院 系: 计算机



華南師範大學

本科学生实验(实践)报告

实验课程:移动应用与开发

实验项目: 我的日记本

指导老师:曹阳

开课时间: 2017年度第 2学期

专业: 计算机

班 级:5班

姓 名: 郑文卡

学 号: 20152100194

日 期: 2017-12-07

院 系: 计算机院

学生姓名	郑文卡			_学	号	4	2015	2100194	
专 业_	计算机	年级、	班别	2015 组			_		
课程名称	移动应用	与开发	实验项	目	我	的日记	2本	_	
实验类型	√验证	√设计	√综合	实验时间	闰	2017	_年_	12月	07_日
实验指导	老师	曹阳	实验	金评分					

1. 软件环境

1.1 实验操作环境

- 1.1.1 操作系统: Microsoft Windows 8
- 1.1.2 集成开发环境: AndroidStudio 2.1.1

1.2 硬件环境

- 1.2.1 中央处理器: Intel 15-4200H
- 1.2.2 图形处理器: Intel X450J
- 1.2.3 运行内存: 4.0 GB

2. 实验目的与任务

实现向 SQLite 数据库中批量添加数据,并通过 ListView 显示添加后的数据。

- 3. 详细内容
- 3.1 软件名称:

我的日记本

3.2 完成人:

郑文卡

3.3 学号

20152100194

3.4 完成时间

2017年12月7日

3.5 软件内容简介

采用 SQLite 技术开发"我的日记本"App,实现日记列表的浏览、日记添加和日记详细内容的查看功能。

3.6 界面设计

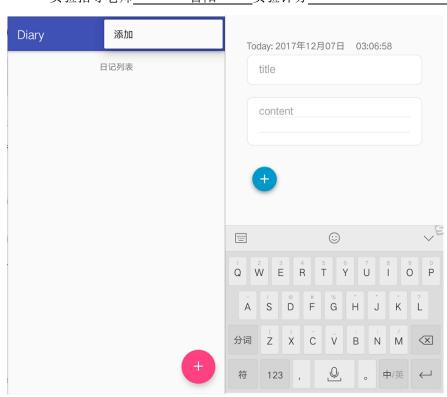
 学生姓名
 郑文卡
 学号
 20152100194

 专业
 计算机 年级、班别
 2015 级

 课程名称
 移动应用与开发 实验项目
 我的日记本

 实验类型
 √验证 √设计 √综合 实验时间
 2017 年 12 月 07 日

 实验指导老师
 曹阳
 实验评分





 学生姓名
 郑文卡
 学
 号
 20152100194

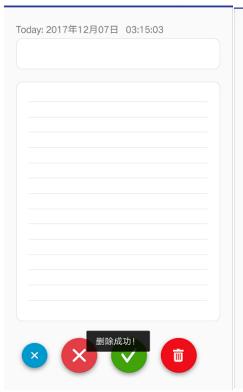
 专业
 计算机 年级、班别
 2015 级

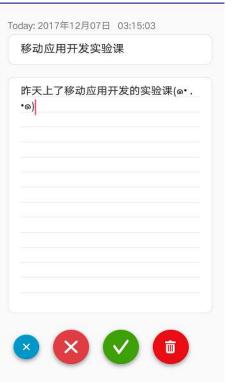
 课程名称
 移动应用与开发 实验项目
 我的日记本

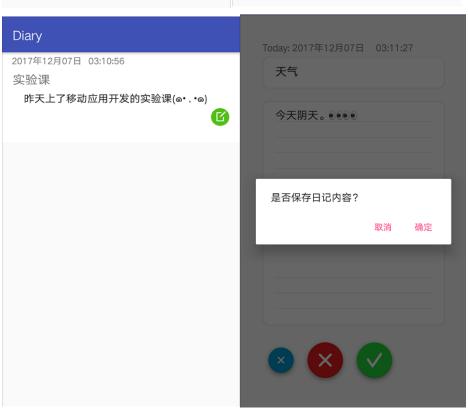
 实验类型
 √验证 √设计 √综合 实验时间
 2017 年 12 月 07 日











