一个条目视图
       public View getView(int position, View
convertView, ViewGroup parent)
           //重用 converView
           View
```

```
item=convertView!=null?convertView:View.inflate(getAppl
icationContext(), R. layout. item, null);
            //获取该视图中的 textview
            TextView idTV=(TextView)
item. findViewById(R. id. idTV);
           TextView nameTV=(TextView)
item. findViewById(R. id. nameTV);
            TextView balanceTV=(TextView)
item. findViewBvId(R. id. balanceTV);
            //根据当前位置获取 Account 对象
            final Account a=list.get(position);
            //把 Account 对象中的数据放到 textview 中
            idTV. setText(a. getId()+"");
            nameTV.setText(a.getName());
            balanceTV. setText(a.getBalance()+"");
            ImageView upTV=(ImageView)
item. findViewBvId(R. id. upIV):
            ImageView downTV=(ImageView)
item. findViewById(R. id. downIV);
            ImageView deleteTV=(ImageView)
item.findViewById(R.id. deleteIV);
            //向上箭头的事件触发方法
            upTV.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View v) {
                    a. setBalance(a. getBalance()+1);
                    notifyDataSetChanged();
                    dao. update (a);
           //向下箭头的事件触发方法
            upTV. setOnClickListener (new
View.OnClickListener()
                @Override
                public void onClick(View v) {
                    a. setBalance(a. getBalance()-1);
                    notifyDataSetChanged():
                    dao. update (a);
            //删除图片的点击事件触发的方法
            deleteTV.setOnClickListener(new
```

```
View. OnClickListener()
               @Override
               public void onClick(View v) {
                   //删除数据之前首先弹出一个对话框
android.content.DialogInterface.OnClickListener
listener=
android.content.DialogInterface.OnClickListener() {
onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                                  list.remove(a);//从
集合删除
dao. delete(a. getId());//从数据库删除
notifyDataSetChanged();//刷新界面
                   Builder builder =new
Builder (MainActivity. this);
                  builder. setTitle("确定要删除吗?");
//设置标题
                  //设置确定按钮的文本以及监听器
                  builder.setPositiveButton("确定
",listener);
                   builder. setNegativeButton("取消
                  builder. show();
           return item;
   //Listview的item点击事件
   private class MyOnItemClickListener implements
OnItemClickListener{
       public void onItemClick(AdapterView<?>
parent, View view, int position, long id)
            //获取点击位置上的数据
```

```
Account a=(Account)
parent.getItemAtPosition(position);

Toast.makeText(getApplicationContext(), a. toString(), Toast. LENGTH_SHORT).show();
     }
}
```

四、软件操作流程

运行程序时首先添加商品名称以及金额,点击加号就会将 Edittext 中输入的内容添加至数据库并显示适配到 ListView 中。多添加几条数据,然后点击某条数据的向上的按钮,金额就会增加。向下按钮同理。点击某条数据的 删除图案,会弹出一个对话框,确认后就能删除数据了。单击某条数据室,会弹出 toast。

6		0K/s ፤ □፤ ්ර් 🕏 📶 199				53B/s ፤□፤ 🔞 🍅 " "ill	19% 🗀 16:17
标号	商品名	金额	_ +	标号	商品名	金额	+
2	橘子	65		2	橘子	65	00
6	xx	44	0	6	xx	44	000
7	苹果	66		7	苹果	66	0
				8	橘子	32	0
	\triangleleft	0 🗆			\triangleleft	0 🗆	



五、难点(或遇到的问题)和解决方案 难点就是显示数据库序号时,当你添加 1xx, 2xx, 3xx, 如何删除 3xx 时下次添加的信息就是 4xx 了不美观。

看记事本代码的时候也有这种情况。还没时间解决抱歉。

六、不足之处和今后的设想。

把我的难点解决了。做个仿真商家上传购物车。

本文是购物车程序百度教程的终极结合版,本来想做别的功能,结果。。。。。。不过百度的智慧是无穷的,纵观这次过程。有个网友说得好,新手的代码乱拼,高手的代码太简洁。所以我只有所有到看,弃其糟粕,我也算了学会了新技能。

七、参考

http://blog.csdn.net/winnie_hu/article/details/70254380

http://blog.csdn.net/shasha1021/article/detail s/70477700

http://blog.csdn.net/ly1012053441/article/det ails/70537132