# 应用流程规划:

已在 ProcessOn 中完成

## 设计与测试规范:

## 设计:

- 1. APP 在 Android Studio 环境下开发。
- 2. 界面设计尽量使用约束布局。

## 性能:

- 1. 手机端搜索歌曲相应要快、如果网络不佳需要窗口提示。
- 2. 分享歌曲不能使 App 卡住。
- 3. 用户量大时,不能出现服务器崩溃情况。
- 4. 上线后不能出现重大 bug。

## 测试:

- 1. 本产品需要在所有安卓系统手机或平板 Android 5.0 以上使用。
- 2. 所有 PC 端可用。

## 开发日程表:

可行性分析(技术、经济、操作可行性、导出逻辑模型、草拟开发计划、市场竞争对手分析)、需求分析(市场调研、确定 APP 功能、详细需求分析、隐藏需求分析)、项目开发(数据库开发、服务器搭建、APP 端设计、Web 端设计、内部测试)、试运行、APP 发布

阶段	步骤	内容	客户配合	时间	备注
可行性分析	技术、经济、	各方面分析可行	提供投入资	第1周	
	操作可行性分	性	金数目、人		
	析		力资源量		
	导出逻辑模型	画出基本逻辑模	与技术人员		
		型	沟通		
	草拟开发计划	确定基本开发计			
		划、所需技术			
	市场竞争对手	粗略了解其他产	提供目前市		
	分析	品功能,分析优	场上已存在		
		缺点	的相关产品		
需求分析	市场调研	设计问卷,发放	协助问卷设	第 2 周	
		问卷,收集问卷	计、问卷发		

		并统计结果,了	放和问卷收	
		解市场需求	集	
	确定 APP 功能	根据问卷统计结	提出基本要	
	73	果确定 APP 功能	求,共同商	
		75.02	讨功能的确	
			定	
	详细需求分析	对用户需求进行	做好沟通工	
		详细分析,完善	作,多多交	
		APP 功能	流	
	隐藏需求分析	挖掘用户潜在需		
		求,完善 APP 功		
		能		
项目开发	数据库开发	分析数据流程,		第 3-8 周
		并建立主要的数		
		据表内容		
	服务器搭建	配置服务器端设		第 3-8 周
		置		
	App 端设计	在 Android Studio	提供主要界	第 3-12
		下开发安卓 App	面的设计,	周
		部分	确认功能	
	Web 端设计	页面设计, Web	提供主要界	第 3-12
		端开发	面的设计,	周
			确认功能	
	内部测试	对整个系统的第	配合测试,	第 13 周
		一步验收	反馈测试情	
			况	
试运行	试运行	对外小范围公布	完善系统内	第 14 周
		本 App,并试运	容	
		行, 收集反馈和		
		运行情况		
App 发布	上线	推广及宣传 App	确认进度	第 15 周