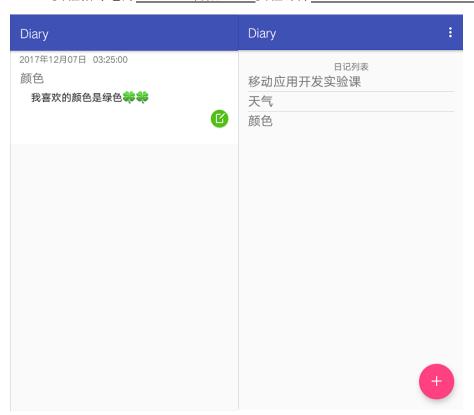
 学生姓名
 郑文卡
 学 号
 20152100194

 专业
 计算机 年级、班别
 2015 级

 课程名称
 移动应用与开发 实验项目
 我的日记本

 实验类型
 √验证 √设计 √综合 实验时间
 2017 年 12 月 07 日

 实验指导老师
 曹阳 __实验评分______



3.7 代码设计

```
建立关于日记的 Contact 类: 日期、标题、内容

public class Contact {
    private String date;
    private String title;
    private String content;

public Contact() {}
    public Contact(String _date, String _title,String _content) {
        this.date = _date;
        this.title = _title;
        this.content= _content;
    }

public String getDate() { return date; }
    public void setDate(String _date) { this.date = _date; }
```

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
          业 计算机 年级、班别 2015 级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型 √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 实验评分
    public String getTitle() { return title; }
    public void setTitle(String _title) { this.title = _title; }
    public String getContent() { return content; }
新建一个类 DiaryDatabaseHelper 继承自 SQLiteOpenHelper, 在数据库中更新、删
除操作
public class DiaryDatabaseHelper extends SQLiteOpenHelper {
    public static final String CREATE DIARY = "create table Diary("
            + "id integer primary key autoincrement, "
            + "date String, "
            + "title String,"
            + "content String)";
    private Context mContext;
    public DiaryDatabaseHelper(Context context) {
        super(context, "Contacts.db", null, 1);
    }
    public DiaryDatabaseHelper(Context context, String name,
SQLiteDatabase.CursorFactory factory, int version){
        super(context, name, factory, version);
        mContext = context;
    }
    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL(CREATE DIARY);
    }
    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
        db.execSQL("drop table if exists Diary");
        onCreate(db);
    }
    public long insert(Contact entity) {
        SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();
```

```
学生姓名 郑文卡
                                       号
                                                 20152100194
 专
       业 计算机 年级、班别 2015 级
 课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
 实验类型
           √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
 实验指导老师
                     曹阳 实验评分
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put("date", entity.getDate());
    values.put("title", entity.getTitle());
    values.put("content", entity.getContent());
    long id = db.insert("Diary", null, values);
    db.close();
    return id;
}
public int update(Contact entity,String oldDate) {
    SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();
    String whereClause = "date = ?";
    String[] whereArgs = { oldDate};
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put("date", entity.getDate());
    values.put("title", entity.getTitle());
    values.put("content", entity.getContent());
    int rows = db.update("Diary", values, whereClause, whereArgs);
    db.close();
    return rows;
}
public int delete(Contact entity) {
    SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();
    String whereClause = "date = ?";
    String[] whereArgs = { entity.getDate() };
    int rows = db.delete("Diary", whereClause, whereArgs);
    db.close();
    return rows;
}
public Cursor query() {
    SQLiteDatabase db = getReadableDatabase();
    return db.query("Diary", null, null, null, null, null, null);
}
```

为 ListView 建立一个 MySimpleAdapter 类继承自 SimpleAdapter

}

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
           业 计算机 年级、班别 2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型
              √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 实验评分
public class MySimpleAdapter extends SimpleAdapter {
    private ArrayList<Map<String, String>> mData;
    public MySimpleAdapter(Context context, List<? extends Map<String, ?>> data,
                             int resource, String[] from, int[] to) {
        super(context, data, resource, from, to);
        this.mData = (ArrayList<Map<String, String>>)data;
    }
    @Override
    public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {
        final int mPosition = position;
        return super.getView(position, convertView, parent);
    }
主界面 MainActivity 中主要函数:
1) 更新 ListView 内容:
private void updateListView() {
        dataList.clear();
        setData(dataList);
        MySimpleAdapter mySimpleAdapter = new MySimpleAdapter(this, dataList,
R.layout.contact_item,
                 new String[] {"title","date","content"},
int[]{ R.id.contact title,R.id.contact date,R.id.contact content});
        ListView lv = (ListView)this.findViewById(R.id.lv contact);
        lv.setAdapter(mySimpleAdapter);
private void setData(List<Map<String, String>> mDataList) {
        Map<String, String> mData;
        Cursor c = myDatabaseHelper.query();
        while (c.moveToNext()) {
            mData = new HashMap<String, String>();
            mData.put("title", c.getString(c.getColumnIndex("title")));
            mData.put("date", c.getString(c.getColumnIndex("date")));
            mData.put("content", c.getString(c.getColumnIndex("content")));
            mDataList.add(mData);
```

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
          业 计算机 年级、班别 2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型 √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     }
2) Menu 中创建菜单选项添加
@Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
       int groupId=1;
       menu.add(groupId, 1, 1, "添加
").setIcon(getResources().getDrawable(R.drawable.add));
       return true;
   }
    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        int id = item.getItemId();
       if (id == 1) {
           Intent intent = new Intent(MainActivity.this, detail.class);
           Bundle bundle = new Bundle();
           bundle.putBoolean("AddorNot", true);
           intent.putExtras(bundle);
           int requestCode = 1;
            startActivityForResult(intent, requestCode);
        return super.onOptionsItemSelected(item);
    }
3)添加的悬浮按钮的设置
 FloatingActionButton fab = (FloatingActionButton) findViewById(R.id.fab);
       fab.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intent = new Intent(MainActivity.this, detail.class);
                Bundle bundle = new Bundle();
                bundle.putBoolean("AddorNot", true);
                intent.putExtras(bundle);
               int requestCode = 1;
                startActivityForResult(intent, requestCode);
```

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
          业 计算机 年级、班别 2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型 √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 ____实验评分______
            }
        });
4)根据添加界面的返回内容进行数据库的更新
  @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
         if (resultCode == 0)
            return;
        String newDate = data.getStringExtra("_newDate");
        String newTitle= data.getStringExtra(" newTitle");
        String newContent = data.getStringExtra(" newContent");
        switch (requestCode) {
            case 1:
                myDatabaseHelper.insert(new Contact(newDate, newTitle,
newContent));
                break;
            default:
                break;
        updateListView();
    }
5)点击 ListView 的 item 时进行内容界面的显示
 lv.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
                                       @Override
                                       public void
onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
            ListView listView = (ListView) parent;
              final HashMap<String, String> map = (HashMap<String,
String>)listView.getItemAtPosition(position);
           Intent intent = new Intent(MainActivity.this, content.class);
           Bundle bundle = new Bundle();
             bundle.putString("Date", map.get("date"));
             bundle.putString("Title", map.get("title"));
              bundle.putString("Content", map.get("content"));
             intent.putExtras(bundle);
               startActivity(intent);
                                                  }
```

```
业 计算机 年级、班别 2015级
     专
    课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
    实验类型 √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12 月 07 日
    实验指导老师______曹阳___实验评分_____
                               });
添加界面:
1)时间的获取:
 SimpleDateFormat formatter = new SimpleDateFormat("yyyy 年 MM 月 dd 日
HH:mm:ss");
       Date curDate = new Date(System.currentTimeMillis());
       String newDate = formatter.format(curDate);
2)标题和内容输入文本划线的设置:
@SuppressLint({ "ResourceAsColor", "DrawAllocation" })
public class LinedEditText extends EditText{
   public LinedEditText(Context context) {
       super(context);
       initPaint();
   }
   public LinedEditText(Context context, AttributeSet attrs) {
       super(context, attrs);
       initPaint();
   }
   public LinedEditText(Context context, AttributeSet attrs, int defStyle) {
       super(context, attrs, defStyle);
       initPaint();
   }
   private void initPaint() {
   }
   @Override
   protected void onDraw(Canvas canvas) {
```

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
           业 计算机 年级、班别 2015 级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型 √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 ____实验评分_____
        Paint mPaint = new Paint();
        mPaint.setStyle(Paint.Style.STROKE);
        mPaint.setColor(Color.LTGRAY);
        PathEffect effects = new DashPathEffect(new float[]{5, 5, 5, 5}, 5);
        mPaint.setPathEffect(effects);
        int left = getLeft();
        int right = getRight();
        int paddingTop = getPaddingTop();
        int paddingBottom = getPaddingBottom();
        int paddingLeft = getPaddingLeft();
        int paddingRight = getPaddingRight();
        int height = getHeight();
        int lineHeight = getLineHeight();
        int spcingHeight = (int) getLineSpacingExtra();
        int count = (height - paddingTop - paddingBottom) / lineHeight;
        for (int i = 0; i < count; i++) {
            int baseline = lineHeight * (i + 1) + paddingTop - spcingHeight / 2;
            canvas.drawLine(paddingLeft, (int) (baseline * 1.0), right -
paddingRight * (int) 1.8, (int) (baseline * 1.0), mPaint);
```

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
          业 计算机 年级、班别 2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型
             √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 实验评分______
       super.onDraw(canvas);
   }
3)悬浮按钮的响应事件:删除或保存。点击后返回主界面并设 resultCode 数值,使
主界面调用@Overrideprotected void onActivityResult(int requestCode, int
resultCode, Intent data) 函数,更新 Listview 和数据库
@OnClick({R.id.add diary fab back, R.id.add diary fab add})
    public void onClick(View view) {
        switch (view.getId()) {
            case R.id.add_diary_fab_back:
                SimpleDateFormat formatter
SimpleDateFormat("yyyy 年 MM 月 dd 日 HH:mm:ss");
                Date curDate = new Date(System.currentTimeMillis());
                String newDate = formatter.format(curDate);
                String newTitle = edit_title.getText().toString();
                String newContent = edit content.getText().toString();
                Intent intent = new Intent();
                intent.putExtra("_newDate", newDate);
                intent.putExtra("_newTitle", newTitle);
                intent.putExtra("_newContent", newContent);
                int resultCode =1;
                Toast.makeText(getApplicationContext(),"添加成功!
",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                detail.this.setResult(resultCode, intent);
                detail.this.finish();
                break;
            case R.id.add_diary_fab_add:
                String newTitle1 = edit title.getText().toString();
                String newContent1 = edit content.getText().toString();
                if(!newTitle1.isEmpty() | | !newContent1.isEmpty()){
```

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
           业 计算机 年级、班别 2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型 √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 实验评分
                     AlertDialog.Builder alertDialogBuilder = new
AlertDialog.Builder(this);
                     alertDialogBuilder.setMessage("是否保存日记内容?
").setPositiveButton("确定", new DialogInterface.OnClickListener() {
                         public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                             SimpleDateFormat formatter
                                                        =new
SimpleDateFormat("yyyy 年 MM 月 dd 日 HH:mm:ss");
                             Date curDate = new
Date(System.currentTimeMillis());
                             String newDate = formatter.format(curDate);
                             String newTitle= edit title.getText().toString();
                             String newContent=
edit content.getText().toString();
                             Intent intent = new Intent();
                             intent.putExtra("_newDate", newDate);
                             intent.putExtra(" newTitle", newTitle);
                             intent.putExtra("_newContent", newContent);
                             int resultCode =1;
                             detail.this.setResult(resultCode, intent);
                             detail.this.finish();
                             Toast.makeText(getApplicationContext(),"添加成
功!",Toast.LENGTH SHORT).show();
                            // MainActivity.startActivity(AddDiaryActivity.this);
                         }
                     }).setNegativeButton("取消", new
DialogInterface.OnClickListener() {
                         public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                             Intent intent = new Intent(detail.this,
MainActivity.class);
                             startActivity(intent);
                         }
                     }).show();
```

```
学生姓名 郑文卡 _____
                              学 号______20152100194____
          业 计算机 年级、班别 2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型
               √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
                       曹阳____实验评分_____
     实验指导老师
                }else{
                              }
                break;
        }
    具体内容显示界面:
    1)根据主界面中传过来的数据进行显示:
 Bundle bundle = getIntent().getExtras();
          content=(TextView) findViewById(R.id.main content);
        date=(TextView) findViewById(R.id.main date);
       title=(TextView) findViewById(R.id.main_title);
        edit=(ImageView) findViewById(R.id.main iv edit);
        date=bundle.getString("Date");
        _title=bundle.getString("Title");
        content=bundle.getString("Content");
      date.setText(bundle.getString("Date"));
        content.setText(bundle.getString("Content"));
        title.setText(bundle.getString("Title"));
    2) 增加个 ImageView 和其点击事件: 跳转至内容更新界面
 edit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Bundle bundle = new Bundle();
                bundle.putString("Date", date);
                bundle.putString("Title",_title);
                bundle.putString("Content",_content);
                Intent intent = new Intent(content.this,
UpdateDiaryActivity.class);
                intent.putExtras(bundle);
                startActivity(intent);
            }
        });
```

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
          业 计算机 年级、班别 2015 级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型 √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 ____实验评分______
   更新界面:
   1)接收内容界面传过来的数据并显示:
mUpdateDiaryTvDate.setText("Today: "+ newDate);
       mUpdateDiaryEtTitle.setText(bundle.getString("Title"));
       mUpdateDiaryEtContent.setText(bundle.getString("Content"));
   2)设置悬浮按钮的点击事件:放弃更改、保存修改、删除此日记
 @OnClick({ R.id.update diary fab back, R.id.update diary fab add,
R.id.update diary fab delete})
   public void onClick(View view) {
       switch (view.getId()) {
           case R.id.update diary fab back:
               AlertDialog.Builder alertDialogBuilder = new
AlertDialog.Builder(this);
               alertDialogBuilder.setMessage("确定要删除该日记吗?
").setPositiveButton("确定", new DialogInterface.OnClickListener() {
                   public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                       try {
                           myDatabaseHelper.delete(new Contact( o date,
o title,o content));
                           Toast.makeText(getApplicationContext(),"删除成
功! ",Toast.LENGTH SHORT).show();
                           mUpdateDiaryEtTitle.setText("");
                           mUpdateDiaryEtContent.setText("");
                       } catch (Exception e) {
                           Log.d("Hint", "Remove failed!");
                       }
                   }
```

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
          业 计算机 年级、班别 2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型
             √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 实验评分 ______
                }).setNegativeButton("取消", new
DialogInterface.OnClickListener() {
                    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                }).show();
                break;
            case R.id.update_diary_fab_add:
                SimpleDateFormat formatter = new
SimpleDateFormat("yyyy 年 MM 月 dd 日 HH:mm:ss");
                Date curDate = new Date(System.currentTimeMillis());
                String newDate = formatter.format(curDate);
                String newTitle =mUpdateDiaryEtTitle.getText().toString();
                String newContent
=mUpdateDiaryEtContent.getText().toString();
                myDatabaseHelper.update(new Contact(newDate, newTitle,
newContent),o_date);
                Toast.makeText(getApplicationContext(),"修改成功!
",Toast.LENGTH SHORT).show();
                break;
            case R.id.update_diary_fab_delete:
                AlertDialog.Builder alertDialogBuilder1 = new
AlertDialog.Builder(this);
                alertDialogBuilder1.setMessage("放弃修改日记?
").setPositiveButton("确定", new DialogInterface.OnClickListener() {
                    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                        try {
                            Toast.makeText(getApplicationContext(),"已放弃
修改! ",Toast.LENGTH SHORT).show();
                            mUpdateDiaryEtTitle.setText(o title);
```

学生姓名 郑文卡	学	号	201521001	94							
专业 <u>计算机</u> 年级、班	E别20	15 级									
课程名称 移动应用与开发	_实验项目	我	的日记本								
实验类型 ✓验证 ✓设计	√综合 实验	验时间	2017 年 12月	J <u>07</u> 日							
实验指导老师											
mUpdateDiaryEtContent.setText(o_content);											
mUpdateDiaryTvDate.setText(o_date); } catch (Exception e) {											
Toast.makeText(getApplicationContext(),"请继续											
roast.makerext(getApplicationContext(), 堉继续											
修改!",Toast.LENGTH_SHORT).sh	how();										
Log.d("Hint", "Remove failed!");											
}											
}	/II T.)	den									
}).setNegative	Button("取)	肖", new									
DialogInterface.OnClickListener() {	-	ialoginto	orfaco dialog in	t which) (
<pre>public void onClick(DialogInterface dialog, int which) { }</pre>											
}).show();											
break;											
3)返回键的重定义											
public boolean onKeyDown(int key	vCode.KevE	vent eve	ent) {								
if (keyCode == KeyEvent	•			eatCount() ==							
0){											
//这里重写返回键											
Intent intent = new											
Intent(UpdateDiaryActivity.this,M		class);									
startActivity(intent) return true;);										
}											
return false;											
3.8 软件操作流程											
J. O 扒丁环下抓在											

1) 用户打开软件,点击右上角的菜单选项或悬浮按钮,点击后跳转至添加日记 的界面;

学生姓名_	郑文卡			_学 号	<u>1</u> 1	2015	2100194	
专 业_	计算机	年级、理	妊别	2015 级		_		
课程名称_	移动应用	与开发	_实验项	目	我的日记	己本	_	
实验类型	√验证	√设计	√综合	实验时间	2017	_年_	<u>12</u> 月 <u>0</u> ′	<u>7</u> 日
实验指导老师		曹阳	实验	验评分				

- 2) 用户编辑日记标题和内容,点击左下角的悬浮按钮,点击删除按钮时,弹出对话框:确认删除?点击取消时继续编辑;点击删除时把内容和标题置空。点击保存按钮时,返回主界面,并弹出对话框:保存成功。保存的标题显示在日记列表中。
- 3)点击日记列表中任一项,跳转至该日记的具体内容界面。在内容界面中点击编辑的图标,跳转至该日记的更新界面。
- 4) 更新界面中显示该日记的内容,用户进行编辑。点击左下角的悬浮按钮: 放弃更改、保存修改、删除。点击放弃更改按钮时,弹出对话框: 是否放弃更改? 点击取消时继续编辑; 点击确定时把内容和标题置为原来的内容。点击保存更改时,弹出对话框: 修改成功! 点击删除时,弹出对话框: 是否删除日记? 点击取消时继续编辑;点击确定时把日记删除,内容显示为空,弹出对话框"删除成功!"。

3.9 难点(或遇到的问题)和解决方案

难点:

- (1) 获得日记编辑时间
- (2) 日记编辑横线的设置
- (3) 悬浮按钮的添加
- (4) 日记数据库的更新
- (5) 返回键的重新定义
- (6) 根据 activity 的跳转传回信息进行相对应操作

解决方案:

(1) 利用 SimpleDateFormat, 且要在高版本的 api 才能运行不保错。

SimpleDateFormat formatter = new SimpleDateFormat("yyyy 年 MM 月 dd 日 HH:mm:ss");

Date curDate = new Date(System.currentTimeMillis());

```
业___计算机_年级、班别_____2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型 √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师
                        曹阳 实验评分
        String newDate = formatter.format(curDate);
 (2) 自定义一个 LinedEditText 类,参考网上资源代码
 @SuppressLint({ "ResourceAsColor", "DrawAllocation" })
public class LinedEditText extends EditText{
    public LinedEditText(Context context) {
        super(context);
        initPaint();
    }
    public LinedEditText(Context context, AttributeSet attrs) {
        super(context, attrs);
        initPaint();
    }
    public LinedEditText(Context context, AttributeSet attrs, int defStyle) {
        super(context, attrs, defStyle);
       initPaint();
    }
    private void initPaint() {
    @Override
    protected void onDraw(Canvas canvas) {
        Paint mPaint = new Paint();
        mPaint.setStyle(Paint.Style.STROKE);
        mPaint.setColor(Color.LTGRAY);
        PathEffect effects = new DashPathEffect(new float[]{5, 5, 5, 5}, 5);
        mPaint.setPathEffect(effects);
        int left = getLeft();
        int right = getRight();
        int paddingTop = getPaddingTop();
        int paddingBottom = getPaddingBottom();
        int paddingLeft = getPaddingLeft();
        int paddingRight = getPaddingRight();
        int height = getHeight();
        int lineHeight = getLineHeight();
        int spcingHeight = (int) getLineSpacingExtra();
        int count = (height - paddingTop - paddingBottom) / lineHeight;
```

```
学生姓名 郑文卡
                                     号
                                             20152100194
          业 计算机 年级、班别 2015 级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型
             √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师
                     曹阳 实验评分
       for (int i = 0; i < count; i++) {
           int baseline = lineHeight * (i + 1) + paddingTop - spcingHeight / 2;
           canvas.drawLine(paddingLeft, (int) (baseline * 1.0), right -
paddingRight * (int) 1.8, (int) (baseline * 1.0), mPaint);
       }
       super.onDraw(canvas);
   }
 (3) 使用 cc.trity.floatingactionbutton
   在 build.gradle 中添加 dependencies {
   compile 'cc.trity.floatingactionbutton:library:1.0.0'
}
 (4) 刚开始只传入新数据,由新数据的时间、标题或内容来查找数据库中的相
对应的信息。因为这三者都已更改,在数据库中找不到对应的信息,不能更改。
后来、自定义update、不仅传入更新数据、还有旧数据的时间。将旧时间作为
whereArgs 来查询数据库中的日记信息,从而准确无误,进行更新。
 (5) public int update(Contact entity, String oldDate) {
   SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();
   String whereClause = "date = ?";
   String[] whereArgs = { oldDate};
   ContentValues values = new ContentValues();
   values.put("date", entity.getDate());
   values.put("title", entity.getTitle());
   values.put("content", entity.getContent());
   int rows = db.update("Diary", values, whereClause, whereArgs);
   db.close();
   return rows;
}
```

(6) 使得更新界面返回的是主界面

```
学生姓名 郑文卡 学 号 20152100194
          业 计算机 年级、班别 2015级
     专
     课程名称 移动应用与开发 实验项目 我的日记本
     实验类型
             √验证 √设计 √综合 实验时间 2017 年 12月 07日
     实验指导老师 曹阳 实验评分
public boolean onKeyDown(int keyCode,KeyEvent event) {
       if (keyCode == KeyEvent.KEYCODE_BACK && event.getRepeatCount() ==
0){
//这里重写返回键
           Intent intent = new
Intent(UpdateDiaryActivity.this,MainActivity.class);
           startActivity(intent);
           return true;
       }
       return false;
   }
    (6)跳转activity时使用startforResult,返回这个界面时调用protected
void onActivityResult
@Override
   protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        if (resultCode == 0)
           return;
       String newDate = data.getStringExtra("_newDate");
       String newTitle= data.getStringExtra(" newTitle");
       String newContent = data.getStringExtra(" newContent");
       switch (requestCode) {
           case 1:
               myDatabaseHelper.insert(new Contact(newDate, newTitle,
newContent));
               break;
           default:
               break;
       updateListView();
   }
3.10 不足之处和今后的设想。
不足之处:
```

查找或播放背景音乐等功能。

学生姓名_	郑文卡			_学	号	:	2015	2100194	
专 业_	计算机 🤄	年级、玛	妊别	2015 纫	及		_		
课程名称_	移动应用-	与开发	_实验项	目	我	的日记]本	_	
实验类型	√验证	√设计	√综合	实验时门	闰	2017	_年_	12月07日	
实验指导和	老师	曹阳	实验	验评分					

今后的设想:

丰富功能和利用 material design 实现用户界面的动画效果